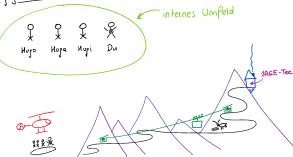
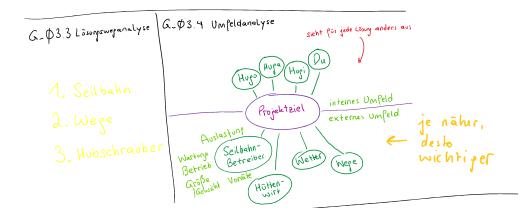
G_Ø3 Projektanalyse

[Project Analyse]

- 1. Ausgangssituation
- 2. Zielsituation
- 3. Lösungsweganalyse
- 4. Umfeldanalyse
- 5. Risiken- & Chancenanalyse
- 6. Gegenma Bnahmen & Projektmarketing
- 7. Go NoGo

Gebirps geschichte





G_Ø3.2 Ziele

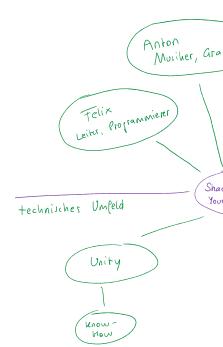
Herweis G-\$2.1

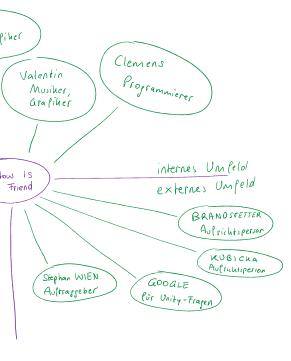
optionale Ziele -> Weiter nummerieren

[optional goals]

SOLL-Ziele (etwas schwächer)

G_\$\phi_3.3 Losungsweganalyse





- 1) mögliche Lösungsweg sammeln
- 2) Losungswege priorisieren (-> siehe oben)

G_\$3.4 Umfeldanalyse (Umweltanalyse)

[environmental analysis]

interne Umfeld | externe Umfeld

Projektteam — alle anderen

TECHNISCH EXTERN Proprieren, Wenn

EXTERN Zuviele in

einer Kategorie

Bewertungen gefährlich, aber notwendig

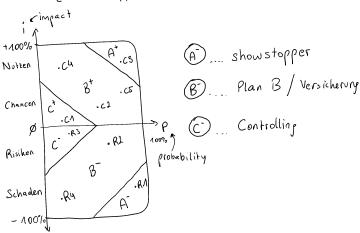
U.ID Name Beschr. II II Anmerkungen

Z.B.: 1 Hugo Handyspider II I, E, C, R, T

intern Chance technisch

extern Risiko

G_\$3.5 Risiken- & Chancenanalyse [risk-lopportunity analysis]



Mitschrift Page

1	<u>R_10</u>	C-10	U_10	Beschrei	buy P	\ :	P* i	
	1		\				A+ 110000	
	2						B ⁺	
		1					C [†] C-	
		2 3					B- 1	
	1	\ 3	1	/	/	1	A-1-100001	

GØ3.6 Gegenmaßnahmen & Projektmarketing

[counter measures & project marketing]

Produktmark: ein Produkt gut lever verkaufen Projektmark: ein Projekt jut linnovativ darstellen

Gegenmaßnahmen: präventiv, korrektiv

in Vorhinein (Plan B)

praventiv: sofort

G-10	P-10	R_10 C_10	Beschrei burg	Trigger	Korrelativ: wenns eintrigt
					,

G_Ø3.7 GO/NoGo

wenn kein (A) -> " Go

else wenn $(A) \rightarrow (1)$ Goto $(G-\phi)^3.3.\text{next}();$

catch (G-\$3.3_EndOfList) -> RIP;

Dining Philosopher's Problem

La Sedgewick