Ubun	gspro	otokoll

### **INSY - Informationssysteme**

htl	krems
IIUI	VI CIII2
	Bautechnik & IT

Übungsdatum:	
KW 20/2021 -	
KW 20/2021	
	1

Klasse: 3AHIT Name: Felix Schneider

**Abgabedatum:** 19.05.2021

Gruppe: INSY\_2 Note:

Leitung:

DI (FH) Alexander MESTL

Mitübende:

## Übungsbezeichnung:

**XML** 

#### Inhaltsverzeichnis:

1	Auf	gabenstellung	3
	1.1	XML Schema	3
	1.2	XPath	3
2	Abs	stract (English)	3
	2.1	XML Schema	3
	2.2	XPath	4
3	The	eoretische Grundlagen	5
	3.1	XML Schema – kurz und knackig	5
	3.2	XPath – kurz und knackig	5
4	Übu	ungsdurchführung	6
	4.1	einfache Datentypen	6
	4.1.	.1 Übung 1 – Color	6
	4.1.	.2 Übung 2 – Personenname	7
	4.2	komplexe Datentypen	8
	4.2.	.1 Übung 1 – Book	8
	4.2.	.2 Übung 2 – Book2	9
	4.2.	.3 Übung 4 – Person	10
	4.3	XML (II) - XPath-Aufgaben	12
	4.3.	.1 Knotenbaum malen	12
	4.3.	.2 Lokalisierungspfade	13
	4	l.3.2.1 1. Beispiel	13
	4	I.3.2.2 2. Beispiel	17
	4	I.3.2.3 5. Beispiel	20
5	Erge	ebnisse	26
6	Cod	de	26
7	Kon	nmentar	26

#### 1 Aufgabenstellung

#### 1.1 XML Schema

Mit Hilfe eines Schemas kann man die Ausgestaltung eines XML-Dokumentes definieren. Nach dem Durcharbeiten des Kapitels 26 sollte es euch möglich sein, die drei Aufgaben zu den "einfachen Datentypen" auf den Seiten 24 und 25 des Aufgabendokuments "insyExercise3.pdf" (neu in den Kursmaterialien) zu lösen.

Zum besseren Verständnis hab ich ein Beispiel gemacht und euch einen Screenshot davon angefügt. Ich verwende IntelliJ, aber ihr könnt die IDE / den Editor selber frei wählen. Wie man sich Einträge für neue XML- und XSD-Dateien im "New"-Menü anlegt, findet ihr unter dem Jetbrains-Link!

Nach den einfachen Datentypen wenden wir uns den komplexen Datentypen zu. Das sind Datentypen, die aus mehreren Elementen einfacher Datentypen bestehen - das sollte nach dem Durchlesen des Kapitels 26 bereits bekannt sein.

Dazu machen wir die Beispiele Nr. 1 auf Seite 26, Nr. 2 auf Seite 27 und Nr. 4 auf Seite 28 des Übungsdokuments "insyExercise3.pdf".

Je nach IDE wird bereits während des Schreibens der XML-Datei bei gegebenem Schema die Korrektheit der Daten überprüft und/oder über einen eigenen Aufruf "Validierung" (oder so ähnlich). Wer nur mit einem Texteditor arbeitet, kann seine XML-Dokumente auch online validieren lassen, z. B. auf <a href="https://www.xmlvalidation.com">https://www.xmlvalidation.com</a>.

#### 1.2 XPath

Aus dem Aufgabendokument "insyExercise3.pdf" ist das zweite Beispiel zu den XPath-Grundlagen auf Seite 33 (der "Knotenbaum") zu lösen.

Danach sind die Aufgaben "3.2. Lokalisierungspfade - 1. Beispiel" auf Seite 34, "3.2. Lokalisierungspfade - 2. Beispiel" auf Seite 35 und "3.2. Lokalisierungspfade - 5. Beispiel" auf Seite 36 durchzuführen. Die xml-Dateien sind davor auf ihre Wohlgeformtheit zu überprüfen und gegebenenfalls zu korrigieren.

### 2 Abstract (English)

#### 2.1 XML Schema

You can use a schema to define the layout of an XML document.

After working through chapter 26 you should be able to solve the three tasks on "simple data types" on pages 24 and 25 of the task document "insyExercise3.pdf" (new in the course materials).

For better understanding I made an example and attached a screenshot of it for you. I use IntelliJ, but you are free to choose the IDE / editor yourself. How to create entries for new XML and XSD files in the "New" menu you can find under the Jetbrains link!



After the simple data types we turn to the complex data types. These are data types that consist of multiple elements of simple data types - this should already be familiar after reading through Chapter 26.

For this we do the examples no. 1 on page 26, no. 2 on page 27 and no. 4 on page 28 of the exercise document "insyExercise3.pdf".

Depending on the IDE, the correctness of the data is already checked during the writing of the XML file for a given schema and/or via a separate call "validation" (or something like that). Those who only work with a text editor can also have their XML documents validated online, e.g. at <a href="https://www.xmlvalidation.com">https://www.xmlvalidation.com</a>.

#### 2.2 XPath

From the task document "insyExercise3.pdf", the second example on XPath basics on page 33 (the "node tree") is to be solved.

Afterwards the tasks "3.2. localization paths - 1st example" on page 34, "3.2. localization paths - 2nd example" on page 35 and "3.2. localization paths - 5th example" on page 36 have to be performed. The xml files must be checked beforehand for their well-formedness and corrected if necessary.



#### 3 Theoretische Grundlagen

detailliert: INSY-Script

#### 3.1 XML Schema - kurz und knackig

Es gibt zwei Datentypen: einfache, komplexe.

- Einfach Datentypen enthalten Standarddatentypen, wie zum Beispiel int, string, ...
- Komplexe Datentypen enthalten verschachtelt einfache Datentypen.

Mit restriction kann man simpleTypes einschränken (Länge, Enum, ...)

Mit selection kann man einstellen, welche Datentypen nacheinander im komplexen Datentyp vorkommen. Dabei nutzt man xs:element, um ein Element innerhalb des komplexen Typens zu beschreiben. Wenn ein Element dabei öfter vorkommen können soll, verwendet man das Attribut maxOccurs="unbounded", wie Sie beim letzten Beispiel sehen werden.

#### 3.2 XPath - kurz und knackig

Mithifle von XPath kann man Elemente selektieren (vergleichbar mit dem find-Befehl bei MongoDB).

#### Wikipedia:

Die XML Path Language (XPath) ist eine vom W3-Konsortium entwickelte Abfragesprache, um Teile eines XML-Dokumentes zu adressieren und auszuwerten. XPath dient als Grundlage einer Reihe weiterer Standards wie XSLT, XPointer und XQuery.

#### 4 Übungsdurchführung

#### 4.1 einfache Datentypen

#### **4.1.1** Übung 1 – Color

- ▶ Aufgabenstellung: XML Schema schreiben ▼
- Schreiben Sie einen einfachen XML Schema Datentypen zur Klassifizierung von Farben
- DER DATENTYP SOLL SO RESTRIKTIV WIE MÖGLICH SEIN.

#### ▶ Lösung: XML Schema ▼

```
2 < !--
  <!--
   <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
      xmlns:xs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">
   </xs:schema>
10
11
12
  <!-- Farben -->
13
14 Black, Lightslategray
15 Gray
16 Solver
   White
17
18
   Ivory
19 Linen
20 Beige
21 Khaki
   Goldenrod
22
23 Dardred
24 Maroon
```

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<xs:schema xmlns:xs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">
   <xs:simpleType name="color">
       <xs:restriction base="xs:string">
           <xs:enumeration value="Black" />
           <xs:enumeration value="Lightslategray" />
           <xs:enumeration value="Gray" />
           <xs:enumeration value="Solver" />
           <xs:enumeration value="White" />
           <xs:enumeration value="Ivory" />
            <xs:enumeration value="Linen"</pre>
           <xs:enumeration value="Khaki" />
           <xs:enumeration value="Goldenrod" />
           <xs:enumeration value="Dardred" />
           <xs:enumeration value="Maroon" />
   <xs:element name="element" type="color" />
   <xs:element name="root" />
```



#### 4.1.2 Übung 2 – Personenname

#### ▶ Aufgabenstellung: XML Schema schreiben ▼

- Schreiben Sie einen einfachen Datentypen zur Darstellung von Personennamen
- Achten Sie darauf dass ein Personenname minimal
   Zeichen und Maximal 50 Zeichen hat.

#### ▶ Lösung: XML Schema ▼

#### 4.2 komplexe Datentypen

#### 4.2.1 Übung 1 - Book

#### 1.Beispiel - Komplexe Datentypen

#### Beispielbeschreibung ▼

- Schwerpunkt: XML SCHEMA, EINFACHE DATEN-TYPEN, KOMPLEXE DATENTYPEN, SEQUENZ
- Komplexität: EINFACH
- Skriptum: Seite 248-253, 254

#### ► Aufgabenstellung: XML Schema schreiben ▼

- Schreiben Sie für das folgende Xml Dokument ein XML Schema
- Achten Sie auf die Verknüpfung des XML Dokuments und des Schemas.
- DIE ELEMENTE DES XML DOKUMENTS KOMMEN GENAU IN DER REIHENFOLGE VOR WIE SIE IM XML DOKUMENT AUFTRETEN.

#### ▶ Codebeispiel: XML Dokument ▼

```
2 <!--
                    book.xml
   <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
   <book xmlns:xs=
        "http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
        xs:noNamespaceSchemaLocation="book.xsd">
       <title>Moby Dick</title>
8
       <author>Herman Melville</author>
9
       <print>5-5-1927</print>
       <pages>814</pages>
       <description>
          Das erzhlerische Rueckgrat des Romans ist
          die schicksalhafte Fahrt des Walfangschiffes
14
          Pequod, dessen Kapitaen Ahab mit blindem Has
          den weissen Pottwal Moby Dick jagt, der ihm
16
17
          ein Bein abgerissen hat.
       </description>
18
   </book>
```

```
encoding="UTF-8"?>
<?xml-model href="book.xsd"</pre>
<root xmlns:xs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"</pre>
       xs:noNamespaceSchemaLocation="book.xsd"
       <title>Moby Dick</title>
       <author>Herman Melville</author>
       <print>1927-05-05</print>
       <pages>814</pages>
          Das erzhlerische Rueckgrat des Romans ist
           die schicksalhafte Fahrt des Walfangschiffes
           Pequod, dessen Kapitaen Ahab mit blindem Hass
           den weissen Pottwal Moby Dick jagt, der ihm
           ein Bein abgerissen hat.
       <title>Herr der Ringe</title>
       <author>unbekannt</author>
       <print>5-5-1927</print>
       <pages>somestring is not possible</pages>
           Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipisic
           doloremque exercitationem quae pariatur repelle
           veritatis minus iste sint iure vitae voluptatibo
           Sit excepturi veniam praesentium perferendis. Ne
           ugit perferendis nesciunt sint vitae, unde paria
           veritatis libero nemo amet sed magni, minus atqu
           excepturi rerum ducimus cumque quas, error maxi
           atque adipisci, nostrum beatae modi voluptatum
           placeat nulla voluptas? Dolor minima magni nam
       <author>Herman Melville</author>
       <title>Moby Dick</title>
       <pages>814</pages>
          LOL
       <print>nop</print>
```

#### 4.2.2 Übung 2 – Book2

#### 2.Beispiel - Komplexe Datentypen

# Beispielbeschreibung ▼ Schwerpunkt: XML SCHEMA, EINFACHE DATENTYPEN, KOMPLEXE DATENTYPEN, SEQUENZ Komplexität: EINFACH Skriptum: SEITE 248-253, 254

#### ► Aufgabenstellung: XML Schema schreiben ▼

- Schreiben Sie für das folgende Xml Dokument ein XML Schema
- Achten Sie auf die Verknüpfung des XML Dokuments und des Schemas.
- DIE ELEMENTE DES XML DOKUMENTS KOMMEN GENAU IN DER REIHENFOLGE VOR WIE SIE IM XML DOKUMENT AUFTRETEN.

#### ▶ Codebeispiel: XML Dokument ▼

```
2 <!--
                  book.xml
                                              -->
3 <!---
   <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
   <book xmlns:xs=
       "http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
        xs:noNamespaceSchemaLocation="book.xsd">
       <title>Moby Dick</title>
       <author>
         <given-name>Herman</given-name>
         <middle-name>1. L.</middle-name>
         <last-name>Melville</last-name>
13
      </author>
       <print>5-5-1927</print>
       <pages>814</pages>
       <description>
         Das erzhlerische Rueckgrat des Romans ist
         die schicksalhafte Fahrt des Walfangschiffes
         Pequod, dessen Kapitaen Ahab mit blindem Hass
20
         den weissen Pottwal Moby Dick jagt, der ihm
         ein Bein abgerissen hat.
      </description>
23
       terature>
24
         <symbol>
25
            Ahabs Jagd auf den Weissen Wal steht im
           Widerspruch zu den materiellen Interessen
27
            von Mannschaft und Eignern. Dem Ersten
           Maat Starbuck erscheint Ahabs Rachsucht
            gegen das unvernuenftige Tier Moby Dick
            gotteslaesterlich.
31
         </symbol>
       32
33 </book>
```

#### **4.2.3** Übung 4 – Person

#### 4.Beispiel - Komplexe Datentypen

# Beispielbeschreibung ▼ Schwerpunkt: XML SCHEMA, EINFACHE DATENTYPEN, KOMPLEXE DATENTYPEN Komplexität: MITTEL Skriptum: SEITE 248-253, 254

#### ▶ Aufgabenstellung: XML Schema schreiben ▼

- Schreiben Sie für das folgende Xml Dokument ein XML Schema
- Achten Sie auf die Verknüpfung des XML Dokuments und des Schemas.

#### ▶ Codebeispiel: XML Dokument ▼

```
<!--
   <!--
          euro.xml
   <!--
   <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
   <euro xmlns:xs=</pre>
       "http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
       xs:noNamespaceSchemaLocation="euro.xsd">
      <teams>
         <team>Schwitzer Team</team>
9
          <team>France</team>
      </teams>
12
      <player>Gareth Bale</player>
      <player>Jmai Vardi</player>
      <qualifying>
14
15
          <group>
             <team-play>FRA</team-play>
16
17
             <team-play>SUI</team-play>
             <news>
18
               The last match in Group A ended
19
             </news>
20
21
         </group>
22
          <group>
             <team-play>RUS</team-play>
23
             <team-play>GER</team-play>
24
25
             <team-play>JAP</team-play>
          </group>
26
       </qualifying>
27
   </euro>
```



#### 4.3 XML (II) - XPath-Aufgaben

#### 4.3.1 Knotenbaum malen

Dieser Baum wurde mithilfe von <a href="https://www.xmlviewer.org/">https://www.xmlviewer.org/</a> erstellt:



Dieser Baum wird von oben nach unten durchnummeriert (die Reihenfolge ist liniear).



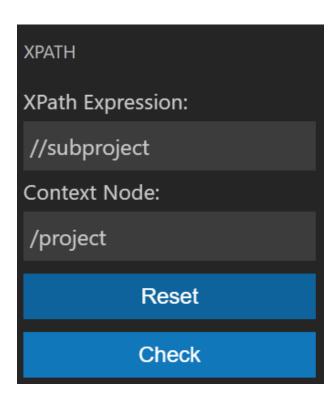
#### 4.3.2 Lokalisierungspfade

#### 4.3.2.1 1. Beispiel

Mulgabelistellalig. Foralisielaligshiane

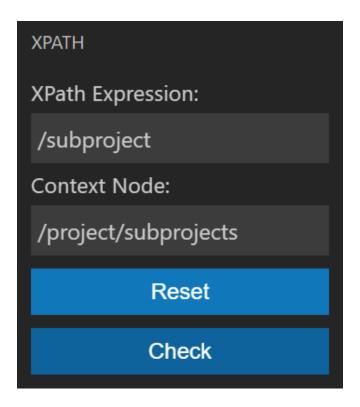
■ Definieren Sie die folgenden **Lokalisierungspfade**.

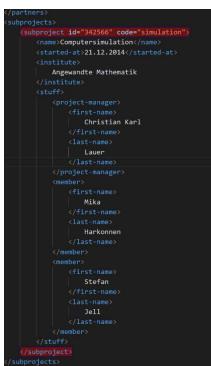
 Finden Sie alle <subproject> Elemente Kontext: Wurzelknoten





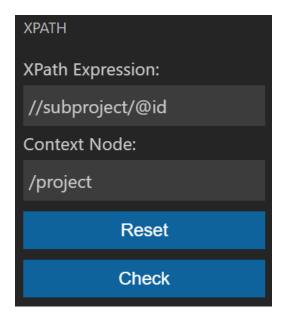
2. Finden Sie alle <subproject> Elemente
 Kontext: subprojects





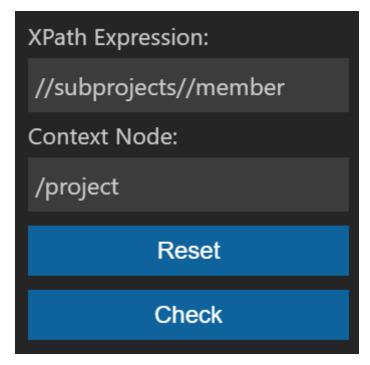
3. Finden Sie alle id Attribute der <subproject> Elemente.

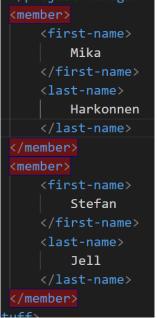
Kontext: Wurzelknoten





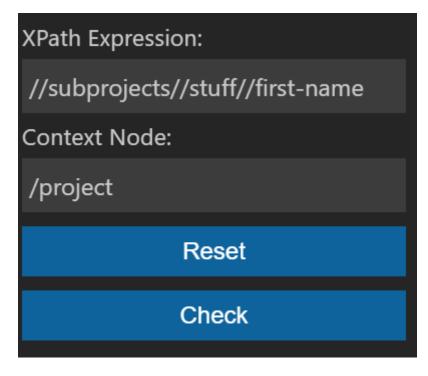
4. Finden Sie alle Mitarbeiter der Subprojekte. Kontext: Wurzelknoten





 Finden Sie die Namen aller Mitarbeiter der Subprojekte.

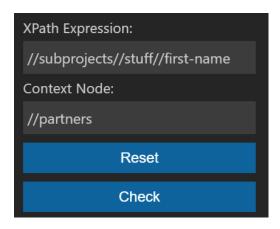
Kontext: project





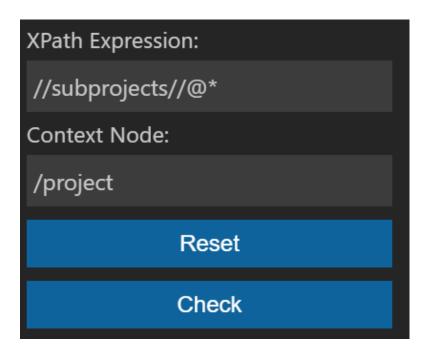
 Finden Sie die Namen aller Mitarbeiter der Subprojekte.

Kontext: partners



Found no results for expression '//subprojects//stuff//first-name' within context '//partners'

7. Finden Sie alle Attribute der Subprojekte Kontext: Wurzelknoten

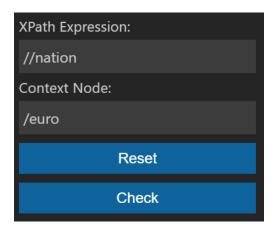


#### 4.3.2.2 2. Beispiel

DEFINIEREN SIE DIE FOLGENDEN Lokalisierungspfade.

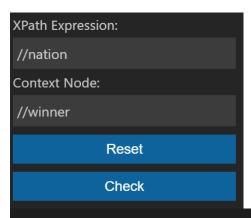
DIE EINGABEDATEI IST DIE EURO.XML DATEI.

1. Alle <nation> Elementknoten Kontext: Wurzelknoten





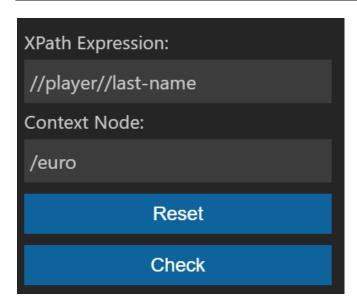
2. Alle <nation> Elementknoten
 Kontext: <winner> Element



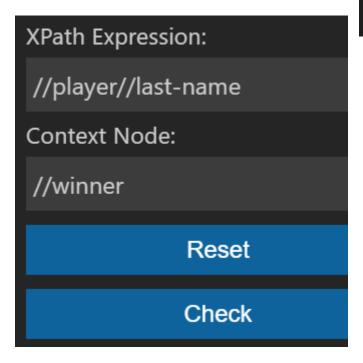
Found no results for expression '//nation' within context '//winner'

3. Alle <last-name> Elementknoten der <player> Knoten Kontext: Wurzelknoten



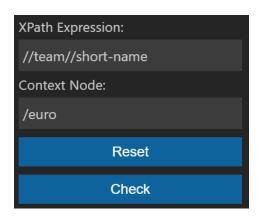


4. Alle <last-name> Elementknoten der <player>
 Knoten
 Kontext: <winner> Element



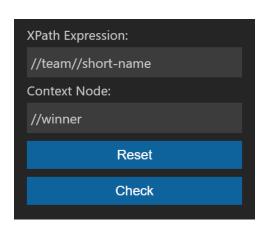
# Found no results

5. Alle <short-name> Elementknoten der <team> Knoten Kontext: Wurzelknoten



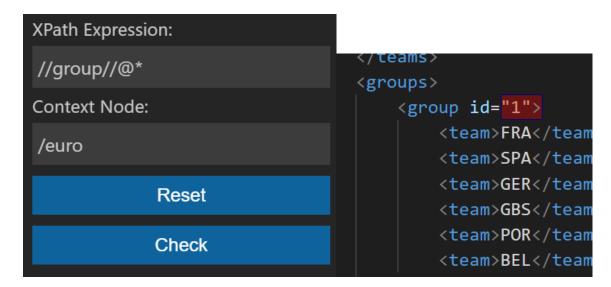


6. Alle <short-name> Elementknoten der <team> Knoten Kontext: <winner> Element



Found no results

7. Alle id Attribute der Gruppen Kontext: Wurzelknoten

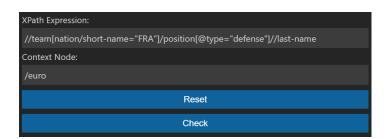


#### 4.3.2.3 5. Beispiel

Geben Sie für jeden der folgenden XPath den Typ des Lösungsobjekts an.

 Finden Sie die Nachnamen aller franzoesischer Abwehrspieler.

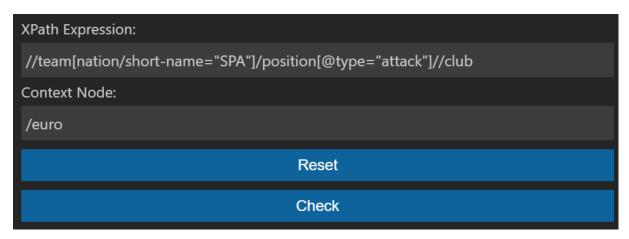
Kontext: Wurzelknoten





2. Finden Sie die Namen der Klubs in denen die spanischen Stuermer spielen.

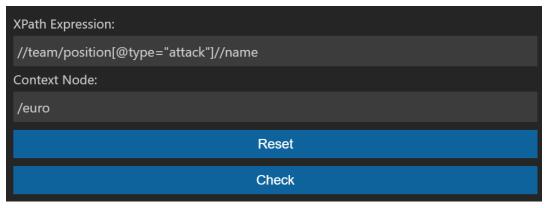
Kontext: Wurzelknoten



3. Finden Sie die Namen aller Spieler die im Sturm spielen

Kontext: Wurzelknoten

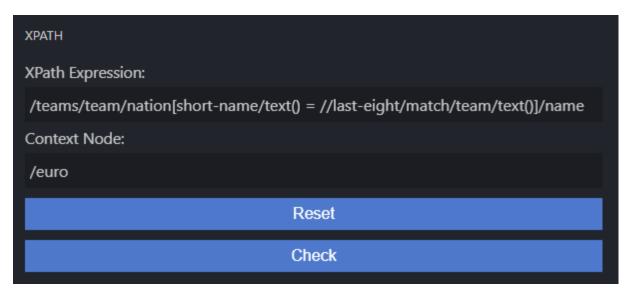




```
<position type="playground" />
<position type="attack">
           <first-name>Antoine</first-name>
          <last-name>Griezmann</last-name>
       <club>Atletico Madird</club>
          <first-name>Olivier</first-name>
         <last-name>Giroud</last-name>
       <club>Arsenal</club>
         <first-name>Nabil</first-name>
         <last-name>Fekir</last-name>
       <club>Lyon</club>
          <first-name>Florian</first-name>
       <last-name>Thauvin</last-name>
       <club>Marseille</club>
          <first-name>Alexandre</first-name>
        <last-name>Lacazette</last-name>
       <club>Lyon</club>
```

4. Finden Sie die <name> Elemente aller <team> Teams die unter der ersten 8 sind. Kontext: Wurzelknoten





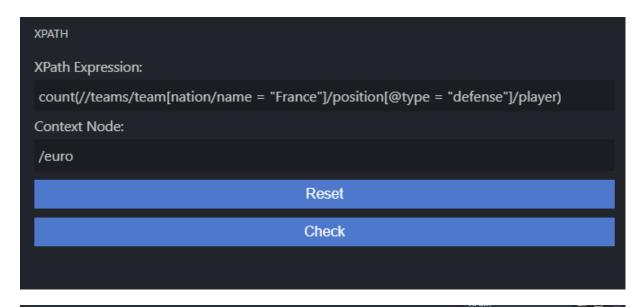
```
<nation>
   <name>France</name>
    <short-name>FRA</short-name>
</nation>
<position type="defense">
    <player>
        <pl>
            <first-name>Laurent</first-name>
           <last-name>Koscielny</last-name>
        </pl>
        <club>Arsenal London</club>
    </player>
    <player>
            <first-name>Djibril</first-name>
            <last-name>Sidibe</last-name>
        </name>
        <club>AS Monaco</club>
    </player>
</position>
<position type="playground" />
<position type="attack">
    <player>
            <first-name>Antoine</first-name>
            <last-name>Griezmann
        </name>
        <club>Atletico Madird</club>
    </player>
```

5. Geben Sie die Anzahl aller Spieler an, die an der Euro teilnehmen.



The expression 'count(//player)' within context '/euro' resulted in: 170

6. Geben Sie die Anzahl aller franzoesichen Abwehrspieler an.

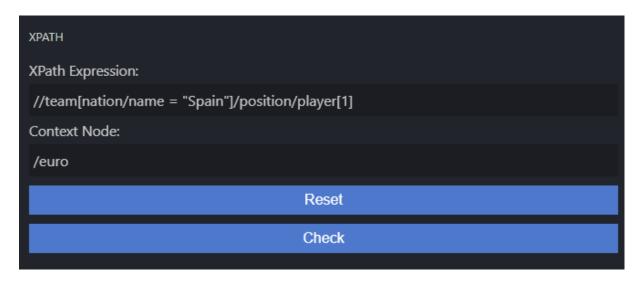


The expression 'count(//teams/team[nation/name = "France"]/position[@type = "defense"]/player)' within context '/euro' resulted in: 2





7. Geben Sie fr jede Position der spanischen Mannschaft den ersten Spieler aus.



Found 3 results for expression '//team[nation/name = "Spain"]/p
Found node of type Element with name 'player' at line 70
Found node of type Element with name 'player' at line 107
Found node of type Element with name 'player' at line 144
The expression '//team[nation/name = "Spain"]/position/player[1

- 5 Ergebnisse
- 6 Code
- 7 Kommentar