Schuljahr	Klasse	Gegenstand SYTI-UE	Abteilung IT
		5111-OE	11
Übung	Übungsinhalt	Übungsinhalt	
01	Grundlagen de	Grundlagen der Mikrocontrollertechnik	

0 Übungsdurchführung

• Organisationsform: Partnerarbeit bzw. Gruppendiskussion

Dauer: 2 UEBenötigte Ressourcen: Internet

• Ergebnis: Dokument, das stichwortartig die zentralen Erkenntnisse

festhält

1 Einleitung

Diese Übung beschäftigt sich mit grundlegenden Themen der Mikrocontrollertechnik (μ C). Ziel ist, dass Sie einige Begriffe sowie Technologien aus dem Bereich der μ C-Technik kennenlernen und deren Zusammenwirken verstehen.

Was sollen Sie nach dieser Übung können?

- Wissen?
 - o Kenntnis über die Bedeutung der Plattformabhängigkeit bei μC.
 - o Ziel und Zweck der Entwicklungs-Tools.
- Verstehen?
 - O Zusammenwirken der einzelnen Komponenten.
- Anwenden?

o **--**

2 Aufgabenstellung

Recherchieren Sie unter Zuhilfenahme des Internets die Bedeutung nachfolgender Begriffe:

- Evaluation Kit/Board
- Hardware-nahe Programmierung
- Assembler und "C"
- Compiler
- Plattformabhängigkeit
- AVR
- Port

Wichtig: Die Recherche muss im Kontext der Mikrocontrollertechnik erfolgen!

Folgende Fragen sollen hierbei als Hilfestellungen dienen:

- Ist die Kenntnis *des* μC (z.B. Aufbau, Funktionsweise, Register, Ein-/Ausgänge (sog. Ports) etc.) bei der hardwarenahen Programmierung von Bedeutung? Inwieweit denken Sie bei der C#-basierten SW-Entwicklung über den Aufbau und die Funktionsweise *des* Prozessors nach?
- Können C-basierte Programme, die für die Plattform A (vgl. μC vom Hersteller A) entwickelt wurden, ohne weiteres auf der Plattform B (vgl. μC vom Hersteller B) ausgeführt werden? Welche Bedeutung kommt in diesem Zusammenhang dem sog. Compiler zu?

SYTI UE 1-v1.2.doc 1/2

Schuljahr	Klasse	Gegenstand	Abteilung
		SYTI-UE	IT
Übung	Übungsinhalt	Übungsinhalt	
01	Grundlagen de	Grundlagen der Mikrocontrollertechnik	

- Angenommen, ein Programm ist in Assembler verfasst worden, wäre es dann möglich, dieses auf unterschiedlichen Plattformen problemlos auszuführen?
- Ist es möglich, ein μC-Programm zu schreiben, ohne dass eine sog. IDE eingesetzt wird? Macht hierbei die Wahl der Programmiersprache (C oder Assembler) oder des μC einen Unterschied?
- Ist ein Evaluation Kit unbedingt erforderlich, wenn es gilt, eine Heizungssteuerung (mit LCD-Display und Tastenfeld) prototypisch für eine bestimmte μC-Plattform zu entwickeln? Wenn ja, worin könnte der Vorteil liegen?
- Kann ich anhand der Beschreibung (Datenblatt) eines μC herausfinden, ob dieser sog. Ports besitzt?

SYTI_UE_1-v1.2.doc 2/2