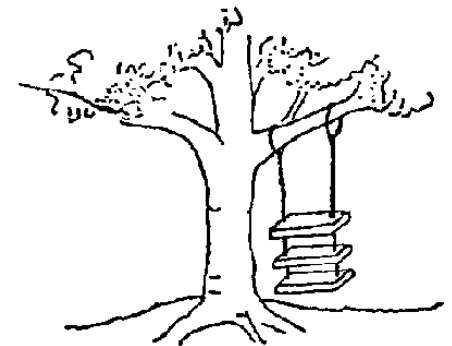


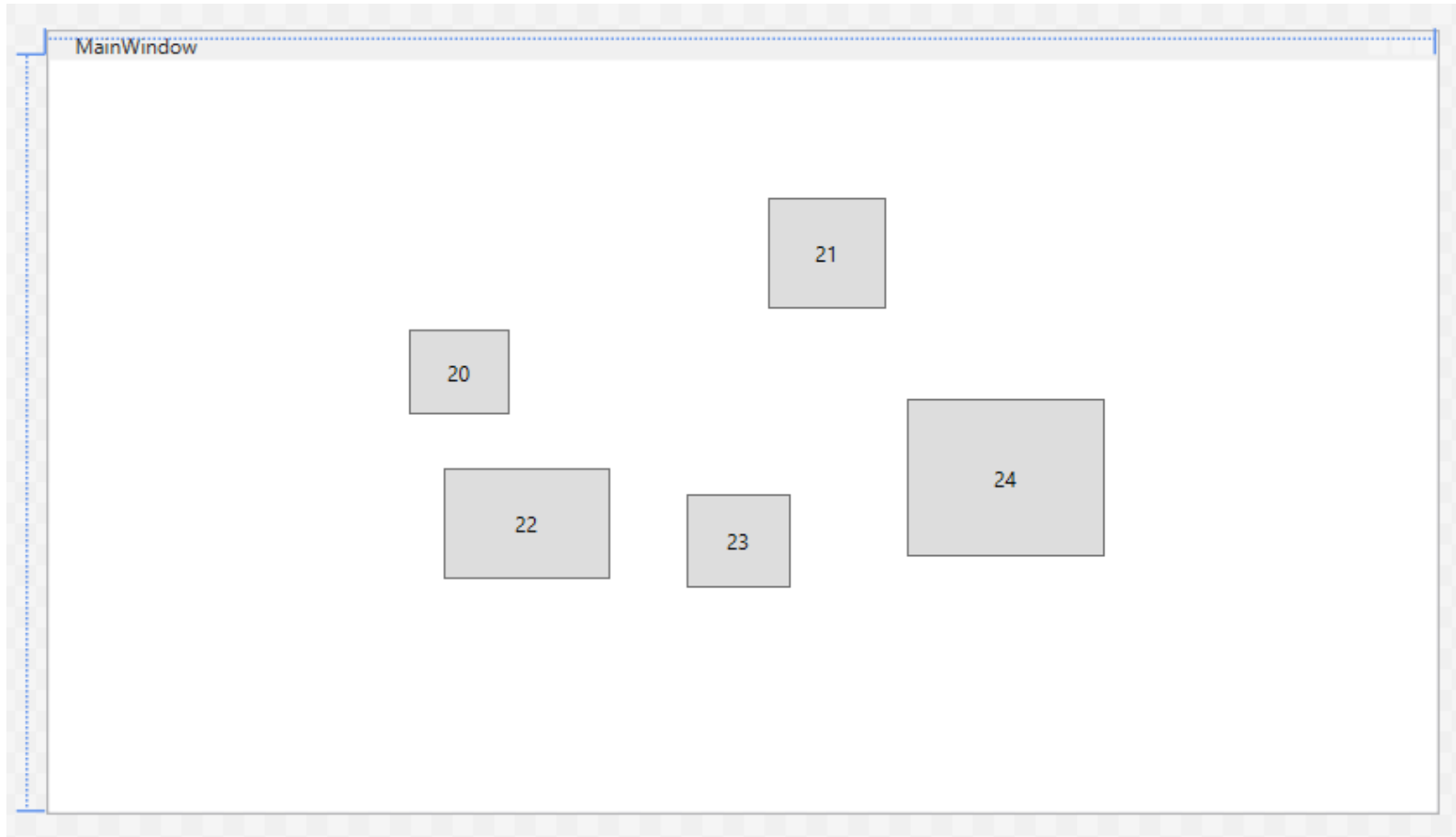
Adventkalender

WPF & Command Binding



Command Pattern

WPF View



Command Klasse

- Erstelle für jeden Button eine Command Klasse mit einer Execute Methode
 - Erstelle darin ein neues Window oder eine MsgBox

```
public class Command20 {  
    public void Execute() {  
        MessageBox.Show("Merry Christmas");  
    }  
}
```

```
newWin1 win1 = new newWin1();  
win1.Show();
```

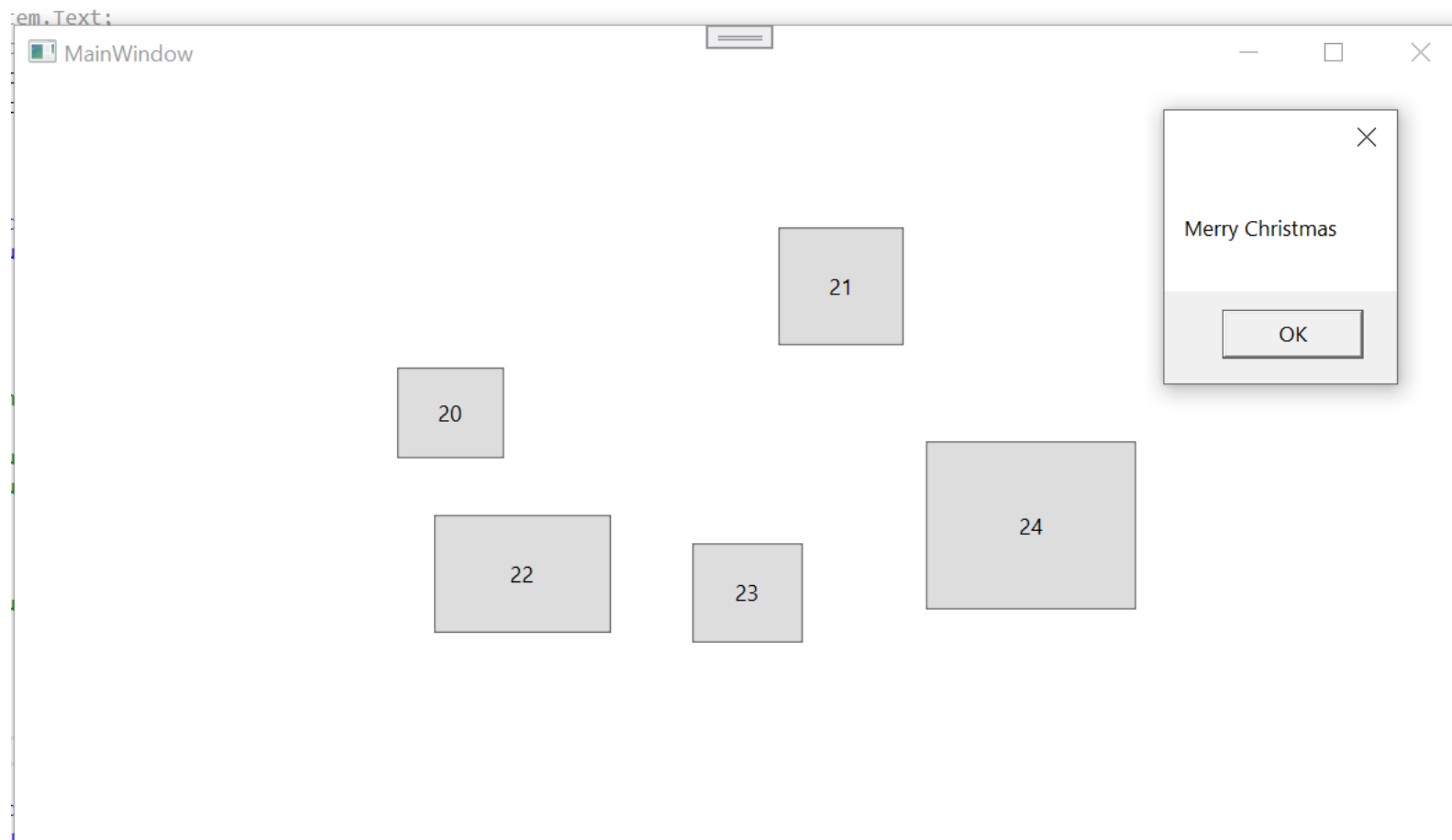
Main Window

- OnClick Methode
 - Rufe die Executemethode der jeweiligen Commandklasse auf

```
public partial class MainWindow : Window
{
    public MainWindow()...

    private void Button_Click(object sender, RoutedEventArgs e) {
        Command20 c20 = new Command20();
        c20.Execute();
    }
}
```

Ausführen



Mit ICommand

- Implementiere in jeder CommandKlasse das ICommand aus
 - Füge das using automatisch hinzu
 - Lasse die Schnittstelle automatisch implementieren

```
public class Command21 : ICommand{  
    public event EventHandler CanExecuteChanged;  
    public bool CanExecute(object parameter){  
        return true;  
    }  
    public void Execute(object parameter){  
        MessageBox.Show("Frohe Weihnachten");  
    }  
}
```

Ändere die MainWindowClass

```
public partial class MainWindow : Window
{
    public MainWindow()
    {
        this.DataContext = this;
        Cmd20 = new Command20();
        Cmd21 = new Command21();
        Cmd22 = new Command22();
        Cmd23 = new Command23();
        Cmd24 = new Command24();
        InitializeComponent();
    }
    public ICommand Cmd20 { get; set; }
    public ICommand Cmd21 { get; set; }
    public ICommand Cmd22 { get; set; }
    public ICommand Cmd23 { get; set; }
    public ICommand Cmd24 { get; set; }
```


Ändere im XAML

- Ändere die Click= auf Command= im XAML für jeden Button
- Nutze den Propertynamen der MainWindow-Klasse

```
<Button Content="20" Click="Button_Click" Height="49" Width="58" />  
<Button Content="21" Command="{Binding Cmd21}" Height="64" Width="68"/>  
... ..  
... ..
```

Ausführen

