

# Task Information

ID	Name	Dauer	Start	
1	Projekt gestartet	0 tage	02.05.22 08:00	02.05.22
2	Grobplanung	2,501 tage	02.05.22 14:55	05.05.22
3	G_01 erstellen	0,1 tage	02.05.22 14:55	02.05.22
4	G_02 erstellen	1,2 tage	02.05.22 15:05	03.05.22
5	G_03 erstellen	1,2 tage	03.05.22 08:05	03.05.22
6	G_04 PdSP erstellen	0,5 tage	05.05.22 13:05	05.05.22
7	G_05 OSP erstellen	0,5 tage	05.05.22 13:05	05.05.22
8	Grobplanung abgeschlossen	0 tage	05.05.22 13:55	05.05.22
9	Feinplanung	3,701 tage?	09.05.22 14:55	17.05.22
10	F_01 PSP erstellen	1 tage	09.05.22 14:55	09.05.22
11	F_02 AP definieren	1 tage	10.05.22 07:45	10.05.22
12	Daten eingeben	0,5 tage	12.05.22 13:05	12.05.22
13	F_03 - F_06 erzeugen	0,2 tage	16.05.22 14:55	16.05.22
14	G_01 aktualisieren	0 tage	16.05.22 15:15	16.05.22
15	Feinplanung abgeschlossen	1 tage?	16.05.22 15:15	17.05.22
16	Tools	0,36 tage	17.05.22 08:04	17.05.22
17	Unity vorbereiten	0,2 tage	17.05.22 08:04	17.05.22
18	ProjectLibre vorbereiten	0,1 tage	17.05.22 08:24	17.05.22
19	Soundtrap vorbereiten	0,01 tage	17.05.22 08:24	17.05.22
20	Photoshop vorbereiten	0,15 tage	17.05.22 08:25	17.05.22
21	Tools vorbereitet	0 tage	17.05.22 08:40	17.05.22
22	Stage	2,842 tage	17.05.22 08:40	24.05.22
23	Stage Sprites designen	0,441 tage	17.05.22 08:40	17.05.22
24	Levelmodule designen	0,5 tage	19.05.22 13:05	19.05.22
25	Randomizer implementieren	2,001 tage	23.05.22 14:55	24.05.22
26	Stage abgeschlossen	0 tage	24.05.22 09:15	24.05.22
27	Enemy	1,941 tage?	17.05.22 08:40	23.05.22
28	Enemy Sprites designen	2,001 tage	19.05.22 13:05	19.05.22
29	Behaviour programmieren	1 tage	17.05.22 08:40	17.05.22
30	Hit-Detection einfügen	0,5 tage	19.05.22 13:05	20.05.22

ID	Name	Dauer	Start	
31	Enemy abgeschlossen	1 tage?	23.05.22 14:55	23.05.22
32	Punktesystem	2,901 tage?	23.05.22 14:55	30.05.22
33	Counter implementieren	0,5 tage	24.05.22 09:15	24.05.22
34	Stealth Mechanismus entwickeln	1,901 tage	23.05.22 14:55	24.05.22
35	Punktesystem abgeschlossen	1 tage?	24.05.22 09:15	30.05.22
36	Menü	2,1 tage?	24.05.22 09:15	31.05.22
37	Titelscreen designen	0,1 tage	24.05.22 09:15	24.05.22
38	Pausemenu designen	0,5 tage	26.05.22 13:05	26.05.22
39	GameOver-Screen designen	0,5 tage	30.05.22 14:55	30.05.22
40	Menü abgeschlossen	1 tage?	30.05.22 15:45	31.05.22
41	Sounds	5,152 tage?	23.05.22 14:55	06.06.22
42	Soundtrack erstellen	1,901 tage	23.05.22 14:55	24.05.22
43	Soundtrack einfügen	0,5 tage	30.05.22 15:45	30.05.22
44	Soundbits erstellen	0,1 tage	24.05.22 09:15	24.05.22
45	Soundbits einfügen	0,65 tage	31.05.22 07:45	31.05.22
46	Sounds abgeschlossen	1 tage?	31.05.22 08:50	06.06.22
47	Projektabschluss	0 tage	06.06.22 15:09	06.06.22
48	Nachprojektphase	0,851 tage	06.06.22 15:09	06.06.22
49	PPP erstellen	0,851 tage	06.06.22 15:09	06.06.22
50	Nachprojektphase	0 tage	06.06.22 16:35	06.06.22