

Projekt		Team
Nr	21/22-3A-221	
Name	Shadow Is Your Friend	
Dokument		
Nr	B_116	
Name	Status Report	
		<i>Felix Christian Schneider</i> Clemens Josef Schlipfinger Anton Xaver Edlinger Valentin Fritz <i>Dipl.-Ing. (FH) BRANDSTETTER Gerald</i> <i>Mag. KUBICKA Alfred</i> <i>Dipl.-Ing. WIENINGER Stephan</i>

Versionsgeschichte

Version	Datum	Autor/in	Änderungen
0.1	10.06.2022	Felix Schneider	Ergänzung des Status Reports 6 (Tag 2)
0.2	10.06.2022	Felix Schneider	Ergänzung des Status Reports 6 (Tag 3)
1.0	10.06.2022	Felix Schneider	Veröffentlichung des Status Reports 6

1 Status

(zutreffendes ankreuzen bzw nicht zutreffendes streichen)

Der Projektstatus zu ITP-Beginn ist:



Aktuell ist das Projekt im **grünen** Bereich.

- ☐ Es sind alle Projektmitarbeiter/innen einsatzbereit
- ☐ Es sind alle Ressourcen zur Erledigung der Tagesarbeiten vorhanden
- ☐ Es ist kein Betreuereingriff durch die Lehrkraft notwendig
- ☐ Es wurde seit der letzten ITP_LA-Einheit nichts außerhalb des Unterrichtes gearbeitet (ansonsten Beilage) **nein!**

2 Meilensteinplan Soll/Ist

In diesem Abschnitt wird ein Soll/Ist-Vergleich des Meilensteinplanes geführt und dieser anschließend interpretiert.

2.1 Termine

<i>Nummer</i>	<i>Name</i>	<i>Solldatum</i>	<i>Istdatum</i>
M1	Projekt gestartet	02.05.2022	16.05.2022
M2	Grobplanung abgeschlossen	05.05.2022	05.05.2022
M3	Feinplanung abgeschlossen	12.05.2022	16.05.2022
M4	Tools vorbereitet	16.05.2022	03.05.2022
M5	Stage abgeschlossen	30.05.2022	09.06.2022
M6	Enemy abgeschlossen	23.05.2022	04.06.2022
M7	Punktesystem abgeschlossen	06.06.2022	09.06.2022

M8	Menü abgeschlossen	09.06.2022	09.06.2022
M9	Projektabschluss	13.06.2022	
M10	Nachprojektphase abgeschlossen	20.06.2022	

2.2 Interpretation

Die 4 Überstunden vom Clemens haben sehr geholfen.

3 Agenda

Clemens Zusatzstunden: Enemy: HitDetection + StealthMechanism

2. Tag: Stage Rooms, MainMenu, Randomizer

3. Tag: GameOverScreen, Rooms, small fixes

3.1 noch nicht erledigte Aufgaben

2. Tag: GameOverScreen

3. Tag: -

3.2 zu erledigende Aufgaben

2. Tag: -

3. Tag: -

4 Projektbezogene Aspekte

4.1 technische Probleme

keine

4.2 Probleme im Team

keine

4.3 andere Probleme

keine