

Softwareentwicklung - Grundlagen

Dipl.-Ing. Msc. Paul Panhofer Bsc.



① Organisation

Unterlagen und Notengebung

② Kompetenzen

Anwendungsentwicklung

Kompetenz - Cliententwicklung

Kompetenz - Datenbankzugriff

Kompetenz - Taskprogrammierung



Organisation

Softwareentwicklung: Entwicklung komplexer Webanwendungen

Theorie: 1.0 Übung: 2.0



Organisation

Theorieeinheit: Unterlagen

- Unterlagen: Präsentationen
- Programme: .net Core, jetbrains raider
- Notebook erforderlich!



Organisation

Softwareentwicklung: Note

Sehr Gut	90 - 100 %
Gut	80 - 89 %
Befriedigend	66 - 79 %
Genügend	51 - 65 %
Nicht Genügend	0 - 50 %



Organisation

Theorieeinheit: Note

Die **Note** der Theorieeinheit errechnet sich pro Semester aus folgenden Teilleistungen:

- 2 Tests (70%)
- 1 Projekt (30%)
- Auf Wunsch eine Feststellungsprüfung pro Schüler



Organisation

Übungseinheit: Note

Die **Note** der Übungseinheit errechnet sich pro Semester aus folgenden Teileistungen:

- 12 SMÜs 100%



① Organisation

Unterlagen und Notengebung

② Kompetenzen

Anwendungsentwicklung

Kompetenz - Cliententwicklung

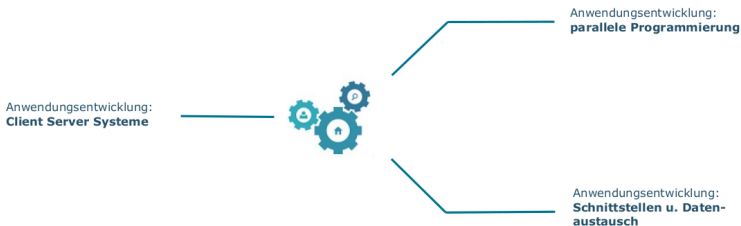
Kompetenz - Datenbankzugriff

Kompetenz - Taskprogrammierung



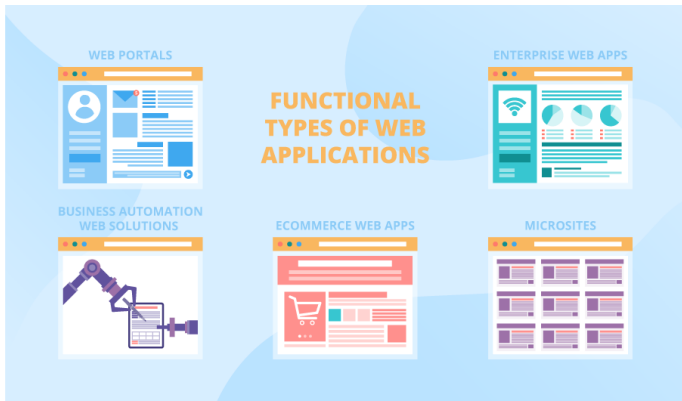
Anwendungsentwicklung

Webanwendungen



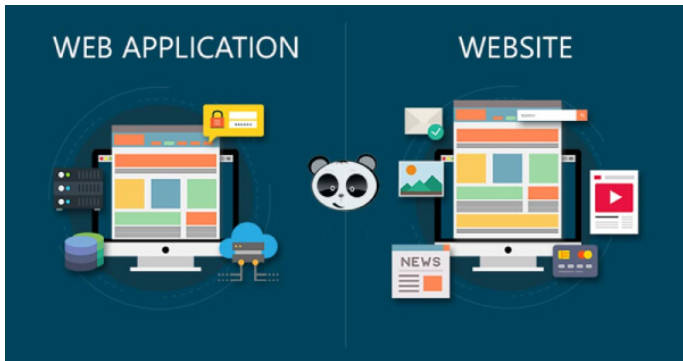
Anwendungsentwicklung

Webanwendungen



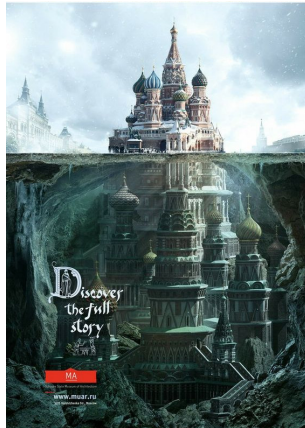
Anwendungsentwicklung

Webanwendungen



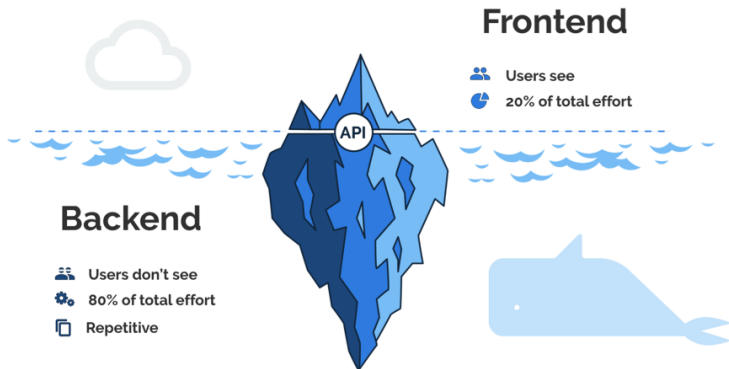
Anwendungsentwicklung

Webanwendungen



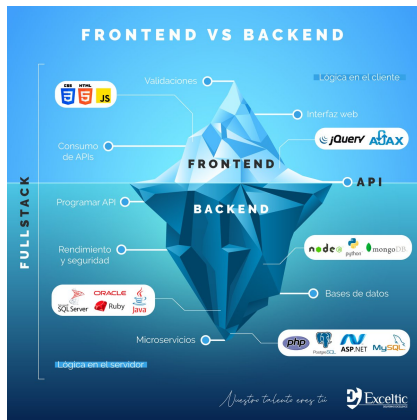
Anwendungsentwicklung

Webanwendungen



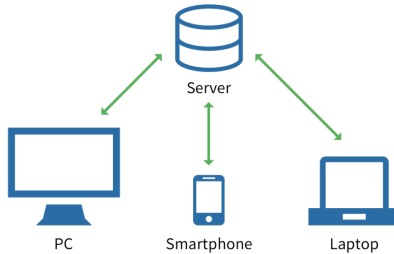
Anwendungsentwicklung

Webanwendungen



Anwendungsentwicklung

Webanwendungen



① Organisation

Unterlagen und Notengebung

② Kompetenzen

Anwendungsentwicklung

Kompetenz - Cliententwicklung

Kompetenz - Datenbankzugriff

Kompetenz - Taskprogrammierung








Kompetenz - Cliententwicklung



Kompetenz - Cliententwicklung

The screenshot displays a web application with a dark blue sidebar on the left containing navigation links: Home, Counter, and Fetch data. The main content area is titled 'Armies' and shows 'Hugo 1 - White' with a 'Meeples' section. This section contains a table with four columns: Meeples, Row, Column, and Icon. The table lists five chess pieces: Pawn, Pawn, Pawn, Bishop, and King, each with its corresponding row and column index and a small icon. A red 'Abbrechen' button is located at the bottom of the table.

Meeples	Row	Column	Icon
Pawn	1	1	
Pawn	1	2	
Pawn	3	3	
Bishop	2	3	
King	1	4	

Abbrechen



Kompetenz - Cliententwicklung

Blazor

```
<html>

...
@for(var i = 0; i < persons.Length; i++){
    var person = persons[i];

    <p>Name: @person.Name</p>
    <p>Age: @person.Age</p>
}

@code {
    Person[] persons = {
        new Person(){ name = "Huber", age = 21 },
        new Person(){ name = "Abdul", age = 23 }
    }
}

</html>
```



① Organisation

Unterlagen und Notengebung

② Kompetenzen

Anwendungsentwicklung

Kompetenz - Cliententwicklung

Kompetenz - Datenbankzugriff

Kompetenz - Taskprogrammierung



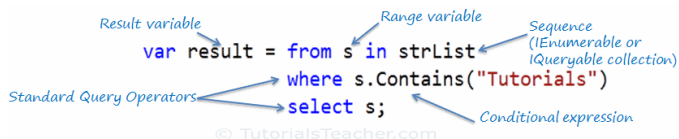
Kompetenz - Datenbankzugriff



Kompetenz - Datenbankzugriff



Kompetenz - Datenbankzugriff



① Organisation

Unterlagen und Notengebung

② Kompetenzen

Anwendungsentwicklung

Kompetenz - Cliententwicklung

Kompetenz - Datenbankzugriff

Kompetenz - Taskprogrammierung



Kompetenz - Taskprogrammierung

Kompetenzen



Kompetenz - Taskprogrammierung

Kompetenzen

