

# Entity Framework CORE 5.0

Dipl.-Ing. Msc. Paul Panhofer Bsc.

## 1 EF Framework

### Object Relational Mapping

Entität

DbContext

Erweiterte Konzepte

Domainschicht

# Object Relational Mapping

## Relational impedance mismatch

Objektorientierte Programmiersprachen kapseln Daten in **Objekten**. Relationale Datenbanken basieren dagegen auf dem mathematischen Konzept der **relationalen Algebra**.

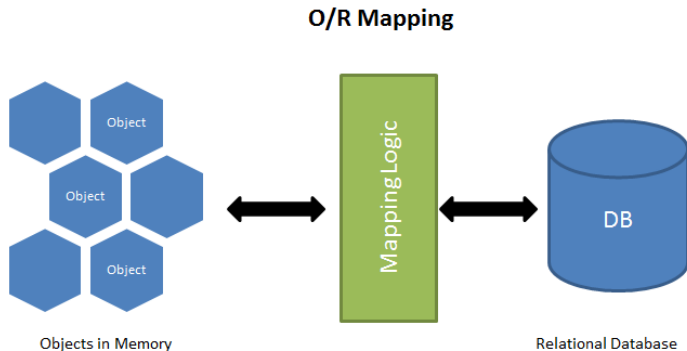
Dieser konzeptionelle Widerspruch ist in der Programm-entwicklung als **Relational impedance mismatch** bekannt.

# Object Relational Mapping

Object Relational Mapping ist eine Programmtechnik zur **Konvertierung** von Daten zwischen relationalen Datenbanken und OO Programmiersprachen.

EF CORE ist eine Implementierung von ORM für .net.

# Object Relational Mapping



# Object Relational Mapping

## Grundlegende Techniken

ORM bildet **Klassen** auf **Tabellen** ab. Ein Objekt entspricht dabei einer **Tabellenezeile**. Objektattributwerte werden in Tabellenspalten verwaltet.

Die Identität eines Objekt wird durch den **Primärschlüssel** der Tabelle bestimmt.

# Object Relational Mapping

## Grundlegende Techniken

In Tabellen gespeicherte **Datensätze** und Fremdschlüssel werden beim Lesen automatisiert in **Objekte** und Referenzen **umgewandelt**.

Beim Schreiben in die Datenbank findet eine **Konvertierung** in umgekehrter Richtung statt.

## 1 EF Framework

Object Relational Mapping

Entität

DbContext

Erweiterte Konzepte

Domainschicht



# Entität

Als **Entität** wird in der Datenmodellierung ein **Objekt** bezeichnet, das in einer Datenbank gespeichert werden kann.

Um Objekte einer Klasse als Entitäten designieren zu können, müssen sie mit dem **Datenbankkontext** einer Anwendung registriert werden.

# Entität

## Beispiel: Defaultimplementierung

```
public class Dish {  
  
    public int Id { get; set; }  
  
    public string Name { get; set; }  
  
    public string Description { get; set; }  
  
    public float Price { get; set; }  
  
}
```

# Entität

## Beispiel: Defaultimplementierung

```
CREATE TABLE DISH (  
    ID                INT        NOT NULL,  
    NAME              VARCHAR,  
    DESCRIPTION       VARCHAR,  
    PRICE             DECIMAL,  
    PRIMARY KEY (ID)  
);
```

# Entität

## Annotationen

Durch die Verwendung von **Annotationen** kann die **Struktur** der einer Entität zugeordneten Tabelle adaptiert werden.

Annotationen erlauben die Einbindung von **Metadaten** in den Quelltext eines Programms.

# Entität

## Annotation: Table

Mit der `Table` Annotation wird der Name der Tabelle einer Entität bestimmt.

```
[Table("DISHES")]  
[Comment("Dish Entity")] // optional  
public class Dish {  
  
    public int Id { get; set; }  
  
    ...  
}
```

# Entität

## Annotation: Required

Für die mit der **Required** Annotation ausgezeichneten Attribute, werden in der Datenbank `not null` **Constraints** generiert.

# Entität

## Annotation: Table

```
[Table("DISHES")]
public class Dish {
    public int Id { get; set; }
    [Required]
    public string Name { get; set; }
    [Required]
    public string Description { get; set; }
    [Required]
    public float Price { get; set; }
}
```

# Entität

## Annotation: NotMapped

Die mit der `NotMapped` Annotation ausgezeichneten Attribute, werden nicht in der Datenbank abgebildet.

```
[Table("DISHES")]
public class Dish {
    public int Id { get; set; }
    ...
    [NotMapped]
    public DateTime LoadedFromDatabase { get; set; }
}
```



# Entität

## Annotation: Column

Mit der **Column** Annotation kann für ein Attribut der **Datenbanktyp** und der **Spaltenname** bestimmt werden.

**Hinweis:** Defaultmäßig wird der Name des Attributs als Spaltenname gewählt.

# Entität

## Annotation: Column

```
[Table("DISHES")]
public class Dish {
    [Column("DISH_ID")]
    public int Id { get; set; }
    [Required][Column("NAME", TypeName="VARCHAR(100)")]
    public string Name { get; set; }
    [Column("DESCRIPTION", TypeName="VARCHAR(255)")]
    public string Description { get; set; }
    [Required][Column("PRICE", TypeName="DECIMAL(5,2)")]
    public float Price { get; set; }
}
```

# Entität

## Annotation: Key

Mit der **Key** Annotation wird ein Attribut als **Schlüssel** designiert.

**Hinweis:** Eine Property mit der Id Bezeichnung wird defaultmäßig als Schlüssel ausgezeichnet.

# Entität

## Annotation: Key

```
[Table("DISHES")]  
public class Dish {  
  
    [Column("DISH_ID")]  
    [Key]  
    [DatabaseGenerated(DatabaseGeneratedOption.Identity)]  
    public int Id { get; set; }  
    ...  
  
}
```

# Entität

```
[Table("DISHES")]
public class Dish {

    [Column("DISH_ID")]
    [Key]
    [DatabaseGenerated(DatabaseGeneratedOption.Identity)]
    public int Id { get; set; }

    [Required] [Column("NAME", TypeName="VARCHAR(100)")]
    public string Name { get; set; }

    [Required] [Column("PRICE", TypeName="DECIMAL(5,2)")]
    public float Price { get; set; }

}
```

# Entität

```
CREATE TABLE DISH (  
    DISH_ID    INT                NOT NULL AUTO INCREMENT,  
    NAME       VARCHAR(100)      NOT NULL,  
    PRICE      DECIMAL(5,2)      NOT NULL,  
    PRIMARY KEY (DISH_ID)  
);
```

## ① EF Framework

Object Relational Mapping

Entität

DbContext

Erweiterte Konzepte

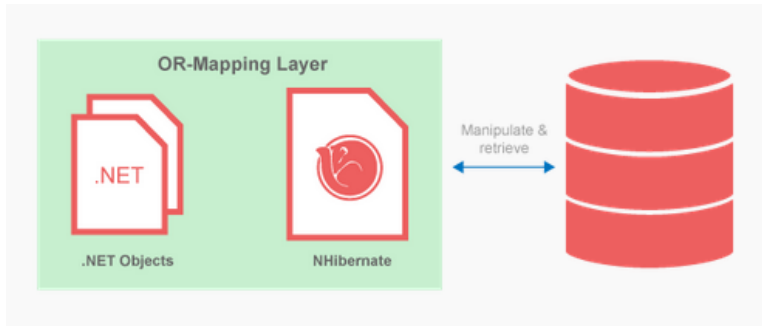
Domainschicht

# DBContext

Der DBContext ist die zentrale **Schnittstelle** einer **.new Core** Anwendung zur Datenbank. Die DBContext Schnittstelle wird verwendet um den **Relational impedance mismatch** aufzulösen.



# DbContext



# DbContext

## Registrieren von Entitäten

Klassen müssen innerhalb des DbContext **registriert** werden, um als Entität erkannt zu werden.

```
public class CookbookContext : DbContext {  
    // Registrieren einer Klasse als Entität  
    public DbSet<Dish> Dishes { get; set; }  
    public  
        CookbookContext(DbContextOptions<CookbookContext>  
            options) : base(options) {...}  
}
```

# DBConext

## Entitäten konfigurieren

Der **DBContext** wird gleichzeitig verwendet um Entitäten zu konfigurieren.

**Hinweis:** Eine Entität kann zur Gänze im DBContext konfiguriert werden.

# DbContext

## Fluent API vs. Annotationen

```
public class CookbookContext : DbContext {  
    ...  
    protected override void OnModelCreating(ModelBuilder  
        builder){  
        builder.Entity<Dish>()  
            .ToTable("DISHES")  
            .Property(d => d.Name)  
            .HasColumnName("TITLE")  
            .HasColumnType("VARCHAR(50)")  
            .IsRequired();  
  
        builder.Entity<Dish>()  
            .Property(d => d.Description)  
            ...  
    }  
}
```

# DbContext

## Fluent API: Primary Key

```
public class CookbookContext : DbContext {  
  
    protected override void OnModelCreating(ModelBuilder  
        builder){  
        builder.Entity<Dish>()  
            .HasKey(d => d.Id)  
            .ValueGeneratedOnAdd();  
        ...  
    }  
}
```

# DbContext

## Fluent API: unique Constraint

```
public class CookbookContext : DbContext {  
  
    protected override void OnModelCreating(ModelBuilder  
        builder){  
        builder.Entity<Dish>()  
            .HasIndex(d => d.Name)  
            .IsUnique(true);  
        ...  
    }  
}
```

## ① EF Framework

Object Relational Mapping

Entität

DbContext

Erweiterte Konzepte

Domainschicht

# Erweiterte Konzepte

ORM dient als **Brücke** zwischen dem relationalen Datenbankmodell und der objektorientierten Programmierung.

Bestimmte Konzepte der OOP müssen dabei für das relationale Modell neu angedacht werden.

- Vererbung
- Objektreferenzen
- Zusammengesetzte Schlüssel



# Erweiterte Konzepte

## Vererbung

Zur thematischen Abgrenzung logischer Konzepte werden Entitäten mit gleichen oder ähnlichen Attributen in **Vererbungsbeziehungen** abgebildet.

Der relationale Entwurf abstrahiert 2 Formen zur **Abbildung** von Vererbungsbeziehungen.

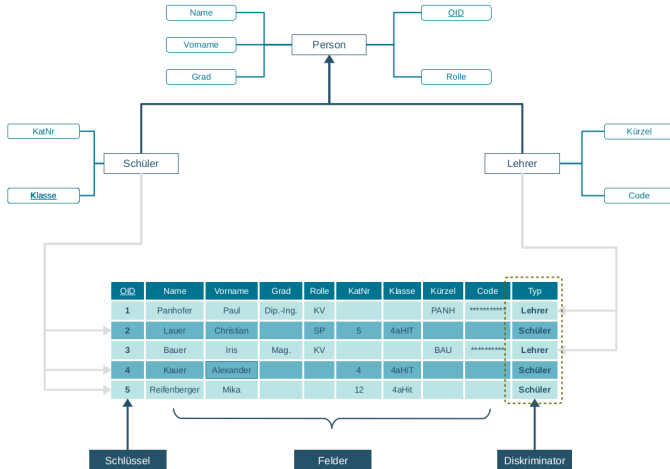
# Erweiterte Konzepte

## Vererbung: Single Table

Bei der **Single Table** Modellierung werden die Werte der Objekte der Basisentität und aller Subentitäten gesammelt in einer einzelnen Tabelle eingetragen.

# Erweiterte Konzepte

## Vererbung: Single Table



# Erweiterte Konzepte

## Vererbung: Single Table

```
[Table("PERSONEN")]
public class Person {
    [Key]
    [Column("OID")]
    public int Id { get; set; }

    [Column("VORNAME"), TypeName="VARCHAR(50)"]
    public string FirstName { get; set; }
    ...
}
```

# Erweiterte Konzepte

## Vererbung: Single Table

```
public class Student : Person {  
  
    [Column("KAT_NR", TypeName="INT")]  
    public int Code { get; set; }  
  
    [Column("KLASSE", TypeName="VARCHAR(4)")]  
    public string ClassCode { get; set; }  
  
}
```

# Erweiterte Konzepte

## Vererbung: Single Table

```
public class Teacher : Person {  
  
    [Column("CODE", TypeName="VARCHAR(255)")]  
    public string Code { get; set; }  
  
    [Column("KUERZEL", TypeName = "VARCHAR(4)")]  
    public string Short { get; set; }  
  
}
```

# Erweiterte Konzepte

## Vererbung: Single Table

```
public class UniversityContext : DbContext {  
    ...  
    protected override void OnModelCreating(ModelBuilder  
        builder){  
        builder.Entity<Person>()  
            .HasDiscriminator<string>("TYP")  
            .HasValue<Student>("SCHUELER")  
            .HasValue<Teacher>("LEHRER");  
        ...  
    }  
}
```

# Erweiterte Konzepte

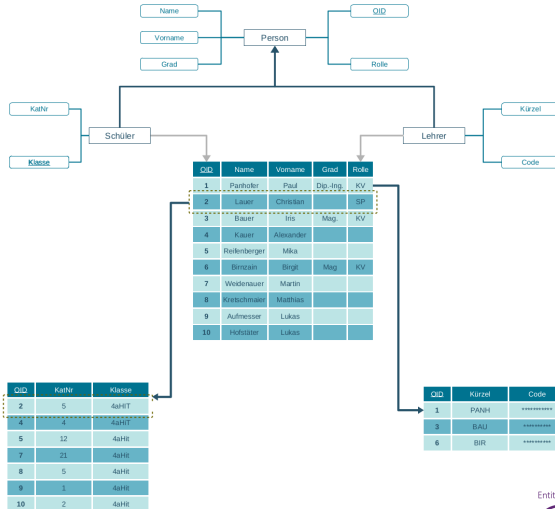
## Vererbung: Joined Table

Die Daten der Objekte werden verteilt auf mehrere Tabellen eingetragen.



# Erweiterte Konzepte

## Vererbung: Joined Table



Entity Framework



# Erweiterte Konzepte

## Vererbung: Joined Table

```
[Table("PERSONEN")]
public class Person {
    [Key]
    [Column("OID")]
    public int Id { get; set; }

    [Column("VORNAME"), TypeName="VARCHAR(50)"]
    public string FirstName { get; set; }
    ...
}
```

# Erweiterte Konzepte

## Vererbung: Joined Table

```
[Table("SCHUELER")]
public class Student : Person {

    [Column("KAT_NR", TypeName="INT")]
    public int Code { get; set; }

    [Column("KLASSE", TypeName="VARCHAR(4)")]
    public string ClassCode { get; set; }

}
```

# Erweiterte Konzepte

## Vererbung: Joined Table

```
[Table("LEHRER")]
public class Teacher : Person {

    [Column("CODE", TypeName="VARCHAR(255)")]
    public string Code { get; set; }

    [Column("KUERZEL", TypeName = "VARCHAR(4)")]
    public string Short { get; set; }

}
```

# Erweiterte Konzepte

## Relation: 1:1 Relation

Eine 1:1 Relation besteht zwischen 2 Entitäten wenn eine der Entitäten eine einfache Referenz auf die andere Entität definiert.

# Erweiterte Konzepte

Relation: 1:1 Relation

```
[Table("SCHUELER")]
public class Student : Person {

    [Column("KAT_NR", TypeName="INT")]
    public int Code { get; set; }

    [Column("KLASSE", TypeName="VARCHAR(4)")]
    public string ClassCode { get; set; }

}
```

# Erweiterte Konzepte

## Relation: 1:1 Relation

```
[Table("STUDENT_MATRICULATIONS")]
public class StudentId {
    [Key]
    [DatabaseGenerated(DatabaseGeneratedOption.Identity)]
    public int Id { get; set; }

    [Column("STUDENT_ID", TypeName = "VARCHAR(9)")]
    public string Code { get; set; }

    [Column("MATRICULATED_AT")]
    public DateTime MatriculatedAt { get; set; }

    [ForeignKey("STUDENT_ID")]
    public Student Student { get; set; }
}
```

# Erweiterte Konzepte

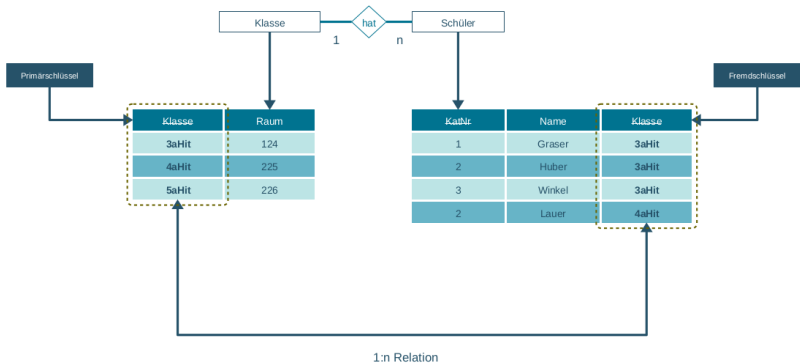
Relation: 1:1 Relation

```
public class UniversityContext : DbContext {  
    ...  
    protected override void OnModelCreating(ModelBuilder  
        builder){  
        builder.Entity<StudentId>()  
            .HasOne<StudentId>(s => s.Student)  
            .WithOne();  
        ...  
    }  
}
```



# Erweiterte Konzepte

## Relation: 1:n Relation



# Erweiterte Konzepte

## Relation: 1:n Relation

```
[Table("KLASSE")]
public class Classroom{

    [Column("KLASSE", TypeName="VARCHAR(7)")]
    [Key]
    public string ClassId { get; set; }

    [Required]
    [Column("RAUM", TypeName="VARCHAR(3)")]
    public string RoomCode { get; set; }

}
```

# Erweiterte Konzepte

## Relation: 1:n Relation

```
[Table("SCHUELER")]
public class Student {
    [Column("STUDENT_ID")]
    [Key]
    [DatabaseGenerated(DatabaseGeneratedOption.Identity)]
    public int Id { get; set; }

    [Required]
    [Column("NAME", TypeName="VARCHAR(100)")]
    public string Name { get; set; }
    ...
    [ForeignKey("KLASSE")]
    public Classroom Room { get; set;}
}
```

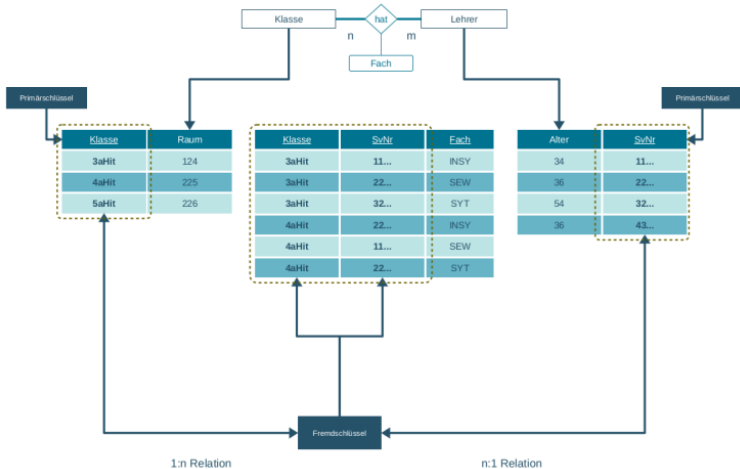
# Erweiterte Konzepte

## Relation: 1:n Relation

```
public class UniversityDbContext : DbContext {  
    ...  
    protected override void OnModelCreating (ModelBuilder  
        builder){  
        builder.Entity<Student>()  
            .HasOne(s => s.Room)  
            .WithMany();  
        ...  
    }  
}
```

# Erweiterte Konzepte

## Relation: n:m Relation



Entity Framework



# Erweiterte Konzepte

## Relation: n:m Relation

```
[Table("KLASSE")]
public class Classroom{

    [Column("KLASSE", TypeName="VARCHAR(7)")]
    [Key]
    public string ClassId { get; set; }

    [Required]
    [Column("RAUM", TypeName="VARCHAR(3)")]
    public string RoomCode { get; set; }

}
```

# Erweiterte Konzepte

## Relation: n:m Relation

```
[Table("KLASSE")]
public class Teacher {

    [Column("SVNR")]
    [Key]
    public int SocialSecurity { get; set; }

    [Column("ALTER")]
    public int Age { get; set; }

}
```

# Erweiterte Konzepte

## Relation: n:m Relation

```
[Table("STUNDEN_PLAENE")]
public class LectureAssingment {
    [Column("SVNR")]
    public int SocialSecurity { get; set; }

    [Column("KLASSE")]
    public string ClassId { get; set; }

    public Classroom Classroom { get; set; }

    public Teacher Teacher { get; set; }

    [Column("FACH", TypeName="VARCHAR(20)")]
    public string Course { get; set; }

}
```



# Erweiterte Konzepte

## Relation: n:m Relation

```
public UniversityContext : DbContext {  
    protected void OnModelCreating(ModelBuilder builder){  
        builder.Entity<LectureAssingment>  
            .HasKey( l => new { l.SocialSecurity, l.  
                ClassId } );  
  
        builder.Entity<LectureAssignment>  
            .HasOne(l => l.Teacher)  
            .WithMany()  
            .HasForeignKey(l.SocialSecurity);  
  
        builder.Entity<LectureAssignment>  
            .HasOne(l => l.ClassRoom)  
            .WithMany()  
            .HasForeignKey(l.ClassId);  
    }  
}
```

## ① EF Framework

Object Relational Mapping

Entität

DbContext

Erweiterte Konzepte

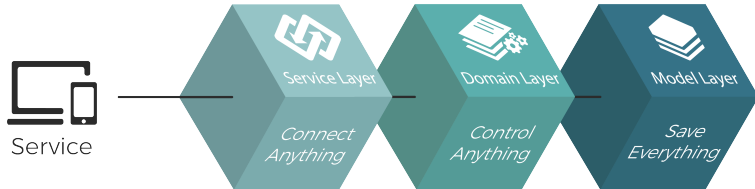
Domainschicht

# Domainschicht

Die **Domainschicht** einer Anwendung ist für die **Verarbeitung** der Daten innerhalb einer Anwendung verantwortlich.

# Domainschicht

## Anwendungsaufbau



# Domainschicht

## Speichern von Daten

```
[Table("PROJECTS")]
public class Project {

    [Column("PROJECT_ID")]
    [Key]
    [DatabaseGenerated(DatabaseGeneratedOption.Identity)]
    public int Id {}

    [Required]
    [Column("TITLE", TypeName="VARCHAR(100)")]
    public string Title { get; set; }

    ...
}
```

# Domainschicht

## Speichern von Daten

```
public ProjectDbContect : DbContext {  
    ...  
    public DbSet<Project> Projects { get; set; }  
    ...  
}
```

# Domainschicht

## Speichern von Daten

Dateninteraktionen müssen immer im Kontext eines eigenen **DbContext** durchgeführt werden.

Damit wird jede Datenbankabfrage in einer eigenen **Transaktion** durchgeführt.

# Domainschicht

## Speichern von Daten

```
public void SaveProject (){  
    // Kontext fuer die Dateninteraktion definieren  
    using(var context = ProjectDbContext()){  
        var p = new Project{ Title = "Finite Elemente" };  
        context.Projects.Add(p);  
  
        // Entitaet in die Datenbank schreiben  
        context.SaveChanges();  
    }  
}
```



# Domainschicht

## Speichern von Daten

```
public void SaveData (){  
    // Mehrere Datenstze in einer Transaktion speichern  
    using(var context = ProjectDbContext()){  
        var p = new Project { Title = "Finite Elemente" };  
        context.Projects.Add(p);  
  
        var s = new Subproject {  
            Description = "Mathe .. ",  
            Project = project  
        };  
        context.Subprojects.Add(s);  
  
        // Aenderungen in die Datenbank schreiben  
        context.SaveChanges();  
    }  
}
```

# Domainschicht

## Speichern von Daten

Zum Definieren von Relationen müssen die für die **Beziehung** relevanten Entitäten im selben **Kontext** verwaltet werden.

# Domainschicht

## Speichern von Daten

```
[Table("FUNDING")]
public class Funding {
    [Column("PROJECT_ID")]
    public int ProjectId { get; set; }

    [Column("DEBITOR_ID")]
    public int DebtorId { get; set; }

    public Debtor Debtor { get; set; }

    public AProject Project { get; set; }

    [Column("AMOUNT", TypeName = "DECIMAL(10,2)")]
    public float Amount { get; set; }
}
```

# Domainschicht

## Speichern von Daten

```
public void SaveData (){  
    using(var context = ProjectDbContext()){  
        var p = context.Projects.Find(2);  
        var d = context.Debitors.Find(45);  
  
        var funding = new Funding{  
            project = p,  
            debtor = d,  
            amount = 10000  
        };  
  
        context.Fundings.Add(funding);  
        context.SaveChanges();  
    }  
}
```

# Domainschicht

## Speichern von Daten

```
public void SaveData (){  
    using(var context = ProjectDbContext()){  
        var p = context.Projects.Find(2);  
        var d = context.Debitors.Find(45);  
  
        var funding = new Funding{  
            project = p,  
            debtor = d,  
            amount = 10000  
        };  
  
        context.Fundings.Add(funding);  
        context.SaveChanges();  
    }  
}
```

# Domainschicht

## Daten lesen

```
public void ReadData (){  
    using(var context = ProjectDbContext()){  
        var projects = from p in context.Project where  
            p.LegalFoundation == ELegalFoundation.P_27  
            select p;  
  
        ...  
    }  
}
```