

Projekt		Team
Nr	21/22-3AHIT	
Name	Veranstaltungstickets	
Dokument		
Nr	G_03	
Name	Projektanalyse	

<b><i>Felix Schneider</i></b> Clemens Schlipfinger Lukas Flickentanz Alexander Schindl  <i>Dipl.-Ing. (FH) BRANDSTETTER Gerald</i>
---

## Versionsgeschichte

Version	Datum	Autor/in	Änderungen
0.1	18.01.2022	Felix Schneider	Erstellung des Kommunikationsverzeichnis

## Inhaltsverzeichnis

1	Ausgangssituation .....	1
2	Projektziele .....	1
3	Lösungsweganalyse.....	1
4	Umfeldanalyse .....	2
5	Risiko- und Chancen-Analyse .....	3
6	Gegenmaßnahmen und Projektmarketing .....	5
7	Go / NoGo .....	5

## 1 Ausgangssituation

Es soll eine Webapplikation erstellt werden, die als Ticket-System fungiert. Dieses inkludiert auch ein Zahlungssystem mit verschiedenen Benutzerkonten.

## 2 Projektziele

→ siehe [G\\_02 Pflichtenheft](#)

## 3 Lösungsweganalyse

Die Applikation wird mit HTML, CSS, JS, JSON programmiert.

## 4 Umfeldanalyse

In tabellarischer Form:

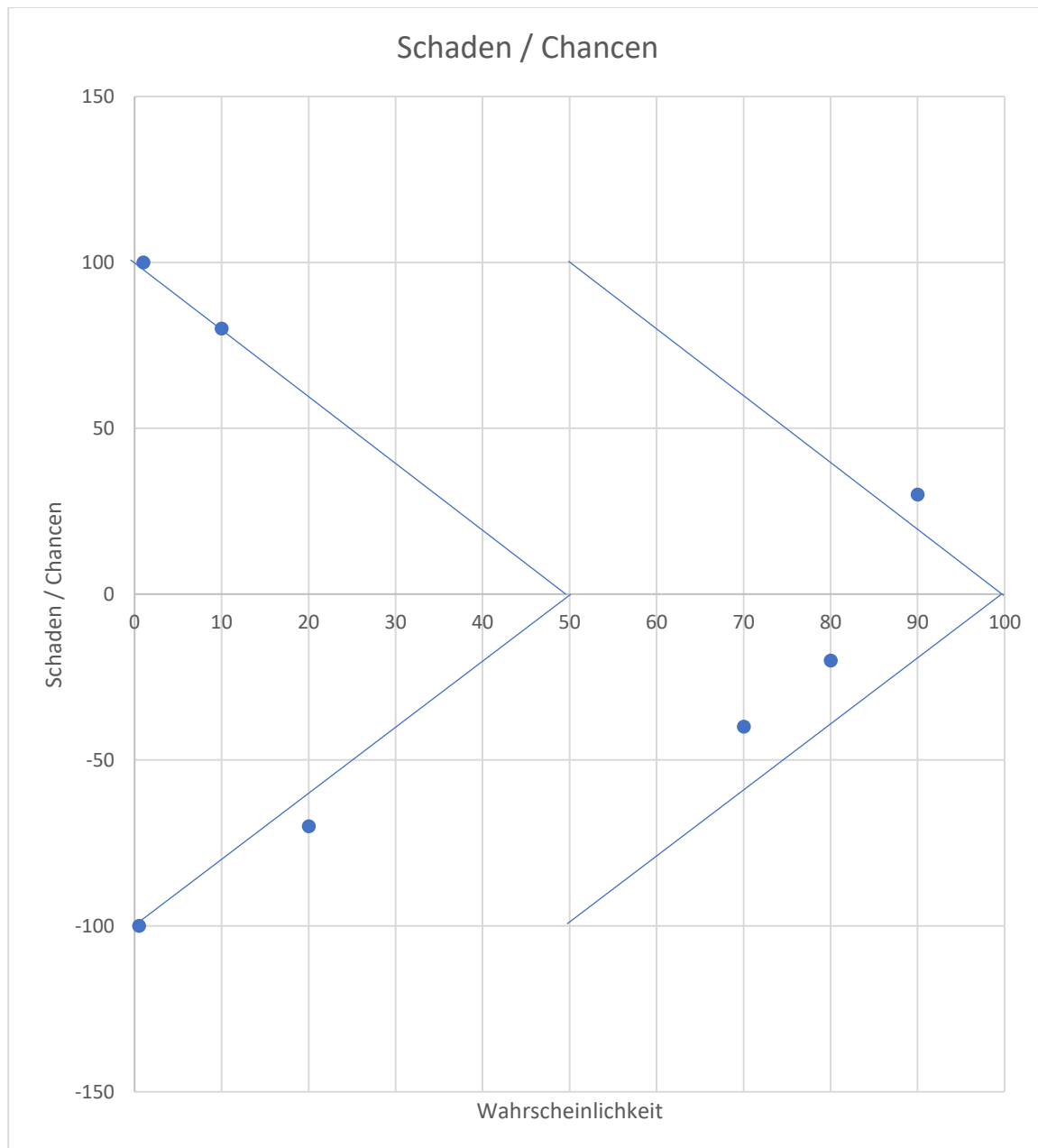
<i>Umfeld ID</i>	<i>Bezeichnung</i>	<i>Beschreibung</i>	<i>Anmerkungen<sup>1,2</sup></i>
u01	Felix Schneider	Projektleiter, erstes Projekt	I, T
u02	Clemens Schlipfinger	Programmierer, 3 Jahre Erfahrung	I, T, C
u03	Alexander Schindl	Graphiker, 2 Jahre Erfahrung	I, C
u04	Dipl.-Ing. (FH) BRANDSTETTER Gerald	Auftraggeber des Projekts	E, C
u05	Dipl.-Ing.(FH) MESTL Alexander	Datenbank-Manager	E, C
u06	Dipl.-Ing.(FH) HAUPTMANN Jürgen	WLAN-Manager	T, R
u07	NordVPN	Sponsor	I, C, R

<sup>1</sup> I...internes Umfeld, E...externes Umfeld, T...technisches Umfeld

<sup>2</sup> C...Chancen siehe Chancenanalyse; R... Risiken siehe Risikoanalyse;

## 5 Risiko- und Chancen-Analyse

In graphischer Form...



... und in tabellarischer Form:

<i>Risiko/ Ch. ID</i>	<i>Umfeld ID</i>	<i>Beschreibung</i>	<i>Wahrsch. -keit</i>	<i>Schaden/ Nutzen</i>	<i>R-/Ch.- Faktor</i>
r01	u07	NordVPN will Geld zurück, weil Projekt nichts wird	20	-70	-2.000
r02	u06	WLAN funktioniert mal wieder nicht auf Linux Geräten	70	-40	-2.800
c01	u02	Clemens hat einen genialen Einfall	1	100	100
c02	u03	Alexander passiert ein Unglück, er fällt aus den Fenster im 5. Stock, prallt auf die Straße, hat dadurch einen Geistesblitz, landet zwar im Spital, aber kann trotzdem weiterprogrammieren	10	80	800
c03	u05	Datenbank bekommt keinen Strom, deswegen genießen wir mehr Zeit in der Natur, weshalb wir später produktiver arbeiten	90	30	2.400
r03	u04	Auftraggeber hat kein Interesse mehr	0.5	-100	-50
r04	u06	Clemens programmiert schon wieder was anderes	80	-20	-4.000

## 6 Gegenmaßnahmen und Projektmarketing

<i>G/M ID</i>	<i>R/Ch ID</i>	<i>Beschreibung</i>	<i>Auslöser</i>
g01	r01	Das Projekt wird so gut, das NordVPN weiterhin sponsort.	direkt
g02	r02	Das WLAN Kabel wird bis ins Büro verlegt 😊.	sobald das WLAN einmal ausfällt
g03	r03	Das Projekt wird so interessant und revolutionär, sodass der Auftraggeber unbedingt mitmachen will.	direkt
g04	r04	Kindermodus für Clemens aktivieren	sobald Clemens einmal was anderes programmiert
m01	c01	Clemens Kreativität wird mittels bessern Arbeitsplatz belohnt	sobald Clemens gute Einfällt bekommen
m02	c02	Alexander bekommt regelmäßigen Spitalbesuch von uns + Bonbons	sobald Alex verletzt wird
m03	c03	gemeinsames Fußballmatch	am 26.06.2022

## 7 Go / NoGo

Wir wählen die Variante mithilfe HTML, CSS, JS und JSON, weil es keine ShowStopper gibt.