

Projeto de Compiladores 2017/18

Compilador para a linguagem UC

26 de abril de 2018

Este projeto consiste no desenvolvimento de um compilador para a linguagem UC, que é um subconjunto da linguagem C (de acordo com o standard C99).

Na linguagem UC é possível usar variáveis e literais do tipo `char`, `short`, `int`, e `double` (todos com sinal). A linguagem UC inclui expressões aritméticas e lógicas, instruções de atribuição, operadores relacionais, e instruções de controlo (`if-else` e `while`). Inclui também funções com os tipos de dados já referidos, sendo a passagem de parâmetros sempre feita por valor. A ausência de parâmetros de entrada ou de valor de retorno é identificada pela palavra-chave `void`.

A função invocada no início de cada programa chama-se `main`, tem valor de retorno do tipo `int` e não recebe parâmetros, sendo que o programa `int main(void) { return 0; }` é um dos mais pequenos possíveis na linguagem UC. Os programas podem ler e escrever caracteres na consola através das funções pré-definidas `getchar()` e `putchar()`, respetivamente.

O significado de um programa na linguagem UC será o mesmo que em C99, assumindo a pré-definição das funções `getchar()` e `putchar()`. Por fim, são aceites comentários nas formas `/* ... */` e `// ...` que deverão ser ignorados. Assim, por exemplo, o programa que se segue imprime na consola os caracteres de A a Z:

```
int main(void) {
    char i = 'A';
    while (i <= 'Z')
    {
        putchar(i);
        i = i + 1;
    }
    return 0;
}
```

1 Metas e avaliação

O projeto está estruturado em quatro metas, sendo que o resultado de cada meta é o ponto de partida para a construção da meta seguinte. As datas e as ponderações são as seguintes:

1. Análise lexical (16%) – 1 de março de 2018
2. Análise sintática (26%) – 5 de abril de 2018
3. Análise semântica (26%) – 4 de maio de 2018
4. Geração de código (26%) – 30 de maio de 2018

A entrega final será acompanhada de um relatório com um peso de 6% na avaliação. O trabalho será obrigatoriamente verificado no MOOSHAK, em cada uma das metas, usando um concurso criado especificamente para o efeito. Para além disso, a entrega final do trabalho deverá ser feita através do Inforestudante, até ao dia seguinte ao da Meta 4, e incluir todo o código-fonte produzido no âmbito do projeto (exatamente os mesmos .zip que tiverem sido colocados no MOOSHAK em cada meta) e um ficheiro grupo.txt contendo os dados do grupo, no formato:

```
Grupo: <nome_do_grupo>          ↳ Sugestão: username1_username2 das contas no DEI
Nome1: <nome_aluno_1>
Numero1: <numero_aluno_1>
Email1: <email_aluno_1>
Nome2: <nome_aluno_2>
Numero2: <numero_aluno_2>
Email2: <email_aluno_2>
```

1.1 Defesa e grupos

O trabalho será realizado por grupos de dois alunos inscritos em turmas práticas do mesmo docente. Em casos excecionais, a confirmar com o docente, admite-se trabalhos individuais. A defesa oral do trabalho será realizada em grupo e terá lugar entre os dias 4 e 15 de junho de 2018. A nota final do projeto diz respeito à prestação individual na defesa e está limitada pela soma ponderada das pontuações obtidas no MOOSHAK em cada uma das metas. Assim, a classificação final nunca poderá exceder a pontuação obtida no MOOSHAK acrescida da classificação do relatório final. Aplica-se mínimos de 47.5% à nota final após a defesa.

2 Meta 1 – Analisador lexical

Nesta primeira meta deve ser programado um analisador lexical para a linguagem UC. A programação deve ser feita recorrendo à linguagem de programação C utilizando a ferramenta *lex*. Os “tokens” a ser considerados pelo compilador deverão estar de acordo com o C99 standard¹ e são apresentados em seguida.

2.1 Tokens da linguagem UC

ID: sequências alfanuméricas começadas por uma letra, onde o símbolo “_” conta como uma letra. Letras maiúsculas e minúsculas são consideradas letras diferentes.

INTLIT: sequências de dígitos decimais (0–9).

CHRLIT: um único carácter (excepto *newline* ou aspa simples) ou uma “sequência de escape” entre aspas simples. Apenas as sequências de escape \n, \t \\\, \', \", e \ooo são definidas pela linguagem, onde ooo representa uma sequência de 1 a 3 dígitos entre 0 e 7. A ocorrência de uma sequência de escape inválida ou de mais do que um carácter ou sequência de escape entre aspas simples deve dar origem a um erro lexical.

REALLIT: uma parte inteira seguida de um ponto, opcionalmente seguido de uma parte fracionária e/ou de um expoente; ou um ponto seguido de uma parte fracionária, opcionalmente

¹ISO C 1999 Standard – <https://tinyurl.com/comp2018>

seguida de um expoente; ou uma parte inteira seguida de um expoente. O expoente consiste numa das letras “e” ou “E” seguida de um número opcionalmente precedido de um dos sinais “+” ou “-”. Tanto a parte inteira como a parte fracionária e o número do expoente consistem em sequências de dígitos decimais.

CHAR = char

ELSE = else

WHILE = while

IF = if

INT = int

SHORT = short

DOUBLE = double

RETURN = return

VOID = void

BITWISEAND = “&”

BITWISEOR = “|”

BITWISEXOR = “^”

AND = “&&”

ASSIGN = “=”

MUL = “*”

COMMA = “,”

DIV = “/”

EQ = “==”

GE = “>=”

GT = “>”

LBRACE = “{”

LE = “<=”

LPAR = “(”

LT = “<”

MINUS = “-”

MOD = “%”

NE = “!=”

NOT = “!”

OR = “||”

PLUS = “+”

RBRACE = “}”

RPAR = “)”

SEMI = “;”

RESERVED: palavras reservadas da linguagem C não utilizadas em UC, bem como os símbolos “[”, “]”, o operador de incremento (“++”) e o operador de decremento (“--”).

2.2 Programação do analisador

O analisador deverá chamar-se *uccompiler*, ler o ficheiro a processar através do *stdin* e, se invocado com a opção *-l*, emitir o resultado da análise lexical para o *stdout* e terminar. Na ausência de qualquer opção, deve escrever no *stdout* apenas as mensagens de erro. Caso o ficheiro *first.uc* contenha o programa de exemplo dado anteriormente, que imprime os caracteres de A a Z, a invocação:

```
./uccompiler -l < first.uc
```

deverá imprimir a correspondente sequência de tokens no ecrã. Neste caso:

```
INT
ID(main)
LPAR
VOID
RPAR
LBRACE
CHAR
ID(i)
ASSIGN
CHRLIT('A')
SEMI
WHILE
LPAR
```

```

ID(i)
LE
CHRLIT('Z')
RPAR
LBRACE
ID(putchar)
LPAR
ID(i)
RPAR
SEMI
ID(i)
ASSIGN
ID(i)
PLUS
INTLIT(1)
SEMI
RBRACE
RETURN
INTLIT(0)
SEMI
RBRACE

```

O analisador deve aceitar (e ignorar) como separador de tokens o espaço em branco (espaços, tabs e mudanças de linha), bem como comentários do tipo `/* ... */` e `//...` . Deve ainda detetar a existência de quaisquer erros lexicais no ficheiro de entrada. Sempre que um token possa admitir mais do que um valor semântico, o valor encontrado deve ser impresso entre parêntesis logo a seguir ao nome do token, como exemplificado acima para ID e INTLIT.

2.3 Tratamento de erros

Caso o ficheiro contenha erros lexicais, o programa deverá imprimir exatamente uma das seguintes mensagens no *stdout*, conforme o caso:

```

"Line <num linha>, col <num coluna>: invalid char constant (<c>)\n"
"Line <num linha>, col <num coluna>: unterminated comment\n"
"Line <num linha>, col <num coluna>: unterminated char constant\n"
"Line <num linha>, col <num coluna>: illegal character (<c>)\n"

```

onde `<num linha>` e `<num coluna>` devem ser substituídos pelos valores correspondentes ao *início* do token que originou o erro, e `<c>` devem ser substituídos por esse token. O analisador deve recuperar da ocorrência de erros lexicais a partir do *fim* desse token.

2.4 Submissão da meta 1

O trabalho deverá ser validado no MOOSHAK, usando o concurso criado especificamente para o efeito em <https://mooshak2.dei.uc.pt/~comp2018/>. Será tida em conta apenas a submissão ao problema A desse concurso. Os restantes problemas destinam-se a ajudar na validação do analisador. No entanto, o MOOSHAK não deve ser utilizado como ferramenta de depuração.

O ficheiro *lex* a submeter deverá chamar-se `ucompiler.1`, listar os autores num comentário e ser enviado num ficheiro com o nome `ucompiler.zip`, que não deverá ter quaisquer diretorias.

3 Meta 2 – Analisador sintático

O analisador sintático deve ser programado em C utilizando as ferramentas `lex` e `yacc`. A gramática que se segue especifica a sintaxe da linguagem UC.

3.1 Gramática inicial em notação EBNF

FunctionsAndDeclarations \rightarrow (FunctionDefinition FunctionDeclaration Declaration) {FunctionDefinition FunctionDeclaration Declaration}
FunctionDefinition \rightarrow TypeSpec FunctionDeclarator FunctionBody
FunctionBody \rightarrow LBRACE [DeclarationsAndStatements] RBRACE
DeclarationsAndStatements \rightarrow Statement DeclarationsAndStatements Declaration DeclarationsAndStatements Statement Declaration
FunctionDeclaration \rightarrow TypeSpec FunctionDeclarator SEMI
FunctionDeclarator \rightarrow ID LPAR ParameterList RPAR
ParameterList \rightarrow ParameterDeclaration {COMMA ParameterDeclaration}
ParameterDeclaration \rightarrow TypeSpec [ID]
Declaration \rightarrow TypeSpec Declarator {COMMA Declarator} SEMI
TypeSpec \rightarrow CHAR INT VOID SHORT DOUBLE
Declarator \rightarrow ID [ASSIGN Expr]
Statement \rightarrow [Expr] SEMI
Statement \rightarrow LBRACE {Statement} RBRACE
Statement \rightarrow IF LPAR Expr RPAR Statement [ELSE Statement]
Statement \rightarrow WHILE LPAR Expr RPAR Statement
Statement \rightarrow RETURN [Expr] SEMI
Expr \rightarrow Expr (ASSIGN COMMA) Expr
Expr \rightarrow Expr (PLUS MINUS MUL DIV MOD) Expr
Expr \rightarrow Expr (OR AND BITWISEAND BITWISEOR BITWISEXOR) Expr
Expr \rightarrow Expr (EQ NE LE GE LT GT) Expr
Expr \rightarrow (PLUS MINUS NOT) Expr
Expr \rightarrow ID LPAR [Expr {COMMA Expr}] RPAR
Expr \rightarrow ID INTLIT CHRLIT REALLIT LPAR Expr RPAR

Uma vez que a gramática dada é ambígua e é apresentada em notação EBNF, onde [...] representa “opcional” e {...} representa “zero ou mais repetições”, esta deverá ser modificada para permitir a análise sintática ascendente com o yacc. Será necessário ter em conta a precedência e as regras de associação dos operadores, entre outros aspetos, de modo a garantir a compatibilidade entre as linguagens UC e C. Note que o operador COMMA é associativo à esquerda.

3.2 Programação do analisador

O analisador deverá chamar-se `uccompiler`, ler o ficheiro a processar através do `stdin` e emitir todos os resultados para o `stdout`. Por uma questão de compatibilidade com a fase anterior, se o analisador for invocado com a opção `-l`, deverá realizar apenas a análise lexical, emitir o resultado dessa análise para o `stdout` (erros lexicais e, no caso da opção `-l`, os tokens encontrados) e terminar. Se não for passada qualquer opção, o analisador deve detetar a existência de quaisquer erros lexicais e de sintaxe no ficheiro de entrada, e emitir as mensagens de erro correspondentes para o `stdout`.

3.3 Tratamento e recuperação de erros

Caso o ficheiro de entrada contenha erros lexicais, o programa deverá imprimir no `stdout` as mensagens especificadas na Meta 1, e continuar. Caso sejam encontrados erros de sintaxe, o analisador deve imprimir mensagens de erro com o seguinte formato:

“Line <num linha>, col <num coluna>: syntax error: <token>\n”

onde <num linha>, <num coluna> e <token> devem ser substituídos pelos números de linha e de coluna, e pelo valor semântico do token que dá origem ao erro. Isto pode ser conseguido definindo a função:

```
void yyerror (char *s) {  
    printf ("Line %d, col %d: %s: %s\n", <num linha>, <num coluna>,  
        s, ytext);  
}
```

A analisador deve ainda incluir recuperação local de erros de sintaxe através da adição das seguintes regras de erro à gramática (ou de outras com o mesmo efeito dependendo das alterações que a gramática dada vier a sofrer):

Declaration → error SEMI
Statement → error SEMI
Statement → LBRACE error RBRACE
Expression → ID LPAR error RPAR
Expression → LPAR error RPAR

3.4 Árvore de sintaxe abstrata (AST)

Caso seja feita a seguinte invocação: `./uccompiler -t < first.uc`

deverá gerar a árvore de sintaxe abstrata correspondente, e imprimi-la no `stdout` conforme a seguir se explica. A árvore de sintaxe abstrata só deverá ser impressa se não houver erros de

sintaxe. Caso haja erros lexicais que não causem também erros de sintaxe, a árvore deverá ser impressa imediatamente a seguir às correspondentes mensagens de erro.

As árvores de sintaxe abstrata geradas durante a análise sintática devem incluir apenas nós dos tipos indicados abaixo. Entre parêntesis à frente de cada nó indica-se o número de filhos desse nó e, onde necessário, também o tipo de filhos.

Nó raiz

Program (≥ 1) (<variable and/or function declarations>)

Declaração de variáveis

Declaration (≥ 2) (<typespec> Id)

Declaração/definição de Funções

FuncDeclaration (3) (<typespec> Id ParamList)

FuncDefinition (4) (<typespec> Id ParamList FuncBody)

ParamList (≥ 1) (ParamDeclaration)

FuncBody (≥ 0) (<declarations> | <statements>)

ParamDeclaration(≥ 1) (<typespec> [Id])

Statements

StatList(≥ 2) If(3) While(2) Return(1)

Operadores

Or(2) And(2) Eq(2) Ne(2) Lt(2) Gt(2) Le(2) Ge(2) Add(2) Sub(2) Mul(2) Div(2) Mod(2)

Not(1) Minus(1) Plus(1) Store(2) Comma(2) Call(≥ 1) BitWiseAnd(2) BitWiseXor(2)

BitWiseOr(2)

Terminais

Char, ChrLit, Id, Int, Short, IntLit, Double, RealLit, Void

Especial

Null (na ausência de um nó filho obrigatório)

Nota: Não deverão ser gerados nós supérfluos, nomeadamente StatList com menos de *statements* no seu interior. Os nós Program, ParamList e FuncBody não deverão ser considerados redundantes mesmo que tenham menos de dois nós filhos.

No caso do programa dado, o resultado deve ser:

```
Program
..FuncDefinition
....Int
....Id(main)
....ParamList
.....ParamDeclaration
.....Void
....FuncBody
.....Declaration
.....Char
.....Id(i)
.....ChrLit('A')
.....While
.....Le
.....Id(i)
.....ChrLit('Z')
.....StatList
.....Call
.....Id(putchar)
.....Id(i)
.....Store
.....Id(i)
.....Add
.....Id(i)
.....IntLit(1)
.....Return
.....IntLit(0)
```

3.5 Desenvolvimento do analisador

Sugere-se que desenvolva o analisador de forma faseada. Deverá começar por re-escrever a gramática acima apresentada para o yacc de modo a permitir a deteção de eventuais erros de sintaxe. Após terminada esta fase, e já com garantia que a gramática está correcta, deverá focar-se no desenvolvimento do código necessário para a construção da árvore de sintaxe abstrata e a sua impressão para o stdout. O relatório final deverá descrever as opções tomadas na escrita da gramática, pelo que se recomenda agora a documentação dessa parte.

Para promover uma boa divisão de tarefas entre elementos do grupo, sugere-se que comecem por analisar produções diferentes. Observando o não-terminal `FunctionsAndDeclarations`, um elemento começaria por `FunctionsAndDeclarations` \rightarrow `FunctionDefinition` {`FunctionDefinition`} enquanto o outro começaria por `FunctionsAndDeclarations` \rightarrow `Declaration` {`Declaration`}. Teriam de coordenar o trabalho a partir do momento em que chegassem a não-terminais comuns na gramática.

Deverá ter em atenção que toda a memória alocada durante a execução do analisador deve ser libertada antes deste terminar, devendo ter em conta as situações em que a construção da AST é interrompida por erros de sintaxe.

3.6 Submissão da Meta 2

O trabalho deverá ser validado no MOOSHAK, usando o concurso criado especificamente para o efeito em <https://mooshak2.dei.uc.pt/~comp2018/>. Será tida em conta apenas a submissão ao problema A desse concurso. Os restantes problemas destinam-se a ajudar na validação do analisador, nomeadamente no que respeita à deteção de erros de sintaxe e à construção da árvore de sintaxe abstrata, de acordo com a estratégia de desenvolvimento proposta. Note que MOOSHAK não deve ser utilizado como ferramenta de depuração.

O ficheiro `lex` e `yacc` a submeter deverão chamar-se `ucompiler.l` e `ucompiler.y` e ser colocados juntamente com quaisquer ficheiros adicionais necessários à compilação do analisador num único ficheiro `.zip` com o nome `ucompiler.zip`. O ficheiro `.zip` não deve conter quaisquer diretorias. Note que deverá *listar os autores em comentário* no ficheiro `ucompiler.l`.

4 Meta 3 – Analisador semântico

O analisador semântico deve ser programado em C tendo por base o analisador sintático desenvolvido na meta anterior com as ferramentas `lex` e `yacc`. O analisador deverá chamar-se `ucompiler`, ler o ficheiro a processar através do `stdin`, e detetar a ocorrência de quaisquer erros (lexicais, sintáticos ou semânticos) no ficheiro de entrada. Considere o ficheiro `first.uc`, a invocação

```
./ucompiler -t < first.uc
```

deverá levar o analisador a proceder à análise sintática do programa, e caso este seja válido, proceder à análise semântica.

Por uma questão de compatibilidade com a fase anterior, se o analisador for invocado com a opção `-t` ou `-2`, deverá realizar *apenas* a análise sintática, e emitir o resultado para o `stdout` (erros lexicais e/ou sintáticos e, no caso da opção `-t`, a árvore de sintaxe abstrata se não houver erros de sintaxe) e terminar *sem* proceder à análise semântica.

Sendo o programa sintaticamente válido, a invocação

```
./ucompiler -s < first.uc
```

deve fazer com que o analisador imprimia no `stdout` a(s) tabela(s) de símbolos correspondentes seguida(s) de uma linha em branco e da árvore de sintaxe abstrata anotada com os tipos das variáveis, funções e expressões, como a seguir se especifica.

4.1 Tabelas de símbolos

Durante a análise semântica, deve ser construída uma tabela de símbolos global contendo os identificadores das funções pré-definidas `getchar`, `putchar`, bem como os identificadores das variáveis e/ou funções declaradas e/ou definidas no programa. Por sua vez, as tabelas correspondentes às funções definidas no programa irão conter a string “return” (usada para representar o valor de retorno) e os identificadores dos respetivos parâmetros formais e variáveis locais.

Para o programa de exemplo dado, as tabelas de símbolos a imprimir são as que se seguem. O formato das linhas é “Name\tType[\tparam]”, onde [] significa *opcional*.

```

===== Global Symbol Table =====
putchar  int(int)
getchar  int(void)
main     int(void)

===== Function main Symbol Table =====
return   int
i        char

```

Os símbolos (e as tabelas) devem ser apresentados por ordem de primeira declaração ou definição no programa fonte. Em particular, caso uma função f1 seja declarada antes e definida depois de outra função f2, a tabela da função f1 deverá ser impressa antes da tabela da função f2. Caso uma função seja declarada mas não seja definida, o seu nome e tipo devem aparecer na tabela de símbolos global, mas não deve ser impressa qualquer tabela para essa função. É o caso das funções pré-definidas `getchar` e `putchar`. No essencial, a notação para os tipos segue as convenções do C. Deve ser deixada uma linha em branco entre tabelas consecutivas, e entre as tabelas e a árvore de sintaxe abstrata anotada.

4.2 Árvore de sintaxe anotada

Para o programa dado, a árvore de sintaxe abstrata anotada a imprimir a seguir às tabelas de símbolos quando é dada a opção `-s` seria a seguinte:

```

Program
..FuncDefinition
....Int
....Id(main)
....ParamList
.....ParamDeclaration
.....Void
....FuncBody
.....Declaration
.....Char
.....Id(i)
.....ChrLit('A') - int
.....While
.....Le - int
.....Id(i) - char
.....ChrLit('Z') - int
.....StatList
.....Call - int
.....Id(putchar) - int(int)
.....Id(i) - char
.....Store - char
.....Id(i) - char
.....Add - int
.....Id(i) - char
.....IntLit(1) - int

```

```
.....Return
.....IntLit(0) - int
```

Deverão ser anotados apenas os nós correspondentes a expressões. Declarações ou statements que não sejam expressões não devem ser anotados.

4.3 Tratamento de erros semânticos

Eventuais erros de semântica deverão ser detetados e reportados no stdout de acordo com o catálogo de erros abaixo, onde cada mensagem deve ser antecedida pelo prefixo “Line <linha>, col <coluna>: ” e terminada com um caractere de fim de linha.

```
Conflicting types (got <type>, expected <type>)
Invalid use of void type in declaration
Lvalue required
Operator <token> cannot be applied to type <type>
Operator <token> cannot be applied to types <type>, <type>
Symbol <token> already defined
Symbol <token> is not a function
Unknown symbol <token>
Wrong number of arguments to function <token> (got <number>,
required <number>)
```

Caso seja detetado algum erro durante a análise semântica do programa, **o analisador deverá imprimir a mensagem de erro apropriada e continuar, dando o pseudo-tipo** `undef` a quaisquer símbolos desconhecidos e aos resultados de operações cujo tipo não possa ser determinado devido aos seus operandos (inválidos), o que pode dar origem a novos erros semânticos. Os tipos de dados (<type>) a reportar nas mensagens de erro deverão ser os mesmos usados na impressão das tabelas de símbolos, e todos os tokens (<token>) deverão ser apresentados tal como aparecem no código fonte. Os números de linha e coluna a reportar dizem respeito ao primeiro caractere dos seguintes tokens:

- O identificador que dá origem ao erro,
- O operador cujos argumentos são de tipos incompatíveis (conversões “Warnings” em C, devem dar origem a erros de incompatibilidade de tipos),
- O operador ou o identificador da função invocada correspondente à raiz da AST da expressão que é incompatível com a forma como é usada (considerar que o tipo esperado pelas condições das construções `if` e `while` é `int`, embora alguns outros tipos também sejam aceitáveis),
- O identificador da função invocada quando o número de parâmetros estiver errado,
- O primeiro token `void` que torne inválida uma declaração ou definição.

A impressão das tabelas de símbolos e da AST anotada (se for o caso) deve ser feita depois da impressão de todas as mensagens de erro.

4.4 Programação do analisador

Sugere-se que o desenvolvimento do analisador seja efetuado em três fases. A primeira deverá consistir na construção das tabelas de símbolos e sua impressão, a segunda na verificação de tipos e anotação da AST, e a terceira no tratamento de erros semânticos.

4.5 Submissão da Meta 3

O trabalho deverá ser validado no MOOSHAK, usando o concurso criado especificamente para o efeito em <https://mooshak2.dei.uc.pt/~comp2018/>. Será tida em conta apenas a submissão ao problema A desse concurso. Os restantes problemas destinam-se a ajudar na validação do analisador, nomeadamente no que respeita à deteção de erros de sintaxe e à construção da árvore de sintaxe abstrata, de acordo com a estratégia de desenvolvimento proposta. Note que MOOSHAK não deve ser utilizado como ferramenta de depuração.

O ficheiro `lex` e `yacc` a submeter deverão chamar-se `ucompiler.l` e `ucompiler.y` e ser colocados juntamente com quaisquer ficheiros adicionais necessários à compilação do analisador num único ficheiro `.zip` com o nome `ucompiler.zip`. O ficheiro `.zip` não deve conter quaisquer diretorias. Note que deverá *listar os autores em comentário* no ficheiro `ucompiler.l`.

5 Entrega final e relatório

A entrega final do projeto será feita no Inforestudante até ao dia seguinte ao da Meta 4, e deve incluir todo o código-fonte produzido no âmbito do projeto: precisamente os quatro arquivos `.zip` que tiverem sido apresentados no MOOSHAK em cada meta e um ficheiro `grupo.txt` contendo os dados do grupo no formato acima descrito. Adicionalmente, **em todas as entregas no MOOSHAK o ficheiro `ucompiler.l` deve identificar os autores num comentário acrescentado ao topo do ficheiro.** Sem a identificação dos autores de cada trabalho não será possível atribuir a respetiva classificação.

O relatório final deverá documentar concisamente as opções técnicas relativas (i) à gramática re-escrita, (ii) às estruturas de dados da AST bem como da tabela de símbolos, e (iii) à geração de código. O relatório tem um limite máximo de 1200 palavras (400 palavras por cada secção).

A Exemplo de tabela de símbolos com funções e respetiva árvore de sintaxe abstrata anotada

Considere o programa em UC que se segue (leitura e escrita de inteiros):

```
int readint(void) {
    int read = 0, sign = 1;
    char c = getchar();
    if (c == '-')
        sign = -1;
    while (c != '\n') {
        if (c != '-')
            read = read * 10 + c - '0';
        c = getchar();
    }
    return sign * read;
}

void printint(int n) {
    if (n < 0) {
        putchar('-');
        n = -n;
    }
}
```

```

    }
    if (n / 10) {
        printint(n / 10);
    }
    putchar(n % 10 + '0');
}

```

```

int main(void) {
    int i = 1;
    while (i != 0) {
        i = readint();
        printint(i);
        putchar('\n');
    }
}

```

As tabelas de símbolos e a árvore de sintaxe abstrata anotada são as seguintes:

==== Global Symbol Table =====

```

putchar  int(int)
getchar  int(void)
readint  int(void)
printint          void(int)
main      int(void)

```

==== Function readint Symbol Table =====

```

return  int
read    int
sign    int
c       char

```

==== Function printint Symbol Table =====

```

return  void
n       int      param

```

==== Function main Symbol Table =====

```

return  int
i       int

```

```

Program
..FuncDefinition
....Int
....Id(readint)
....ParamList
.....ParamDeclaration
.....Void
....FuncBody
.....Declaration
.....Int
.....Id(read)
.....IntLit(0) - int

```

```

.....Declaration
.....Int
.....Id(sign)
.....IntLit(1) - int
.....Declaration
.....Char
.....Id(c)
.....Call - int
.....Id(getchar) - int(void)
.....If
.....Eq - int
.....Id(c) - char
.....ChrLit('-') - int
.....Store - int
.....Id(sign) - int
.....Minus - int
.....IntLit(1) - int
.....Null
.....While
.....Ne - int
.....Id(c) - char
.....ChrLit('\n') - int
.....StatList
.....If
.....Ne - int
.....Id(c) - char
.....ChrLit('-') - int
.....Store - int
.....Id(read) - int
.....Sub - int
.....Add - int
.....Mul - int
.....Id(read) - int
.....IntLit(10) - int
.....Id(c) - char
.....ChrLit('0') - int
.....Null
.....Store - char
.....Id(c) - char
.....Call - int
.....Id(getchar) - int(void)
.....Return
.....Mul - int
.....Id(sign) - int
.....Id(read) - int
..FuncDefinition
....Void
....Id(printint)
....ParamList

```

```

.....ParamDeclaration
.....Int
.....Id(n)
....FuncBody
.....If
.....Lt - int
.....Id(n) - int
.....IntLit(0) - int
.....StatList
.....Call - int
.....Id(putchar) - int(int)
.....ChrLit('-') - int
.....Store - int
.....Id(n) - int
.....Minus - int
.....Id(n) - int
.....Null
.....If
.....Div - int
.....Id(n) - int
.....IntLit(10) - int
.....Call - void
.....Id(printint) - void(int)
.....Div - int
.....Id(n) - int
.....IntLit(10) - int
.....Null
.....Call - int
.....Id(putchar) - int(int)
.....Add - int
.....Mod - int
.....Id(n) - int
.....IntLit(10) - int
.....ChrLit('0') - int
..FuncDefinition
....Int
....Id(main)
....ParamList
.....ParamDeclaration
.....Void
....FuncBody
.....Declaration
.....Int
.....Id(i)
.....IntLit(1) - int
.....While
.....Ne - int
.....Id(i) - int
.....IntLit(0) - int

```



```
.....StatList
.....Store - int
.....Id(i) - int
.....Call - int
.....Id(readint) - int(void)
.....Call - void
.....Id(printint) - void(int)
.....Id(i) - int
.....Call - int
.....Id(putchar) - int(int)
.....ChrLit('\n') - int
```