

# Лабораторная работа. Тестирование документации

Трушкова Мария. ПИ21-5.

12 мая 2024 г.

## 1 Цель работы

Протестировать документацию к курсовой, написанной мной (т. е. Трушковой Марией Владимировной) на 2 курсе на тему: «Информационно-справочная система магазина цифровой техники».

## 2 Описание тестируемой документации

Тестируемая документация представляет собой описание информационно-справочной системы магазина цифровой техники. Она описывает две основные части, на которых зиждется вся система: backend и frontend.

## 3 Описание критериев качества тестируемой документации

- **Полнота.** Каждый элемент функциональности должен был представлен в документе в требуемом объеме. Если описываются функциональные требования в ТЗ, то они должны давать полное представление, как должна работать система.
- **Однозначность.** Интерпретация написанного в документе должна быть одинаковой для всех участников проекта. Необходимо приводить списки терминов и аббревиатур с расшифровкой.
- **Непротиворечивость.** Документ проверяется на наличие конфликтных требований, на соответствие требований в разных разделах документа.
- **Актуальность.** Документация и реально разработанный программный продукт соответствуют друг другу в один и тот же момент времени.
- **Структурированность.** Структурные элементы документации позволяют пользователю осуществлять поиск нужной ему информации.
- **Тестируемость.** Если описывается какая-либо функциональность, то должна быть возможность ее проверки на финальном этапе разработки. Если протестировать что-то невозможно, то каким образом будет проверяться завершенность разработки?

## 4 Описание и обоснование метода тестирования документации

Всего существует 3 основных метода тестирования документации:

1. Рецензирование (анализ) документации разными группами специалистов.
2. Пробное создание тест-кейсов (сценариев тестирования).
3. Обсуждение на основе проектов и прототипов.

Из них я выберу **обсуждение на основе проектов и прототипов**, так как в курсовой используется много графиков и наглядных рисунков, что делает этот метод тестирования самым простым. Но кроме простоты он является в моем случае и самым эффективным, так как помогает быстро понять всю сложную взаимосвязь между бекендом и фронтендом.

## 5 Список несоответствий в документации критериям качества с указанием номеров пунктов исходной документации, цитированием части документации и конкретными рекомендациями к исправлению.

- **Полнота.**
  - Нет полной схемы базы данных. Есть только схема классов-моделей из Spring (Рисунок 3), что не дает полное понимание через какие первичные и вторичные ключи связываются таблицы.
- **Однозначность.** Нет расширокки следующих терминов и аббревиатур:
  - Dispatcher Servlet
  - Response Entity
  - JPA
  - HTTP
  - JWT
- **Непротиворечивость.** Конфликтных требований не обнаружено.
- **Актуальность.** Документация и реально разработанный программный продукт соответствуют друг другу в один и тот же момент времени, так как документация была написано непосредственно на следующий день после разработки программного продукта.
- **Структурированность.** Удобное оглавление и четкая структура позволяют пользователю осуществлять поиск нужной ему информации.
- **Тестируемость.**
  - Есть только ручное тестирование бекенда, что гораздо медленнее, чем автоматизированное, что замедляет тестирование. Можно было провести тестирование с помощью библиотек Junit и Mockito.
  - В курсовой заявлено, что тестирование проводилось с помощью Postman, но конкретных тест-кейсов не представлено.
  - Нет тестирования фронтенда. Тестируется только API.

## 6 Выводы

В результате тестирования был выявлен ряд недочетов, одним из самых главных является отсутствие хорошего тестирования и использование аббревиатур без расшифровок. Эти недочеты позволяют стать лучше и писать следующие свои работы лучше)

## 7 Список использованных источников

1. Методическое пособие по данной лабораторной работе
2. Назина О. Что такое тестирование. Курс молодого бойца. - СПб: 2024. - 592 с.
3. Тестирование документации (Documentation testing) // [QA\\_Bible](#) .