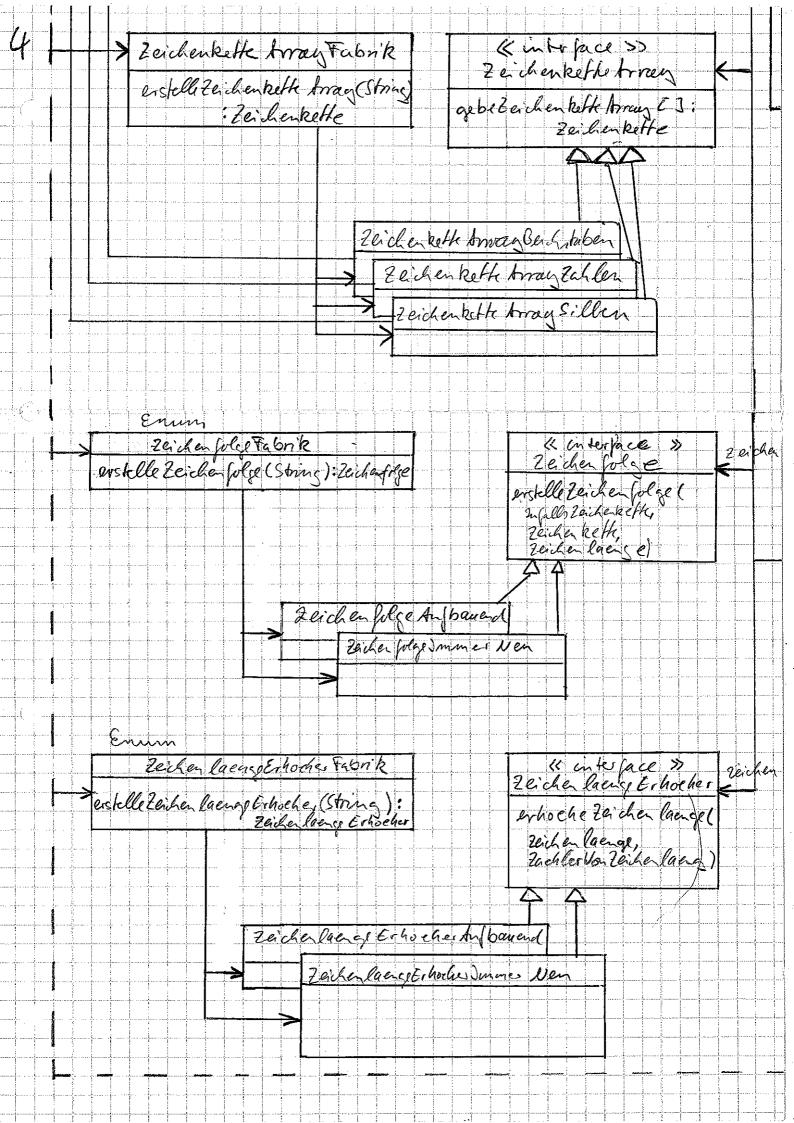
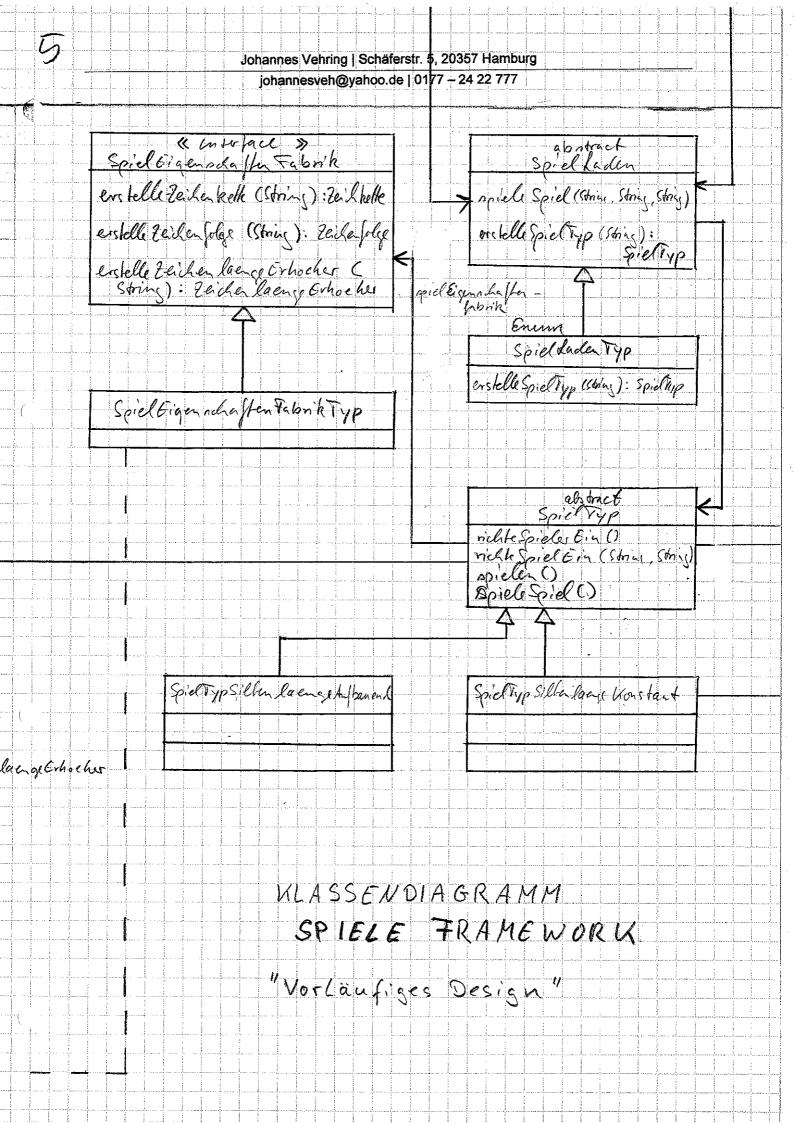


Enum Spick durantel to String (): String Enung da echtris Spieletous erale to String (): String Vestklasse othio un'el mai Aufrafer Client rebe side tuscralil (
Spiele tus crall) Erence Siel (Erum Sedarchtnis Sicle kur vahl, Erum Spiele kur wall) spiele () Spille Surcalle to book Spill his wall Edweltnis erstelle Spiele Auswahl (Enumsiel turesall, Snelladen Emm Sedarchtuis Smilitarrall & Spiele tur could

Enum Soiel Typ toStoing (): Sorting > Enum Zeichen folge to Stoins co: String > Enum & eichenketh brown hosting Or String > Enum Zeichen la enge & hocker tostning () (String Spiel Vercraltung Spiele tus evalul erstelle Eigenschafter Fur Konstruttit
Sillen O: Map
eisfell Eigen Schafte Fur Wonstrut Hit
Zahlen O: Map

1 - Worstruttit Bul stoken O: Map aus fueliren () - - topana the barant it Silla (1 - they -- Lit Zahler C): Nap -n- KitBulstoken O: Hay > Spielatobnik > - - Influentemme llen Prit Sille Or. New - - Kit Zahlan O : Map Stone iten; Kap e gendaften, -ce guil Duch the Or Map gebellapliterandaffertuer Gedarchtmisspiel Ci Hap





Johannes Vehring | Schäferstr. 5, 20357 Hamburg johannesveh@yahoo.de | 0177 – 24 22 777 Runden Richtic Zach Cer Spicle of Eigen whaten munden Richardachles int spielestigen schaffen: Kap gebe Runden Rich hi (Zachler himech 1): int exhocke Runder Richal (Lach les () gebe Runden Richtic Ode Falich Aus (bodean, Spieler) ache Oby k + (String): Object erhoeliekunden Richtic Bei Richtig (boolean) * pplele Eign-Cybe Runder End Ergebrin Aus (Spiele []) abe serila to Runde Anzald Aus (Spicler) Runden Angalil Spielet rundentizabli ist q be Spieles tigenshaften frag Runder for & all Ab () brace Runder for a all Ab (int) getie Runden to Fall (): int nichting Runden Anzalel Ein (Spicker []) imtialisier Spieler (Spido []) spieles 1 * Sidgruppe Zeichenlaeune reichen laence; int frageteichen laence Ab (int) buse teichen lacings Ab (Spieles) gebezeichen launge (): int erhoe Ge Zeichen laung (Zeichen laung Erhorhe, Zach le Von Zeichen launeg) nichteleichen launage in (Spiele C3) Spielerthraul spiele trachl: int bage Spieles Anzahl Ab () frage Spiele Anzall Ab (int) gibe Spieles to zahl: int Name name : String Spiel Gigen majten

Spiel Gigen majten frage Vamen bl- () apple Wan en (): Storing michtelamen Ein (Spieler []) spielEigennhaffer: Kap gibe Oby kt (String): Object in halisière fiel tigenchaffer()

Johannes Vehring | Schäferstr. 5, 20357 Hamburg johannesveh@yahoo.de | 0177 - 24 22 777 Richtiger West nichtique Vert: boo lean reterichtiger Wert ()
reter Richtiger Wert (boolcan)
geberichtiger Wert (): boolcan Zachler Von zeichenlaunge Zachler Von Zeichen laeuge: int retre Zachler Von Zeichen launge (int) asbetachler butliken lacuse (): int Infallszeichen Rette errange zeichen kett Eingabe den O gebe Jeneniste Leihen folge (Spieler) 2 B B every Infalls Feichen (Feichen kette) - Analyse erstelle Zeiher folge (Zeiderkett, Zeiderfolge, Zeiderfaerge) verglaiche Zeihen koth (Zeihen koth): boo lean 2 eicha Rethe Eingabe 20 chen Rette (: String Zeichen keth? Einszelse gebeteichen hoth (Spieler) fragite charlette 160 frage 20 chen hathe Il (string)