

# Aufgabe

Recherchiere den Dijkstra-Algorithmus

Implementiere die Pfadsuche mit dem Dijkstra-Algorithmus.

Lies dazu den Graph aus einer Text-Datei,  
in der auch Start- und Zielknoten stehen. Beispiel:

```
; Start und Ziel
8, 1
; Nachfolgerlisten mit Kantengewicht
1: 2(5), 3(3), 4(10)
2: 1(5), 3(1), 5(7), 6(9)
3: 8(5), 4(3), 2(1)
4: 1(10), 3(3)
5: 2(7), 6(1), 8(7)
6: 2(9), 5(1)
8: 3(5), 5(7)
```

