Modificamos el programa para que pudiera cifrar todo el mensaje basandonos en:

http://blog.fpmurphy.com/2010/04/openssl-des-api.html#sthash.lvb2s67j.SoASWZFN.dpbs
chaos@chaos:~/Criptografia/tarea2\$./des_openssl.o pass ";GOYA! ;GOYA! ;CACHUN, CACHUN, RA, RA!"

EL MENSAJE NO ES UN BLOQUE IDEAL, CIFRANDO DE CUALQUIER FORMA

Texto en claro: ;GOYA! ;GOYA! ;CACHUN, CACHUN, RA, RA!

Longitud msg: 41

Criptograma:
f59231175a3b9901f59231175a3b990178b166b0992152435af0c6e322a54f9fbe73ac164bc6a940b6a51df2ad85d856

Texto descifrado: ;GOYA! ;GOYA! ;CACHUN, CACHUN, RA, RA!

```
Codigo:
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <stdlib.h>
#include <openssl/des.h>
// Instalar en Debian libssl-dev
// gcc des_openssl.c -o des_openssl.o -lcrypto
// uso: program pass text
//tamanip del buffer
#define BUFSIZE 256
//imprime una linea para separar las secciones
void format(){
      printf("-----\n");
}
void main(int argc, unsigned char* argv[]){
      unsigned char in[BUFSIZE], out[BUFSIZE], back[BUFSIZE];
      unsigned char *e = out;
      // Crea una variable llamada key, que es de tipo DES_cblock
      DES cblock key;
      // Copia 8 bytes de la contraseña dada por el usuario en key
      memcpy( key, argv[1],8);
      // establece la paridad de la llave en impar
      DES_set_odd_parity( &key );
      // Crea una variable llamada keysched, que es de tipo DES_key_schedule
```

DES_key_schedule keysched;

memset(in, 0, sizeof(in));
memset(out, 0, sizeof(out));
memset(back, 0, sizeof(back));

// Copia tantos 0 en las variables como sea su tamanio

```
DES
```

github/truerandom

```
// Revisa la paridad de la llave key, y hace la planificación de la llave
       DES_set_key_checked( &key, &keysched );
       /* 8 bytes de texto en claro */
       strcpy(in, argv[2]);
       format();
    //Calculamos la longitud del mensaje
    int longitud = strlen(argv[2]);
       if(longitud\%64!=0){
              printf("MSG NO ES UN BLOQUE IDEAL, CIFRANDO DE CUALQUIER
              FORMA(n'');
       printf("Texto en claro: %s\n", in);
       printf("Longitud msg: %u\n",longitud);
       format();
       // Cifrado
       int i;
       //Ciframos por bloque
       for(i=0;i < longitud; i+=8){
              DES_ecb_encrypt(&(in[i]),&(out[i]),&keysched,DES_ENCRYPT);
       }
       format();
       printf("Criptograma:\n");
       while (*e) printf("%02x", *e++);
       printf("\n");
       format();
       // Descifrado
       //Desciframos por bloque
       for(i=0;i < longitud; i+=8){
              DES_ecb_encrypt(&(out[i]),&(back[i]),&keysched,DES_DECRYPT);
       format();
       printf("Texto descifrado: %s\n", back);
       format();
}
ng except maybe a longer life to find new excuses for
```

exto descifrado: baby, air and light and time and space have nothing to do with it and don't create anyt

DES github/truerandom

Para manejar bloques no ideales el cifrado por bloques realiza lo siguiente:

Muchos de estos algoritmos de cifrado reordenan el texto en patrones particulares, si este no se ajusta exactamente al patron, es necesario agregarle caracteres adicionales para completar los patrones.

Ademas, esto dificulta el criptoanalisis debido a que no es posible conocer la longitud real del mensaje original.

Como desventaja , esto hace al mensaje vulnerable a ataques de oraculo de padding: Ejemplos:

BitPadding:

```
... | 1011 1001 1101 0100 0010 0111 0000 0000 | Se agrega un unico 1 y despues tantos ceros como sea necesario.
```

ANSI X.923:

Referencias:

http://blog.fpmurphy.com/2010/04/openssl-des-api.html#sthash.lvb2s67j.SoASWZFN.dpbs https://en.wikipedia.org/wiki/Block_cipher_mode_of_operation http://www.cse.wustl.edu/~jain/cse567-06/ftp/encryption_perf/