

## Final Project Proposal

- **Members :**

100062238 張凱智

100062241 李青峰

- **Project Name : Bomber Man**

- **Specification :**

這是一個 two player 的遊戲，所以我們會用到兩塊板子，並且用一排傳輸線連接。炸彈超人可以用方向鍵控制上下左右，並且可以放置炸彈。由先炸死對方的一方獲勝。遊戲中會有一些道具可使用，以增加遊戲的樂趣。遊戲中會有可破壞的牆壁和不可破壞的牆壁，炸彈只能炸毀可破壞的牆壁，並且當炸毀牆壁時有機率會掉出道具。道具也可以被炸彈炸毀，並且視同牆壁，不會被炸彈的火焰穿越。遊戲中有時間限制，會顯示在 14 段顯示器那邊。當時間到若雙方都還未陣亡，則以分數高的一方獲勝，或是當雙方在同一時間被炸死的話，也以分數高的一方獲勝。分數的算法是炸毀牆壁數目和獲得道具次數加總的結果，分數會顯示在 LCD 銀幕上。

以下是遊戲中一些元素的圖片，製作過程中會再新增：

