**Architecture Logiciel**

**MVC**

Dans notre cas nous allons utilisé une architecture en MVC. Ainsi l’architecture aura une plus grande clarté (qui est imposé par ce choix d’architecture). Cela permettra une simplification quand à la maintenance et à l’amélioration du système. En effet une modification de l’une des partie ne changera en rien le comportement des autres. Nous pourrons apr exemple passé d’une base de donnée SQL à une base No-Sql très facilement. Il suffira de changer le traitement des interactions avec la base. Les vue resteront dons les mêmes bien que le système ne s'appuiera plus du tout sur le même gestionnaire de donnée.

**Architecture des fichiers**

System:

+->model

+->etat.php

+->client.php

+->contact.php

+->personne.php

+->collaborateur.php

+->responssableProjet.php

+->administrateur.php

+->projet.php

+->tache.php

+->alert.php

+->connecteur.php

+->view

+->skeleton

+->css

+->styles.css

+->import

+->bandeau.png

+->favicon.ico

+->index.html

+->view.php

+->controller

+->controller.php

+->index.php

+->script.sql

+->ReadMe.txt

Diagramme de class

