



TRƯỜNG ĐẠI HỌC VINH
VIỆN KỸ THUẬT CÔNG NGHỆ

**ĐỒ ÁN KẾT THÚC HỌC PHẦN
LẬP TRÌNH HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG**

ĐỀ TÀI SỐ 09

NGHỆ AN, 6/2023

WARP



1.1.1.1



Disconnected

Your Internet is not private.



Safari



WARP+

Upgrade for an even better Internet.

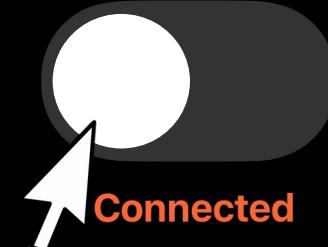
WARP



1.1.1.1



Safari

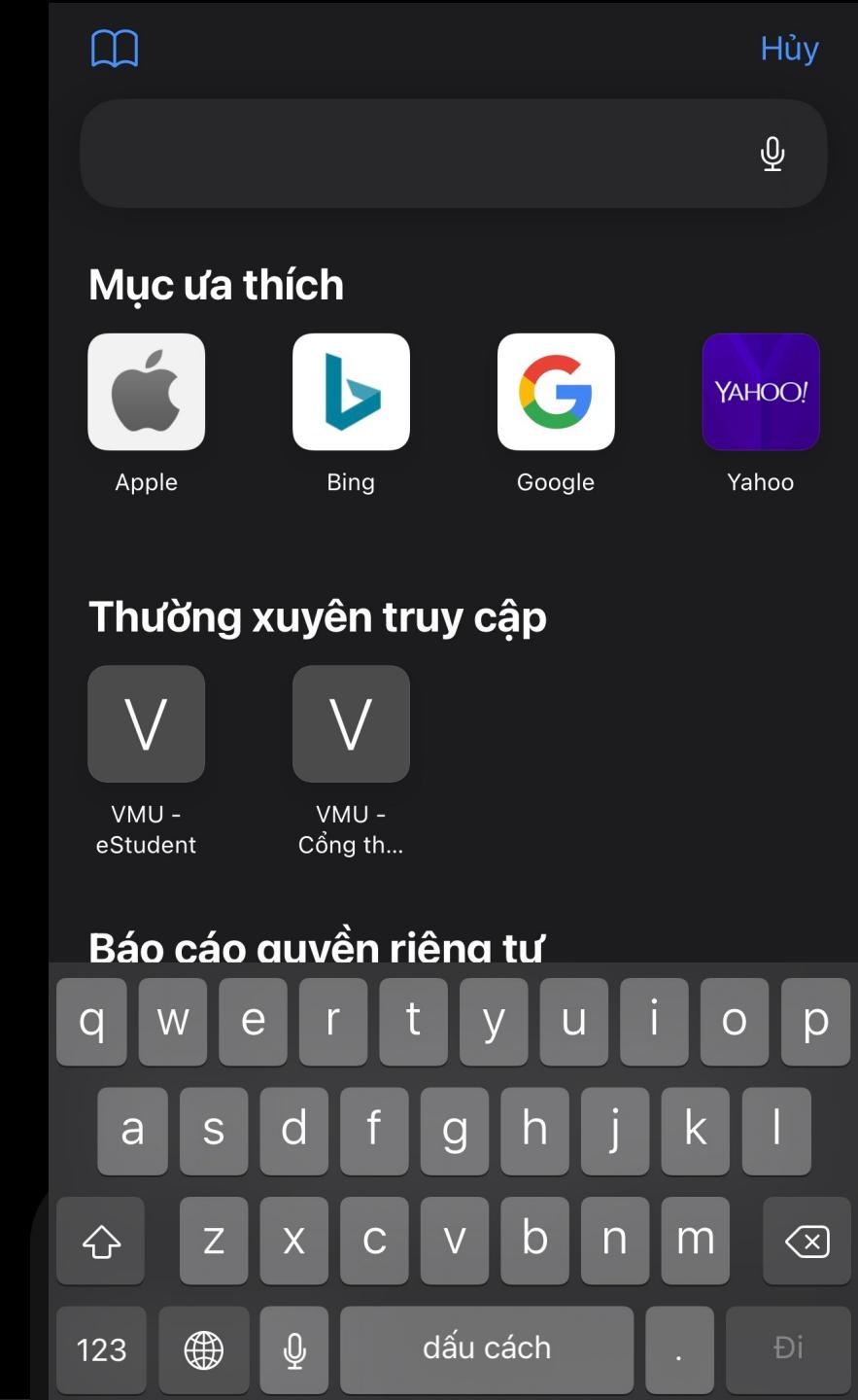


Your Internet is **private**.



WARP+

Upgrade for an even better Internet.



Hủy



Nhóm 18



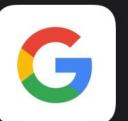
Mục ưa thích



Apple



Bing



Google



YAHOO!

Yahoo

Thường xuyên truy cập



VMU -
eStudent



VMU -
Cổng th...

Báo cáo auvền riêna tư

q	w	e	r	t	y	u	i	o	p	
a	s	d	f	g	h	j	k	l		
↑	z	x	c	v	b	n	m		⌫	
123	!	ؑ	ؒ	ؓ	ؔ	ؕ	ؖ	ؘ	ؙ	
dấu cách				.	Đi					



1.1.1.1



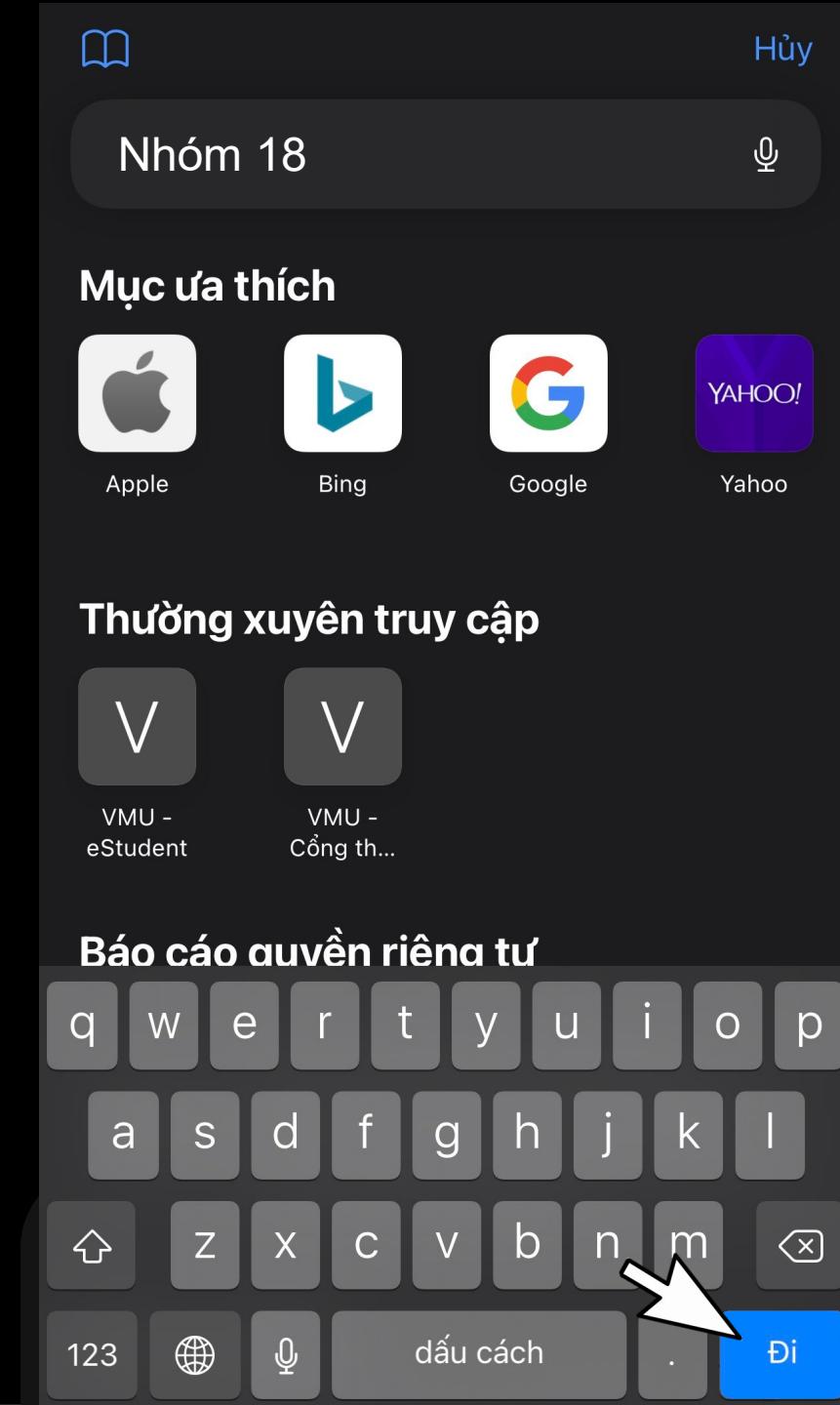
Safari



1.1.1.1



Safari

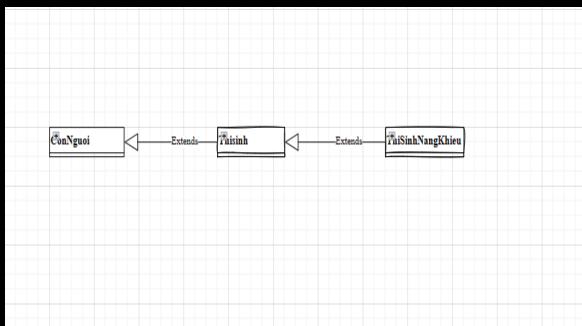


Nhóm 18

Thành viên trong nhóm



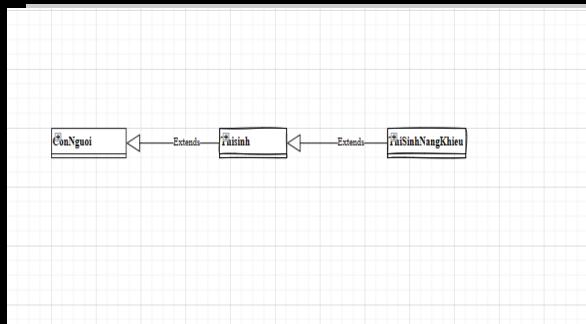
Truyền

**NỘI DUNG****NỘI DUNG ĐỀ TÀI****SƠ ĐỒ LỚP****KẾT LUẬN****KẾ HOẠCH LÀM VIỆC**

```

int timsoKituGiongnhau(const string &str1, const string &str2)
{
    int count = 0;
    for (int i = 0; i < str1.length(); ++i)
    {
        char ch1 = str1[i];
        if (str2.find(ch1) != string::npos)
        {
            count++;
        }
    }
    return count;
}
  
```

CÁC HÀM XỬ LÝ**TỔNG KẾT****LẬP TRÌNH HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG**

**NỘI DUNG****NỘI DUNG ĐỀ TÀI****SƠ ĐỒ LỚP****KẾT LUẬN****KẾ HOẠCH LÀM VIỆC**

```

int timSokituGiongNhau(const string &str1, const string &str2)
{
    int count = 0;
    for (int i = 0; i < str1.length(); ++i)
    {
        char ch1 = str1[i];
        if (str2.find(ch1) != string::npos)
        {
            count++;
        }
    }
    return count;
}
  
```

CÁC HÀM XỬ LÝ**TỔNG KẾT****LẬP TRÌNH HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG**

Để quản lý thí sinh dự thi vào một trường đại học người ta quản lý các đối tượng Con người với các thông tin chính: Họ và tên, Giới tính, Ngày sinh, Quê quán, Email, Điện thoại, Số chứng minh thư. Trên cơ sở đối tượng Con người người ta quản lý các đối tượng Thí sinh có thêm các thông tin: Số báo danh, Điểm môn 1, Điểm môn 2, Điểm môn 3 (là môn năng khiếu đối với Thí sinh dự thi năng khiếu), Tổng điểm; Đối tượng Thí sinh năng khiếu được quản lý như Thí sinh bình thường và bổ sung thêm về Môn năng khiếu (múa, hát, khiêu vũ, kể chuyện,...). Chương trình cho phép quản lý sanh sách thí sinh các loại; liệt kê các thí sinh đậu (tổng 3 môn ≥ 18 đối với Thí sinh bình thường; Tổng điểm ≥ 20 đối với Thí sinh năng khiếu, trong đó môn năng khiếu nhân đôi); chương trình cho phép sắp xếp, tìm kiếm, thống kê sinh viên theo các tiêu chí; hiển thị phiếu báo điểm cho thí sinh;...

Yêu cầu:

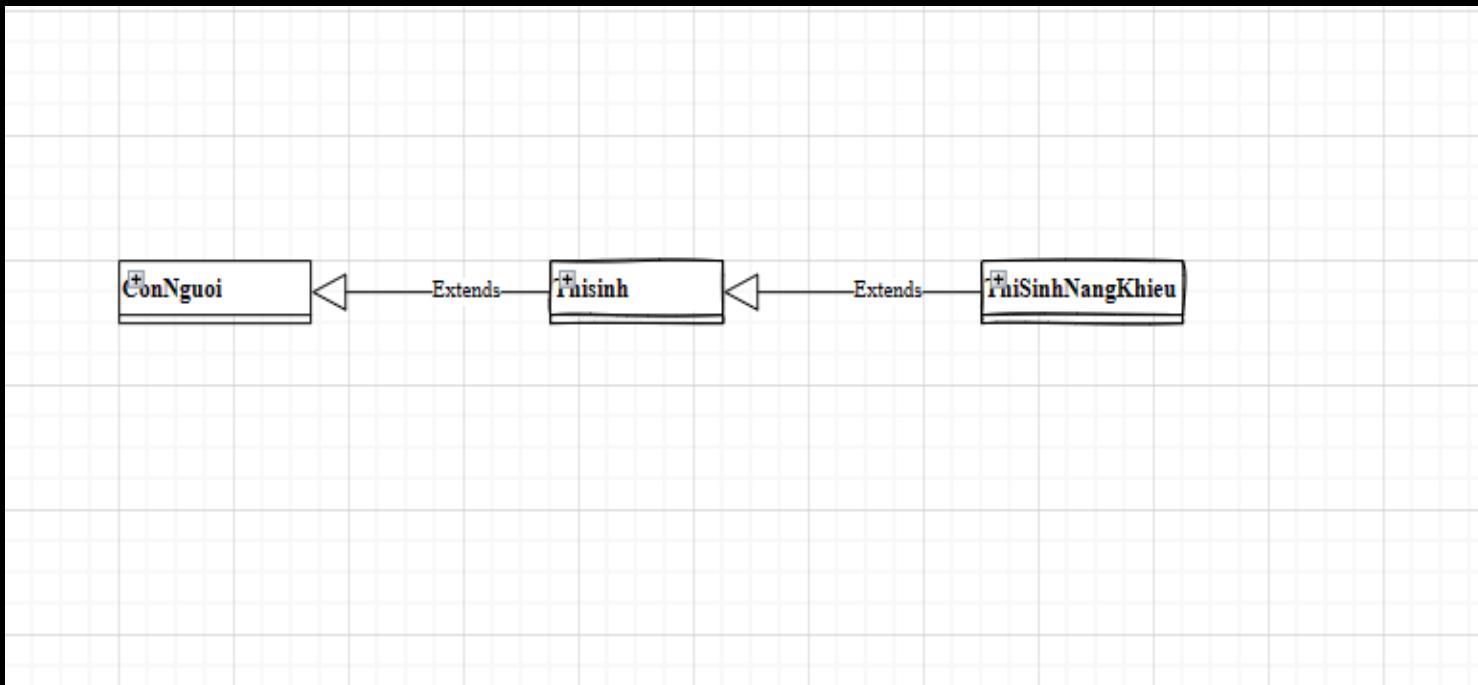
- ⦿ Phân tích, thiết kế các lớp;
- ⦿ Biểu diễn các lớp, sơ đồ kế thừa nếu có (có thể sử dụng công cụ UML);
- ⦿ Xác định lớp cơ sở ảo, lớp cơ sở trừu tượng, hàm xử lý liên kết tương ứng bội (nếu có);
- ⦿ Sử dụng ngôn ngữ C++ để viết chương trình;
- ⦿ Dữ liệu vào/ra sử dụng tệp văn bản;
- ⦿ Báo cáo toàn bộ nội dung đã thực hiện bằng bản Word

Kế Hoạch

CODE	20/5 – 15/6
LÀM BÁO CÁO	15/6 – 21/6
LÀM POWERPOINT	22/6 – 25/6

SƠ ĐỒ LỚP

SƠ ĐỒ LỚP



CLASS ConNguoi

```
ConNguoi
string Name
string Sex
string Birthday
string Address
string Email
string Phone
string CCCD

ConNguoi()
void nhapdulieu()
void xuatdulieu()
string getName()
string getSex()
string getBirthday()
string getAddress()
string getEmail()
string getPhone()
* string getCCCD()
void setName(string Name)
void setSex(string Sex)
void setAddress(string Address)
void setEmail(string Email)
void setPhone(string Phone)
```

CLASS ThiSinh

```
class Thisinh
{
    string SBD;
    double diem1;
    double diem2;
    double diem3;
    double tong;

    Thisinh();
    void nhapdulieu();
    void xuatdulieu();
    void xuatdulieu();
    string getSBD();
    double getdiem1();
    double getdiem2();
    double getdiem3();
    double getTong();
    void hienThiPhieuBaoDiem();
    void setSBD(string SBD);
    void setdiem1(double diem1);
    void setdiem2(double diem2);
    void setdiem3(double diem3);
    void setTong(double tong);

    friend void SapXepTheoTongDiemThiSinhBinhThuong(vector<ThiSinh> &dsthisinh);
}
```

CLASS ThiSinhNangKhieu

```
ThiSinhNangKhieu
string talent

ThiSinhNangKhieu()
void nhapdulieu()
void xuatdulieu()
double getTongNK()
string GetTalent()
void setTongNK(double tong)
void SetTalent(string talent)
void hienThiPhieuBaoDiem()
friend void ThongKethisinh(const vector<ThiSinh> &dsthisinh, const vector<ThiSinhNangKhieu> &d
friend void SapXepTheoTongDiemThiSinhNK(vector<ThiSinhNangKhieu> &dsthisinhNK);
```

Hàm Xử lý

CLASS ConNguoi

Void
nhapdulieu():
hàm dùng để nhập
thuộc tính của
class ConNguoi

Void xuatdulieu():
hàm dùng để xuất
các thuộc tính của
class ConNguoi

Các hàm set/get
để lấy/sửa các
thuộc tính của
class ConNguoi

CLASS ThiSinh

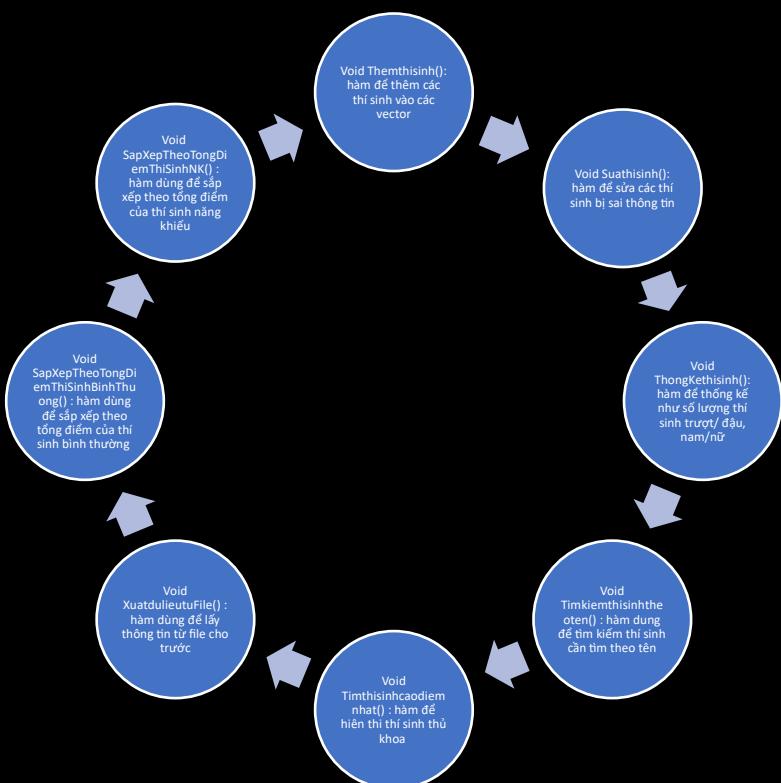
- Void `nhapdulieu()` : hàm dùng để nhập thuộc tính của class ThiSinh
- Void `xuatdulieu()` : hàm dùng để xuất các thuộc tính của class ThiSinh
- Các hàm `set/get` để lấy/sửa các thuộc tính của class ThiSinh
- Void `hienThiPhieuBaoDiem()` : hàm để hiện thi phiếu báo điểm cho thí sinh

CLASS ThiSinhNangKhieu

- Void **nhapdulieu()** : hàm dùng để nhập thuộc tính của class ThiSinhNangKhieu
- Void **xuatdulieu()** : hàm dùng để xuất các thuộc tính của class ThiSinhNangKhieu
- Các hàm get/set các thuộc tính để lấy/sửa giá trị của thuộc tính

Hàm Xử lý

Các hàm khác



1

2

3

4

Next >



NỘI DUNG

KẾT LUẬN

TỔNG KẾT

Trong quá trình thực hiện dự án Quản lý Thí sinh dự thi, chúng tôi đã thành công xây dựng một chương trình cho phép quản lý, thống kê và hiển thị thông tin của các thí sinh dự thi vào trường đại học. Chương trình này cho phép chúng tôi quản lý các thông tin chính của mỗi thí sinh cũng như thông tin riêng biệt của thí sinh dự thi năng khiếu. Chúng tôi đã cung cấp các chức năng như tạo danh sách thí sinh, liệt kê các thí sinh đậu, sắp xếp, tìm kiếm và thống kê theo các tiêu chí khác nhau. Ngoài ra, chúng tôi cũng hiển thị phiếu báo điểm cho từng thí sinh.

Group Name

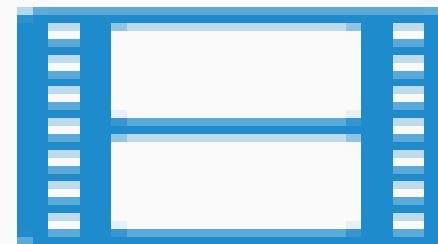
Chủ đề nội dung



NỘI DUNG

KẾT LUẬN

TỔNG KẾT



THANK YOU