

## Contrôle Continu

1hoo - Documents autorisés

Nota: vous sauverez vos fichiers.c, .h et Makefile dans un répertoire dédié à l'examen (par exemple CC2)

## Exercice 1 : une suite récurrente (5 points)

On considère la suite suivante :

 $U_1 = 1$ 

 $U_2 = 2$ 

 $U_n = (2U_{n-1} + U_{n-2})/2$  définie pour n >2

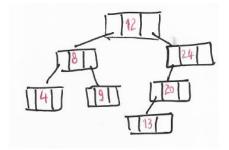
- 1. Ecrire une fonction en langage C récursive qui retourne le nième élément de la suite (3 points)
- 2. Ecrire un programme qui calcule et affiche les termes inférieur ou égaux à un nombre entré par l'utilisateur. (2 points)

## Exercice 2: et des arbres (14 points)

On considère des arbres composés de cellules. Chaque cellule de l'arbre possède trois champs :

- 1. un champ val, correspondant à la valeur pour stocker une valeur entière,
- 2. un champ fg, « fils gauche » pour stocker l'adresse de la cellule suivante
- 3. et un champ **fd**, « fils droit » pour stocker l'adresse de la cellule suivante.
  - Définir les structures s\_arbre et s\_cellule (2 points)

On s'intéresse ici à stocker puis à retrouver des données entrées dans un arbre dans leur ordre d'apparition. Par exemple, l'arbre correspondant aux données entrées suivantes est correct : 12, 8, 4, 9, 24, 20, 13



- Créer le fichier arbre.h correspondant en prenant soin de cacher les implémentations des structures utilisées (2 points)
- Dans le fichier **arbre.c**, écrire la fonction **ajouter(entier x, arbre A)** qui ajoute une cellule (<u>au bon endroit</u>) dans A, et qui renvoie le nouvel arbre (**3 points**)
- Dans le fichier **arbre.c**, écrire une fonction **trouver(entier x, arbre A)** qui renvoie vrai si il existe une cellule dans A contenant la valeur x, et faux sinon. (**3 points**)
- Dans le fichier **arbre.c**, écrire une fonction **supprime(arbre A)** qui supprime toutes les données contenues dans l'arbre (2 points)
- Etant donné un tableau d'entiers T contenant n valeurs entières non triées, écrire une fonction main dans le fichier exercice2\_cc2.c qui construit une un arbre avec toutes les valeurs de T (2 points).

Nota: vous pouvez ajouter autant de fonctions que vous souhaitez.

## Exercice 3 : écrire un Makefile (1 point)

• Ecrire le fichier **Makefile** associé à l'exercice 2