



Où déclarer la taille des fenêtres ?

dans la fonction **void setup()** ou [préférable] dans la fonction **void settings()**

Les variables prédéfinies

displayWidth

displayHeight

Taille de la fenêtre *

`size(x,y, rendu);` // taille de la fenêtre en [longueur, hauteur]
`fullScreen[rendu, display];` // plein écran sur l'écran *display*

* Les variables en *italique* sont optionnelles

Les rendus graphiques

FX2D – JavaFX 2D

P2D – Processing 2D [compatible OpenGL]

P3D – Processing 2D [compatible OpenGL]

PDF – rendu dans un fichier pdf

Multi-écrans

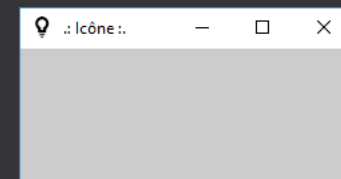
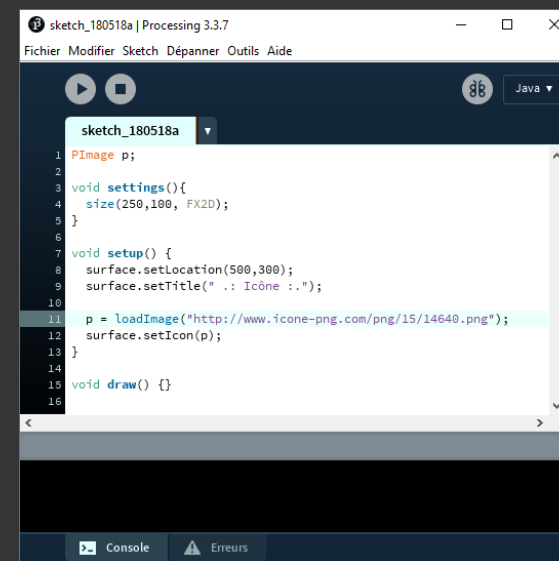
`fullScreen[rendu, SPAN];`

surface

surface est la fenêtre principale d'un sketch Processing et des méthodes permettent de la manipuler dans la fonction **void setup()** ou **void draw()**.

`setAlwaysOnTop[true | false];` // fenêtre au 1^{er} plan ?
`setResizable[true | false];` // redimensionnable ?
`setVisible[true | false];` // visible ?

`setIcon(PImage);` // définit une icône
`setLocation(x,y);` // déplace la fenêtre
`setSize(x,y);` // redimensionne la fenêtre
`setTitle(String);` // donne un titre à la fenêtre



Liens

https://processing.org/reference/settings_.html
<https://processing.org/tutorials/rendering>