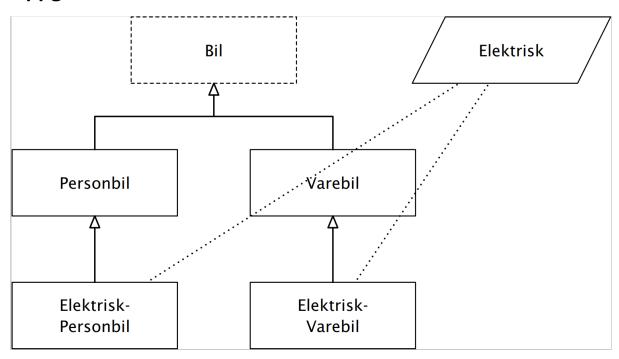
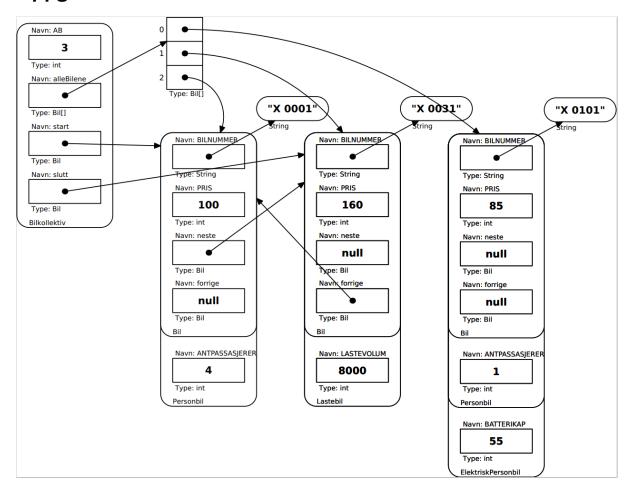
## Løsningsforslag Eksamen 2022 Bilkollektiv

## Oppgave 1



## **Oppgave 4**



## Kode

```
import java.awt.*;
import java.awt.event.*;
import javax.swing.*;
import java.util.Scanner;

abstract class Bil {
    final String BILNUMMER;
    final int PRIS;
    Bil neste = null, forrige = null; // Listepekere

Bil (String nr, int kr) {
    BILNUMMER = nr; PRIS = kr;
    }

boolean erElbil () {
    return false;
    }
```

```
Bil finnBilR (Dialog dialog, boolean kunElektrisk) {
    if (! kunElektrisk && dialog.svarJaEllerNei("Liker du " + this + "?"))
        return this;
    if (neste != null)
        return neste.finnBilR(dialog, kunElektrisk);
    return null;
   @Override
    public String toString () {
    return BILNUMMER + " pris " + PRIS;
class Personbil extends Bil {
   final int ANT_PASSASJERER;
    Personbil (String nr, int kr, int ant) {
    super(nr, kr);
    ANT_PASSASJERER = ant;
   @Override
    public String toString () {
    return "Personbil " + super.toString() + " " + ANT_PASSASJERER + " pas";
class Varebil extends Bil {
   final int LASTEVOLUM;
   Varebil (String nr, int kr, int vol) {
    super(nr, kr);
    LASTEVOLUM = vol;
   @Override
    public String toString () {
    return "Varebil " + super.toString() + " " + LASTEVOLUM + " volum";
interface Elektrisk {
   int hentBatterikapasitet ();
```

```
class ElektriskPersonbil extends Personbil implements Elektrisk {
    final int BATTERIKAP;
    ElektriskPersonbil (String nr, int kr, int vol, int kap) {
    super(nr, kr, vol);
    BATTERIKAP = kap;
   @Override
   boolean erElbil () {
    return true;
   @Override
   Bil finnBilR (Dialog dialog, boolean kunElektrisk) {
   if (dialog.svarJaEllerNei("Liker du " + this + "?"))
        return this;
    if (neste != null)
        return neste.finnBilR(dialog, kunElektrisk);
    return null;
   @Override
   public int hentBatterikapasitet () {
   return BATTERIKAP;
   @Override
   public String toString () {
   return super.toString() + " " + BATTERIKAP + " Kwh";
class ElektriskVarebil extends Varebil implements Elektrisk {
   final int BATTERIKAP;
   ElektriskVarebil (String nr, int kr, int vol, int kap) {
    super(nr, kr, vol);
    BATTERIKAP = kap;
   @Override
   boolean erElbil () {
   return true;
   @Override
```

```
Bil finnBilR (Dialog dialog, boolean kunElektrisk) {
    if (dialog.svarJaEllerNei("Liker du " + this + "?"))
        return this;
    if (neste != null)
        return neste.finnBilR(dialog, kunElektrisk);
    return null;
    @Override
    public int hentBatterikapasitet () {
    return BATTERIKAP;
   @Override
    public String toString () {
    return super.toString() + " " + BATTERIKAP + " Kwh";
interface Dialog {
   boolean svarJaEllerNei (String spoersmal);
class TastaturDialog implements Dialog {
    Scanner tastatur = new Scanner(System.in);
    @Override
    public boolean svarJaEllerNei (String sporsmal) {
    while (true) {
        System.out.print(sporsmal + " ");
        String svar = tastatur.nextLine().trim().toLowerCase();
        if (svar.charAt(0) == 'j') return true;
        if (svar.charAt(0) == 'n') return false;
class GUIDialog implements Dialog {
   JFrame vindu = null;
    JPanel panel;
    JLabel tekstfelt;
    JButton jaknapp, neiknapp;
    Thread hovedtrad = Thread.currentThread();
    boolean svaret = true;
   @Override
```

```
public boolean svarJaEllerNei (String sporsmal) {
if (vindu == null) {
   try {
   UIManager.setLookAndFeel(
        UIManager.getCrossPlatformLookAndFeelClassName());
    } catch (Exception e) { System.exit(1); }
   vindu = new JFrame("JA eller NEI?");
   vindu.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
   panel = new JPanel();
   vindu.add(panel);
   tekstfelt= new JLabel(sporsmal);
   panel.add(tekstfelt);
   class SvarJaNei implements ActionListener {
   boolean svar;
   SvarJaNei (boolean jn) {
        svar = jn;
    }
   @Override
   public void actionPerformed (ActionEvent e) {
        svaret = svar;
       hovedtrad.interrupt();
    }
   jaknapp = new JButton("JA");
   jaknapp.addActionListener(new SvarJaNei(true));
   panel.add(jaknapp);
   neiknapp = new JButton("NEI");
   neiknapp.addActionListener(new SvarJaNei(false));
   panel.add(neiknapp);
   vindu.pack(); vindu.setVisible(true);
} else {
   tekstfelt.setText(sporsmal);
try {
    Thread.sleep(1000000);
} catch (InterruptedException e) {}
return svaret;
```

```
class Bilkollektiv {
    final int AB;
    Bil[] alleBilene;
    Bil start, slutt; // Liste av ledige biler
    Bilkollektiv (int ant) {
    AB = ant;
    alleBilene = new Bil[AB];
    start = slutt = null;
    void lagBilPris () {
    int minForrigePris = -1;
    for (int n = 1; n <= AB; ++n) {
        // Finn den billigste bilen blant de som er igjen:
        Bil billigst = null;
        for (int i = 0; i < AB; ++i) {
        Bil b = alleBilene[i];
        if (b.PRIS>minForrigePris && (billigst==null || b.PRIS<billigst.PRIS))</pre>
            billigst = b;
        // Sett bilen inn sist i listen:
        if (start == null) {
        start = slutt = billigst;
        } else {
        slutt.neste = billigst;
        billigst.forrige = slutt;
        slutt = billigst;
        minForrigePris = billigst.PRIS;
    void visBilene () {
    /* Til testing (ikke bedt om i oppgaven) */
    System.out.println("Test: Bilene er (sortert):");
    Bil b = start;
    while (b != null) {
        System.out.println(" " + b);
        b = b.neste;
    System.out.println();
   void taUtBil (Bil b) {
```

```
if (b==start && start==slutt) {
    start = slutt = null;
} else if (b == start) {
    start = start.neste;
    start.forrige = null;
} else if (b == slutt) {
    slutt = slutt.forrige;
    slutt.neste = null;
} else {
    b.forrige.neste = b.neste;
   b.neste.forrige = b.forrige;
b.neste = b.forrige = null;
visBilene();
Bil velgBil (Dialog d) {
boolean kunElbil = d.svarJaEllerNei("Er du bare interessert i elbil?");
Bil b = start;
while (b != null) {
    if (b.erElbil() || ! kunElbil) {
    if (d.svarJaEllerNei("Liker du " + b + "?")) {
        taUtBil(b);
        return b;
   b = b.neste;
return null;
Bil velgBilR (Dialog d) {
boolean kunElbil = d.svarJaEllerNei("Er du bare interessert i elbil?");
Bil b = start.finnBilR(d, kunElbil);
if (b != null)
   taUtBil(b);
return b;
/* Hovedprogram (ikke bedt om i oppgaven) */
public static void main (String[] arg) {
Bilkollektiv kol = new Bilkollektiv(3);
kol.alleBilene[0] = new Personbil("AA00001", 350, 4);
kol.alleBilene[1] = new ElektriskVarebil("AA00002", 745, 21, 50);
kol.alleBilene[2] = new ElektriskPersonbil("AA00003", 310, 3, 45);
kol.lagBilPris();
kol.visBilene();
```

```
Dialog d = new TastaturDialog();
// Dialog d = new GUIDialog();
for (int i = 1; i <= 3; ++i) {
    // Bil b = kol.velgBil(d);
    Bil b = kol.velgBilR(d);
    if (b == null)
        System.out.println("Ingen bil passet.");
    else
        System.out.println("Bil nr " + i + " er " + b + ".");
        kol.visBilene();
}
System.exit(0);
}</pre>
```