



ĐẠI HỌC ĐÀ NẴNG  
TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG VIỆT - HÀN  
Vietnam - Korea University of Information and Communication Technology

# BÀI GIẢNG LẬP TRÌNH MẠNG

**PGS.TS.Huỳnh Công Pháp; Nguyễn Anh Tuấn; Lê Tân;  
Nguyễn Thanh Cẩm; Hoàng Hữu Đức**

Khoa Khoa học máy tính



- **Bài 1. KHÁI NIỆM CHUNG**
- **Bài 2. CÁC MÔ HÌNH MẠNG**
- **Bài 3. CÁC MÔ HÌNH ỨNG DỤNG MẠNG**
- **Bài 4. LẬP TRÌNH VỚI GIAO THỨC TCP**
- **Bài 5. LẬP TRÌNH VỚI GIAO THỨC UDP**
- **Bài 6. LẬP TRÌNH MULTICAST**
- **Bài 7. GIAO THỨC HTTP**
- **Bài 8. GỌI HÀM VÀ THỦ TỤC TỪ XA**
- **Bài 9. KIẾN TRÚC HƯỚNG DỊCH VỤ SOA**



- GV: Nguyễn Thanh Cẩm
  - [ntcam@vku.udn.vn](mailto:ntcam@vku.udn.vn)
  - DD: 0795.586.272
  - Khoa Khoa học máy tính
  - Trường ĐH CNTT và TT Việt Hàn
- Thông tin học phần:
  - Mã HP:
  - Khối lượng 2TC(15-15-15) - Tự học 90
  - Tài liệu:
    - [elearning.vku.udn.vn](http://elearning.vku.udn.vn)
    - [1] Bogdan CiubotaruGabriel-Miro Muntean, (2013), “Advanced Network Programming - Principles and Techniques-1”, SpringerLink.



- Đánh giá:

Thành phần ĐG	Bài đánh giá	Phương pháp đánh giá	Trọng số bài đánh giá (%)	Trọng số thành phần (%)	CĐR học phần
A1. Đánh giá chuyên cần	A1. Điểm danh	P1.1 Điểm danh	10	10	CLO 1
A2. Đánh giá quá trình	A1.2 Bài tập lớp	P1.2. Bài tập lớn	20	20	CLO 1, 2, 3, 4, 5
A3. Đánh giá giữa kỳ	A2.1 Kiểm tra giữa kỳ	P2.1 Thi trên máy	20	20	CLO 1, 2, 3, 4
A4. Đánh giá cuối kỳ	A3.1 Thi cuối kỳ	P3.1 Thi vấn đáp trên đồ án	50	50	CLO 1, 2, 3, 4, 5



- Quy định về nộp bài
  - Dateline trên elearning (quá thời gian quy định hệ thống tự đóng xem như 0 điểm)
  - Cách thức nộp:
    - Folder(Họ tên\_Mã SV\_bài số. VD: NguyenVanA\_LT15A007\_1)
      - File nguồn
      - File báo cáo
      - File word
      - File pdf
    - Nộp bài lên hệ thống