Bài tập lập trình 2: Tô màu đồ thị

Bạn đã biết trong bài giảng:

Định lý 1. Cho G là đồ thị với mọi đỉnh đều có bậc $\leq k$. Nếu G không chính quy, vậy thì $\chi(G) \leq k$.

Chứng minh của mệnh đề này cho chúng ta cách xây dựng thứ tự các đỉnh để thuật toán tham lam tô màu đỉnh dùng không quá k màu (cho đồ thị không chính quy). Bài tập này yêu cầu bạn cài đặt thuật toán này.

Nhiệm vụ: Nhập đồ thị từ bàn phím dưới dạng danh sách cạnh. Đưa ra màn hình một cách tô màu đồ thị dùng

- Không nhiều hơn *k* màu nếu *G* không chính quy.
- Không nhiều hơn k + 1 màu nếu G chính quy.

Dữ liệu vào: Từ file dothi.txt trong đó

- Dòng đầu tiên ghi hai số nguyên *n* và *m* là số đỉnh và số cạnh của đồ thị;
- Ở *m* dòng tiếp theo, mỗi dòng ghi hai số nguyên tương ứng với một cạnh của đồ thị.

Dữ liệu ra: file dothitomau. dot biểu diễn đồ thị ở dạng ngôn ngữ DOT với các đỉnh đã được tô màu.

Ví dụ:

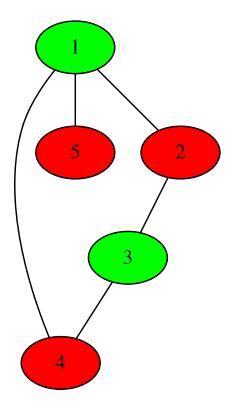
Dữ liệu vào	Dữ liệu ra
4 5	graph dothi
1 2	{
2 3	<pre>5 [fillcolor=red, style=filled];</pre>
3 4	4 [fillcolor=red, style=filled];
4 1	<pre>1 [fillcolor=green, style=filled];</pre>
1 5	3 [fillcolor=green, style=filled];
	2 [fillcolor=red, style=filled];
	1 2;
	2 3;
	3 4;
	4 1;
	1 5;
	}

Với dữ liêu ra dothitomau.dot, ta biên dịch với chương trình graphviz:

```
dot -Tpdf dothitomau.dot -o graph.pdf
thì được file graph.pdf với nội dung như Hình 1.
```

Tài liệu về ngôn ngữ DOT:. Tài liệu Drawing graphs with dot có thể download tại link dưới đây:

https://www.graphviz.org/pdf/dotguide.pdf



Hình 1. Đồ thị được tô màu của ví dụ trước