

## **Chương 4**

# **Bài toán cây khung nhỏ nhất**

---

**The Minimum Spanning Tree Problem**

# Nội dung

## **4.1. Cây và các tính chất cơ bản của cây**

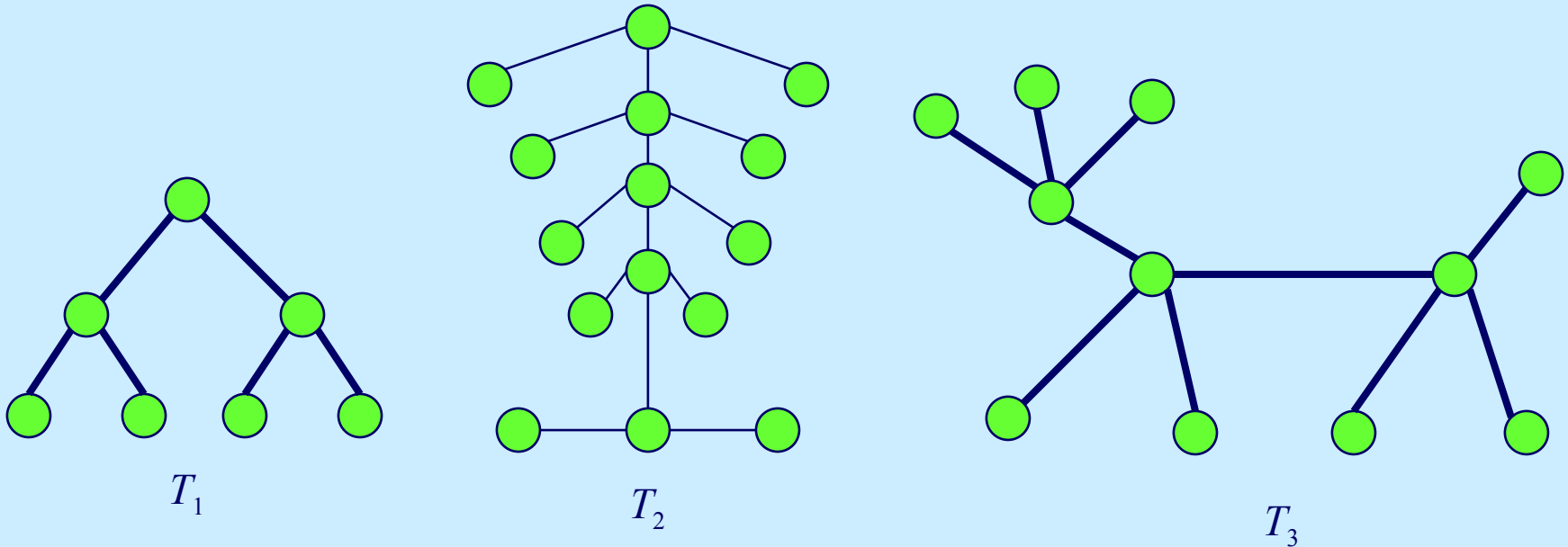
4.2. Cây khung của đồ thị

4.3. Xây dựng tập các chu trình cơ bản của đồ thị

4.4. Bài toán cây khung nhỏ nhất

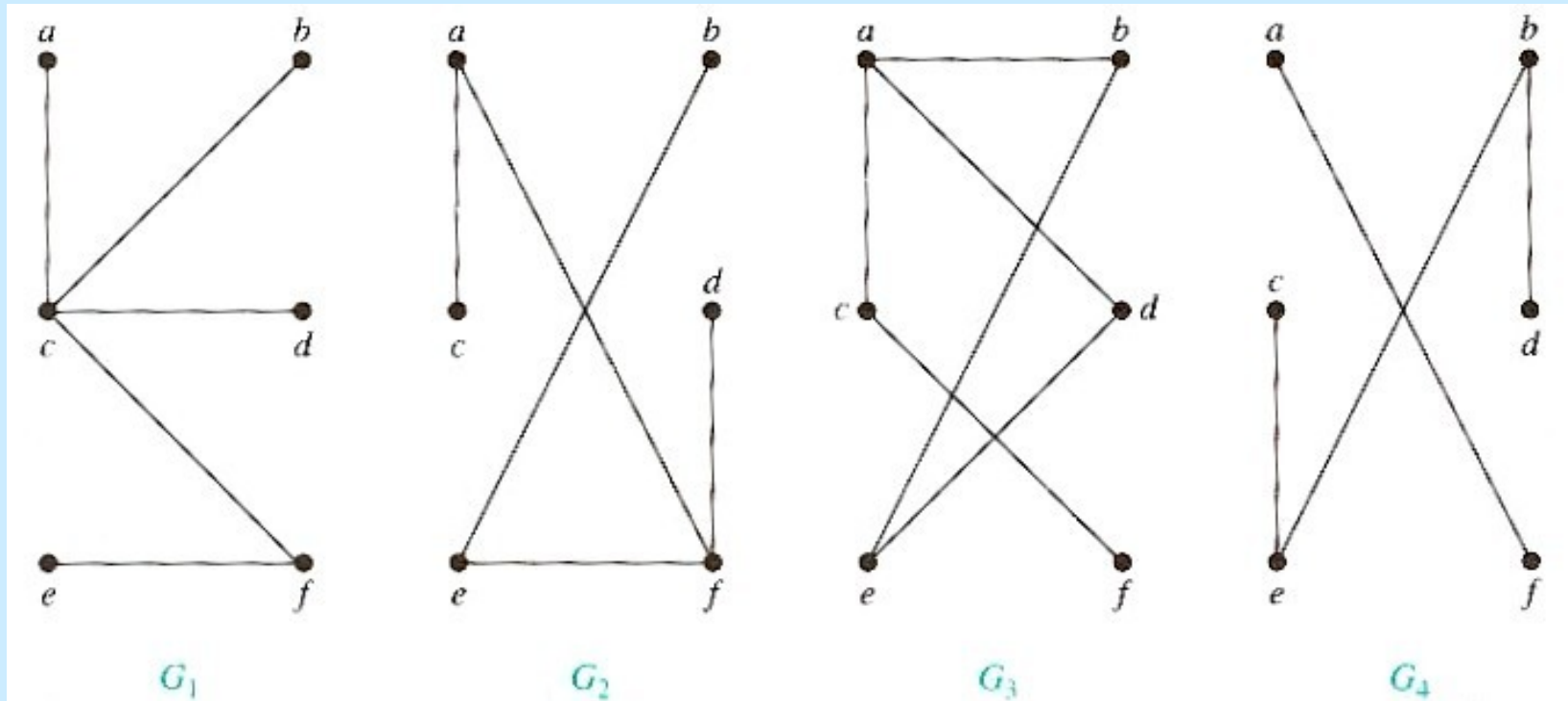
# Cây và rừng (Tree and Forest)

- ♦ Định nghĩa 1. Ta gọi một đồ thị liên thông không có chu trình là một cây. Một đồ thị không có chu trình gọi là rừng.
- ♦ Như vậy, rừng là một đồ thị mà mọi thành phần liên thông của nó là một cây.



Rừng  $F$  gồm 3 cây  $T_1, T_2, T_3$

# VÍ DỤ



$G_1, G_2$  là cây

$G_3, G_4$  không là cây

# Các tính chất cơ bản của cây

♦ Định lý 1. Giả sử  $T=(V,E)$  là đồ thị vô hướng  $n$  đỉnh. Khi đó các mệnh đề sau đây là tương đương:

- (1)  $T$  là liên thông và không chứa chu trình;
- (2)  $T$  không chứa chu trình và có  $n-1$  cạnh;
- (3)  $T$  liên thông và có  $n-1$  cạnh;
- (4)  $T$  liên thông và mỗi cạnh của nó đều là cầu;
- (5) Hai đỉnh bất kỳ của  $T$  được nối với nhau bởi đúng một đường đi đơn;
- (6)  $T$  không chứa chu trình nhưng hề cứ thêm vào nó một cạnh ta thu được đúng một chu trình.

# Nội dung

4.1. Cây và các tính chất cơ bản của cây

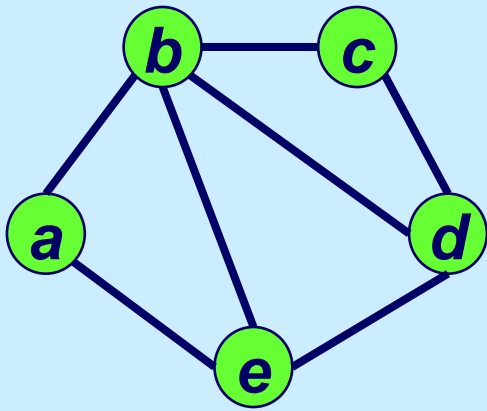
**4.2. Cây khung của đồ thị**

4.3. Xây dựng tập các chu trình cơ bản của đồ thị

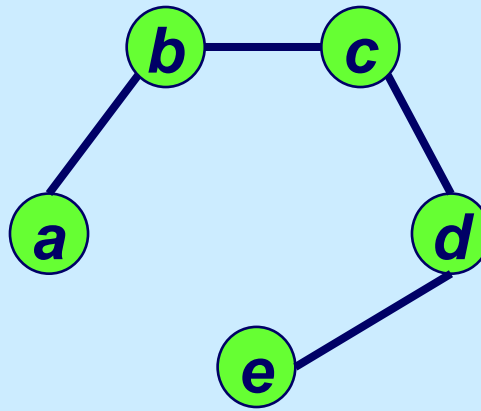
4.4. Bài toán cây khung nhỏ nhất

# Cây khung của đồ thị

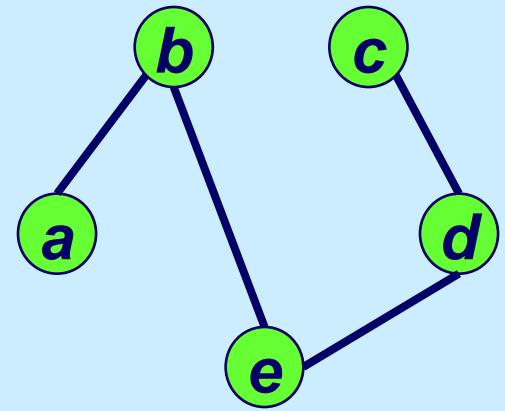
- ♦ Định nghĩa 2. Giả sử  $G=(V,E)$  là đồ thị vô hướng liên thông. Cây  $T=(V,F)$  với  $F \subset E$  được gọi là cây khung của đồ thị  $G$ .



$G$



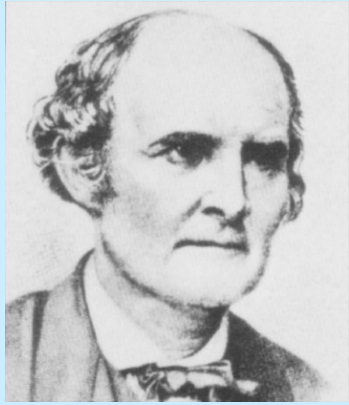
$T_1$



$T_2$

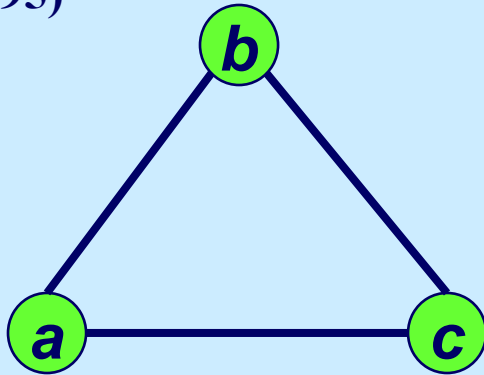
**Đồ thị  $G$  và 2 cây khung  $T_1$  và  $T_2$  của nó**

# Số lượng cây khung của đồ thị

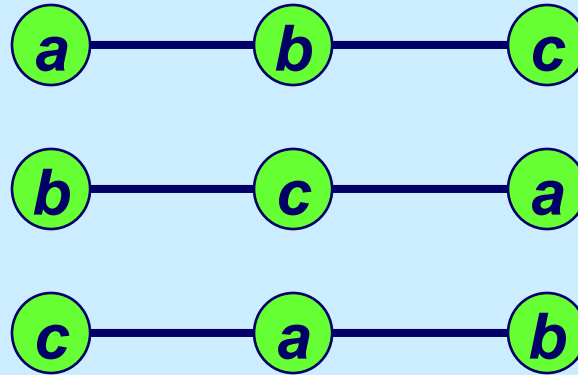


Arthur Cayley  
(1821 – 1895)

- ◆ Định lý sau đây cho biết số lượng cây khung của đồ thị đầy đủ  $K_n$ :
- ◆ Định lý 2 (Cayley). *Số cây khung của đồ thị  $K_n$  là  $n^{n-2}$ .*



$K_3$

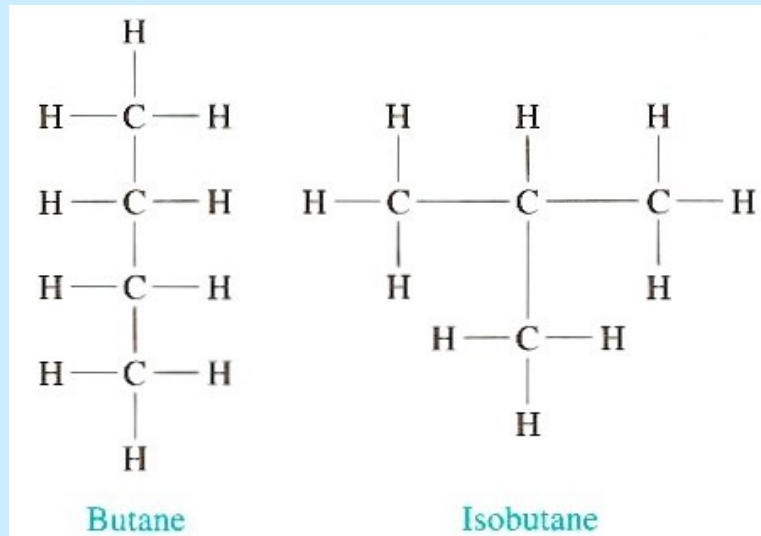


*Ba cây khung của  $K_3$*



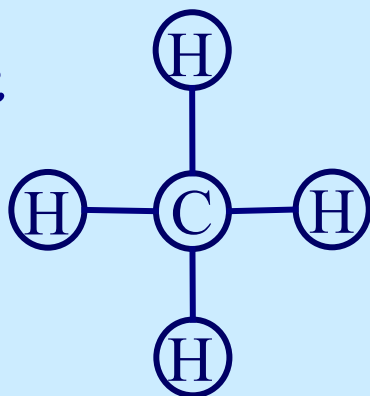
# Bài toán trong hoá học hữu cơ

- ◆ Biểu diễn cấu trúc phân tử:
- ◆ Mỗi đỉnh tương ứng với một nguyên tử
- ◆ Cạnh – thể hiện liên kết giữa các nguyên tử

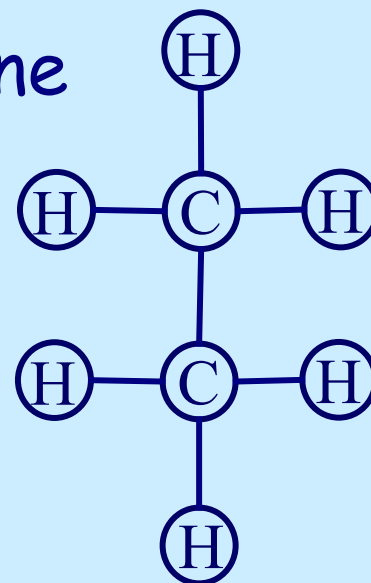


- ◆ **Bài toán:** Đếm số đồng phân của cacbua hydro no chứa một số nguyên tử cacbon cho trước

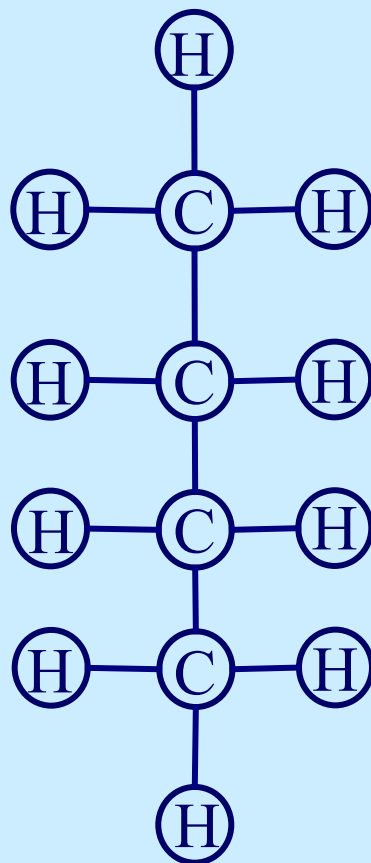
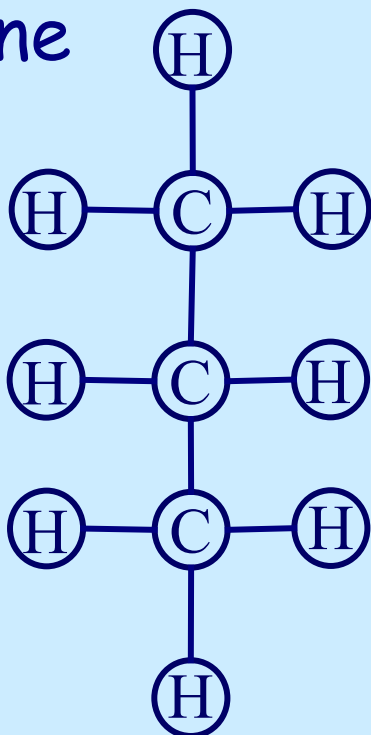
methane



ethane



propane



butane

saturated hydrocarbons  $C_nH_{2n+2}$

# Nội dung

4.1. Cây và các tính chất cơ bản của cây

4.2. Cây khung của đồ thị

**4.3. Xây dựng tập các chu trình cơ bản của đồ thị**

4.4. Bài toán cây khung nhỏ nhất

# Tập các chu trình cơ bản

- ♦ Giả sử  $G = (V, E)$  là đồ thị vô hướng liên thông,  $H=(V,T)$  là cây khung của nó. Các cạnh của đồ thị thuộc cây khung ta sẽ gọi là các cạnh trong, còn các cạnh còn lại sẽ gọi là các cạnh ngoài.
- ♦ Định nghĩa 3. Nếu thêm một cạnh ngoài  $e \in E \setminus T$  vào cây khung  $H$  chúng ta sẽ thu được một chu trình trong  $H$ , ký hiệu chu trình này là  $C_e$ . Tập các chu trình

$$\Omega = \{ C_e : e \in E \setminus T \}$$

được gọi là tập các chu trình cơ bản của đồ thị  $G$ .

# Tính chất

- ◆ Giả sử  $A$  và  $B$  là hai tập hợp, ta có phép toán sau

$$A \oplus B = (A \cup B) \setminus (A \cap B).$$

Tập  $A \oplus B$  là tập gọi là *hiệu đối xứng* của hai tập  $A$  và  $B$ .

- ◆ Tập gọi **chu trình đơn giản** gắn liền với sự kiện cho ra trong định lý sau đây:

- ◆ **Định lý 3.** Giả sử  $G=(V,E)$  là đồ thị vô hướng liên thông,  $H=(V,T)$  là cây khung của nó. Khi nào chu trình của đồ thị  $G$  đều có thể biểu diễn như hiệu đối xứng của một số các chu trình đơn giản.

# Ý nghĩa ứng dụng

- ◆ Việc tìm tập các chu trình cơ bản giữ một vai trò quan trọng trong vấn đề giải tích mạng điện:
  - Theo mỗi chu trình cơ bản của đồ thị tương ứng với mạng điện cần phân tích ta sẽ thiết lập được một phương trình tuyến tính theo định luật Kirchhoff: Tổng hiệu điện thế dọc theo một mạch vòng là bằng không.
  - Hệ thống phương trình tuyến tính thu được cho phép tính toán hiệu điện thế trên mọi đoạn đường dây của lưới điện.

# Thuật toán xây dựng tập chu trình cơ bản

Đầu vào: Đồ thị  $G=(V,E)$  và một bảng danh sách kề  $Ke(v), v \in V$ .

**procedure Cycle(v);**

*(\* Tìm tập các chu trình cơ bản của thành phần liên thông chứa đỉnh v  
C, c biến d, num, STACK, Index lưu toàn cục \*)*

**begin**

$d := d + 1;$

$STACK[d] := v;$

$num := num + 1;$

$Index[v] := num;$

**for**  $u \in Ke(v)$  **do**

**if**  $Index[u] = 0$  **then**  $Cycle(u)$

**else**

**if**  $(u \neq STACK[d-1])$  **and**  $(Index[v] > Index[u])$  **then**

*< Ghi nhận chu trình với c &emptyset nh:*

*STACK[d], STACK[d-1], ..., STACK[c], với STACK[c]=u >;*

$d := d - 1;$

**end;**

# Thuật toán xây dựng tập chu trình cơ bản

(\* Main Program \*)

BEGIN

for  $v \in V$  do Index[v] := 0;

num := 0; d := 0;

STACK[0] := 0;

for  $v \in V$  do

if Index[v] = 0 then Cycle(v);

END.

♦ Độ phức tạp:  $O(|V| + |E|)$



# Nội dung

4.1. Cây và các tính chất cơ bản của cây

4.2. Cây khung của đồ thị

4.3. Xây dựng tập các chu trình cơ bản của đồ thị

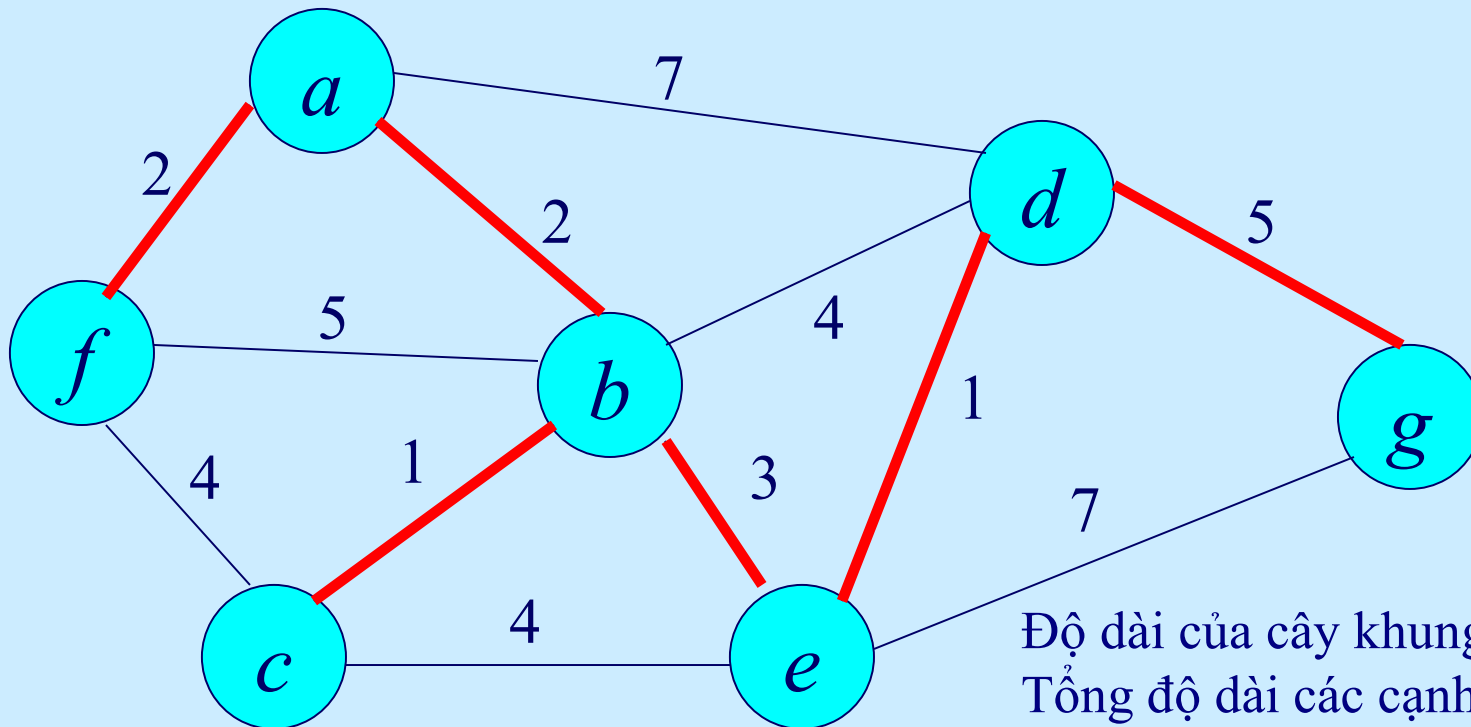
**4.4. Bài toán cây khung nhỏ nhất**

# **BÀI TOÁN CÂY KHUNG NHỎ NHẤT**

Minimum Spanning Tree (MST)

# Bài toán CKNN

**Bài toán:** Cho đồ thị vô hướng liên thông  $G=(V,E)$  với trọng số  $c(e)$ ,  $e \in E$ . Độ dài của cây khung là tổng trọng số trên các cạnh của nó. Cần tìm cây khung có độ dài nhỏ nhất.



Độ dài của cây khung là  
Tổng độ dài các cạnh:  
14

# Bài toán cây khung nhỏ nhất

---

- ♦ Có thể phát biểu dưới dạng bài toán tối ưu tổ hợp:  
Tìm cực tiểu

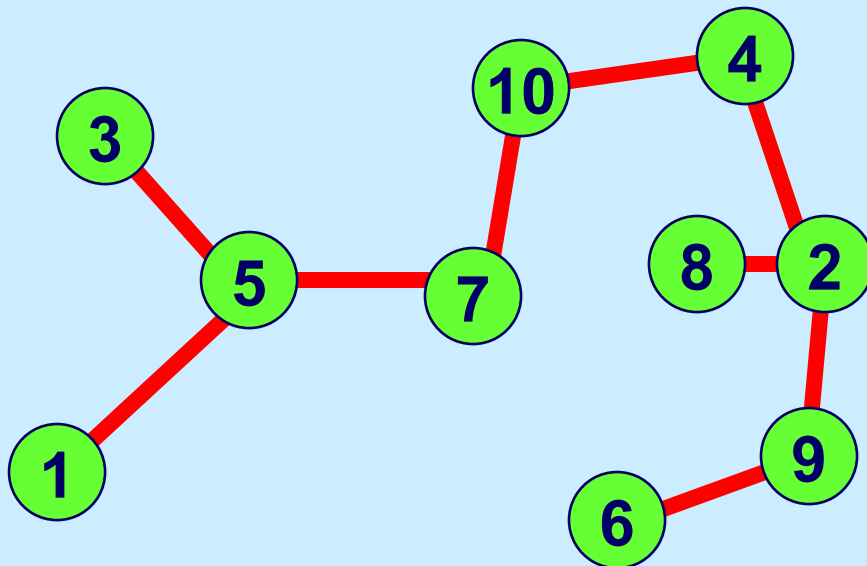
$$c(H) = \sum_{e \in T} c(e) \rightarrow \min,$$

với điều kiện  $H=(V, T)$  là cây khung của  $G$ .

Do số lượng cây khung của  $G$  là rất lớn (xem định lý Cayley), nên không thể giải nhờ duyệt toàn bộ

# Ứng dụng thực tế: Mạng truyền thông

- ♦ Công ty truyền thông AT&T cần xây dựng mạng truyền thông kết nối  $n$  khách hàng. Chi phí thực hiện kênh nối  $i$  và  $j$  là  $c_{ij}$ . Hỏi chi phí nhỏ nhất để thực hiện việc kết nối tất cả các khách hàng là bao nhiêu?



**Giả thiết là: Chỉ có cách kết nối duy nhất là đặt kênh nối trực tiếp giữa hai nút.**

## ***Bài toán xây dựng hệ thống đường sắt ngắn nhất***

- ♦ Giả sử ta muốn xây dựng một hệ thống đường sắt nối  $n$  thành phố sao cho hành khách có thể đi lại giữa hai thành phố bất kỳ đồng thời tổng chi phí xây dựng phải là nhỏ nhất.
- ♦ Rõ ràng là đồ thị mà đỉnh là các thành phố còn các cạnh là các tuyến đường sắt nối các thành phố tương ứng với phương án xây dựng tối ưu phải là cây.
- ♦ Vì vậy, bài toán đặt ra dẫn về bài toán tìm cây khung nhỏ nhất trên đồ thị đầy đủ  $n$  đỉnh, mỗi đỉnh tương ứng với một thành phố, với độ dài trên các cạnh chính là chi phí xây dựng đường ray nối hai thành phố tương ứng
- ♦ Chó ý: Trong bài toán này ta chỉ cần thiết lập khung đồ thị xây dựng tuyến đường sắt ngắn nhất của các thành phố.

# Sơ đồ chung của các giải thuật

Generic-MST( $G, c$ )

$A = \{ \}$

// **Bất biến:**  $A$  là tập con các cạnh của CKNN nào đó

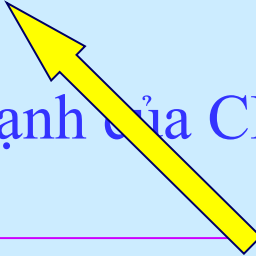
**while**  $A$  chưa là cây khung **do**

    tìm cạnh  $(u, v)$  là **an toàn** đối với  $A$

$A = A \cup \{(u, v)\}$

    //  $A$  vẫn là tập con các cạnh của CKNN nào đó

**return**  $A$



Cạnh rẻ nhất  
để đảm bảo  
tính bất biến

Tìm cạnh an toàn bằng cách nào?

# Lát cắt

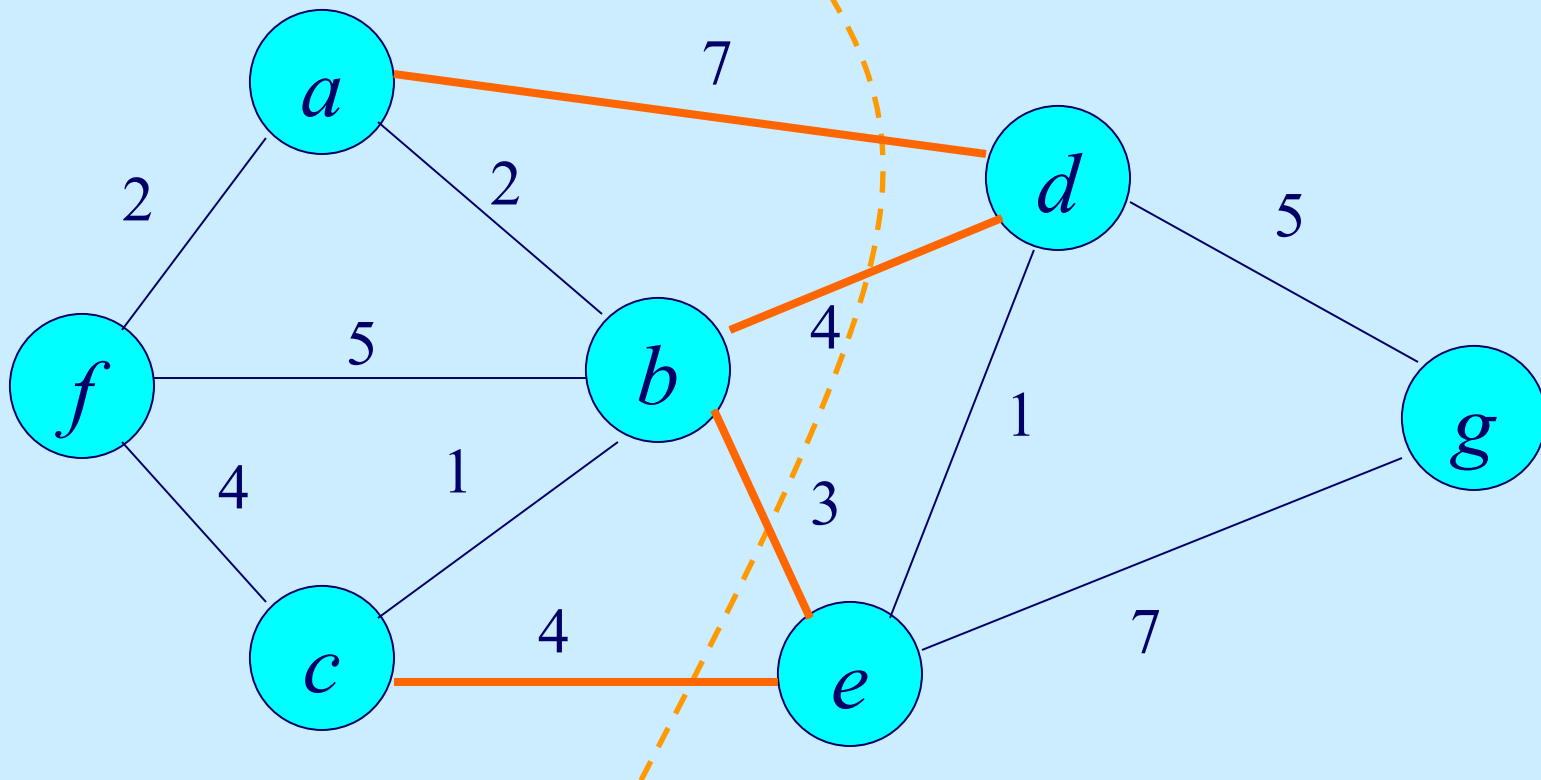
- ◆ Ta gọi ***lát cắt***  $(S, V-S)$  là một cách phân hoạch tập đỉnh  $V$  ra thành hai tập  $S$  và  $V-S$ . Ta nói cạnh  $e$  là cạnh ***vượt lát cắt***  $(S, V-S)$  nếu một đầu mút của nó là thuộc  $S$  còn đầu mút còn lại thuộc  $V-S$ .
- ◆ Giả sử  $A$  là một tập con các cạnh của đồ thị. Lát cắt  $(S, V-S)$  được gọi là ***tương thích*** với  $A$  nếu như không có cạnh nào thuộc  $A$  là cạnh vượt lát cắt.



# Lát cắt

**Lát cắt** của  $G = (V, E)$  là phân hoạch  $V$  thành  $(S, V - S)$ .

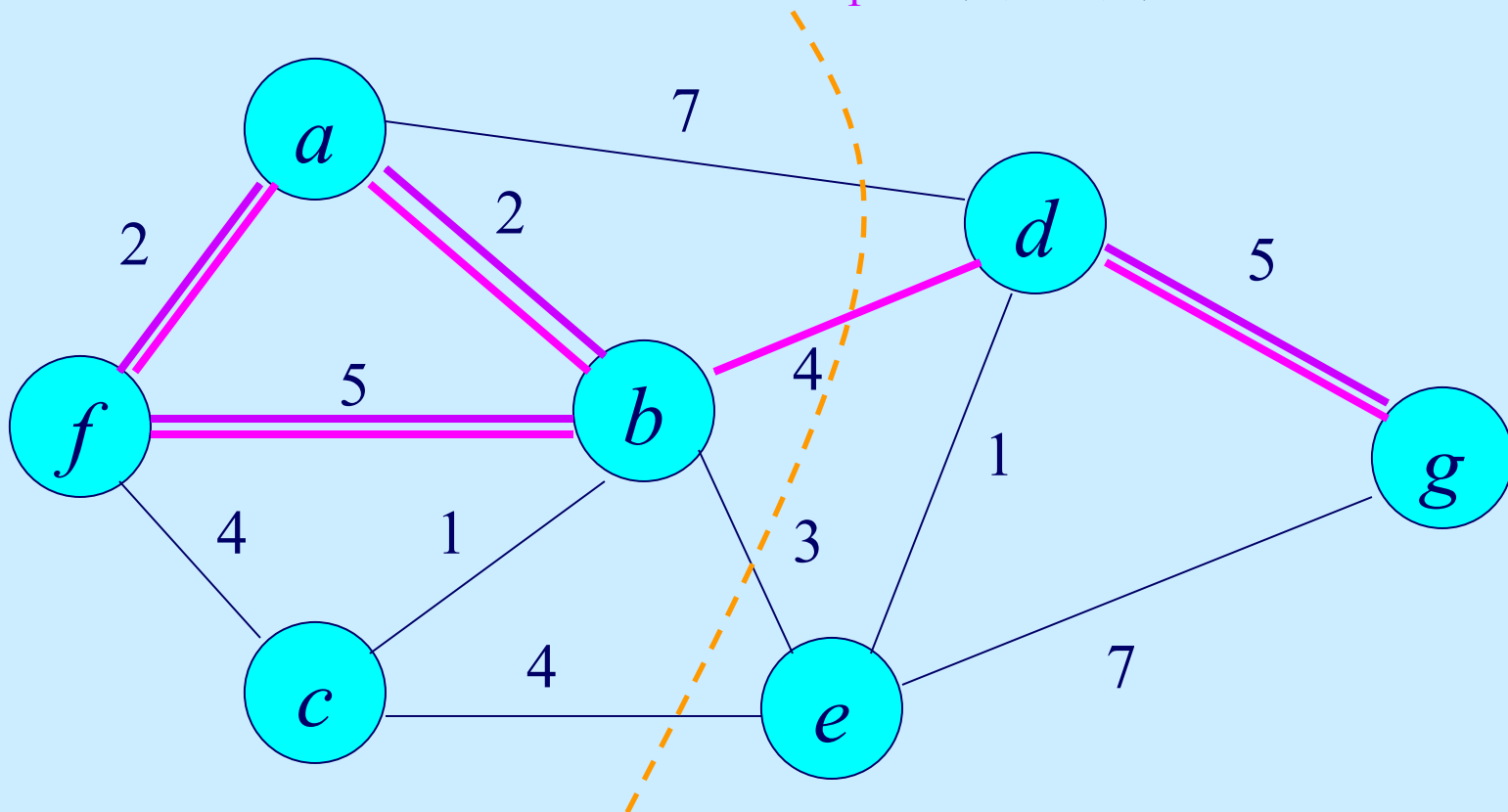
**Ví dụ.**  $S = \{a, b, c, f\}$ ,  $V - S = \{e, d, g\}$



Các cạnh  $(b, d)$ ,  $(a, d)$ ,  $(b, e)$ ,  $(c, e)$  là **cạnh vượt lát cắt**.  
Các cạnh còn lại không vượt lát cắt.

# Lát cắt tương thích với tập cạnh

**Ví dụ.**  $S = \{a, b, c, f\}$   $A_1 = \{ (a, b), (d, g), (f, b), (a, f) \}$   
 $A_2 = A_1 \cup \{ (b, d) \}$

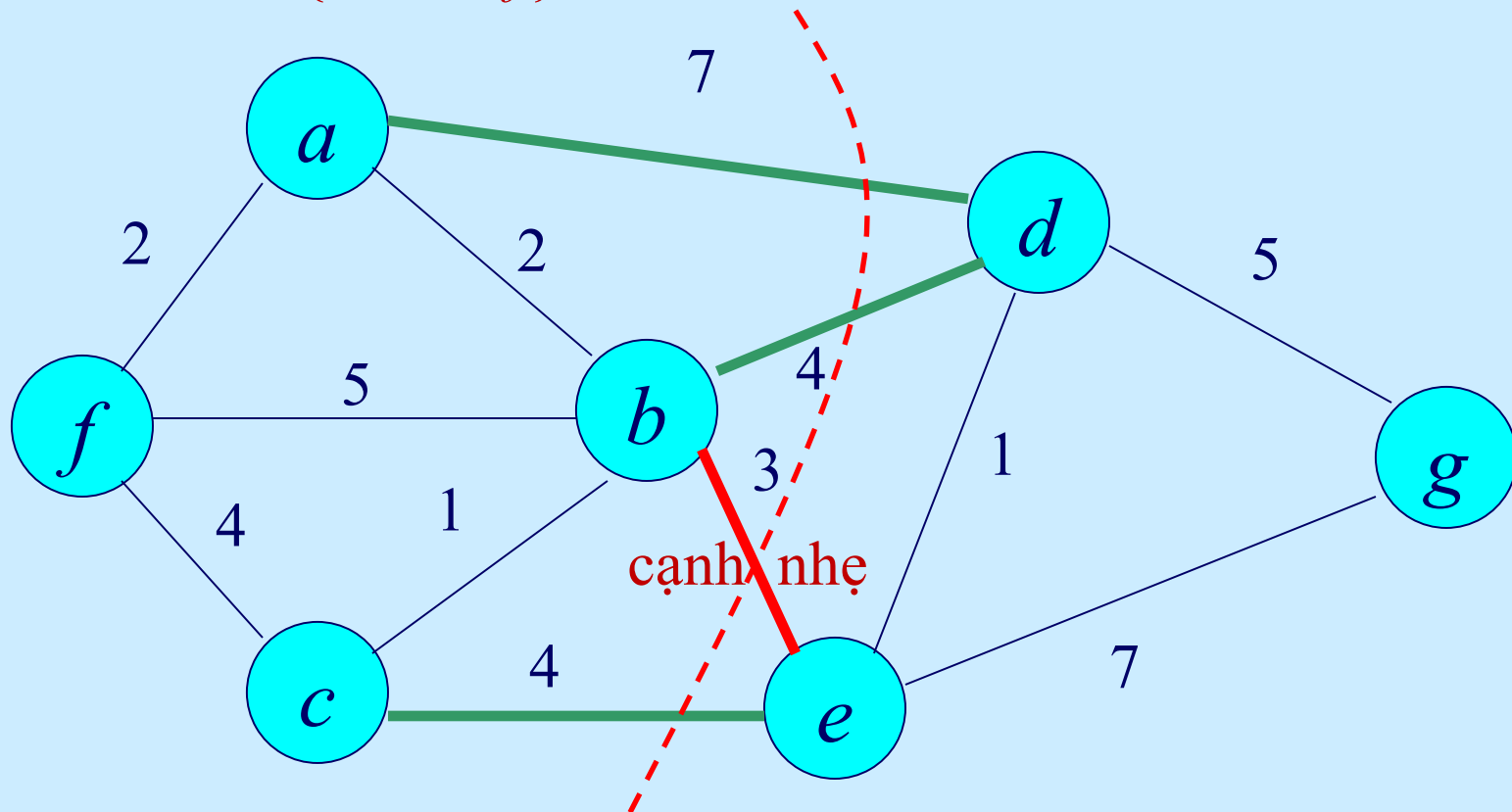


Lát cắt  $(S, V - S)$  là tương thích với  $A_1$  không tương thích với  $A_2$  (cạnh  $(b, d)$  vượt lát cắt).

# Cạnh nhẹ

Cạnh nhẹ là cạnh có **trọng số nhỏ nhất** trong số các cạnh vượt lát cắt.

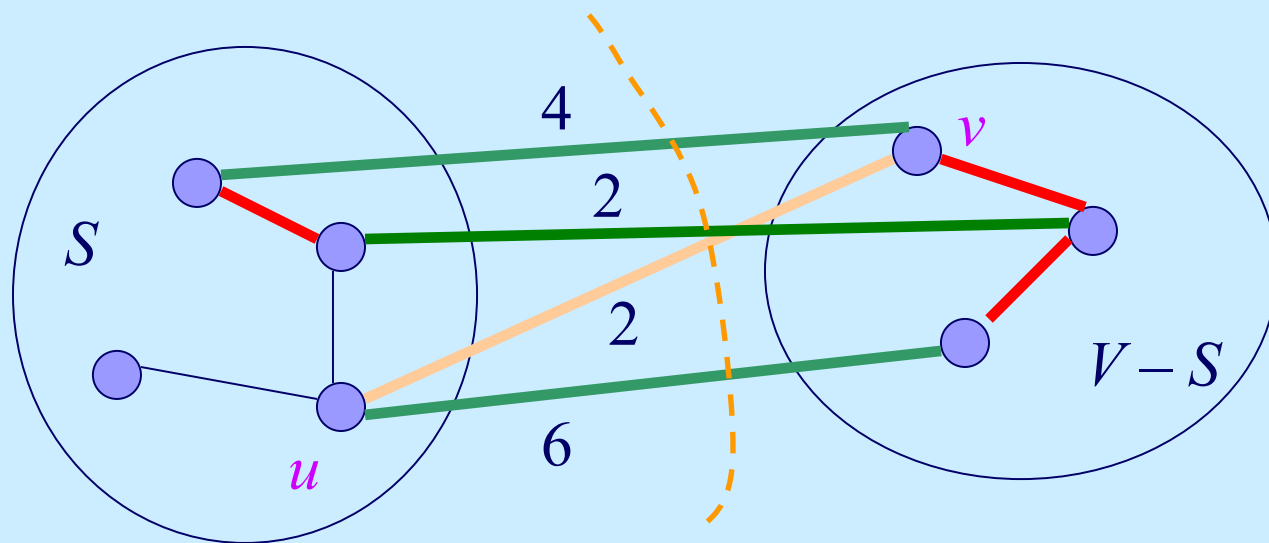
**VD.**  $S = \{a, b, c, f\}$



Cạnh  $(b, e)$  có trọng số 3, “nhẹ hơn” các cạnh vượt lát cắt còn lại  $(a, d)$ ,  $(b, d)$ , và  $(c, e)$ .

# Cạnh nhẹ là cạnh an toàn!

**Định lý.** Giả sử  $(S, V - S)$  là lát cắt của  $G=(V, E)$  tương thích với tập con  $A$  của  $E$ , và  $A$  là tập con của tập cạnh của CKNN của  $G$ . Gọi  $(u, v)$  là cạnh nhẹ vượt lát cắt  $(S, V - S)$ . Khi đó  $(u, v)$  là **an toàn** đối với  $A$ ; nghĩa là,  $A \cup \{(u, v)\}$  cũng vẫn là tập con của tập cạnh của CKNN.



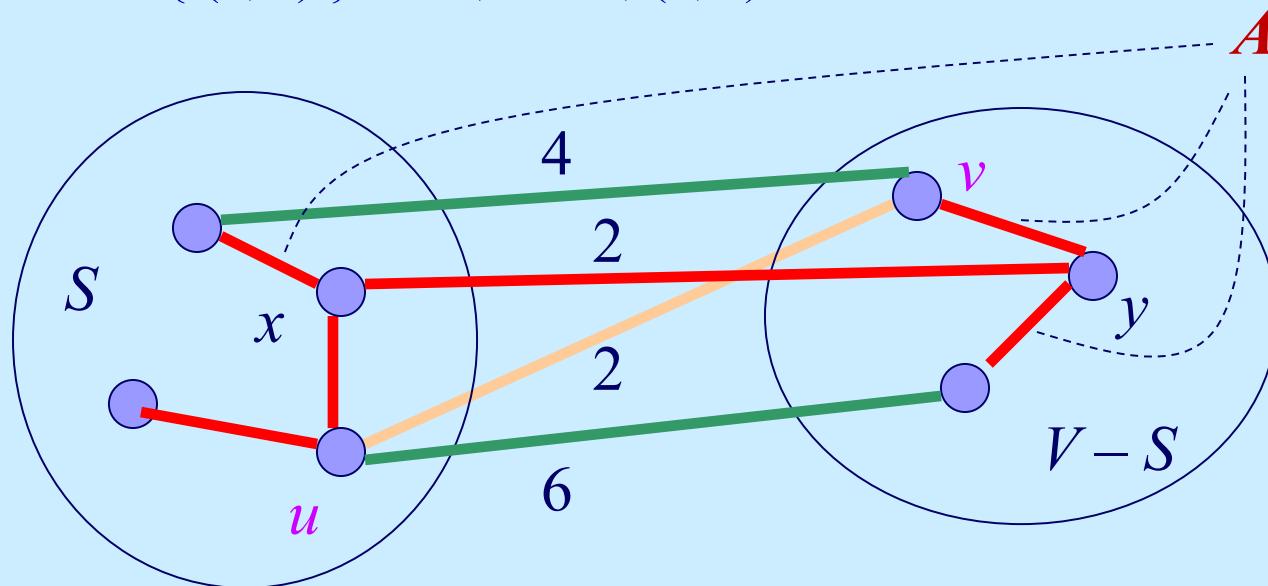
$A$  gồm các cạnh **đỏ**.

# Tại sao cạnh nhẹ là **an toàn**?

**Chứng minh.** Giả sử  $T$  là CKNN (gồm các cạnh đỏ) chứa  $A$ .

Giả sử cạnh nhẹ  $(u, v) \notin T$ . Ta có

- ✧  $T \cup \{ (u, v) \}$  chứa chu trình.
- ✧ Tìm được cạnh  $(x, y) \in T$  vượt lát cắt  $(S, V - S)$ .
- ✧ Cây khung  $T' = T - \{ (x, y) \} \cup \{ (u, v) \}$  có độ dài  $\leq$  độ dài của cây khung  $T$ . Suy ra  $T'$  cũng là CKNN.
- ✧  $A \cup \{ (u, v) \} \subseteq T'$ , tức là,  $(u, v)$  là an toàn đối với  $A$ .

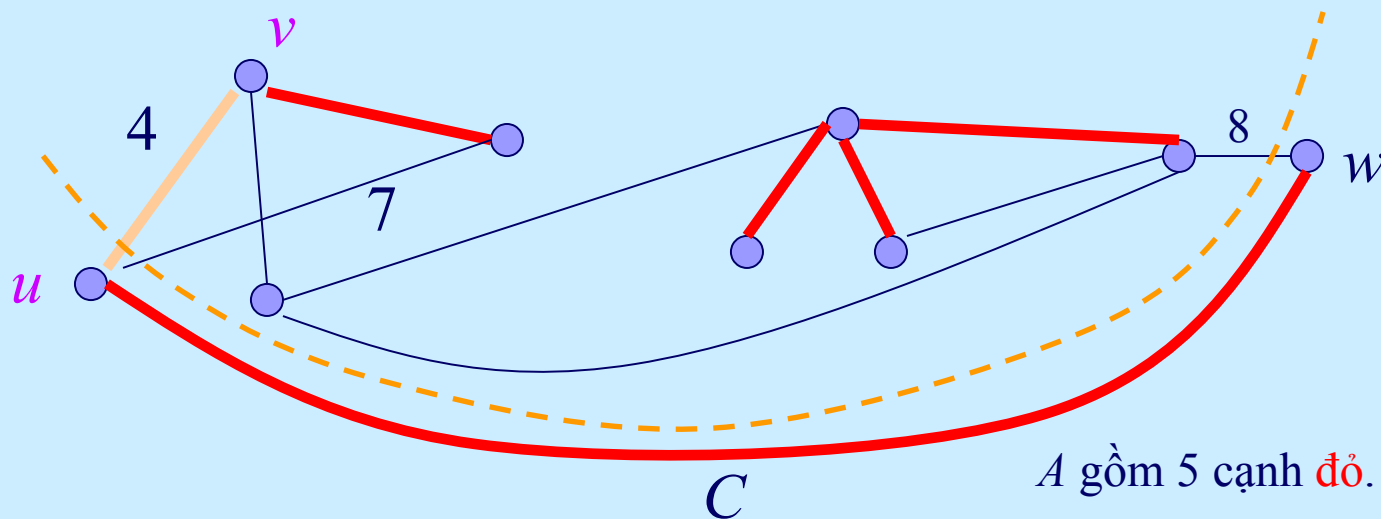


# Hệ quả

**Hệ quả** Giả sử  $A$  là tập con của  $E$  và cũng là tập con của tập cạnh của CKNN nào đó của  $G$ , và  $C$  là một thành phần liên thông trong rừng  $F = (V, A)$ . Nếu  $(u, v)$  là cạnh nhẹ nối  $C$  với một thành phần liên thông khác trong  $F$ , thì  $(u, v)$  là an toàn đối với  $A$ .

**CM**

Cạnh  $(u, v)$  là cạnh nhẹ vượt lát cắt  $(C, V - C)$  tương thích với  $A$ . Theo định lý trên, cạnh  $(u, v)$  là an toàn đối với  $A$ .



# Tìm cạnh an toàn?

Giả sử  $A$  là tập con của tập cạnh của một CKNN nào đó.

## Thuật toán Kruskal

- ★  $A$  là **rừng**.
- ★ Cạnh an toàn được bổ sung vào  $A$  có *trọng số nhỏ nhất* trong số các cạnh nối các cặp thành phần liên thông của nó.

## Thuật toán Prim

- ★  $A$  là **cây**.
- ★ Cạnh an toàn là cạnh nhẹ nối đỉnh trong  $A$  với một đỉnh *không ở trong*  $A$ .

# Thuật toán Kruskal



Generic-MST( $G, c$ )

$A = \{ \}$

// **Bất biến:**  $A$  là tập con các cạnh của CKNN nào đó

**while**  $A$  chưa là cây khung **do**

    tìm cạnh  $(u, v)$  là **an toàn** đối với  $A$

$A = A \cup \{(u, v)\}$

    //  $A$  vẫn là tập con các cạnh của CKNN nào đó

**return**  $A$

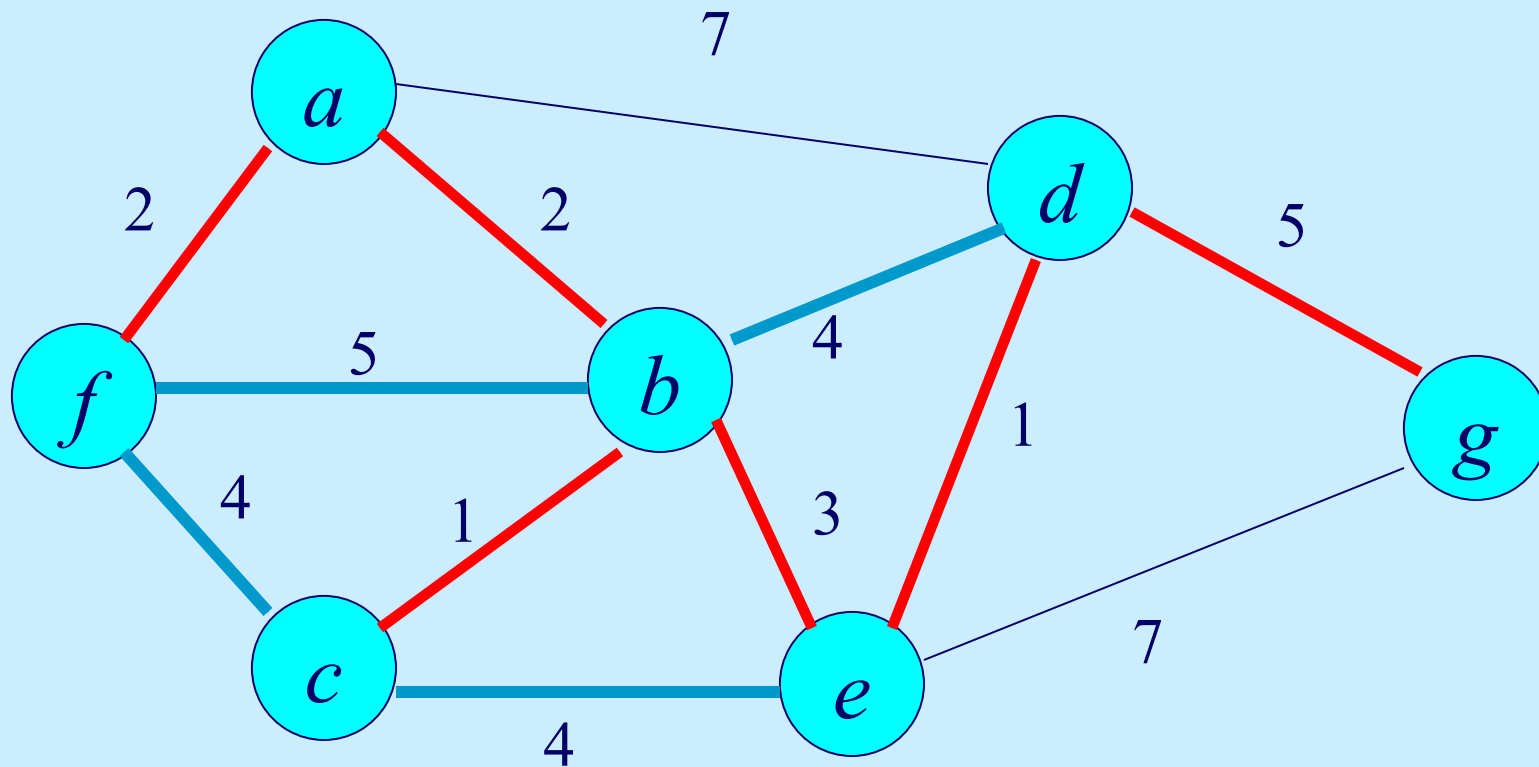
## Thuật toán Kruskal

★  $A$  là rừng.

★ Cạnh an toàn được bổ sung vào  $A$  có *trọng số nhỏ nhất* trong số các cạnh nối các cặp thành phần liên thông của nó.



## Thuật toán Kruskal – Ví dụ



Độ dài của CKNN: 14

# Mô tả thuật toán Kruskal

procedure Kruskal;

begin

sắp xếp các cạnh  $e_1, \dots, e_m$  theo thứ tự không giảm của độ dài;

$T = \emptyset$ ; (\* T – tập cạnh của CKNN \*)

for  $i = 1$  to  $m$  do

if  $T \cup \{e_i\}$  không chứa chu trình then  $T := T \cup \{e_i\}$ ;

end

# Thời gian tính

**Bước 1.** Sắp xếp dãy độ dài cạnh.  
 $O(m \log n)$

**Bước lặp:** Xác định xem  $T \cup \{e_i\}$  có chứa chu trình hay không?

Có thể sử dụng DFS để kiểm tra với thời gian  $O(n)$ .

**Tổng cộng:**  $O(m \log n + mn)$

# Cách cài đặt hiệu quả

Vấn đề đặt ra là:

- Khi cạnh  $e_i=(j,k)$  được xét, ta cần biết có phải  $j$  và  $k$  thuộc hai **thành phần liên thông (tplt)** khác nhau hay không. Nếu đúng, thì cạnh này được bổ sung vào cây khung và nó sẽ nối tplt chứa  $j$  và tplt chứa  $k$ .
- Thực hiện điều này như thế nào cho đạt hiệu quả?

# Cách cài đặt hiệu quả

- ♦ Mỗi tplt  $C$  của rừng  $F$  được cất giữ như một tập.
- ♦ Ký hiệu  $\text{First}(C)$  đỉnh đầu tiên trong tplt  $C$ .
- ♦ Với mỗi đỉnh  $j$  trong tplt  $C$ , đặt  $\text{First}(j) = \text{First}(C) =$  đỉnh đầu tiên trong  $C$ .
- ♦ Chú ý: Thêm cạnh  $(i,j)$  vào rừng  $F$  tạo thành chu trình **iff**  $i$  và  $j$  thuộc cùng một tplt, tức là  $\text{First}(i) = \text{First}(j)$ .
- ♦ Khi nối tplt  $C$  và  $D$ , sẽ nối tplt **nhỏ hơn** (ít đỉnh hơn) vào tplt **lớn hơn** (nhiều đỉnh hơn):

Nếu  $|C| > |D|$ , thì  $\text{First}(C \cup D) := \text{First}(C)$ .

# Phân tích thời gian tính

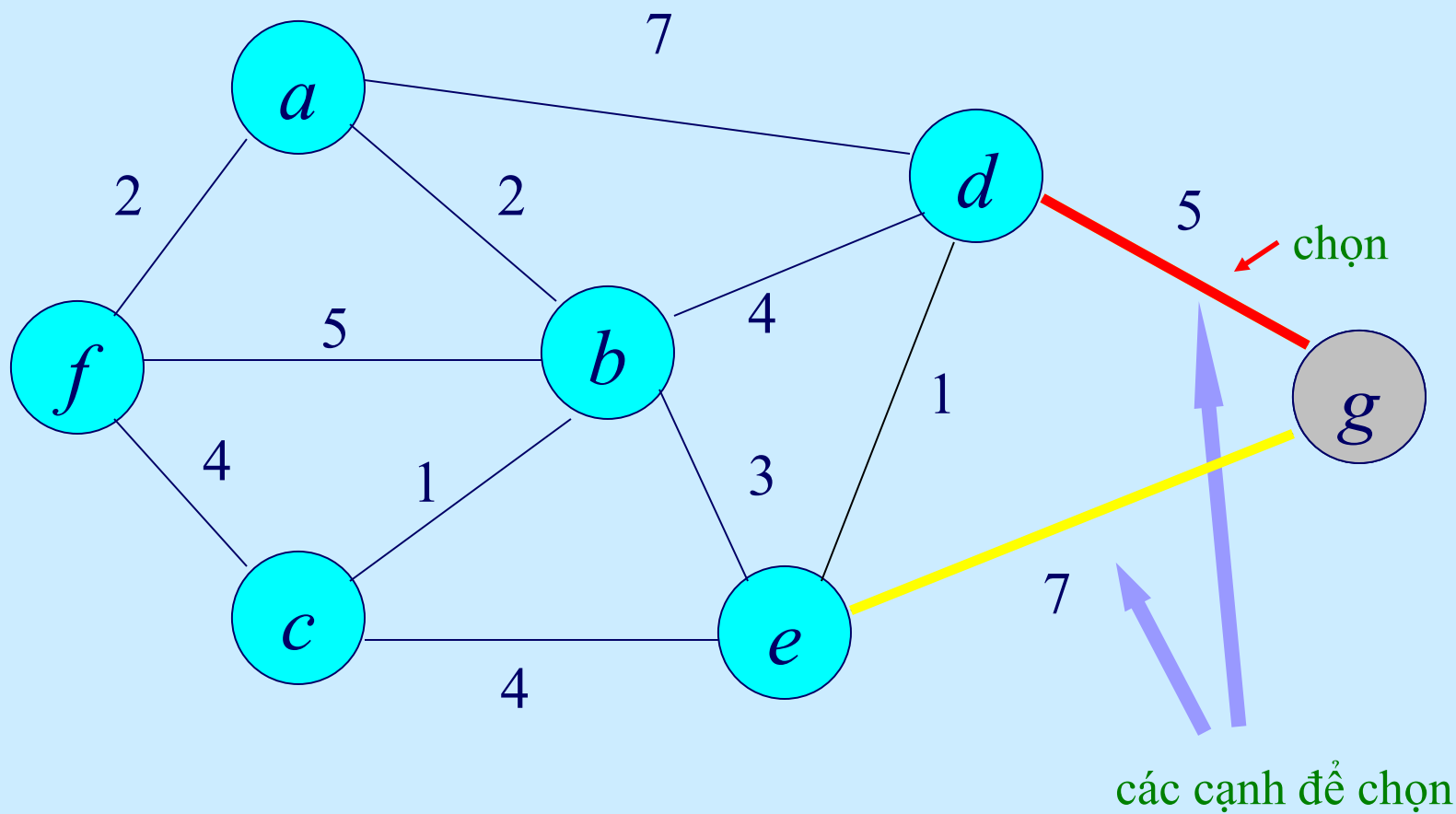
- ◆ Thời gian xác định  $\text{First}(i) = \text{First}(j)$  đối với  $i, j$ :  $O(1)$  cho mỗi cạnh. Tổng cộng là  $O(m)$ .
- ◆ Thời gian nối 2 tplt  $S$  và  $Q$ , giả thiết  $|S| \geq |Q|$ .
  - $O(1)$  với mỗi đỉnh của  $Q$  (là tplt nhỏ hơn)
  - Mỗi đỉnh  $i$  ở tplt nhỏ hơn nhiều nhất là  $\log n$  lần. (Bởi vì, số đỉnh của tplt chứa  $i$  tăng lên gấp đôi sau mỗi lần nối.)
- ◆ Tổng cộng thời gian nối là:  $O(n \log n)$ .
- ◆ Tổng thời gian thực hiện thuật toán là:  
 $O(m \log n + n \log n)$ .

# Thuật toán Prim

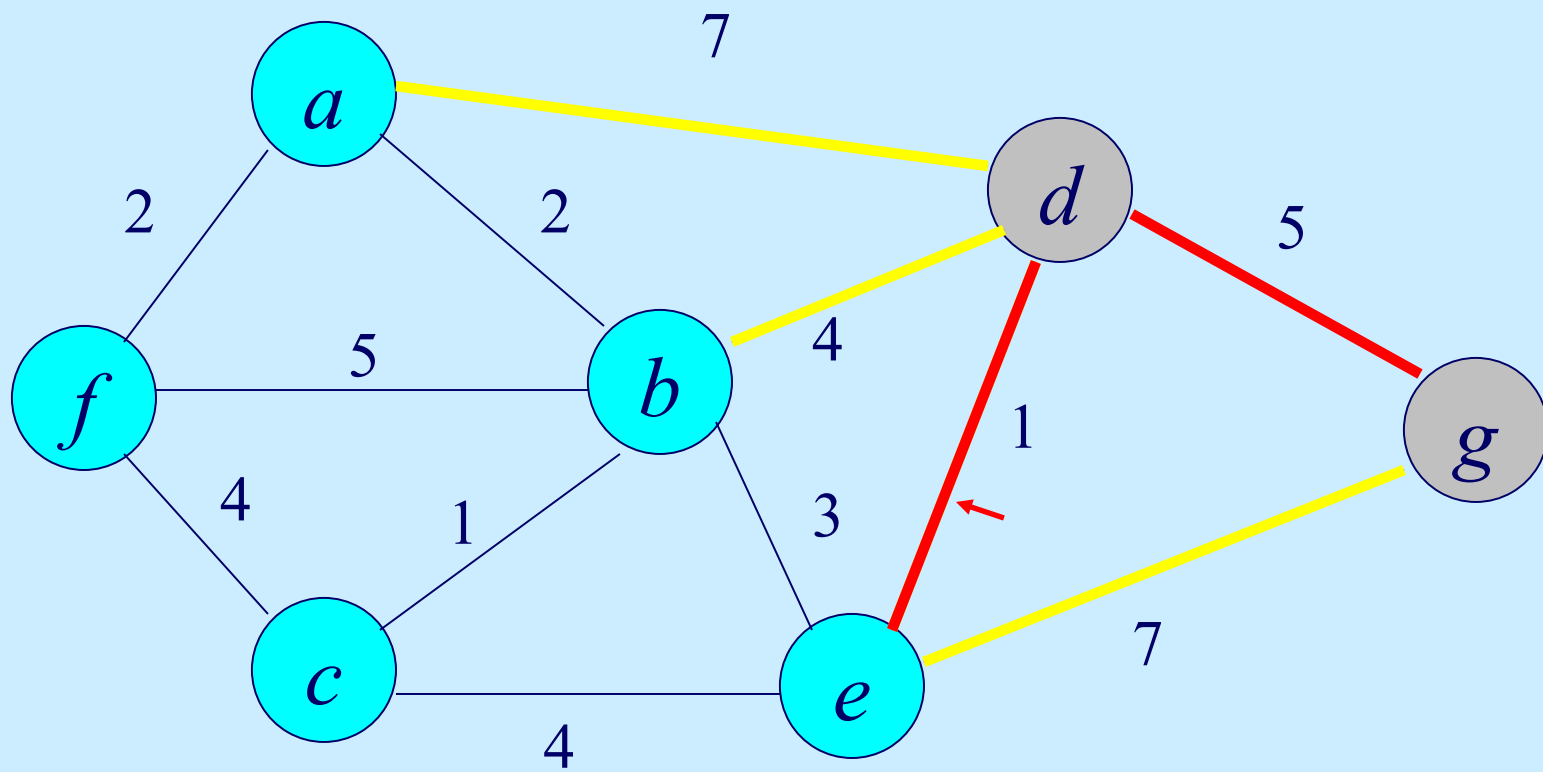
- ♦  $A$  là cây (Bắt đầu từ cây chỉ có 1 đỉnh)
- ♦ Cạnh an toàn là cạnh nhẹ nhất trong số các cạnh nối đỉnh trong  $A$  với một đỉnh *không ở trong*  $A$ .

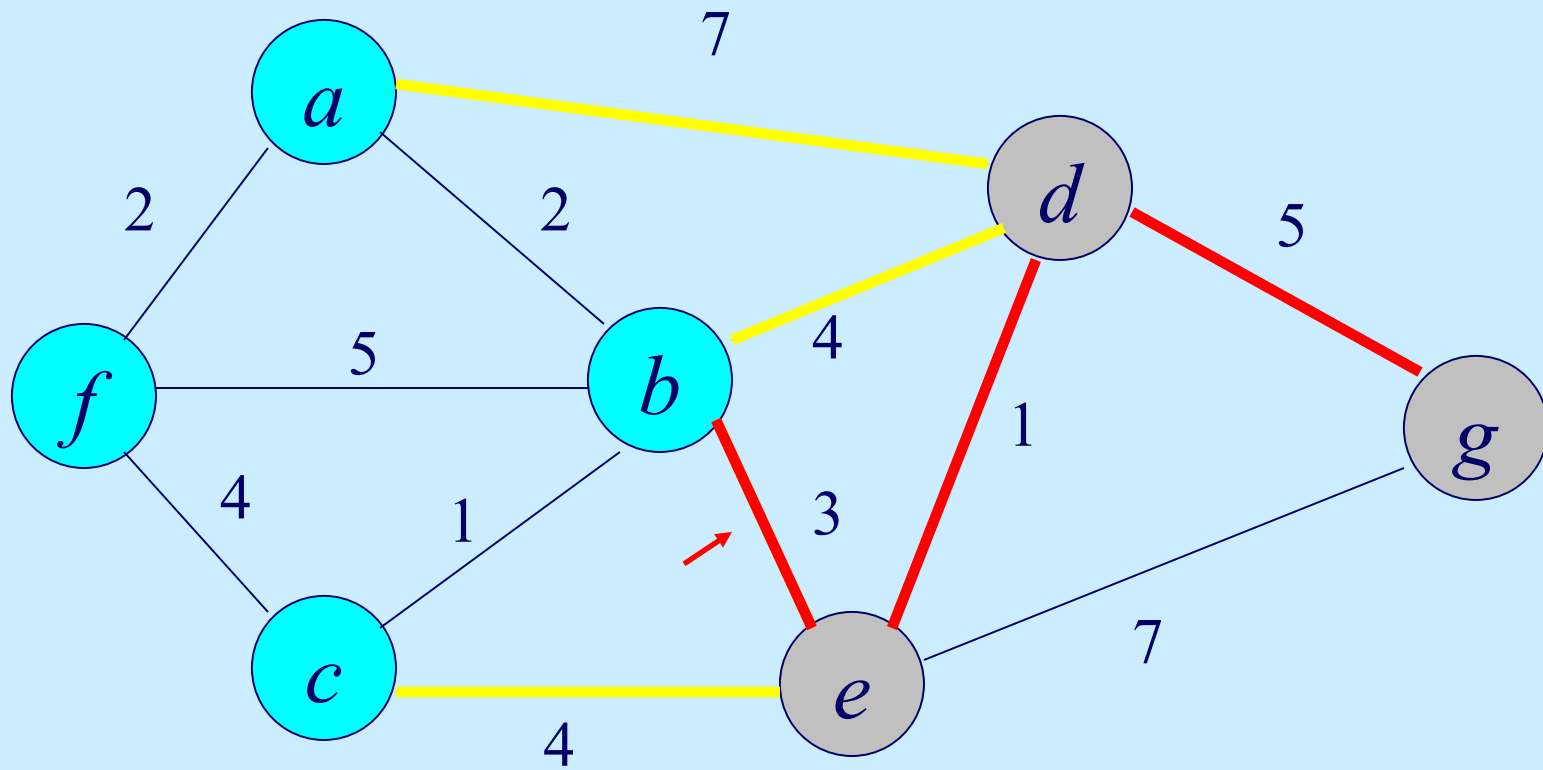


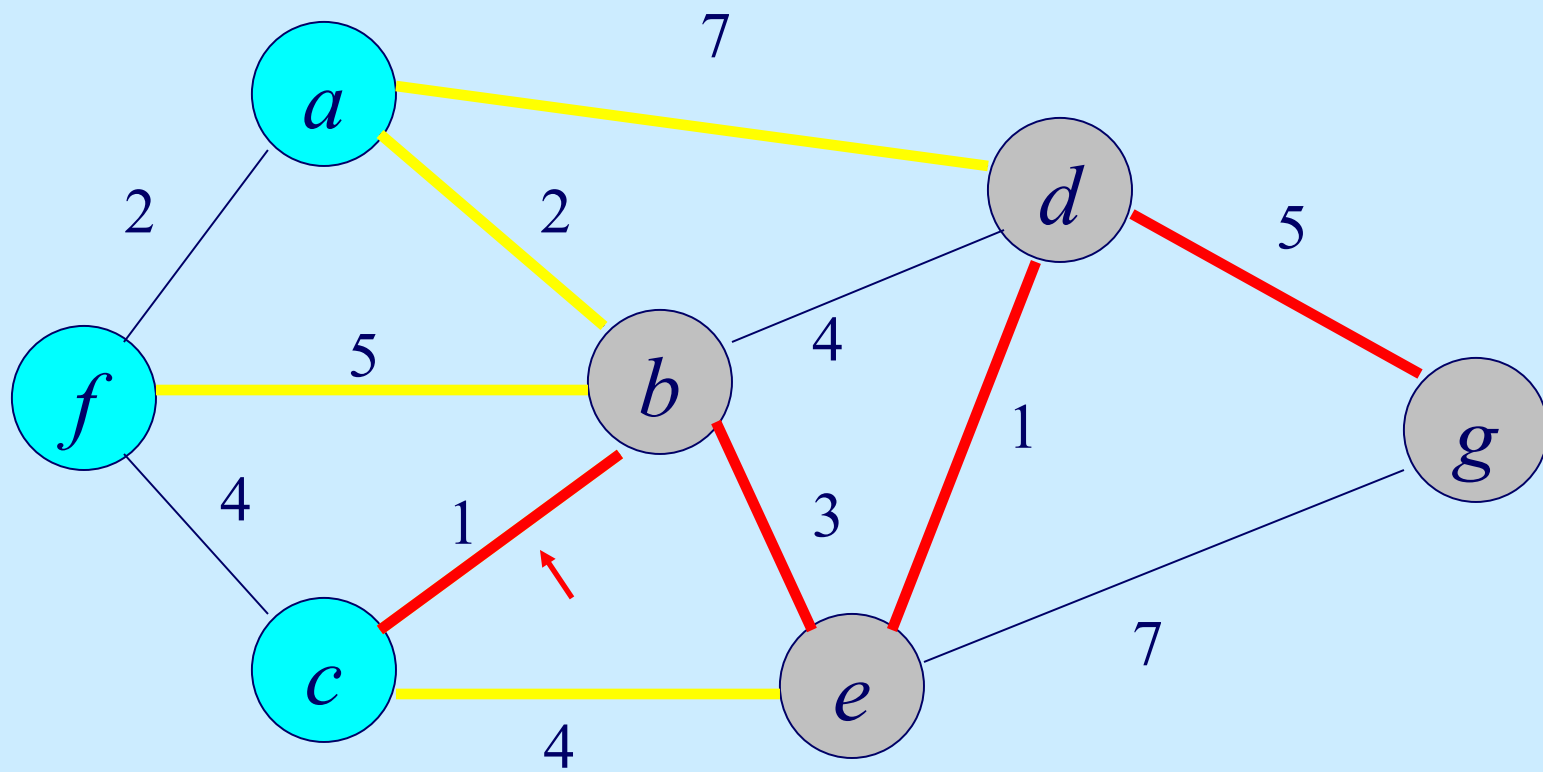
## Thuật toán Prim – Ví dụ

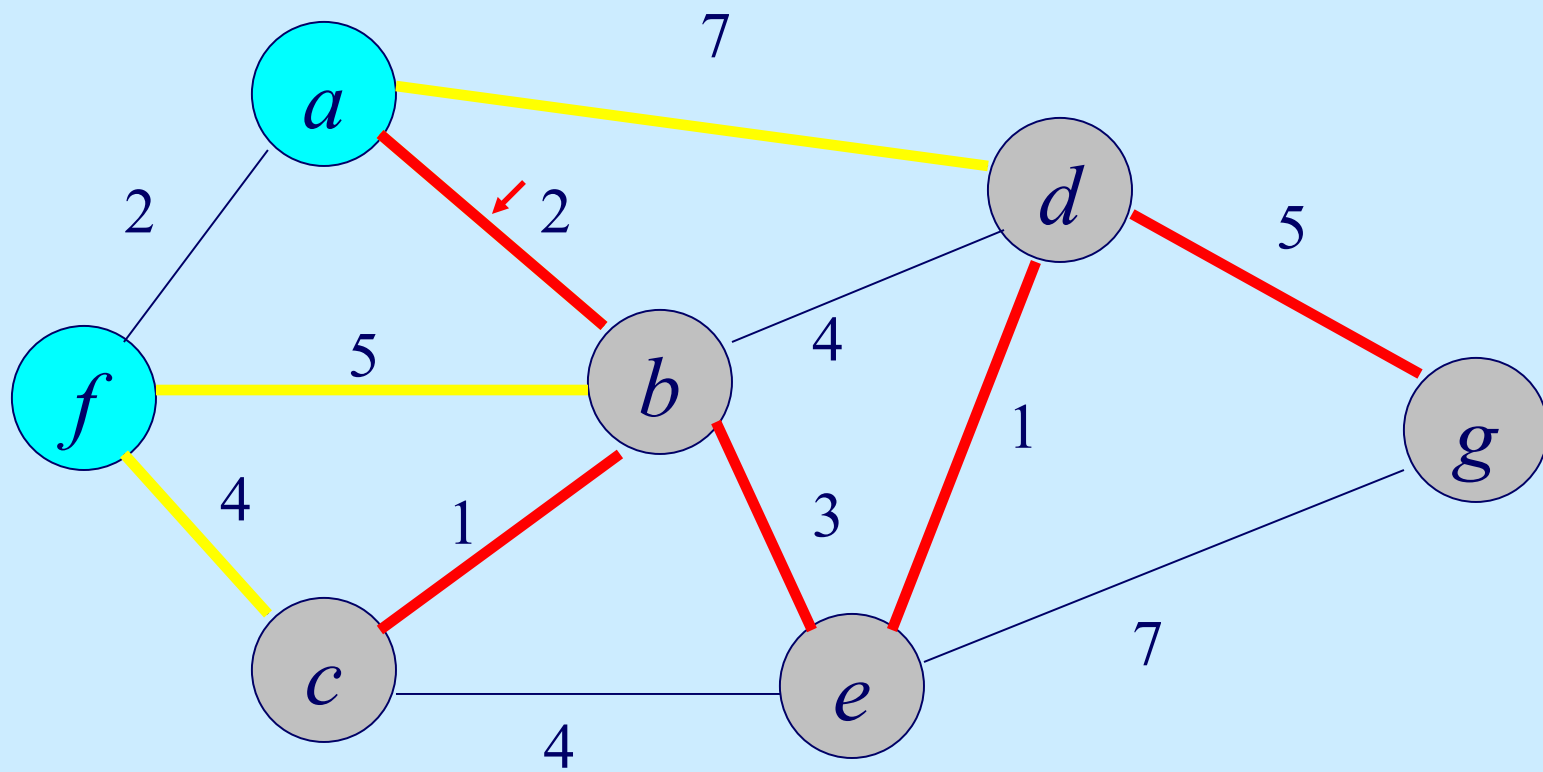




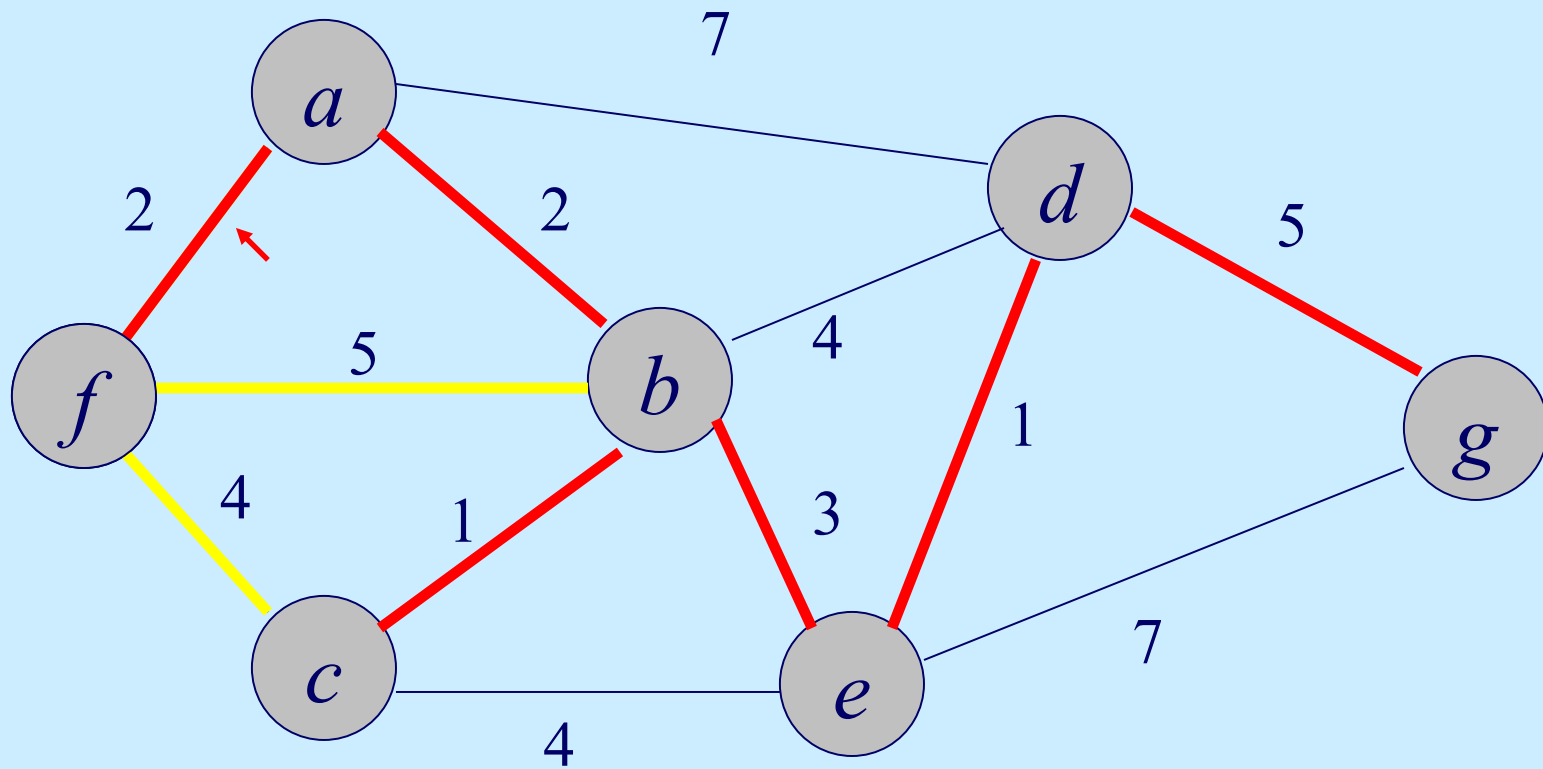








Độ dài của CKNN: 14



# Mô tả thuật toán Prim

**procedure** Prim( $G, c$ )

**begin**

Chọn đỉnh tùy ý  $r \in V$ ;

Khởi tạo cây  $T=(V(T), E(T))$  với  $V(T)=\{ r \}$  và  $E(T)=\emptyset$ ;

**while**  $T$  có  $< n$  đỉnh **do**

**begin**

Gọi  $(u, v)$  là cạnh nhẹ nhất với  $u \in V(T)$  và  $v \in V(G) - V(T)$

$E(T) \leftarrow E(T) \cup \{ (u, v) \}$ ;  $V(T) \leftarrow V(T) \cup \{ v \}$

**end**

**end;**

Tính đúng đắn suy từ hệ quả đã chứng minh:

Giả sử  $A$  là tập con của  $E$  và cũng là tập con của tập cạnh của CKNN của  $G$ , và  $C$  là một thành phần liên thông trong rừng  $F = (V, A)$ . Nếu  $(u, v)$  là cạnh nhẹ nối  $C$  với một tplt khác trong  $F$ , thì  $(u, v)$  là an toàn đối với  $A$ .

# Cài đặt thuật toán Prim đối với đồ thị dày

- ♦ Giữ số 0 ở trên cho biểu ma trận trọng số  $C = \{c[i,j], i, j = 1, 2, \dots, n\}$ .
- ♦ Ở mỗi bước 0 nhanh chóng chọn 0 đỉnh vào tập đỉnh hiện tại bằng vào tập đỉnh hiện tại, 0 đỉnh hiện tại 0 ở trên sẽ 0 cho 0 đỉnh hiện tại.
- ♦ Hiện tại một 0 đỉnh  $v \in V - S$  cần định  $[d[v], near[v]]$  :
  - $d[v]$  dùng 0 ghi nhận khoảng cách từ 0 đỉnh  $v$  đến tập 0 đỉnh  $S$ :
$$d[v] := \min \{ c[v, w] : w \in S \} (= c[v, z]),$$
  - $near[v] := z$  ghi nhận 0 đỉnh hiện tại có khoảng cách gần  $v$  nhất

# Thuật toán Prim

```

procedure Prim;
begin
    (*      Bíc khêi t'ô      *)
    S := { r }; T := ∅ ; d[r] := 0; near[r] := r.
    for v ∈ V \ S do begin
        d[v] := c[r,v]; near[v] := r;
    end;
    (*      Bíc lÆp      *)
    for k:=2 to n do
    begin
        T×m u ∈ V \ S tho¶ m·n: d[u] = min { d[v] : v ∈ V \ S };
        S := S ∪ { u }; T := T ∪ { ( u, near[u] ) };
        for v ∈ V \ S do
            if d[v] > c[u,v] then begin
                d[v] := c[u,v]; near[v] := u;
            end;
        end;
    end;
    H = ( S , T ) lụ c©y khung nhá nhÊt cĩa ®ả thP ;
end;

```

Thời gian tính:  $O(|V|^2)$



## Thuật toán Prim – Ví dụ

- ♦ Ví dụ: Tìm CKNN cho đồ thị cho bởi ma trận trọng số

		1	2	3	4	5	6
C =	1	0	33	17	∞	∞	∞
	2	33	0	18	20	∞	∞
	3	17	18	0	16	4	∞
	4	∞	20	16	0	9	8
	5	∞	∞	4	9	0	14
	6	∞	∞	∞	8	14	0

# Thuật toán Prim: Ví dụ

Bước	Đỉnh 1	Đỉnh 2	Đỉnh 3	Đỉnh 4	Đỉnh 5	Đỉnh 6	S
Khởi tạo							
1							
2							
3							
4							
5							

**C =**

	1	2	3	4	5	6
1	0	33	17	$\infty$	$\infty$	$\infty$
2	33	0	18	20	$\infty$	$\infty$
3	17	18	0	16	4	$\infty$
4	$\infty$	20	16	0	9	8
5	$\infty$	$\infty$	4	9	0	14
6	$\infty$	$\infty$	$\infty$	8	14	0

# Thuật toán Prim: Ví dụ

	Đỉnh 1	Đỉnh 2	Đỉnh 3	Đỉnh 4	Đỉnh 5	Đỉnh 6	S
<b>Khởi tạo</b>	[0, 1]	[33, 1]	<b>[17, 1]*</b>	[ $\infty$ , 1]	[ $\infty$ , 1]	[ $\infty$ , 1]	1
<b>1</b>							
<b>2</b>							
<b>3</b>							
<b>4</b>							
<b>5</b>							

**C =**

	1	2	3	4	5	6
1	0	33	17	$\infty$	$\infty$	$\infty$
2	33	0	18	20	$\infty$	$\infty$
3	17	18	0	16	4	$\infty$
4	$\infty$	20	16	0	9	8
5	$\infty$	$\infty$	4	9	0	14
6	$\infty$	$\infty$	$\infty$	8	14	0

# Thuật toán Prim: Ví dụ

	Đỉnh 1	Đỉnh 2	Đỉnh 3	Đỉnh 4	Đỉnh 5	Đỉnh 6	S
<b>Khởi tạo</b>	[0, 1]	[33, 1]	<b>[17, 1]*</b>	$[\infty, 1]$	$[\infty, 1]$	$[\infty, 1]$	1
<b>1</b>	-	[18, 3]	-	[16, 3]	<b>[4, 3]*</b>	$[\infty, 1]$	1, 3
<b>2</b>							
<b>3</b>							
<b>4</b>							
<b>5</b>							

```

for  $v \in V \setminus S$  do
    if  $d[v] > c[u, v]$  then
         $d[v] := c[u, v]$  ;
         $near[v] := u$  ;
    
```

	1	2	3	4	5	6
1	0	33	17	$\infty$	$\infty$	$\infty$
2	33	0	18	20	$\infty$	$\infty$
3	17	18	0	16	4	$\infty$
4	$\infty$	20	16	0	9	8
5	$\infty$	$\infty$	4	9	0	14
6	$\infty$	$\infty$	$\infty$	8	14	0

# Thuật toán Prim: Ví dụ

	Đỉnh 1	Đỉnh 2	Đỉnh 3	Đỉnh 4	Đỉnh 5	Đỉnh 6	S
<b>Khởi tạo</b>	[0, 1]	[33, 1]	<b>[17, 1]*</b>	[∞, 1]	[∞, 1]	[∞, 1]	1
<b>1</b>	-	[18, 3]	-	[16, 3]	<b>[4, 3]*</b>	[∞, 1]	1, 3
<b>2</b>	-	[18, 3]	-	<b>[9, 5]*</b>	-	[14, 5]	1, 3, 5
<b>3</b>							
<b>4</b>							
<b>5</b>							

```

for v ∈ V \ S do
    if d[v] > c[u,v] then
        d[v] := c[u,v] ;
        near[v] := u;
    
```

	1	2	3	4	5	6
1	0	33	17	∞	∞	∞
2	33	0	18	20	∞	∞
3	17	18	0	16	4	∞
4	∞	20	16	0	9	8
5	∞	∞	4	9	0	14
6	∞	∞	∞	8	14	0

# Thuật toán Prim: Ví dụ

	Đỉnh 1	Đỉnh 2	Đỉnh 3	Đỉnh 4	Đỉnh 5	Đỉnh 6	S
Khởi tạo	[0, 1]	[33, 1]	[17, 1]*	[∞, 1]	[∞, 1]	[∞, 1]	1
1	-	[18, 3]	-	[16, 3]	[4, 3]*	[∞, 1]	1, 3
2	-	[18, 3]	-	[9, 5]*	-	[14, 5]	1, 3, 5
3	-	[18, 3]	-	-	-	[8, 4]*	1, 3, 5, 4
4							
5							

```

for v ∈ V \ S do
    if d[v] > c[u, v] then
        d[v] := c[u, v] ;
        near[v] := u;
    
```

	1	2	3	4	5	6
1	0	33	17	∞	∞	∞
2	33	0	18	20	∞	∞
3	17	18	0	16	4	∞
4	∞	20	16	0	9	8
5	∞	∞	4	9	0	14
6	∞	∞	∞	8	14	0

# Thuật toán Prim: Ví dụ

	Đỉnh 1	Đỉnh 2	Đỉnh 3	Đỉnh 4	Đỉnh 5	Đỉnh 6	S
<b>Khởi tạo</b>	[0, 1]	[33, 1]	<b>[17, 1]*</b>	[∞, 1]	[∞, 1]	[∞, 1]	1
<b>1</b>	-	[18, 3]	-	[16, 3]	<b>[4, 3]*</b>	[∞, 1]	1, 3
<b>2</b>	-	[18, 3]	-	<b>[9,5]*</b>	-	[14, 5]	1, 3, 5
<b>3</b>	-	[18,3]	-	-	-	<b>[8,4]*</b>	1,3,5,4
<b>4</b>	-	<b>[18,3]*</b>	-	-	-	-	1,3,5,4,6
<b>5</b>							

for  $v \in V \setminus S$  do  
 if  $d[v] > c[u,v]$  then  
      $d[v] := c[u,v]$  ;  
     near[v] := u;

	1	2	3	4	5	6
1	0	33	17	∞	∞	∞
2	33	0	18	20	∞	∞
3	17	18	0	16	4	∞
4	∞	20	16	0	9	8
5	∞	∞	4	9	0	14
6	∞	∞	∞	8	14	0

## Thuật toán Prim: Ví dụ

	Đỉnh 1	Đỉnh 2	Đỉnh 3	Đỉnh 4	Đỉnh 5	Đỉnh 6	S
<b>Khởi tạo</b>	<b>[0, 1]</b>	[33, 1]	<b>[17, 1]*</b>	[∞, 1]	[∞, 1]	[∞, 1]	1
<b>1</b>	-	[18, 3]	-	[16, 3]	<b>[4, 3]*</b>	[∞, 1]	1, 3
<b>2</b>	-	[18, 3]	-	<b>[9,5]*</b>	-	[14, 5]	1, 3, 5
<b>3</b>	-	[18,3]	-	-	-	<b>[8,4]*</b>	1,3,5,4
<b>4</b>	-	<b>[18,3]*</b>	-	-	-	-	1,3,5,4,6
<b>5</b>	-	-	-	-	-	-	1,3,5,4,6,2

**Độ dài của CKNN :  $18 + 17 + 9 + 4 + 8 = 56$**

**Tập cạnh của CKNN:  $\{(2,3), (3,1), (4,5), (5,3), (6,4)\}$**



# Người đề xuất bài toán MST

## Otakar Borůvka

Nhà khoa học Séc (Czech)

Người đề xuất bài toán

Đề xuất thuật toán thời gian  $O(m \log n)$

Bài báo được xuất bản ở Séc từ năm 1926.

Ứng dụng vào việc phát triển hệ thống mạng điện ở Bohemia.



# Tăng tốc

- $O(m \log n)$  Borůvka, Prim, Dijkstra, Kruskal,...
- $O(m \log \log n)$  Yao (1975), Cheriton-Tarjan (1976)
- $O(m \beta(m, n))$  Fredman-Tarjan (1987)
- $O(m \log \beta(m, n))$  Gabow-Galil-Spencer-Tarjan (1986)
- $O(m \alpha(m, n))$  Chazelle (*JACM* 2000)
- **Optimal** Pettie-Ramachandran (*JACM* 2002)

# Questions?

