# Chương 4. Thuyết tương đối hẹp

- A. Các tiên đề của Einstein
- B. Phép biến đối Lorenzt
- C. Hệ quả của phép biến đổi Lorenzt
- D. Phép biến đổi vận tốc
- E. Động lực học tương đối tính

Phan Ngọc Khương Cát

#### A.1. Hạn chế của cơ học cổ điển

- Cuối thế kỷ XIX, đầu thế kỷ XX, người ta phát hiện ra rằng, trong những chuyển động có vận tốc v ≈ c, cơ học Newton không còn đúng nữa.
- Năm 1905, Einstein xây dựng lý thuyết tương đối hẹp. Thuyết này xây dựng dựa trên 2 tiên đề chính.

#### A.2. Hai tiên đề

• Tiên đề 1 (nguyên lý tương đối): "Mọi hiện tượng vật lý xảy ra như nhau trong mọi hệ quy chiếu quán tính".



• *Tiên đề 1* được mở rộng so với nguyên lý tương đối của Galilé, ở đó chỉ nhắc đến các hiện tượng cơ học.

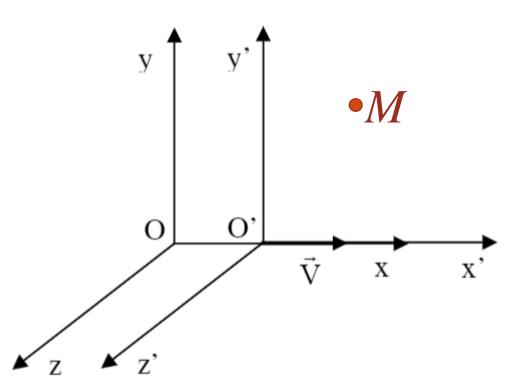
#### A.2. Tiên đề 1

- Tiên đề 2 (nguyên lý về sự bất biến về vận tốc của ánh sáng): "Vận tốc ánh sáng trong chân không đều bằng nhau theo mọi phương và đối với mọi hệ quy chiếu quán tính. Nó có giá trị  $c=3.10^8 m/s$  và là giá trị vận tốc cực đại trong tự nhiên".
- •Tiên đề 2 được xác nhận bằng thí nghiệm về giao thoa của Michelson (1887)

### B.1. Phép biến đổi Galile

- Hqc K − hqc đứng yên.
- Hqc K' chuyển động đối với hqc K với vận tốc  $\vec{v}$  //Ox

$$\begin{cases} x' = x - vt \\ y' = y \\ z' = z \\ t' = t \end{cases}$$



- Hqc K hqc đứng yên.
- Hqc K' chuyển động

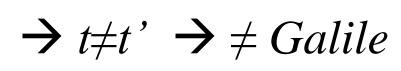
$$\vec{v}$$
 //Ox

Ban đầu, *O*≡*O* '.

Phát tín hiệu sáng đi. 🗸



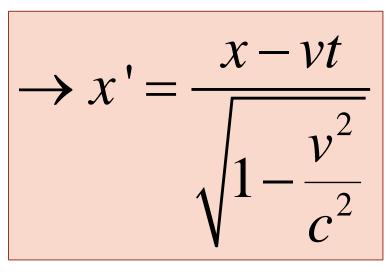
- ✓ Trong hqc K: x=ct
- ✓ Trong hqc K': x'=ct'



- Giả sử:  $x' = \beta(x vt)$
- Vì K và K' tương đương nên: $x = \beta(x' + vt')$
- Khi đó:

$$xx' = c^2tt' = \beta^2 (x' + vt')(x - vt)$$

$$\rightarrow \beta = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}$$



$$x = \frac{x' + vt'}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}$$

$$x' = \frac{x - vi}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}$$

• Thế x' vào x ta có:

$$t = \frac{t' + \frac{\dot{c}^2}{c^2}x'}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}$$

$$\frac{1}{c^2} \frac{x'}{c^2}$$

$$t' = \frac{t - \frac{x}{c^2} x}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}$$

• Vậy ta có phép biến đổi Lorenzt từ  $K \rightarrow K$ ':

$$x' = \frac{x - vt}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}$$

$$y' = y$$

$$z' = z$$

$$t' = \frac{t - \frac{v}{c^2}x}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}$$

- → Không gian mang tính tương đối: Không gian thay đổi dọc theo phương chuyển động.
- → Thời gian mang tính tương đối.
- →Không thời gian mang tính tương đối.

• Phép biến đổi Lorenzt từ  $K' \rightarrow K$ :

$$x = \frac{x' + vt'}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}$$

$$y = y'$$

$$z = z'$$

$$t = \frac{t' + \frac{v}{c^2}x'}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}$$

→ Khi  $v << c \rightarrow v/c \rightarrow 0$ : phép biến đổi Lorenzt trở thành phép biến đổi Galile.

• *Ví dụ:* Người quan sát trong học O phát hiện 2 sự kiện riêng rẽ xảy ra trên trục x ở điệm x<sub>1</sub> tại thời điểm t<sub>1</sub> và điểm x<sub>2</sub> tại thời điểm t<sub>5</sub>:

$$x_2-x_1=600m$$
;  $t_1-t_2=0.8\mu s$ .

Tìm vận tốc v của học O' chuyển động dọc theo trục x của học O sao cho người quan sát thấy 2 sự kiện đó xảy ra đồng thời?

## C.1. Đồng thời

• Trong K có 2 sự kiện xáy ra đồng thời ở thời điểm t, tại 2 vị trí  $x_1$  và  $x_2$ .

$$t_{1} = \frac{t - \frac{v}{c^{2}} x_{1}}{\sqrt{1 - \frac{v^{2}}{c^{2}}}}$$

$$t' = t_2' - t_1' = \frac{c^2 (\lambda_2 - \lambda_1)}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} \neq 0$$

$$t_{2} = \frac{t - \frac{v}{c^{2}} x_{2}}{\sqrt{1 - \frac{v^{2}}{c^{2}}}}$$

→ Khái niệm đồng thời mang tính tương đối.

#### C.2. Quan hệ nhân quả

- Trong K có sự kiện  $A(x_1,t_1)$  nguyên nhân;  $A(x_2, t_2)$  kết quả.
- Gọi u vận tốc truyền tác dụng từ nguyên nhân đến kết quả

$$t_{2}^{'} - t_{1}^{'} = \frac{t_{2} - t_{1}}{\sqrt{1 - \frac{v^{2}}{c^{2}}}} \left(1 - \frac{v}{c^{2}}u\right)$$

- Vì  $u < c \text{ và } t_2 > t_1 \rightarrow t'_2 > t'_1$ .
- → Quan hệ nhân quả mang tính tuyệt đối.

#### C.3. Khoảng không gian

• Thanh đứng yên trong K', có chiều dài  $l_0$ :

$$l_0 = x'_2 - x'_1$$

• Cho thanh chuyển động dọc theo chiều dài thanh với vận tốc v. Chiều dài thanh trong học đứng yên:

$$l = x_2 - x_1 = l_0 \sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}} < l_0$$

→ Chiều dài bị co ngắn lại dọc theo phương chuyển động.

#### C.3. Khoảng không gian

•  $\underline{Vi\ du}$ : Một thanh có chiều dài riêng 1,2 m chuyển động với vận tốc v = 0.8c so với học đứng yên K, theo phương hợp với cây thước góc  $60^{\circ}$ . Tìm chiều dài của thanh trong học đứng yên?

#### C.4. Khoảng thời gian

• Xét 1 biến cố trong học K' xảy ra tại vị trí A trong khoảng thời gian từ t'<sub>1</sub> đến t'<sub>2</sub>.

$$\Delta t' = t'_2 - t'_1$$

• Khi đó, trong học K, khoảng thời gian xảy ra biến cố:

$$\Delta t = t_2 - t_1 = \Delta t \, / \sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}} > \Delta t \, '$$

Đồng hồ chuyển động chạy chậm hơn đồng hồ đứng yên.

#### C.4. Khoảng thời gian

• <u>Ví dụ:</u> Hạt Mezon dịch chuyến trong hệ quy chiếu K với vận tốc v=0,999c. Từ khi sinh ra đến khi bị phân hủy nó đi được quãng đường 3km. Tìm thời gian sống riêng của hạt Mezon?

#### C.5. Khoảng không thời gian

• Khoảng không thời gian giữa 2 biến cố được định nghĩa:

$$\Delta s^{2} = c\Delta t^{2} - \left(\Delta x^{2} + \Delta y^{2} + \Delta z^{2}\right)$$
$$\Delta s^{2} = \Delta s^{2}$$

→ Khoảng không thời gian mang tính tuyệt đối.

## D. Phép biến đổi vận tốc

• Gọi  $\vec{v}(v_x, v_y, v_z)$ ;  $\vec{v}'(v'_x, v'_y, v'_z)$  – vận tốc chất điểm trong K, K':

$$v'_{x} = \frac{dx'}{dt'} = \frac{dx - vdt}{dt - \frac{v}{c^{2}}dx} = \frac{v_{x} - v}{1 - \frac{v}{c^{2}}v_{x}}$$

• Tương tự:

$$v'_{y} = \frac{v_{y}\sqrt{1 - v^{2}/c^{2}}}{1 - \frac{v}{c^{2}}v_{x}}$$

$$v'_{z} = \frac{v_{z}\sqrt{1 - v^{2}/c^{2}}}{1 - \frac{v}{c^{2}}v_{x}}$$

## D. Phép biến đổi vận tốc

• Ví dụ: Giả sử trong trò chơi Pokenon Go, khi diễn ra trận đấu, 2 pokemon Pikachu và Mew chuyển động trên 2 đường thẳng vuông góc với các tốc độ 0,3c và 0,4c đối với phòng Gym. Xác định tốc độ của Mew trong hệ quy chiếu gắn với Pikachu?

#### E.1. Phương trình chuyển động

• Khối lượng có tính tương đối: khối lượng tăng khi chuyển động:

$$m = \frac{m_0}{\sqrt{1 - v^2 / c^2}} > m_0$$

- Khi  $v << c: m = m_0$ .
- Phương trình chuyển động:

$$\vec{F} = \frac{d(m\vec{v})}{dt} = m\frac{d\vec{v}}{dt} + \vec{v}\frac{dm}{dt}$$

#### E.2. Năng lượng tương đối

Năng lượng toàn phần:

$$E = mc^2$$

• Năng lượng nghỉ:

$$E_0 = m_0 c^2$$

Động năng – năng lượng của chuyển động.

$$K = E - E_0 = m_0 c^2 \left( \frac{1}{\sqrt{1 - v^2 / c^2}} - 1 \right)$$

# E.3. Mối liên hệ giữa động lượng và năng lượng tương đối

$$E = \frac{m_0 c^2}{\sqrt{1 - v^2 / c^2}} \rightarrow E^2 \left( 1 - \frac{v^2}{c^2} \right) = m_0^2 c^4$$

$$\to E^2 - \frac{(m^2c^4)v^2}{c^2} = m_0^2c^4$$

$$E^2 = p^2 c^2 + m_0^2 c^4$$

#### E. Động lực học tương đối tính

• <u>Ví dụ:</u> Trong hệ quy chiếu quán tính O, một hạt khối lượng m0 chuyển động dọc theo trục Ox dưới tác dụng của lực F. Tọa độ x của hạt phụ thuộc theo thời gian theo quy luật:

$$x = \sqrt{a^2 + c^2 t^2}$$

(a là hằng số dương)

Tim luc F?