

	<p align="center">CODE: <u>CPP.Assignment04.Opt1</u></p> <p>Assignment topic : CPP Bitwise, Operators and Control Flow</p> <p>Assignment duration : 180 minutes</p>	<p align="center">FRESHER ACADEMY</p>
---	--	--

Bài 1. Make some example that often using bitwise Operators (and (&), or (|), xor (^))

Bài 2. Viết hàm tìm số nguyên tố

input: số tự nhiên bất kỳ nhỏ hơn 99999

output: số nguyên tố lớn nhất nhỏ hơn hoặc bằng số input

note: nếu input > 999999 hoặc input < 0 thì return -1.

Bài 3. Viết một hàm thực hiện chức năng in ra kết quả của các phép (cộng, trừ, nhân, chia, tìm số lớn, tìm số bé) 2 số kiểu float

input: uint cờ đại diện phép toán cần thực hiện

float số thứ 1

float số thứ 2

void Calculator(uint MathType, float num1, float num2)

{

 //...

}

ps: uint MathType sẽ có dạng như dưới hoặc là tổ hợp phép (|)

#define CONG 0x0001//: cộng

#define TRU 0x0002//: trừ

#define NHAN 0x0004//: nhân

#define CHIA 0x0008//: chia

#define MAX 0x0010//: số lớn

#define MIN 0x0020//: số bé

MathType có thể là kết hợp các phép toán cần thực hiện:

vd: người dùng muốn vừa biết kq phép cộng và phép trừ, người dùng sẽ đưa vào có input như sau:

```
Calculator(CONG|TRU, a, b){
```

```
}
```

-> expect là in ra kq phép cộng rồi lại tiếp tục in ra kq phép trừ