

CODE: <u>CPP.Assignmento7.Opt1</u>

Assignment topic : CPP Basic OOP
Assignment duration : 240 minutes

FRESHER ACADEMY

Bài 1: Tạo lớp hàng hóa theo yêu cầu

Tạo lớp hàng hóa có các thuộc tính là mã hàng, tên hàng, đơn vị tính, đơn giá, số lượng, thành tiền; các phương thức: nhập, tính thành tiền.

```
class hanghoa
{
  public:
  char mahang[2];
  char tenhang[20];
  char donvitinh[10];
  float dongia,soluong,thanhtien;
}
  void nhap()
{
  cout<<"Nhap ma hang : ";cin>>mahang;
  cout<<"Nhap ten hang : ";cin>>tenhang;
  cout<<"Nhap don vi tinh : ";cin>>donvitinh;
  cout<<"Nhap don gia : ";cin>>dongia;
  cout<<"Nhap so luong : ";cin>>soluong;
}
```

Tạo lớp hàng hóa mới kế thừa lớp hàng hóa,

 Thêm các thuộc tính: đơn giá vận chuyển và công vận chuyển tính bằng đơn giá vận chuyển nhân với số lượng;

float dongiavanchuyen,congvanchuyen;

 Các phương thức: tính công vận chuyển, nhập và tính thành tiền. Hàm main sử dụng các lớp này và thực hiện các phương thức.

void tinhcongvanchuyen()
void tinhthanhtien()

Bài 2:

1. Xây dựng một lớp THISINH gồm các thông tin sau: Họ tên, quê quán, trường, tuổi, số báo danh, điểm thi. Trong đó họ tên lại là một cấu trúc gồm ba thành phần: họ, tên đệm và tên.

Quê quán cũng là một cấu trúc gồm ba thành phần: xã, huyện và tỉnh. Điểm thi là một cấu trúc gồm ba thành phần: toán, lý, hoá (điểm chấm chính xác đến 1/4).

- 2. Nhập số liệu rồi sau đó in ra màn hình.
- 3. Xây dựng một danh sách các THISINH.
- 4. Tìm kiếm và in ra các thí sinh có tổng điểm ba môn lớn hơn 15.
- 5. Hãy lập chương trình sắp xếp lại danh sách theo tổng điểm ba môn giảm dần. Sau đó in danh sách thông tin theo thứ tự nói trên. Hiển thị thông tin về các thí sinh theo dạng bảng, mỗi thí sinh gồm các thông tin sau:
- Họ tên.
- Quê quán.
- Số báo danh.
- Điểm toán, lý, hoá.