

	<p><b>CODE:</b> <u>CPP.Assignment08.Opt1</u></p> <p><b>Assignment topic:</b> Advance OOP, Operator overloading</p> <p><b>Assignment duration:</b> 240 minutes</p>	<p><b>FRESHER ACADEMY</b></p>
---	---	-----------------------------------

### Bài 1:

Định nghĩa lại lớp String để thể hiện chuỗi ký tự với các chức năng

- Input/nhập chuỗi
- Xóa chuỗi
- Ghép chuỗi
- Đảo chuỗi
- Tính chiều dài
- So sánh 2 chuỗi
- Xuất màn hình

=> Dùng char\*, không dùng String của C++

Hướng dẫn:

- Dùng copy constructor
- Dùng overload function và overload operator.

### Bài 2:

Xây dựng lớp MaTran có các thuộc tính riêng như sau:

- Số dòng, số cột của ma trận
- Một mảng hai chiều để lưu trữ các phần tử của ma trận

Hãy:

1. Xây dựng các hàm tạo : MaTran(), maTran(int n, int m); (Toán tử tạo lập thứ hai để tạo ra ma trận có n dòng và m cột)
2. Xây dựng các phương thức: Nhập vào và hiển thị một ma trận
3. Xây dựng các phương thức tính tổng, hiệu và tích, thương của hai ma trận
4. Cài đặt chương trình thực hiện : Nhập vào hai ma trận A và B cùng cấp, sau đó hỏi người dùng muốn thực hiện tác vụ nào:
  - a) Tính tổng hai ma trận;
  - b) Tính tích hai ma trận;

c) Tính hiệu hai ma trận;

d) Tính thương hai ma trận

Hiển thị kết quả ra màn hình.