

BÀI 5. PHIẾU BÀI TẬP 2

Tạo Project Console và đặt tên project theo quy tắc: HoTen_masv_proj52 (ví dụ LeThiHoa_201987435_proj52) và thực hiện các bài tập sau:

Bài tập 1:

Xây dựng lớp **Employee** (nhân viên) có các thuộc tính:

- string id (mã nhân viên)
- string name (họ tên)
- int age (tuổi)
- int workingdays (số ngày công)
- double salary.

Và một hằng số tên là PRICE có giá trị là 50.

Viết các phương thức thiết lập và lấy ra các giá trị cho các 4 thuộc tính đầu tiên.

Viết phương thức lấy ra giá trị thuộc tính salary, trong đó salary được tính bằng công thức: $\text{salary} = \text{workingdays} * \text{PRICE}$.

Viết phương thức Input() để nhập vào các thông tin cho Employee.

Viết phương thức Output() để hiển thị các thông tin của Employee ra màn hình.

Viết mã trong phương thức Main ở lớp Program để kiểm tra sự hoạt động của lớp Employee đã viết.

Bài tập 2:

Xây dựng lớp **GiaiPhuongTrinhBac2** có các thuộc tính:

- int a
- int b
- int c

Sinh viên hãy viết các phương thức khởi tạo và các phương thức khác phù hợp để có thể giải phương trình bậc 2 với ba tham số tương ứng với ba thuộc tính trên.

Viết mã trong phương thức Main ở lớp Program để kiểm tra sự hoạt động của lớp GiaiPhuongTrinhBac2 đã viết.

Bài tập 3:

Xây dựng lớp **TimUSCLN** có hai thuộc tính:

- sothu1
- sothu2

Sinh viên hãy viết các phương thức khởi tạo và các phương thức khác phù hợp để có thể tìm ước số chung lớn nhất của số thứ nhất và số thứ hai tương ứng với hai thuộc tính trên.

Viết mã trong phương thức Main ở lớp Program:

- Tạo mảng các đối tượng TimUSCLN
- Nhập dữ liệu cho từng đối tượng
- Hiển thị danh sách các đối tượng cùng với ước số chung lớn nhất tìm được tương ứng.