

BÀI 6. PHIẾU BÀI TẬP 1

Tạo Project Console và đặt tên project theo quy tắc: HoTen_masv_proj61 (ví dụ NguyenLeHa_201987435_proj61) và thực hiện các yêu cầu sau:

1. Tạo lớp Person có các thuộc tính:

- int id
- string name
- string address

Và 2 phương thức:

- Input ()
- Output()

Viết các phương thức khởi tạo 0 tham số và 2 tham số.

2. Tạo lớp Student kế thừa từ lớp Person trên và có thêm các thuộc tính và phương thức:

- byte maths (toán)
- byte physics (lý)

Và 3 phương thức:

- Input(): Nhập sinh viên
- Output(): Hiển thị sinh viên
- Total(): Tính tổng điểm = math + physics (toán + lý)

Viết các phương thức khởi tạo 0 tham số và 4 tham số.

3. Viết menu thực hiện các công việc:

1. Thêm một sinh viên
2. Hiển thị danh sách sinh viên
3. Tìm kiếm sinh viên theo id
4. Tìm kiếm sinh viên theo address
5. Xóa một sinh viên theo id
6. Kết thúc chương trình