

## PHIẾU GIAO BÀI TẬP

### Bài tập 1

Thực hiện cài đặt trên máy của mình phần mềm Visual Studio Communication Edition phiên bản mới nhất.

Tạo mới một ứng dụng dạng Console, cho phép hiển thị lời chào “Hello World”.

### Bài tập 2

Tạo solution và project có tên là **CSharpCanBan**. Viết mã chương trình cho phép xuất ra màn hình console bài thơ sau:

Mèo con đi học  
Hôm nay trời nắng chang chang  
Mèo con đi học chẳng mang thứ gì  
Chỉ mang một cái bút chì  
Và mang một mẫu bánh mỳ con con.

### Bài tập 3

Thêm vào Solution đã tạo ở Bài tập 2 project mới có tên là **TamGiac**. Thiết lập nó là project mặc định.

Viết chương trình cho phép người dùng nhập vào 3 số thực tương ứng với kích thước 3 cạnh a, b, c của một tam giác. Tính và hiển thị ra màn hình chu vi và diện tích tam giác.

Chú ý:

a, b, c là 3 cạnh của tam giác khi chúng là các số dương và tổng 2 số bất kỳ lớn hơn số còn lại.

Công thức Heron tính diện tích tam giác:

$$S = \sqrt{P(P - a)(P - b)(P - c)}$$

Trong đó S là diện tích tam giác; P là nửa chu vi tam giác.

### Bài tập 4

Thêm vào Solution đã tạo ở Bài tập 2 project mới có tên là **XepLoaiHS**. Thiết lập nó là project mặc định.

Viết chương trình nhập vào họ tên, điểm thi cuối kỳ của một học sinh. In ra họ tên học sinh bằng chữ IN HOA và kết quả xếp loại của học sinh theo quy định sau:

- Giỏi: Nếu Điểm kết quả  $\geq 8$
- Khá: Nếu  $6,5 \leq \text{Điểm} < 8$
- Trung bình: Nếu  $5 \leq \text{Điểm} < 6,5$
- Yếu: Nếu Điểm  $< 5$

### Bài tập 5

Thêm vào Solution đã tạo ở Bài tập 2 project mới có tên là **TongChuai**. Thiết lập nó là project mặc định.

Viết chương trình nhập vào số nguyên dương n. In ra màn hình kết quả của các tổng sau:

- a)  $S = 1+2+3+ \dots + n$
- b)  $S = 1+1/2+1/3+ \dots + 1/n$

### Bài tập 6

Thêm vào Solution đã tạo ở Bài tập 2 project mới có tên là **CanBacHai**. Thiết lập nó là project mặc định.

Viết chương trình tính căn bậc 2 của số a theo công thức sau với độ chính xác epsilon (a và epsilon nhập vào từ bàn phím):

$$x(0) = 1$$

$$x(n) = (a/x_{n-1} + x_{n-1})/2$$