

PHIẾU GIAO BÀI TẬP

Bài tập 1

Trên Visual Studio, tạo solution có tên là **Bai2** và project có tên là **HìnhChuNhat**.

Viết chương trình nhập vào 2 số thực dương chỉ chiều dài và chiều rộng của hình chữ nhật. In ra màn hình chu vi và diện tích của hình chữ nhật đó.

Bài tập 2

Thêm vào Solution đã tạo ở Bài tập 1 project mới có tên là **Fibonacci**. Thiết lập nó là project mặc định.

Viết chương trình cho phép nhập vào một số nguyên dương n và in ra n số Fibonacci đầu tiên.

Quy luật của dãy số Fibonacci: số tiếp theo bằng tổng của 2 số trước, 2 số đầu tiên của dãy số là 0, 1. Ví dụ: 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, ...

Bài tập 3

Thêm vào Solution đã tạo ở Bài tập 1 project mới có tên là **GiaiThua**. Thiết lập nó là project mặc định.

Viết chương trình C# tính giai thừa của một số nguyên dương.

Định nghĩa giai thừa: giai thừa của 1 số là tích các số liên tiếp từ 1 đến số đó.

Trường hợp đặc biệt, giai thừa của 0 và 1 là 1.

Ví dụ: giai thừa của 5 là $1*2*3*4*5 = 120$.

Bài tập 4

Thực hiện lại các bài tập 2, 3, sử dụng hàm (phương thức) đệ quy.

Bài tập 5

Thêm vào Solution đã tạo ở Bài tập 1 project mới có tên là **HeCoSo**. Thiết lập nó là project mặc định.

Viết chương trình cho phép chuyển đổi hệ cơ số bằng ngôn ngữ C#:

1. Chuyển đổi số nguyên N từ hệ cơ số 10 sang hệ cơ số B bất kỳ.
2. Chuyển đổi một số N từ hệ cơ số B bất kỳ sang hệ cơ số 10.

Trong đó N, B nhập vào từ bàn phím.

Bài tập 6

Thêm vào Solution đã tạo ở Bài tập 1 project mới có tên là **DanhSach**. Thiết lập nó là project mặc định.

Viết chương trình cho phép người dùng nhập vào danh sách n số nguyên, hiển thị các số chẵn, số lẻ, số nguyên tố trong danh sách.

Bài tập 7

Viết chương trình cho phép copy file văn bản từ thư mục c:\source sang thư mục d:\target bằng 2 cách:

1. Sử dụng lớp File có sẵn.
2. Sử dụng StreamReader và StreamWriter.

Yêu cầu sử dụng try/catch để xử lý ngoại lệ.