

PHIẾU GIAO BÀI TẬP

Bài tập 1

- Trên Visual Studio, tạo solution và project dạng Console Application có tên là **Bai2**.
- Đổi tên project thành **Mang**.
- Viết chương trình cho phép người sử dụng nhập vào kích thước của mảng và giá trị của các phần tử trong mảng. Tìm và hiển thị số lớn nhất, số nhỏ nhất, tổng các phần tử trong mảng.

Bài tập 2

Thêm vào Solution đã tạo ở Bài tập 1 project mới có tên là **Chuoi**. Thiết lập nó là project mặc định. Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau:

- a. Cho phép người dùng nhập vào một chuỗi, hiển thị mỗi ký tự trong chuỗi trên 1 dòng.
- b. Cho phép người dùng nhập vào một chuỗi gồm các ký tự và khoảng trắng, hiển thị mỗi từ trên 1 dòng (bỏ qua các khoảng trắng thừa).
- c. Cho phép người dùng nhập vào một chuỗi, hiển thị số lần xuất hiện của mỗi ký tự trong chuỗi.

Bài tập 3

Thêm vào Solution đã tạo ở Bài tập 1 project mới có tên là **DanhSach**. Thiết lập nó là project mặc định.

Viết chương trình cho phép thực hiện các yêu cầu sau:

- Tạo một danh sách (List) có tên là ThanhPho.
- Thêm vào danh sách 05 thành phố trực thuộc trung ương của Việt Nam.
- Sắp xếp danh sách theo thứ tự tăng dần (từ A đến Z) và in ra danh sách đã sắp xếp.
- Xóa khỏi danh sách thành phố có tên “Hà Nội”, thêm vào danh sách 5 thành phố lớn khác và in ra toàn bộ danh sách.

Bài tập 4

Thêm vào Solution đã tạo ở Bài tập 1 project mới có tên là **CauTruc**. Thiết lập nó là project mặc định.

Viết chương trình cho phép:

- Khai báo một struct về học sinh, trong đó mỗi phần tử của struct chứa các thông tin sau:
 - + Họ tên (kiểu chuỗi)
 - + Tuổi (kiểu số nguyên)
 - + Giới tính (kiểu boolean, trong đó nam là true, nữ là false)
- Tạo một mảng 5 học sinh và nhập dữ liệu cho mảng.
- In ra tổng số tuổi của 5 học sinh trong mảng.

Bài tập 5

Thêm vào Solution đã tạo ở Bài tập 1 project mới có tên là **TapTin**. Thiết lập nó là project mặc định.

Cho trước 1 file chứa ma trận 2 chiều các số nguyên theo định dạng sau:

- Dòng 1 chứa số hàng của ma trận
- Dòng 2 chứa số cột của ma trận
- Từ dòng 3 là các giá trị của ma trận.

Viết chương trình cho phép đọc ma trận từ file nói trên, tính tổng các phần tử của ma trận và thêm vào cuối file tổng tính được.

Bài tập 6

Thêm vào Solution đã tạo ở Bài tập 2 project mới có tên là **PhuongThuc**. Thiết lập nó là project mặc định.

Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau:

- Khai báo một phương thức cho phép kiểm tra một số có phải là số nguyên tố hay không.
- Trong chương trình chính, tạo và nhập vào một mảng các số nguyên.
- Kiểm tra và in ra các phần tử của mảng là số nguyên tố, sử dụng phương thức đã tạo ở bước trước.