// ポート6000でアクセスを待ち、時刻を返すサーバ。

// ※ServerSocket登場。

// ※for文による「繰り返し処理」登場。

// ※Dateオブジェクト登場。

// ClockServer.java

import java.io.\*;

import java.net.\*;

import java.util.\*;

public class ClockServer

{

public static void main(String[] args)

{

// 宣言。

ServerSocket servsock = null; // サーバ用ソケット。

Socket sock; // 読み書き用ソケット。

OutputStream out; // 出力ストリーム。

String outstr;

int i;

Date d; // 日付をハンドルするオブジェクト。

// サーバ動作。

try {

// サーバソケットを作成する。

servsock = new ServerSocket(6000, 300);

// 接続の待ち受けと処理の繰り返し。

while(true)

{

sock = servsock.accept(); // 接続受付。

// 出力用データを生成する。

d = new Date();

outstr = "\n"

+ "Hello, this is ClockServer by XXXXXXX."

+ "\n"

+ d.toString() + "\n"

+ "Thank you." + "\n";

// データを出力する。

out = sock.getOutputStream();

for(i=0; i<outstr.length(); i++)

{

out.write((int) outstr.charAt(i));

}

out.write('\n');

// ストリームを閉じる。

sock.close();

}

}

catch (IOException e) {

System.exit(1);

}

}

}