**Session 02: Pseudo code & Flowchart**

Họ và tên:Đoàn Phước Trung .Ngày 23/07/2021

|  |  |
| --- | --- |
| Ý chính | Nội dung bài học |
| Objective | 1. Khái niệm về lập trình? 2. Khái niệm về ngôn ngữ lập trình 3. Khái niệm về thuật toán? Các cách biểu diễn thuật toán 4. Pseudo code (Mã giả)? Ưu nhược được 5. Flowchart (Lưu đồ)? |
| Dò bài cũ |  |
| 1. Khái niệm về lập trình? | Lập trình là quá trình tạo ra các chỉ dẫn (instruction) để ra lệnh cho máy tính hoàn thành 1 công việc nào đó.  Ngôn ngữ lập trình: là phương tiện để lập trình viên có thể giao tiếp (viết ra những chỉ dẫn) được với máy tính |
| 1. Thuật toán | Là tập hợp các bước để giải quyết vấn đề trong lập trình.  Các cách để biểu diễn thuật toán:   1. Mã giả( Pseudo code) 2. Lưu đồ (Flowchart) 3. Ngôn ngữ lập trình |
| 1. Mã giả: | Là cách sử dụng ngôn ngữ tự nhiên để biểu diễn các bước thực hiện của thuật toán.  Thông thường được biểu diễn bằng tiếng Anh.  Ưu điểm: dễ viết, người dùng không cần có kiến thức về lập trình, không cần học về cú pháp, cách biểu diễn  Nhược điểm: đối với thuật toán dài sẽ dẫn đến phức tạp, rối, khó hiểu đôi khi không biểu diễn được thuật toán. |
| 1. Lưu đồ: | Là cách biểu diễn thuật toán thông qua các hình khối, mỗi khối sẽ đại diện cho 1 tác vụ trong máy tính |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

**Tổng kết**:

……………...…………………………...…………………………...…………………………...…………………………...…………………………...…………………………...…………………………...…………………………...…………………………...…………………………...………………………..