**Session 02: GIT & HTML**

Họ và tên:Đoàn Phước Trung .Ngày 06/10/2021

|  |  |
| --- | --- |
| Ý chính | Nội dung bài học |
| Objective | 1. Quản lý mã nguồn, cơ chế và cách xử lý GIT 2. Các lệnh git cơ bản 3. HTML và các thẻ cơ bản thường gặp |
| Dò bài cũ | 1. Khái niệm về lập trình và ngôn ngữ lập trình? 2. Thuật toán là gì? Các cách để biểu diễn thuật toán 3. Ưu nhược điểm của mã giả |
| 1. Quản lý mã nguồn? | VCS: Version Control System: Hệ thống quản lý phiên bản mã nguồn là phần mềm hỗ trợ người dùng: \_ Khôi phục lại các phiên bản cũ của các file hoặc của toàn bộ dự án  \_ Xem lại các thay đổi đã được thực hiện theo các mốc thời gian  \_ Xem ai là người thực hiện thay đổi cuối cùng có thể gây ra sự cố  \_ Khôi phục các file vô tình bị xóa  Các công cụ quản lý mã nguồn phổ biến: Subversion, Mercurial, Bazaar, Git |
| 1. Cơ chế quản lý của Git | Có 2 cơ chế quản lý mã nguồn:   1. Quản lý theo kiểu tập trung: Subversion 2. Quản lý theo kiểu phân tán: GIT   GIT và GITHUB: Github là tên doanh nghiệp (tên của website) sử dụng GIT để kinh doanh, cho phép người dùng tạo ra các remote repository miễn phí |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

**Tổng kết**:

……………...…………………………...…………………………...…………………………...…………………………...…………………………...…………………………...…………………………...…………………………...…………………………...…………………………...………………………..