Data Structure & Algorithm

Data Structure

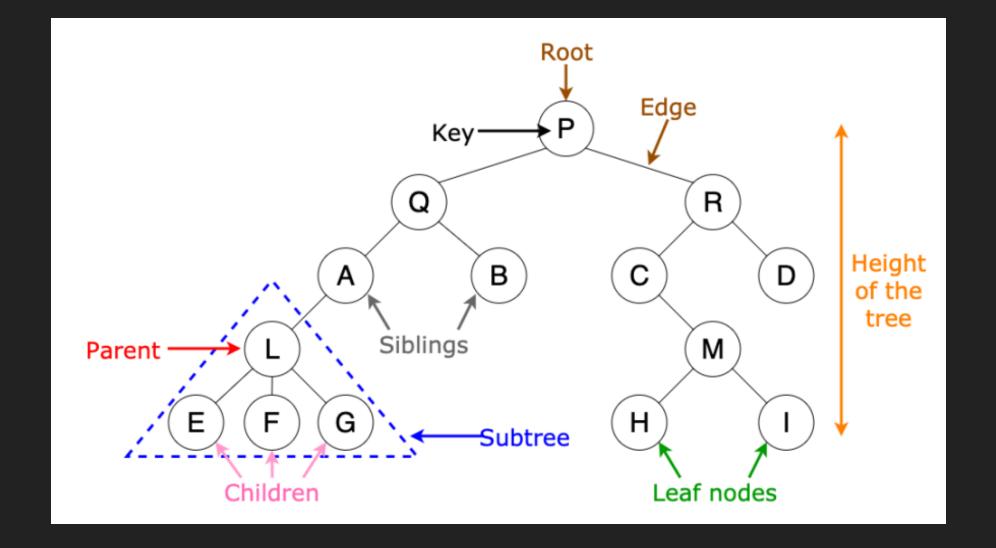
Tree - Binary Tree -Binary Search Tree

1. Định nghĩa

Linked List Binary Tree

1. Định nghĩa

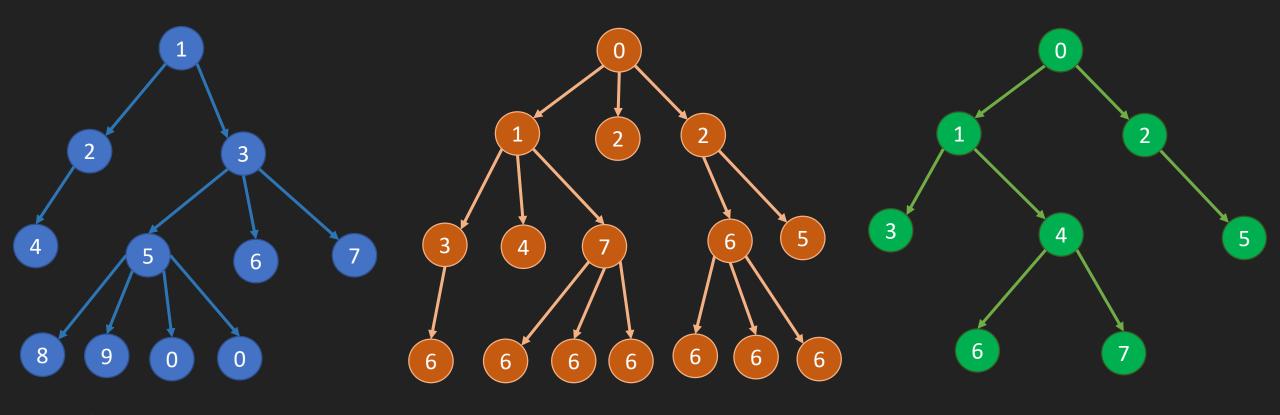
> Tree



2. Ứng dụng của Tree trong thực tế

- ✓ Cây thư mục trong ổ cứng máy tính
- ✓ Mục lục của một quyển sách
- ✓ Giả phả của một dòng họ
- ✓ Biểu thức toán học
- **√**....

❖ Dựa trên số child node

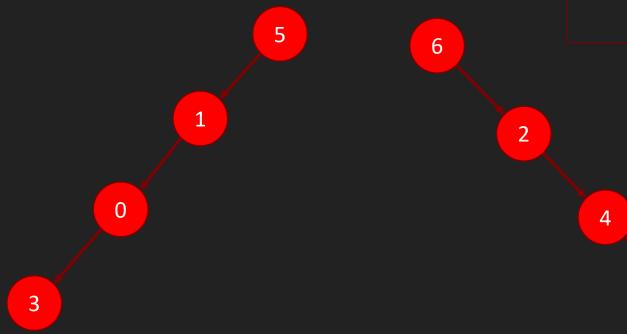


Tree (N-ary Tree)

> Ternary Tree

Binary Tree*

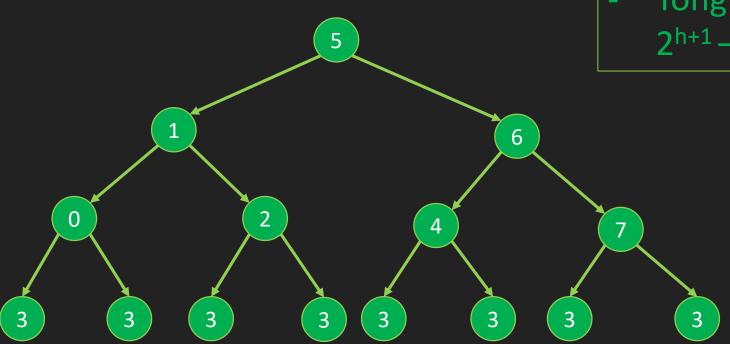
- Dựa trên tính chất của cây
- Cây nhị phân suy biến:



- Suy biến thành linked list.
- Chiều cao của cây:

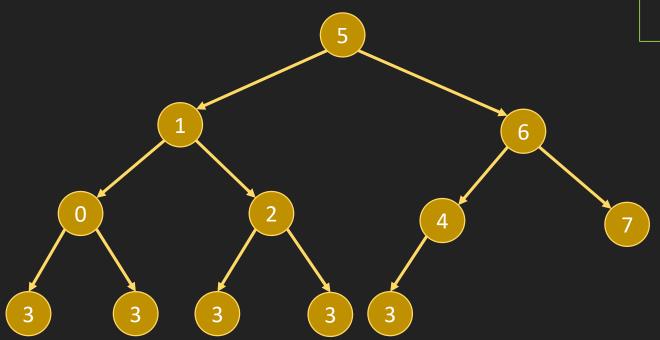
 $h = s\tilde{o} \text{ node - 1}.$

- Dựa trên tính chất của cây
- Cây nhị phân hoàn chỉnh:



- Số node ở độ cao h là 2h
- Tổng số node ở cây độ cao h là:
 2^{h+1} 1.

- Dựa trên tính chất của cây
- Cây nhị phân gần hoàn chỉnh:

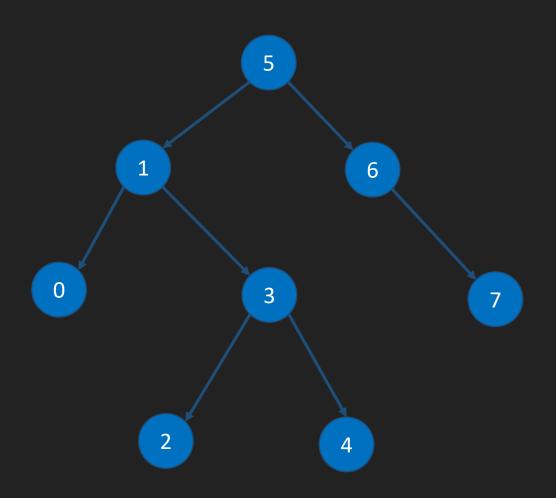


Nếu bỏ hết node ở độ cao h, ta
 thu được 1 cây hoàn chỉnh.

- Dựa trên tính chất của cây
- Binary Search Tree (BST): (Cây nhị phân tìm kiếm)

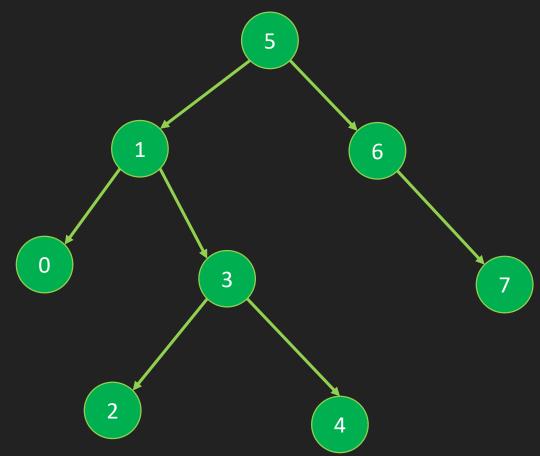
- ✓ Tất cả các node con bên trái đều nhỏ hơn node hiện tại.
- ✓ Tất cả các node con bên phải đều lớn hơn node hiện tại.

Tác dụng: Có yếu tố sắp xếp, tạo thuận lợi cho bài toán tìm kiếm.



- Dựa trên tính chất của cây
- AVL Tree (Self-balancing BST): (Cây nhị phân tìm kiếm tự cân bằng)

 Cây AVL là cây BST mà tại 1 node bất kỳ chiều cao của cây con trái và cây con phải lệch nhau không quá 1 đơn vị.



Tác dụng: Giúp cho cây luôn có chiều cao thích hợp để xử lý bài toán.

- > N-ary Tree
- Binary Tree *
- Binary Search Tree *
- > AVL Tree
- > Heap
- > Trie
- **>** ...

4. Biểu diễn cây nhị phân

> Sử dụng cấu trúc liên kết

```
public class TreeNode {
    int val;
    TreeNode left;
    TreeNode right;
}
```

Sử dụng cấu trúc mảng



- Xây dựng / tạo cây
- > Thêm, xoá Node trên cây
- Tìm kiếm trên cây *
- Khảo sát / Duyệt cây **

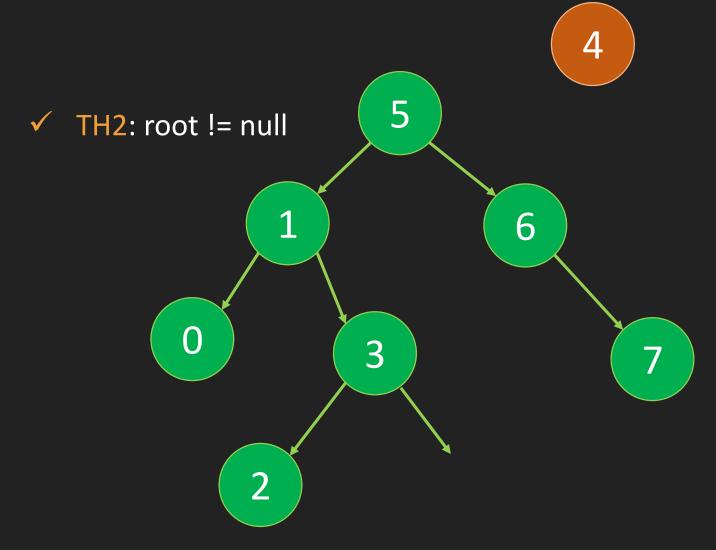
Xây dựng / tạo cây

> Thêm node vào cây

✓ TH1: root = null

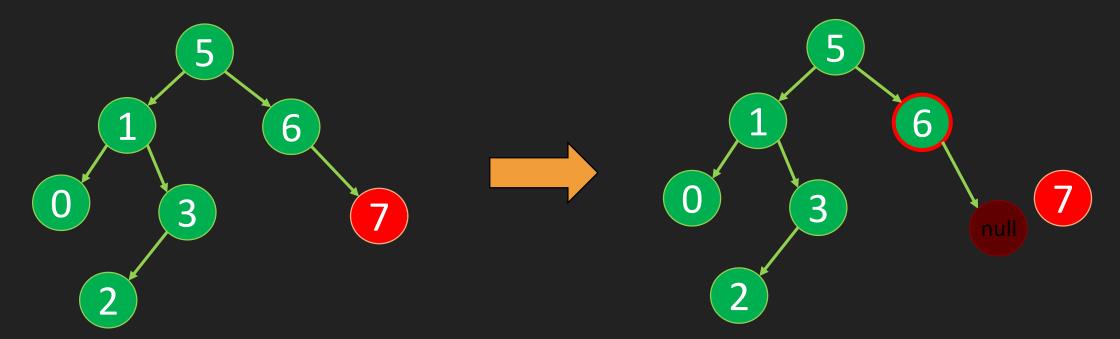
root

4

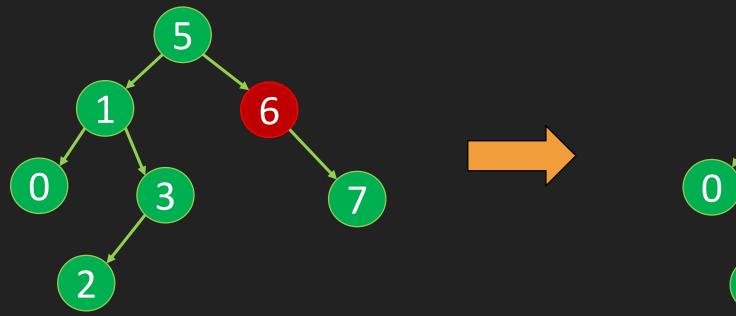


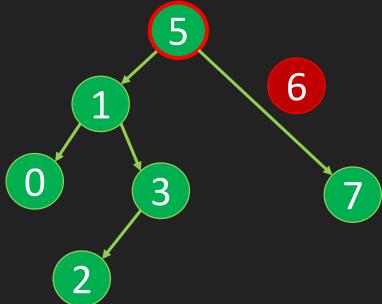
▶ Practice: ✓ 701. Insert into a Binary Search Tree

- Xoá node trong cây
 - ❖ B1: Xác định node x cần xoá
 - ♣ B2: Xoá node x
 - ✓ TH1: x không có node con (node lá):

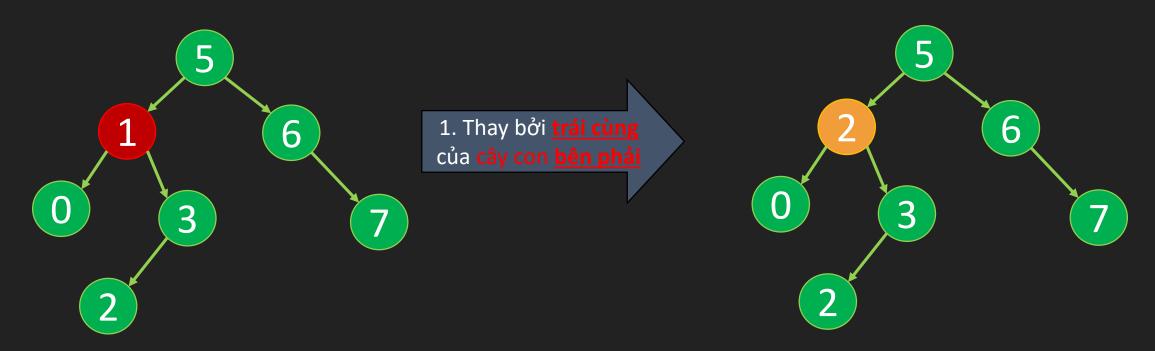


- Xoá node trong cây
 - ❖ B1: Xác định node x cần xoá
 - ❖ B2: Xoá node x
 - ✓ TH2: x có một node con:

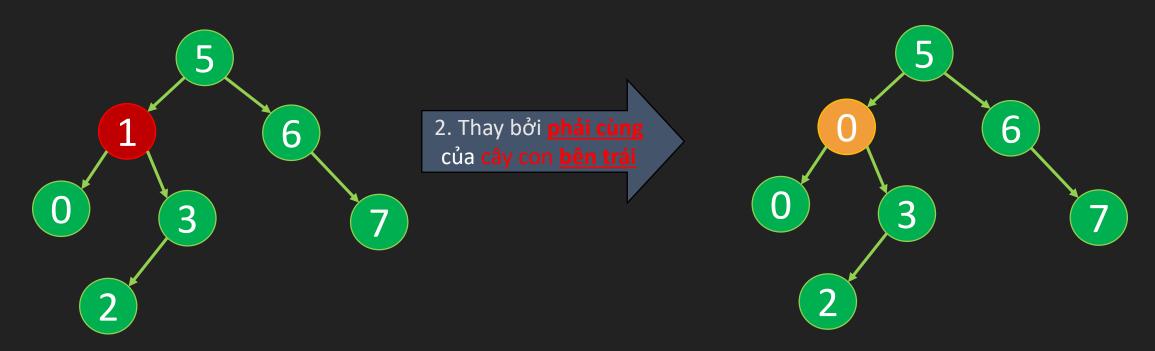




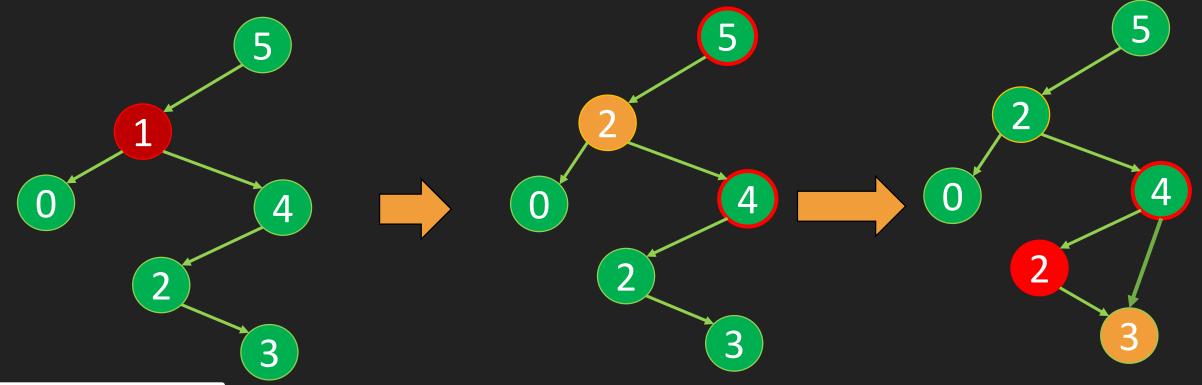
- Xoá node trong cây
 - ❖ B1: Xác định node x cần xoá
 - ♣ B2: Xoá node x
 - ✓ TH3: x có hai node con:



- Xoá node trong cây
 - ❖ B1: Xác định node x cần xoá
 - ❖ B2: Xoá node x
 - ✓ TH3: x có hai node con:



- Xoá node trong cây
 - ❖ B1: Xác định node x cần xoá
 - ❖ B2: Xoá node x
 - ✓ TH3: x có hai node con:



> Tìm kiếm node trong cây

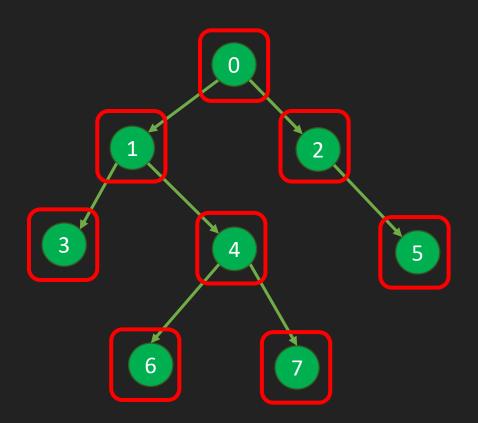
- Practice:
 - **√ 700.** Search in a Binary Search Tree

Duyệt cây

There are 3 types of traverse:

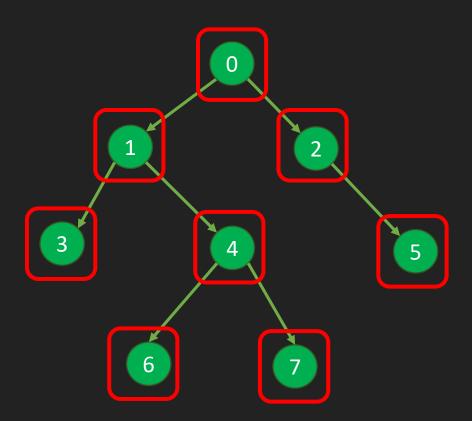
- ❖ In-order Traversal: [L -> Node -> R]
- ❖ Post-order Traversal: [L -> R -> Node]

Pre-order Traversal (N-L-R)



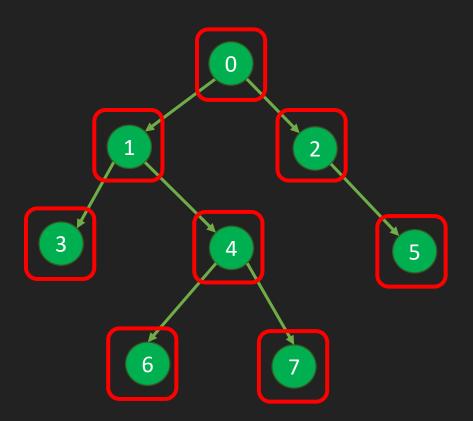


❖ In-order Traversal (L-N-R)





Post-order Traversal (L-R-N)





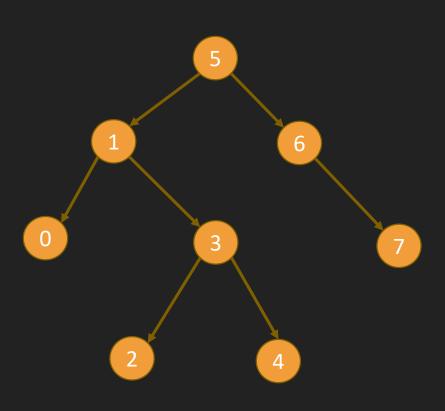
Practice

- **✓ 144**. Binary Tree Preorder Traversal
- ✓ 94. Binary Tree Inorder Traversal
- **✓ 145**. Binary Tree Postorder Traversal
- √ 102. Binary Tree Level Order Traversal * (BFS)

6. Working with Binary Tree and BST

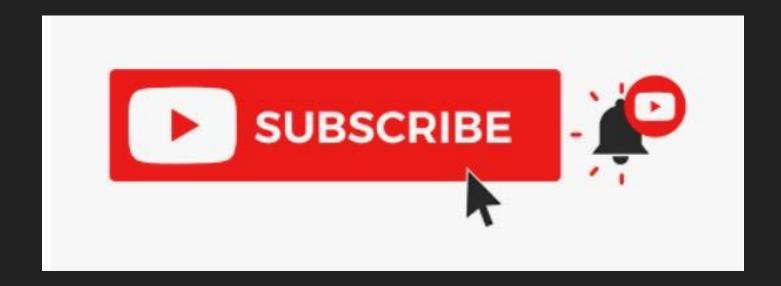
- **✓ 104.** Maximum Depth of Binary Tree
- **✓ 112.** Path Sum
- **✓ 173.** Binary Search Tree Iterator
- **✓ 98.** Validate Binary Search Tree

7. Binary Search Tree



- Question: Print in ascending order?
- Practice:

Data Structure & Algorithm



Please Like and Subcribe