

Trường Đại học Công nghệ - ĐHQGHN
Khoa Công nghệ thông tin

BÀI TẬP LỚN: PHÂN TÍCH & THIẾT KẾ HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG
Giảng viên: Đặng Đức Hạnh



DOMAIN MODEL HỆ THỐNG TRAVELAM

Ngày: 06/03/2024

Chuẩn bị bởi: Nguyễn Trung Hiếu, Vương Trường Giang, Dương Hồng Nam, Phạm Đàm Quân, Lê Tuấn Đạt, Nguyễn Công Sơn.

Mục lục

Lịch sử sửa đổi	3
1. Tổng quan	4
1.1. Giới thiệu	4
1.2. Đối tượng dự kiến và đề xuất cách đọc	4
1.3. Phạm vi dự án	4
1.4. Tài liệu tham khảo	4
2. Mô hình miền	5
2.1. Biểu đồ chính	5
2.2. Mô tả	5

Lịch sử sửa đổi

Họ tên	Thời gian	Lý do sửa đổi	Phiên bản
Nguyễn Trung Hiếu	06/03/2024	Khởi tạo tài liệu	1.0
Nguyễn Công Sơn	06/03/2024	Giới thiệu tổng quan	1.1
Dương Hồng Nam & Vương Trường Giang	09/03/2024	Vẽ mô hình miền	1.2
Lê Tuấn Đạt & Phạm Đàm Quân	09/03/2024	Cập nhật mô tả	1.3

1. Tổng quan

1.1. Giới thiệu

Đây là báo cáo về chủ đề Phân tích và thiết kế hướng đối tượng của nhóm 1 về lựa chọn chủ đề và giải quyết vấn đề. Tài liệu này được sử dụng để xác định các đặc tính của miền vấn đề, giải thích và xây dựng mô hình miền.

1.2. Đối tượng dự kiến và đề xuất cách đọc

Các đối tượng đọc khác nhau dành cho tài liệu này là:

- Quản trị dự án: Người phụ trách quản lý và chịu trách nhiệm về chất lượng hệ thống. Quản trị dự án nên đọc toàn bộ tài liệu để phục vụ việc lên kế hoạch và phân công công việc.
- Nhà phát triển: Người thực hiện nhiệm vụ phát triển hệ thống từ đầu vào là bản thiết kế và tài liệu để tạo thành đầu ra là một phiên bản có thể chạy được.
- Người kiểm thử: Người có nhiệm vụ đảm bảo rằng các yêu cầu là hợp lệ và phải xác nhận các yêu cầu. Tester nên đọc chi tiết để viết ca kiểm thử phù hợp.
- Người viết tài liệu: Người viết tài liệu trong tương lai (các báo cáo, biên bản).

1.3. Phạm vi dự án

Ứng dụng *Hệ thống Travelam hỗ trợ đặt tour du lịch* được xây dựng như một phương tiện hỗ trợ những người có nhu cầu đi du lịch trong và ngoài nước. Ứng dụng sẽ được phát triển dưới dạng một ứng dụng di động. Người dùng cuối là các cá nhân, nhóm du lịch, công ty tổ chức tour, hướng dẫn viên, v.v. tại Việt Nam sẽ sử dụng ứng dụng thông qua các thiết bị thông minh.

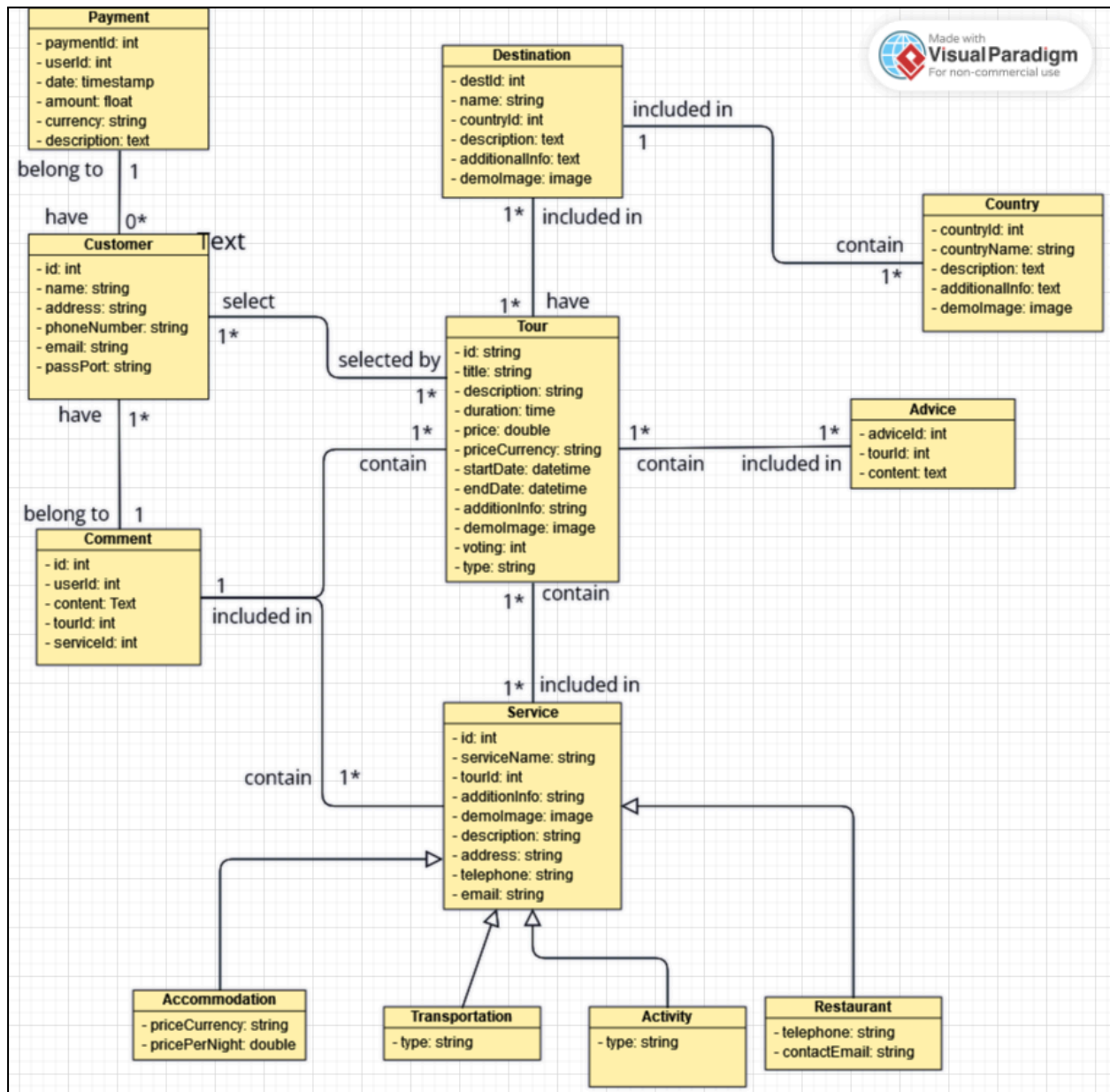
Người dùng có thể xem thông tin về tour du lịch, lịch trình, lịch sử đặt lịch và thanh toán. Ngoài ra ứng dụng cũng sẽ liên kết với các bên thứ ba để cung cấp các dịch vụ về phương tiện di chuyển, nhà hàng, nơi ở, điểm vui chơi giải trí và thanh toán.

1.4. Tài liệu tham khảo

- [1] IEEE Software Engineering Standards Committee, “IEEE Std 830-1998, IEEE Recommend Practice for Software Requirements Specifications”, October 20, 1998.
- [2] Slide môn học Phân tích và thiết kế hướng đối tượng do giảng viên cung cấp.
- [3] Từ điển thuật ngữ của Ứng dụng *Hệ thống Travelam hỗ trợ đặt tour du lịch*.

2. Mô hình miền

2.1. Biểu đồ chính



2.2. Mô tả

Khách hàng có thể đăng ký nhiều tour hoặc không đăng ký tour nào. Một tour có thể có một hoặc nhiều khách hàng đăng ký.

Khách hàng có thể có nhiều thanh toán hoặc không có thanh toán nào. Mỗi thanh toán được thực hiện bởi một khách hàng duy nhất.

Mỗi tour có thể bao gồm một hoặc nhiều dịch vụ (Service). Các dịch vụ (Service) này bao gồm phương tiện giao thông (Transportation), chỗ ở (Accommodation), vui chơi giải trí (Activity), và nhà hàng (Restaurant), và có thể xuất hiện trong nhiều tour khác

nhau.

Comment được thực hiện bởi một khách hàng (Customer) và có thể được đưa ra trong một tour hoặc một dịch vụ cụ thể. Mỗi tour hoặc dịch vụ có thể có nhiều comment.

Một lời khuyên (Advice) có thể được cung cấp trong một tour và một tour có thể chứa nhiều lời khuyên.

Mỗi địa điểm (Destination) có thể có nhiều tour, nhưng mỗi tour chỉ thuộc về một địa điểm (Destination) duy nhất.

Mỗi quốc gia (Country) có thể chứa nhiều địa điểm (Destination), với mỗi địa điểm (Destination) chỉ thuộc về một quốc gia.