



**FPT POLYTECHNIC**

---

# HƯỚNG DẪN THỰC HÀNH

---

MÔN HỌC: DỰ ÁN MẪU



JUNE 12, 2020

PHÒNG NC & PTCT FPT POLYTECHNIC

## MỤC LỤC

LAB 1: Khảo sát và phân tích .....	3
1.1 Mục tiêu .....	3
1.2 Yêu cầu .....	3
1.3 Hướng dẫn .....	3
LAB 2: Thiết kế ứng dụng .....	3
2.1 Mục tiêu .....	3
2.2 Yêu cầu .....	3
2.3 Hướng dẫn .....	3
LAB 3: Tổ chức dự án – Ado.net .....	3
3.1 Mục tiêu .....	3
3.2 Yêu cầu .....	4
3.3 Hướng dẫn .....	4
LAB 4: Màn hình chính - Login.....	4
4.1 Mục tiêu .....	4
4.2 Yêu cầu .....	4
4.3 Hướng dẫn .....	4
LAB 5: Quản lý source code - Phân Quyền .....	4
5.1 Mục tiêu .....	4
5.2 Yêu cầu .....	4
5.3 Hướng dẫn .....	4
LAB 6: Quản lý nhân viên – khách hàng .....	5
6.1 Mục tiêu .....	5
6.2 Yêu cầu .....	5
6.3 Hướng dẫn .....	5
LAB 7: Quản lý SanPham - thống kê.....	5
7.1 Mục tiêu .....	5

---

7.2	Yêu cầu.....	5
7.3	Hướng dẫn .....	5
LAB 8:	Kiểm thử và đóng gói sản phẩm .....	5
8.1	Mục tiêu.....	5
8.2	Yêu cầu.....	5

## LAB 1: KHẢO SÁT VÀ PHÂN TÍCH

### 1.1 MỤC TIÊU

- ✓ Kết thúc bài học này bạn có khả năng
  - Mô tả được hiện trạng của doanh nghiệp
  - Mô tả được yêu cầu của khách hàng
  - Vẽ được sơ đồ use case
  - Viết được bảng đặc tả yêu cầu hệ thống

### 1.2 YÊU CẦU

- ✓ Hoàn thành mục 1 và 2 trong tài liệu dự án

### 1.3 HƯỚNG DẪN

- ✓ Sử dụng công cụ: <https://app.lucidchart.com/>
- ✓ Đề mô: Video

## LAB 2: THIẾT KẾ ỨNG DỤNG

### 2.1 MỤC TIÊU

- ✓ Phác thảo mô hình công nghệ
- ✓ Thiết kế thực thể
- ✓ Phác thảo và thiết kế giao diện
- ✓ Tạo CSDL

### 2.2 YÊU CẦU

- ✓ Hoàn thành mục 3, 4.1 và 4.2 trong tài liệu dự án

### 2.3 HƯỚNG DẪN

- ✓ Sử dụng công cụ: <https://app.lucidchart.com/>
- ✓ Video đề mô:

## LAB 3: TỔ CHỨC DỰ ÁN – ADO.NET

### 3.1 MỤC TIÊU

- ✓ Thiết kế mô hình tổ chức cấu trúc ứng dụng
- ✓ Xây dựng mô hình 3 layer

- ✓ Xây dựng các project thành phần
- ✓ Ứng dụng Ado.Net

### 3.2 YÊU CẦU

- ✓ Hoàn thiện mục 4.3 trong tài liệu dự án

### 3.3 HƯỚNG DẪN

- ✓ Sử dụng công cụ: <https://app.lucidchart.com/>
- ✓ Xem video demo

## LAB 4: MÀN HÌNH CHÍNH - LOGIN

### 4.1 MỤC TIÊU

- ✓ Xây dựng Chức năng đăng nhập
- ✓ Chức năng quên mật khẩu
- ✓ Lập trình liên kết các cửa sổ trong ứng dụng- màn hình chính

### 4.2 YÊU CẦU

- ✓ Hoàn thiện mục 4.4 và 4.4.1 trong tài liệu dự án

### 4.3 HƯỚNG DẪN

- ✓ Sử dụng công cụ: <https://app.lucidchart.com/>
- ✓ Xem video demo

## LAB 5: QUẢN LÝ SOURCE CODE - PHÂN QUYỀN

### 5.1 MỤC TIÊU

- ✓ Quản lý source code
- ✓ Xử lý phân quyền
- ✓ Tổ chức và lập trình được chức năng đăng nhập, đổi mật khẩu

### 5.2 YÊU CẦU

- ✓ Hoàn thiện mục 4.4.2 trong tài liệu dự án

### 5.3 HƯỚNG DẪN

- ✓ Sử dụng công cụ: <https://app.lucidchart.com/>
- ✓ Xem video demo

## LAB 6: QUẢN LÝ NHÂN VIÊN – KHÁCH HÀNG

### 6.1 MỤC TIÊU

- ✓ Xử lý được form với thành phần đa dạng gồm: Đồ dữ liệu và đọc dữ liệu, thêm xóa sửa, thực hiện lọc dữ liệu theo từ khóa.

### 6.2 YÊU CẦU

- ✓ Hoàn thiện mục 4.4.3.1, 4.4.3.2 trong tài liệu dự án

### 6.3 HƯỚNG DẪN

- ✓ Sử dụng công cụ: <https://app.lucidchart.com/>
- ✓ Xem video demo

## LAB 7: QUẢN LÝ SẢN PHẨM - THỐNG KÊ

### 7.1 MỤC TIÊU

- ✓ CRUD
- ✓ Xử lý ảnh, lưu trữ tập tin
- ✓ Lọc dữ liệu theo điều kiện

### 7.2 YÊU CẦU

- ✓ Hoàn thiện mục 4.4.3 trong tài liệu dự án

### 7.3 HƯỚNG DẪN

- ✓ Sử dụng công cụ: <https://app.lucidchart.com/>
- ✓ Xem video demo

## LAB 8: KIỂM THỬ VÀ ĐÓNG GÓI SẢN PHẨM

### 8.1 MỤC TIÊU

- ✓ Xây dựng kịch bản kiểm thử và viết mã kiểm lỗi
- ✓ Automation unit testing
- ✓ Đóng gói được sản phẩm để triển khai

### 8.2 YÊU CẦU

- ✓ Hoàn thiện những phần còn lại (5,6,7) trong tài liệu dự án

