BÁO CÁO LAB 2

Họ và tên: Nguyễn Trung Kiên

MSSV: 20226110

Mã lớp: 161624

Môn học: Phát triển ứng dụng cho thiết bị di động - IT4785

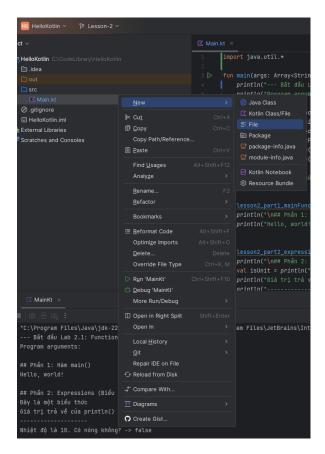
Mã nguồn: https://github.com/trungkienit25/IT4785-HUST

Contents

1.	Explore the main() function	2
	1.1. Create a Kotlin file	2
	1.2. Add code and run your program	2
	1.3. Pass arguments to main()	3
	1.4. Change the code to use string template	4
2.	Learn why (almost) everything has a value	5
3.	Learn more about function	6
	3.1. Create some functions	6
	3.2. Use a when expression	
4.	Explore default values and compact functions	
	4.1. Create a default value for a parameter	7
	4.2. Add required parameters	8
	4.3. Make compact functions	
5.	Get started with filters	
6.	Get started with lambdas and higher-order functions	. 11
	6.1. Learn about lambdas	
	6.2. Create a higher-order function	. 11

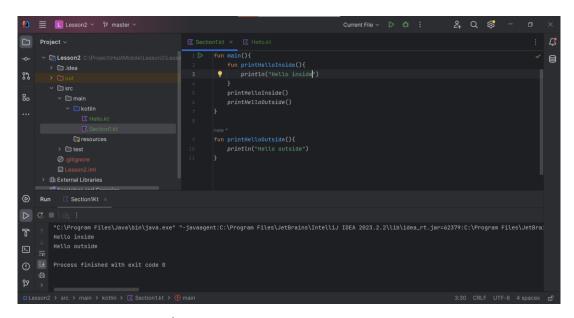
1. Explore the main() function

1.1. Create a Kotlin file



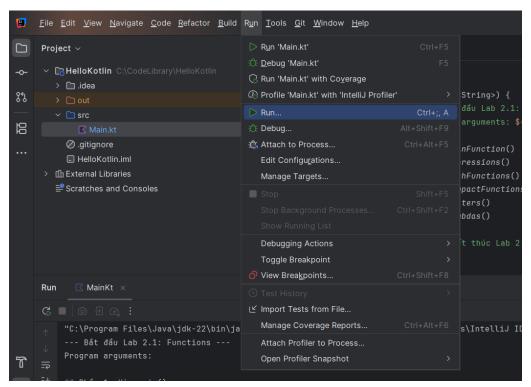
Các bước thực hiện: Chuột phải vào thư mục "kotlin" => Chọn New => Chọn File => Điền tên file: "[Tên file].kt" (ví dụ: vidu.kt) => Enter

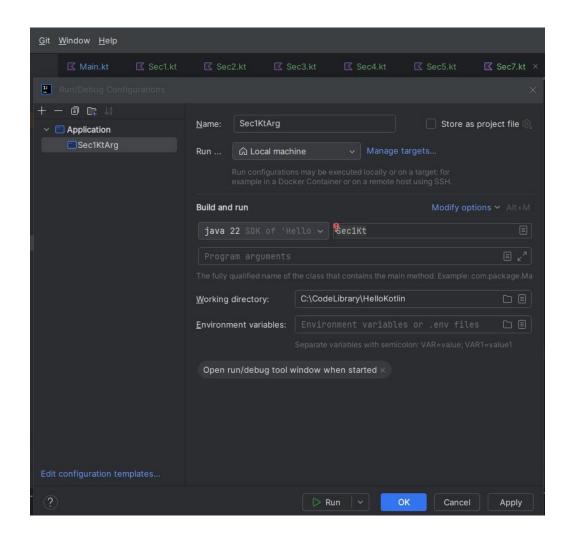
1.2. Add code and run your program



- Việc định nghĩa hàm có thể là bên ngoài hoặc bên trong 1 hàm.
- Ví dụ, hàm printHelloInside() được định nghĩa trong hàm main(), printHelloOutside được định nghĩa ngoài hàm main().
- 2 hàm cùng được gọi trong main(),không gây ra lỗi kể cả khi 1 hàm được khai báo trong một hàm khác.

1.3. Pass arguments to main()

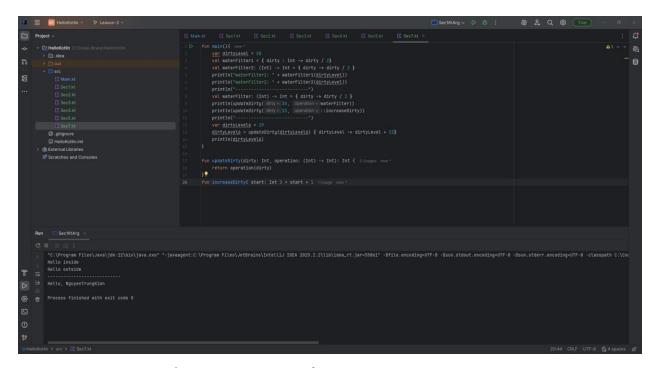




Bước thực hiện: Chọn Run (trên thanh toolbar) => Chọn Edit Configuration => Chọn "+" (góc trái trên của cửa sổ hiện ra) => Chọn Application => Điền thông tin => Ok

Mô tả: Dùng cách này ta có thể truyền tham số vào hàm main().

1.4. Change the code to use string template

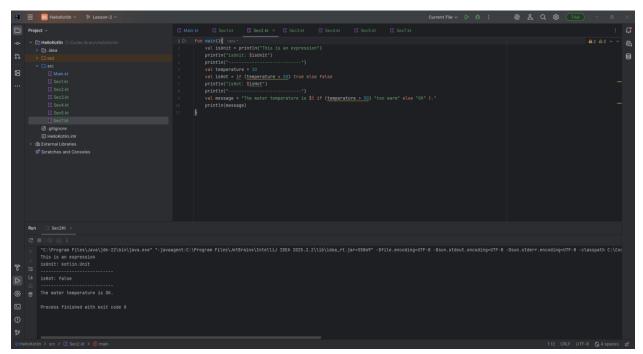


Bước thực hiện: Chuyển chương trình muốn chạy thành Application vừa thực hiện => Chạy chương trình

Mô tả:

Trong phần trên ta đã truyền vào trong biến mảng Args một phần tử dạng chuỗi có giá trị "NguyenTrungKien"

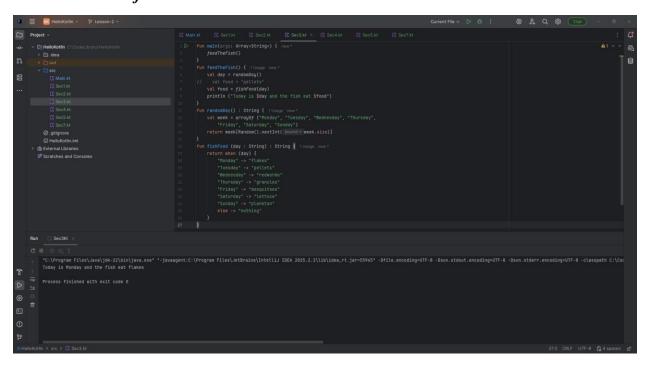
2. Learn why (almost) everything has a value



- Hầu hết mọi phần tử trong kotlin đều có giá trị.
- Vòng lặp là trường hợp ngoại lệ. Không có giá trị nào cho for hoặc while.
- Nếu bạn cố gán giá trị của vòng lặp, trình biên dịch sẽ báo lỗi.

3. Learn more about function

3.1. Create some functions



Mô tả:

- Khi hàm main() chạy, sẽ gọi hàm feedTheFish().
- Giá trị day sẽ được gọi từ kết quả của hàm randomDay().
- Hàm randomDay sử dụng hàm dựng sẵn là Random() trong thư viện java util, trả về là một trong các ngày đã được định nghĩa trong mảng week.
- Các giá trị của mảng này là chuỗi tên các ngày trong tuần.

3.2. Use a when expression

```
new*

fun feedTheFish() {

val day = randomDay()

// val food = "pellets"

val food = fishFood(day)

println ("Today is $day and the fish eat $food")

}
```

```
"C:\Program Files\Java\bin\java.exe" "-javaagent:C:\Program Files\JetBra
Today is Monday and the fish eat flakes

Process finished with exit code 0

>
```

Thay vì cố định giá trị food, ta cài đặt thêm một hàm nhận vào giá trị day và trả về giá trị food tương ứng

```
fun fishFood (day : String) : String {
    return when (day) {
        "Monday" -> "flakes"
        "Tuesday" -> "pellets"
        "Wednesday" -> "redworms"
        "Thursday" -> "granules"
        "Friday" -> "mosquitoes"
        "Saturday" -> "lettuce"
        "Sunday" -> "plankton"
        else -> "nothing"
}
```

Mô tả:

- Ta có thể trực tiếp return về hàm kết quả của mệnh đề when.
- Trường hợp default là trả về nothing (ngoại lệ).
- 4. Explore default values and compact functions
- 4.1. Create a default value for a parameter

- Khi không truyền vào tham số, hàm sẽ nhận giá trị mặc định của tham số speed là "fast".
- Khi chỉ truyền vào "slow", hàm sẽ lấy theo thứ tự. Vì chỉ có mỗi speed là tham số nên hàm sẽ nhận giá trị "slow" cho tham số.
- Truyền speed = "turtle-like" là kiểu truyền tường minh, hàm nhiều tham số và truyền không đúng thứ tự theo khai báo, speed vẫn sẽ nhận được giá trị "turtle-like".

4.2. Add required parameters

```
fun shouldChangeWater (day: String, temperature: Int = 22, dirty: Int = 20): Boolean {

return when {

temperature > 30 -> true
dirty > 30 -> true
day == "Sunday" -> true
else -> false
}

}

new "

fun feedTheFish4() {

val day = randomDay()
val food = fishFood(day)
println ("Today is $day and the fish eat $food")
println("Change water: ${shouldChangeWater(day)}")

Column Colony

Today is Saturday and the fish eat lettuce
Change water: false

Process finished with exit code 0
```

- Trường hợp không đặt giá trị mặc định, khi gọi hàm bắt buộc phải truyền vào giá trị cho tham số đó.

4.3. Make compact functions

```
fun shouldChangeWater (day: String, temperature: Int = 22, dirty: Int = 20): Boolean {
    return when {
        isTooHot(temperature) -> true
        isDirty(dirty) -> true
        isSunday(day) -> true
        else -> false
}

selse -> false
fun isTooHot(temperature: Int) = temperature > 30
        new *

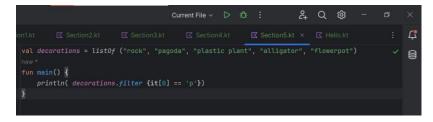
fun isDirty(dirty: Int) = dirty > 30
        new *

fun isSunday(day: String) = day == "Sunday"
```

Mô tả: Cách viết ngắn gọn khi hàm là phép tính đơn giản.

5. Get started with filters

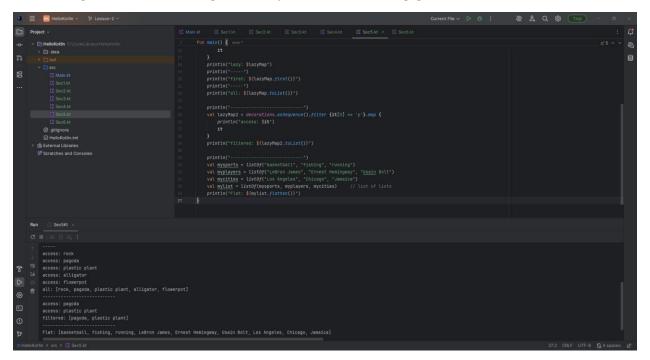
5.1. Create a filter



Mô tả:

- filter cho phép kiểm tra các phần tử trong một danh sách, it là tham chiếu của mỗi phần tử, it[0] trả về giá trị đầu tiên của phần tử.
- Hàm trên sẽ trả về các phần tử bắt đầu bằng "p".
- 5.2. Compare eager and lazy filters

Eager sẽ load hết cùng lúc, Lazy thì sẽ load những gì cần thiết.

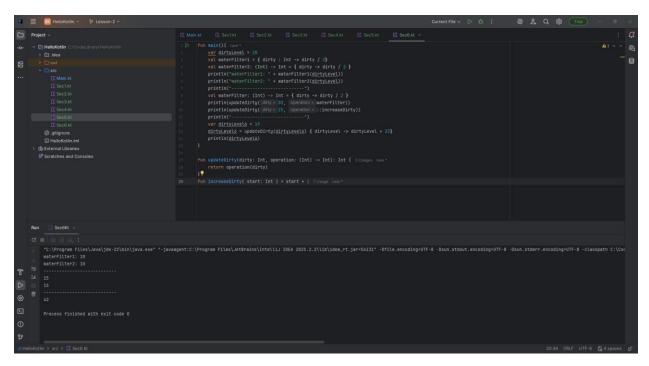


Mô tả:

Sử dụng toList() hoặc flatten() để hiển thị ra một danh sách.

6. Get started with lambdas and higher-order functions

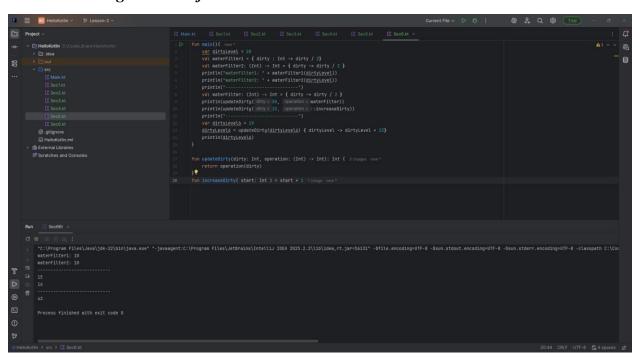
6.1. Learn about lambdas



Mô tả:

Biến có thể nhận giá trị là một hàm có thể truyền vào tham số

6.2. Create a higher-order function



- Hàm bậc cao: lấy các hàm khác làm tham số hoặc là một hàm trả về một hàm khác.
- Ta truyền lambda cho một hàm bậc cao lấy một hàm làm đối số.
- Để chỉ định đối số là một hàm thông thường, sử dụng toán tử ::.