

PHIẾU CHẤM ĐIỂM – THI GIỮA KỲ

A. THÔNG TIN HỌC PHẦN

- Tên học phần: Lập trình thiết bị di động (TH)
- Lớp: Nhóm 1- 420300143202 - DHKTPM16A
- Mã Sinh viên:Họ tên sinh viên: Số máy:

B. PHIẾU ĐIỂM ĐÁNH GIÁ

Câu	Tiêu chí đánh giá	Điểm tối đa	Điểm đạt được	Ghi chú
1	Tạo màn hình như Screen_01 (2.0 điểm).			Không commit theo yêu cầu và minh chứng, tối đa được 1/3 số điểm
	Hoàn thành giao diện (1.5)			
	- Take note image + Manage your task	0.5		
	- Enter your name + Get Started	1		Không lấy được tên: -0.5 điểm Không chuyển màn hình: -0.5
	Hoàn thành chức năng nút GET STARTED	0.5		
2	Tạo màn hình như Screen_02. (8 Điểm).			
	Hoàn thành giao diện (2 điểm)			
	- Avatar + Name	0.5		
	- Search	0.5		
	- List	0.75		Đúng yêu cầu: 0.75, không đúng: 0
	- Button +	0.25		
a	Load dữ liệu vào List	1		Đúng yêu cầu: 1, không đúng: 0
b	Chức năng Search	1		Đúng yêu cầu: 1, không đúng: 0
c	Chức năng + (2 điểm)			
	- Hoàn thành giao diện Screen_03 (1 điểm)			
	- Avatar + Name + Title	0.5		
	- Input + Finish + Image	0.5		
	- Chức năng nút Finish	1		Đúng yêu cầu: 1, không đúng: 0
d	Chức năng Edit (2 điểm)			
	- Chuyển dữ liệu qua + put vào ô	1		Không chuyển dữ liệu qua: -0.5 Không put dữ liệu vào ô: -0.5
	- Chức năng nút Finish -> Edit	1		Đúng yêu cầu: 1, không đúng: 0
	TỔNG CỘNG	10		

Nhận xét:

Tp. Hồ Chí Minh, ngày 23 tháng 10 năm 2023

Người đánh giá
(Ký, ghi rõ họ tên)