



# Nguyễn Tiến Mạnh

Thực tập sinh lập trình viên nhúng



Mục tiêu ngắn hạn là được học hỏi, phát triển, làm quen với tư duy dự án nhúng thực tế, hoàn thành tốt được các công việc được, trở thành nhân viên chính thức. Mục tiêu dài hạn là muốn trở thành một lập trình viên nhúng chuyên nghiệp, đóng góp hết mình cho sự phát triển của công ty

## Thông tin cá nhân

-  25/10/2002
-  manhhn2510@gmail.com
-  0964496189
-  facebook.com/ntm.hauai
-  Sóc Sơn, Hà Nội

## Các kỹ năng

- Lập trình vi điều khiển STM32, ESP32, PIC  
Hiểu biết lập trình cơ bản các giao thức truyền thông, ngoại vi
- Có thể lập trình C, HTML, CSS, JS, C#
- Kỹ năng giao tiếp, làm việc nhóm
- Đọc hiểu cơ bản tài liệu tiếng anh, tài liệu kỹ thuật

## Danh hiệu và giải thưởng

- 2020-2021  
Học bổng thành tích học tập Đại học Công nghiệp Hà Nội
- 2023-2024  
Học bổng thành tích học tập Đại học Công nghiệp Hà Nội

## Sở thích

Chơi game, đọc tài liệu lịch sử, tìm hiểu công nghệ mới

## Học vấn

- Kỹ thuật điện tử - viễn thông

Đại học Công nghiệp Hà Nội | 10/2020 - 6/2024

Tốt nghiệp bằng giỏi GPA 3.24/4

## Kinh nghiệm làm việc

- Thực tập sinh

Công ty TNHH Canon Việt Nam | 01/2024 - 03/2024

Tham gia trực tiếp vào quá trình sản xuất máy in

## Dự án

- Đồ án tốt nghiệp

Quản lý hội trường thông minh | 4/2024 - 6/2024

Sử dụng vi điều khiển ESP32 và STM32 cùng với giao thức HTTP, DMA, Firebase, mô hình học sâu dự đoán độ tuổi và giới tính cập nhật các giá trị liên quan lên webserver, thay đổi các mức dựa theo số người và thu dữ liệu về excel

- Đồ án chuyên ngành

Hệ thống bảo mật cửa | 10/2023 - 12/2023

Sử dụng STM32 và các ngoại vi keyboard, module RFID, module sim 800L với các chức năng đóng mở cửa bằng mật khẩu, thẻ từ, thay đổi mật khẩu, thẻ từ, cảnh báo ra vào, đột nhập tới điện thoại

- Dự án cá nhân

Xây dựng lại thư viện, driver cho STM32 | 6/2023 - 8/2023

Đọc tài liệu (reference manual) của STM32F401CCU6 và phần mềm STM32CubeIde để tìm hiểu viết lại driver cho GPIO, I2C, SPI, UART của STM32

