



ISO 9001:2008

**BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO  
TRƯỜNG ĐẠI HỌC DÂN LẬP HẢI PHÒNG**

# **ĐỀ CƯƠNG CHI TIẾT**

**Môn học**

**LẬP TRÌNH WEB**

**Mã môn: WPR23021**

**Dùng cho ngành**

**CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

**Bộ môn phụ trách**

**CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

**THÔNG TIN VỀ CÁC GIẢNG VIÊN  
CÓ THỂ THAM GIA GIẢNG DẠY MÔN HỌC**

**1. TS. Hồ Thị Hương Thơm - Giảng viên cơ hữu**

- Chức danh, học hàm, học vị: Thạc sỹ
- Thuộc bộ môn: Công nghệ thông tin
- Địa chỉ liên hệ: Bộ môn Công nghệ thông tin
- Điện thoại: 031.3739878. Email: thomhth@hpu.edu.vn
- Các hướng nghiên cứu chính: An toàn bảo mật thông tin, Giảấu thông tin, Lập trình C/C++.

**2. Thông tin về trợ giảng (nếu có):**

- Họ và tên: .....
- Chức danh, học hàm, học vị: .....
- Thuộc bộ môn/lớp: .....
- Địa chỉ liên hệ: .....
- Điện thoại: ..... Email: .....
- Các hướng nghiên cứu chính: .....

## THÔNG TIN VỀ MÔN HỌC

### 1. Thông tin chung:

- Số đơn vị học trình/ tín chỉ: 2 tín chỉ
- Các môn học tiên quyết: Phân tích thiết kế hệ thống, Hệ quản trị cơ sở dữ liệu, Mạng máy tính, An toàn và bảo mật thông tin.
- Các môn học kế tiếp: Thương mại điện tử.
- Các yêu cầu đối với môn học: Bài giảng chi tiết, máy chiếu.
- Thời gian phân bổ đối với các hoạt động:
  - + Nghe giảng lý thuyết: **27** tiết
  - + Thực hành, thực tập (ở PTN, nhà máy, điền dã,...): **2** tiết
  - + Hoạt động theo nhóm: Có
  - + *Tự học (triển khai bài tập lớn môn học): 13* tiết
  - + *Thảo luận, nghiệm thu và đánh giá phần tự triển khai bài tập lớn của sinh viên :13* tiết
  - + Kiểm tra: **3** tiết

### 2. Mục tiêu của môn học:

- Kiến thức: Giúp sinh viên nắm được một số kiến thức cơ bản về web tĩnh, web động, ngôn ngữ đánh dấu siêu văn bản HTML, ngôn ngữ kịch bản DHTML, ngôn ngữ lập trình web động PHP.
- Giúp sinh viên có thể áp dụng các kiến thức về Phân tích thiết kế hệ thống, an toàn bảo mật thông tin, quản trị mạng để có thể tự tin xây dựng một ứng dụng website trên mạng.
- Kỹ năng: Tạo điều kiện cho sinh viên nâng cao thêm về kỹ thuật lập trình web, giúp sinh viên có khả năng đi sâu thêm vào các môn học chuyên ngành như : Thương mại điện tử
- Thái độ: Tạo cho sinh viên tinh thần phấn khởi, tin tưởng và yêu thích môn học, ngành học.

### 3. Tóm tắt nội dung môn học:

- Khái niệm tổng quát về web tĩnh, website tĩnh, web động, website động.
- Giới thiệu ngôn ngữ đánh dấu siêu văn bản: HTML, DHTML.
- Hướng dẫn kỹ năng và phương pháp tổ chức ứng dụng trên website.
- Ôn lại kiến thức về hệ quản trị CSDL SQL Server hoặc giới thiệu My SQL.
- Giới thiệu ngôn ngữ lập trình web động PHP và phương pháp kết nối CSDL với web.
- Áp dụng xây dựng một ứng dụng cụ thể về các website trên mạng.

### 3. Học liệu:

#### Bắt buộc

- [1]. Nhóm tác giả Elicom (2000), *Ngôn ngữ HTML 4 cho World Wide Web*, NXB Hà Nội.
- [2]. Phạm Hữu Khang, Phương Lan (hiệu đính) (2010), *Lập trình web với PHP 5.3 và cơ sở dữ liệu MySQL 5.1*, NXB Phương Đông.

#### Tham khảo

- [3]. Nguyễn Trường Sinh, *Hướng dẫn thiết kế trang web tương tác bằng JavaScript*, Nhà xuất bản Mũi Cà Mau.
- [4]. Phạm Hữu Khang, *Lập trình ứng dụng chuyên nghiệp SQL Server 2000 toàn tập*, NXB Lao động – Xã Hội
- [5]. Website: <http://www.w3schools.com>

### 4. Nội dung và hình thức dạy - học:

Nội dung (Ghi cụ thể theo từng chương, mục, tiểu mục)	Hình thức dạy – học						Tổng (tiết)
	Lý thuyết	Bài tập	Thảo luận	TH, TN, điền dã	Tự học, tự NC	Kiểm tra	
<b>CHƯƠNG I: GIỚI THIỆU VỀ WEB VÀ HTML</b> 1.1. WEB tĩnh 1.1.1. Định nghĩa và đặc điểm web tĩnh 1.1.2. Cấu trúc của web tĩnh 1.2. Các thẻ cơ bản 1.2.1. Các thẻ định dạng văn bản 1.2.2. Thẻ tạo bảng 1.2.3. Tạo liên kết và Anchor 1.2.4. Thêm hiệu ứng âm thanh và hình ảnh 1.2.5. Tạo Form trong HTML 1.3. Kiểm tra tổng kết chương 1	8					1	9

<b>Thảo luận, nghiệm thu và đánh giá phần tự triển khai bài tập lớn phần HTML của sinh viên :</b>					<b>3</b>		<b>3</b>
<b>CHƯƠNG II: NGÔN NGỮ KỊCH BẢN JAVASCRIPT</b> 2.1. Khái niệm về Script và kịch bản JavaScript 2.1.1. Khái niệm và vấn đề cơ bản của Javascript 2.1.2. Giới hạn của JavaScript 2.2. Làm việc với các Javascript độc lập 2.2.1. Khởi động một Javascript 2.2.2. Khai báo và sử dụng trong 2.2.3. Cấu trúc điều khiển của JScript 2.2.3. Cấu trúc điều khiển của JScript ... 2.2.4. Xây dựng hàm trong Javascript 2.2.6. JavaScript với Form trong HTML 2.3. Kiểm tra tổng kết chương 2	8					1	9
<b>Thảo luận, nghiệm thu và đánh giá phần tự triển khai bài tập lớn phần JScript của sinh viên :</b>					<b>3</b>		<b>3</b>
<b>CHƯƠNG III: WEB ĐỘNG VỚI PHP</b> 3.1. Định nghĩa và đặc điểm của Web động 3.2. Tổ chức Web động trên Web Server 3.3. PHP là gì ? Môi trường sử dụng, cài đặt và cách thức hoạt động 3.4. Một số thao tác cơ bản trên PHP 3.4.1. Câu lệnh và các khai báo: hằng, biến, mảng 3.4.2. Cấu trúc điều khiển 3.4.5. Hàm và thủ tục của PHP 3.4.3. Tương tác với Server bằng Form HTML 3.5. Kết nối dữ liệu cơ sở dữ liệu 3.6. Truy vấn dữ liệu 3.7. Quản lý phiên làm việc 3.8. Quản lý người dùng cho website Kiểm tra tổng kết chương 3 Ôn tập – Giao bài tập lớn	11			2		1	14
<b>Thảo luận, nghiệm thu và đánh giá phần tự triển khai bài tập lớn phần PHP của sinh viên :</b>					<b>7</b>		<b>7</b>
<b>Tổng (tiết)</b>	27			2	13	3	45

## 6.Lịch trình tổ chức dạy – học cụ thể:

Tuần	Nội dung	Chi tiết về hình thức tổ chức dạy - học	Nội dung yêu cầu sinh viên phải chuẩn bị trước	Ghi chú
1	<b>CHƯƠNG I: GIỚI THIỆU VỀ WEB VÀ HTML</b> <b>1.1. WEB tĩnh</b> <b>1.2. Các thẻ cơ bản HTML</b> 1.2.1. Các thẻ định dạng văn bản	Giảng viên giảng - Đặt câu hỏi cho sinh viên - Yêu cầu sinh viên đưa ra các câu hỏi, vấn đề thắc mắc về HTML và Website		3 tiết
2	1.2.2. Thẻ tạo bảng 1.2.3. Tạo liên kết và Anchor 1.2.4. Thêm hiệu ứng âm thanh và hình ảnh	Giáo viên giảng lý thuyết	Đọc trước tài liệu chương 1 giáo viên cung cấp	3 tiết
3	1.2.5. Tạo Form trong HTML Tổng kết chương 1 Kiểm tra tổng kết chương 1	Giáo viên giảng Yêu cầu sinh viên đưa ra các câu hỏi, vấn đề thắc mắc Giáo viên tổng kết lại nội dung. <b>- Giao bài tập lớn và nhiệm vụ phải triển khai</b>	Đọc trước tài liệu chương 1 giáo viên cung cấp	3 tiết
4	Thảo luận, nghiệm thu và đánh giá phần tự triển khai bài tập lớn phần HTML của sinh viên :	- Xem sinh viên trình bày một phần đề tài thiết kế bằng HTML - Góp ý, bổ sung và yêu cầu hoàn chỉnh - Đánh giá khả năng hiểu nội dung chương 1	Sinh viên tự triển khai bài tập lớn – Thiết kế các trang HTML liên quan đến đề tài được giao	3 tiết
5	<b>CHƯƠNG II: NGÔN NGỮ KỊCH BẢN JAVASCRIPT</b> <b>2.1. Khái niệm về Script và kịch bản JavaScript</b> 2.1.1. Khái niệm và vấn đề cơ bản của Javascript 2.1.2. Giới hạn của JavaScript và bảo mật <b>2.2. Làm việc với các Javascript độc lập</b> 2.2.1. Khởi động một Javascript	- Giảng viên đặt câu hỏi về vấn đề có liên quan - Gọi sinh viên trả lời - Giảng viên giảng - Yêu cầu sinh viên đặt câu hỏi. Gọi các sinh viên khác trả lời. Sau đó giảng viên bổ sung cho câu trả lời nếu cần	Ôn tập các nội dung đã học ở chương 1. Đọc trước tài liệu chương 2	3 tiết
6	2.2.2. Khai báo và sử dụng trong 2.2.3. Cấu trúc điều khiển của JScript 2.2.4. Xây dựng hàm trong JScript	- Giảng viên đưa ra một số bài tập ví dụ về ngôn ngữ kịch bản JavaScript để sinh viên nắm bắt cụ thể nội dung chương được học.	Đọc trước tài liệu chương 2	3 tiết
7	2.2.6. JScript với Form trong	- Thực hiện lập trình viết	Chuẩn bị trước	3 tiết

Tuần	Nội dung	Chi tiết về hình thức tổ chức dạy - học	Nội dung yêu cầu sinh viên phải chuẩn bị trước	Ghi chú
	HTML Kiểm tra tổng kết chương 2	các đoạn mã JS trong trang HTML Kết thúc chương 2 làm một bài kiểm tra nội dung chương này để đánh giá mức độ hiểu bài của sinh viên. - Giao nhiệm vụ triển khai phần tiếp theo đề tài liên quan đến lý thuyết chương 2 để sinh viên tự làm ở nhà	các nội dung từ mục 2.1 , 2.2.	
8	Thảo luận, nghiệm thu và đánh giá phần tự triển khai bài tập lớn phần JS của sinh viên :	- Xem sinh viên trình bày một phần đề tài thiết kế bằng HTML có bổ sung ngôn ngữ kịch bản JScript - Góp ý, bổ sung và yêu cầu hoàn chỉnh - Đánh giá khả năng hiểu nội dung chương 2	Sinh viên tự triển khai bài tập lớn – Thiết kế các trang HTML có bổ sung DHTML liên quan đến đề tài được giao	3 tiết
9	<b>CHƯƠNG III: WEB ĐỘNG VỚI PHP</b> <b>3.1. Định nghĩa và đặc điểm của Web động</b> <b>3.2. Tổ chức Web động trên Web Server</b> <b>3.3. PHP là gì ? Môi trường sử dụng, cài đặt và cách thức hoạt động</b> <b>3.4. Một số thao tác cơ bản trên PHP</b> 3.4.1. Câu lệnh và các khai báo: hằng, biến, mảng	- Giảng viên giảng - Gọi sinh viên đặt các câu hỏi và gọi các sinh viên khác trả lời; sau đó giảng viên có thể bổ sung câu trả lời (nếu cần)	Đọc tài liệu liên quan chương 3	3 tiết
10	3.4.2. Cấu trúc điều khiển 3.4.3. Tương tác với Server bằng Form HTML	- Yêu cầu sinh viên đưa ra trường hợp cụ thể cho đề tài - Gọi sinh viên khác nhận xét, bổ sung (nếu cần) - Giảng viên kết luận	Đọc trước tài liệu chương 3	3 tiết
11	3.4.5. Hàm và thủ tục của PHP 3.5. Kết nối cơ sở dữ liệu 3.6. Truy vấn dữ liệu 3.7. Quản lý phiên làm việc	Giảng lý thuyết. - Gọi sinh viên lên bảng (hoặc thực hiện tại máy tính đang ngồi) làm bài tập áp dụng.	Đọc tài liệu liên quan chương 3	3 tiết
12	3.8. Quản lý người dùng cho website  <b>Thực hành chương III: Cài đặt, cấu hình và sử dụng</b>	Giảng lý thuyết Hướng dẫn sinh viên cài đặt và cấu hình webiste viết bằng php	Đọc trước tài liệu chương 3	3 tiết

Tuần	Nội dung	Chi tiết về hình thức tổ chức dạy - học	Nội dung yêu cầu sinh viên phải chuẩn bị trước	Ghi chú
	<i>PHP</i>			
13	Kiểm tra tổng kết chương 3 Ôn tập – Hướng dẫn làm bài tập lớn	- Kết thúc chương làm một bài kiểm tra 1 tiết để tổng kết nội dung. Đánh giá khả năng hiểu rõ kiến thức môn học - Tổng kết toàn bộ môn học.	Phân tích chi tiết bài tập lớn theo cấu trúc web sẽ triển khai.	2 tiết
14-15	Thảo luận, nghiệm thu và đánh giá phần tự triển khai bài tập lớn phần PHP của sinh viên :	- Xem sinh viên trình bày một phần đề tài thiết kế bằng PHP - Góp ý, bổ sung và yêu cầu hoàn chỉnh - Đánh giá một phần triển khai bài tập lớn để lấy điểm từ đó đánh giá khả năng hiểu nội dung chương 3	Sinh viên tự triển khai bài tập lớn – Thiết kế các trang có liên quan bằng PHP	7 tiết

### 7.Tiêu chí đánh giá nhiệm vụ giảng viên giao cho sinh viên:

- Sinh viên phải nắm được các khái niệm chung về web tĩnh (ngôn ngữ đánh dấu siêu văn bản HTML, DHTML), web động (bằng PHP). Cơ chế hoạt động, mô hình, môi trường làm việc của web động, quan hệ giữa các hệ quản trị CSDL với website.
- Sinh viên nắm được và có thể vận dụng phân tích thiết kế hệ thống để xây dựng các ứng dụng thực tế trên các website.
- Sinh viên có thể lựa chọn một ứng dụng nào đó để xây dựng website cho ứng dụng.

### 8.Hình thức kiểm tra, đánh giá môn học:

- Hoàn thành 3 bài kiểm tra định kỳ của phần lý thuyết + thực hành (điểm quá trình)
- Hoàn thành các phần trong bài tập lớn được phân 1sv/1 đề tài
- Bảo vệ bài tập lớn môn học.

### 9.Các loại điểm kiểm tra và trọng số của từng loại điểm:

- Kiểm tra trong năm học: Kiểm tra tổng kết các chương và thông qua bài tập lớn.
- Kiểm tra giữa kỳ (điểm quá trình): **40%**
- Báo cáo bài tập lớn hết môn: **60%**

### 10.Yêu cầu của giảng viên đối với môn học:



Yêu cầu về điều kiện để tổ chức giảng dạy môn học (giảng đường, phòng máy,...): Giảng đường, máy chiếu, máy tính, phòng thực hành.

Yêu cầu đối với sinh viên (sự tham gia học tập trên lớp, quy định về thời hạn, chất lượng các bài tập về nhà,...): Tham gia học tập trên lớp **phần lý thuyết** từ 90% số tiết trở lên, hoàn thành các bài kiểm tra định kỳ, dự buổi thảo luận trên lớp. Sinh viên phải chuẩn bị, tìm hiểu tài liệu môn học và làm bài tập lớn theo yêu cầu của Giảng viên.

*Hải Phòng, ngày 10 tháng 1 năm 2014*

**Chủ nhiệm Bộ môn**

**Người viết đề cương chi tiết**

***Hồ Thị Hương Thơm***