1. KDL:

Int

String

Dynamic

Bool

List

~/ chia lấy phần nguyên

% chia lấy phần dư

== so sánh bằng

!= so sánh không bằng

| or

& and

As chuyển kiểu

Is và !is kiểm tra kiểu

**Phương thức có \_** ở đầu đc định nghĩa là phương thức PRIVATE và chỉ call trong class

Them phần tử vào mảng .add

Filter phần tử trong mảng .where

String chứa string .contains

**Final** và **const**: const sẽ không đc chỉnh sửa dù là kiểu object (tham chiếu), final và const không đc phép tham chiếu đến bất cứ đâu

**StatelessWidget**: widget which have no state

**StatefulWidget**:

widget có state

có 2 class

1. Public class kế thừa StatefulWidget,

2. Private class để vẽ giao diện bằng hàm build

+ truy cập props sử dụng ***witget.***

**Props** của 1 compnent sẽ là các tham số trong hàm **constructor** của Class

**Widget build(…) {}** giống func render của react (là thuộc tính kế thừa từ StatelessWidget)

Thẻ **Container, ButtonTheme** bao 1 wiget cho phép thêm các css padding, margin, …

+ padding vertical (top + bottom): EdgeInsets.symmetric(vertical: …)

+ padding horizontal (left + right): EdgeInsets.symmetric(horizontal: …)

**LifeCycle**:

+ didMount = initState

+ willUnmount = dispose

**Safe Area:** tai thỏ

**Y = x ?? 0** ( if x == null => y = 0)

Toast = **SnackBar**

**InkWell:** co thể bấm vào (onTap)

**MaterialPageRoute:** build Route from Wiget, tạo Route từ wiget