Autor: Dariusz Konieczny

Wersja draft 1.0

Programowanie obiektowe - zadanie 6

------------------------------------------

**Szablon klas i wyjątki**

1. Klasę z listy 1 przerobić na klasę szablonową, przetestować jej działanie dla typu int oraz klasy Osoba zawierającej informacje o nazwisku i wieku osoby.
2. Sprawdzić, czy szablon jest dobrze napisany dla przypadku, gdy klasa nie ma kontruktora domyślnego.
3. Sprawdzić, czy będzie dobrze działała, jeśli będziemy w klasie Osoba mieli wskaźnik (np. na string).
4. Klasę tę uzupełnić o rzucanie wyjątków zamiast zwracania kodu błędu. Program testujący uzupełnić o łapanie wyjątków.
5. Czy da się użyć tego szablonu w programie głównym do stworzenia tablicy tablic (lub tablicy wskaźników na tablice) zamiast zwykłej tablicy, która była w pierwszej implementacji? Jeśli tak – użyć go, jeśli nie – uzasadnić pojawiające się problemy.
6. IHandler.h
7. GoHandler.h == CreateDefsHandler
8. PrintAllHandler.cpp
9. RemoveAllHandler.cpp
10. PrintHandler.cpp
11. ClearHandler.h
12. CreateCopyHandler.h
13. CreateHandler.h
14. ChangeSizeHandler.h
15. RemoveHandler.cpp
16. SetNameHandler.cpp
17. SetValueHandler.cpp
18. GetSizeHandler.h
19. GetValueHandler.h
20. GetNameHandler.h
21. HelpHandler.h