

Relatório de Testes

Jogador 1	
Perguntas Pré-teste	Respostas Pré-teste
O jogador já tinha jogado Jump Knight ou Sonic?	Já jogou Sonic.
O jogador conhece estes jogos?	Apenas Sonic.
Que idade tem o jogador?	19 anos.
Qual é o sexo do jogador?	Masculino
Qual é a experiência do jogador com jogos de plataformas.	Joga maioritariamente jogos 3D, mas já jogou jogos de plataformas.
O jogador joga em plataforma mobile?	Sim.
Perguntas Pós-teste	Respostas Pós-teste
O jogador notou que poderia ir por baixo de plataformas?	Sim, desde o início.
Teve dificuldades a conseguir ir de plataforma para plataforma?	Não.
O salto sentia-se fácil de controlar?	Foi problemático ao início.
O jogador sentiu-se imerso dentro do jogo?	Não.

Jogador 2	
Perguntas Pré-teste	Respostas Pré-teste
O jogador já tinha jogado Jump Knight ou Sonic?	Não.
O jogador conhece estes jogos?	Sonic.
Que idade tem o jogador?	18 anos.
Qual é o sexo do jogador?	Masculino.
Qual é a experiência do jogador com jogos de plataformas.	Já jogou Mario e Jetpack <u>Joyride</u> .
O jogador joga em plataforma mobile?	Sim.
Perguntas Pós-teste	Respostas Pós-teste
O jogador notou que poderia ir por baixo de plataformas?	Sim, é comum em jogos plataforma.
Teve dificuldades a conseguir ir de plataforma para plataforma?	Não, foi simples após os primeiros saltos.
O salto sentia-se fácil de controlar?	Sim.
O jogador sentiu-se imerso dentro do jogo?	Sim, após alguns saltos ficou parcialmente viciante.

Jogador 3	
Perguntas Pré-teste	Respostas Pré-teste
O jogador já tinha jogado Jump Knight ou Sonic?	Sim.
O jogador conhece estes jogos?	Sim apenas Sonic.
Que idade tem o jogador?	22.
Qual é o sexo do jogador?	Masculino.
Qual é a experiência do jogador com jogos de plataformas.	Jogou Terraria.
O jogador joga em plataforma mobile?	Sim.
Perguntas Pós-teste	Respostas Pós-teste
O jogador notou que poderia ir por baixo de plataformas?	Sim.
Teve dificuldades a conseguir ir de plataforma para plataforma?	Não.
O salto sentia-se fácil de controlar?	Sim.
O jogador sentiu-se imerso dentro do jogo?	Pouco.

Jogador 4	
Perguntas Pré-teste	Respostas Pré-teste
O jogador já tinha jogado Jump Knight ou Sonic?	Não.
O jogador conhece estes jogos?	Sonic.
Que idade tem o jogador?	18
Qual é o sexo do jogador?	Feminino.
Qual é a experiência do jogador com jogos de plataformas.	Pouco, sabe o básico.
O jogador joga em plataforma mobile?	Sim.
Perguntas Pós-teste	Respostas Pós-teste
O jogador notou que poderia ir por baixo de plataformas?	Inicialmente não, pensou que ia bater com a cabeça.
Teve dificuldades a conseguir ir de plataforma para plataforma?	Foi confuso no início.
O salto sentia-se fácil de controlar?	Foi ficando mais fácil.
O jogador sentiu-se imerso dentro do jogo?	Sim, pela dificuldade.

Jogador 5	
Perguntas Pré-teste	Respostas Pré-teste
O jogador já tinha jogado Jump Knight ou Sonic?	Sonic.
O jogador conhece estes jogos?	Sonic.
Que idade tem o jogador?	23
Qual é o sexo do jogador?	Masculino.
Qual é a experiência do jogador com jogos de plataformas.	Jogou Sonic e Mario.
O jogador joga em plataforma mobile?	Sim.
Perguntas Pós-teste	Respostas Pós-teste
O jogador notou que poderia ir por baixo de plataformas?	Sim, por ser trivial em jogos de plataforma.
Teve dificuldades a conseguir ir de plataforma para plataforma?	Não depois de perceber oque fazer.
O salto sentia-se fácil de controlar?	Sim, após certo ponto.
O jogador sentiu-se imerso dentro do jogo?	Pouco imersivo.

O jogo provou-se inovador pois os jogadores, na sua maioria, mostraram-se impressionados pelo facto de o personagem não se conseguir movimentar sem usar o salto, todos os jogadores, exceto os que não estão acostumados a jogar jogos de plataformas, assumiram que era possível passar por plataformas a partir de baixo.

Os jogadores perceberam também após saltar algumas vezes que durante o salto era possível controlar o personagem.

É necessário adicionar as mecânicas em “ficha de design” como o salto pequeno e grande (controlo de salto), upgrades, sistema de medalhas etc, para futuros testes e fazer o jogo mais imersivo.