

## BÀI THỰC HÀNH 03

### MỤC TIÊU:

Sau bài thực hành, các bạn có khả năng thực hiện được:

- ✓ Biết cách sử dụng lệnh if-else
- ✓ Biết cách sử dụng lệnh switch-case

### BÀI 1: XÂY DỰNG CHƯƠNG TRÌNH TÍNH HỌC LỰC

Input: Nhập vào điểm của sinh viên (0-10)

Output: Hiển thị ra màn hình học lực của sinh viên

Biết rằng:

Học lực xuất sắc: Điểm  $\geq 9$   
Học lực giỏi:  $9 > \text{điểm} \geq 8$   
Học lực khá:  $8 > \text{điểm} \geq 6.5$   
Học lực trung bình:  $6.5 > \text{điểm} \geq 5$   
Học lực yếu:  $5 > \text{điểm} \geq 3.5$   
Học lực kém:  $3.5 > \text{điểm}$

### BÀI 2: XÂY DỰNG CHƯƠNG TRÌNH GIẢI PHƯƠNG TRÌNH

#### 2.1 BẬC 1

Phương trình có dạng  $ax + b = 0$

Input: nhập vào từ bàn phím giá trị của a, b

Output: Hiển thị nghiệm của phương trình

Biết rằng:

Nếu  $a == 0$ ,

- $b == 0$ : Phương trình có vô số nghiệm
- $b \neq 0$ : Phương trình vô nghiệm

Ngược lại: Phương trình có nghiệm  $x = -b/a$

## 2.2 BẬC 2

Phương trình có dạng:  $ax^2 + bx + c = 0$

Input: Nhập vào từ bàn phím: a, b, c

Output: Nghiệm của phương trình

Biết rằng:

**Nếu  $a == 0$ , phương trình thành  $bx + c = 0$**

**Ngược lại nếu  $a != 0$**

- **Tính delta**
- **Nếu  $\text{delta} < 0$ : Phương trình vô nghiệm**
- **Nếu  $\text{delta} == 0$ : Phương trình có nghiệm kép  $x = -b/(2*a)$**
- **Nếu  $\text{delta} > 0$ : Phương trình có 2 nghiệm riêng biệt**
  - $X1 = (-b + \sqrt{\text{delta}})/(2*a)$
  - $X2 = (-b - \sqrt{\text{delta}})/(2*a)$

## BÀI 3: XÂY DỰNG CHƯƠNG TRÌNH TÍNH TIỀN ĐIỆN

Input: Nhập vào số điện tiêu thụ hàng tháng

Output: Hiển thị số tiền cần phải đóng

Biết rằng:

TT	Số kWh sử dụng	Giá bán điện (đồng/kWh)
Bậc 1	Cho kWh từ 0 - 50	1.678
Bậc 2	Cho kWh từ 51 - 100	1.734
Bậc 3	Cho kWh từ 101 - 200	2.014
Bậc 4	Cho kWh từ 201 - 300	2.536
Bậc 5	Cho kWh từ 301 - 400	2.834
Bậc 6	Cho kWh từ 401 trở lên	2.927

## BÀI 4: XÂY DỰNG MENU CHƯƠNG TRÌNH CHO 3 BÀI TẬP TRÊN

Sử dụng lệnh Switch-case để xây dựng menu chương trình cho 3 bài tập trên

**TIÊU CHÍ CHẤM ĐIỂM**

<b>Bài</b>	<b>Mô tả tiêu chí chấm</b>	<b>Điểm tối đa</b>
1	Hoàn thành chương trình	<b>2</b>
2	Hoàn thành chương trình	<b>4</b>
3	Hoàn thành chương trình	<b>2</b>
4	Hoàn chỉnh menu chương trình	<b>2</b>
	<b>Tổng</b>	<b>10</b>