

BÀI THỰC HÀNH 08

MŲC TIÊU:

Sau bài thực hành, các bạn có khả năng thực hiện được:

- ✓ Biết cách định nghĩa kiểu dữ liệu cấu trúc
- ✓ Biết cách sử dụng thuật toán sắp xếp, tìm kiếm

BÀI 1: XÂY DỰNG CHƯƠNG TRÌNH LƯU THÔNG TIN SINH VIÊN

Input: Nhập vào từ bàn phím các thông tin sinh viên như: mã số sinh viên, tên sinh viên, ngành học, điểm trung bình.

Output: Xuất ra thông tin của tất cả sinh viên trên màn hình

Hướng dẫn:

```
//Tao kiểu dữ liêu sinh viên
struct SinhVien {
 char mssv[50]:
 char tenSV[50];
 char nganhHoc[50];
 float diemTB;
} mangSV[50]; /* khai bao mang sinh vien */
//Nhập sinh viên vào mảng
 int i, n; //tao biến đếm và số lượng SV muốn thêm
 printf("Nhap so sinh vien moi them: ");
 scanf("%d", &n);
 for (i = 0; i < n; i++)
      //Nhập thông tin sinh viên
//Xuất thông tin sinh viên ra màn hình
for (i = 0; i < n; i++)
   //Xuất thông tin sinh viên
  //printf("MSSV: %s\n",mangSV[i].mssv);
   //printf("TenSV: %s\n",mangSV[i].tenSV);
```

FPT POLYTECHNIC TRANG 1



Bài 2: SẮP XẾP SINH VIÊN THEO ĐIỂM TĂNG DẦN

Hướng dẫn: Sử dụng lại bài số 1, trước khi hiển thị sinh viên ra màn hình thì chạy giải thuật sắp xếp

Bài 3: TÌM KIẾM SINH VIÊN

Hướng dẫn: Sau khi đã nhập thông tin sinh viên vào mảng. Tìm kiếm sinh viên theo mã sinh viên

```
//Nhập sinh viên vào mảng (Đã làm trong bài 1)
//Chạy giải thuật sắp xếp sinh viên theo điểm TB (đã làm trong bài 2)
//Tìm kiếm sinh viên
char mssv[10];
//Lấy giá trị mssv nhập vào từ bàn phím
for (i = 0; i < n; i++) {
//Nếu mssv nhập vào = với mssv có trong mảng ở vị trí thứ i
//Thì hiển thị ra màn hình thông tin thứ i
}
```

FPT POLYTECHNIC TRANG 2



BÀI 4: GIẨNG VIÊN CHO THÊM BÀI TẬP

TIÊU CHÍ CHẨM ĐIỀM

Bài	Mô tả tiêu chí chấm	Điểm tối đa
1	Hoàn thành bài 1	2
2	Hoàn thành bài 2	5
3	Hoàn thành bài 3	2
4	Giảng viên cho thêm	1
	Tổng	10