

# NGÔN NGỮ LẬP TRÌNH C#

## GIỚI THIỆU NỘI DUNG MÔN HỌC

Giảng viên: ThS Nguyễn Bích Vân

1

## NỘI DUNG

- 1. Giới thiệu môn học
- 2. Nội dung môn học
- 3. Hình thức đánh giá môn học
- 4. Nội dung đánh giá môn học
- 5. Tài liệu tham khảo
- 6. Phần mềm thực hành

2

## 1. Giới thiệu môn học

- Mã môn học: CS511
- Số tín chỉ: 4 (3 LT + 1 TH)
- Số buổi học: 15 buổi
- Thông tin môn học post tại: <https://courses.uit.edu.vn/>

3

## 2. Nội dung môn học

CHƯƠNG	NỘI DUNG
01	Tổng quan .Net FrameWork và C#
02	Lập trình cơ bản trên C#
03	Các common controls
04	Các sự kiện mouse / key
05	Thao tác trên tập tin và thư mục (System.IO)
06	Common Dialog & User Control
07	Thiết kế ReportViewer
08	Lập trình đồ họa GDI+
09	SDI và MDI
10	Sử dụng một số thư viện hỗ trợ truy xuất thiết bị phần cứng
11	Ôn tập

4

### 3. Hình thức đánh giá môn học

Hình thức đánh giá	Tỷ lệ %	Ghi chú
Thực hành	50%	Cá nhân
Đồ án	50%	Nhóm 2 sv

5

### 4. Nội dung đánh giá môn học

#### THỰC HÀNH – 50%

Bài tập	Nội dung	Thời gian nộp
01	Game mini	10/2022
02	Shopping online	11/2022
03	Movies / music online	12/2022

6

## 4. Nội dung đánh giá môn học

### THỰC HÀNH 50%

- Yêu cầu
  - Sinh viên làm cá nhân
  - Tự thiết kế giao diện và các chức năng, không sao chép các ứng dụng đã có sẵn.
- Sinh viên nộp đúng hạn tại website môn học
- Sinh viên sẽ báo cáo và chấm điểm tại các buổi học thực hành

7

## 4. Nội dung đánh giá môn học

### Nội dung Bài 1: Game mini 10/2022

- Game học từ vựng tiếng anh theo chủ đề: fruit, animal, vehicle, occupation...
- Ý tưởng chơi game: hiển thị ảnh và yêu cầu nhập vào 1 từ tiếng Anh chỉ đối tượng trong ảnh → kết quả đúng sai và điểm số.
- Game dành cho thiếu nhi nên cần chú ý về giao diện, hình ảnh trong game sinh động, dễ thương.

8

## 4. Nội dung đánh giá môn học

Nội dung **Bài 2: Shopping online 11/2022**

- Đây là một ứng dụng mua sắm trực tuyến đa dạng nhiều loại sản phẩm (có thể chọn một hoặc nhiều loại sản phẩm cho ứng dụng)
- Cho phép người dùng xem thông tin sản phẩm một cách chi tiết để lựa chọn và đặt hàng, giao hàng, thanh toán, hay hủy đơn, đổi trả sản phẩm, hoặc xem lại lịch sử mua sắm, danh sách các sản phẩm đã xem...
- Người dùng còn có thể bình luận đánh giá sản phẩm hoặc xem những đánh giá sản phẩm từ những người dùng khác, những phản hồi trao đổi giữa người mua và người bán...

9

## 4. Nội dung đánh giá môn học

Nội dung **Bài 3: Movies / music online 12/2022**

- Đây là một ứng dụng xem phim, nghe nhạc trực tuyến (có thể lựa chọn 1 trong 2 hoặc cả 2)
- Cho phép người dùng xem thông tin phim / bài hát để lựa chọn và đánh giá ★, yêu thích ♥...
- Xem hoặc nghe lại danh sách các bộ phim / bài hát yêu thích

10



## 4. Nội dung đánh giá môn học

### **ĐỒ ÁN 50%**

- Nội dung: **sáng tạo (Không phát triển từ bài Thực Hành)**
- Yêu cầu
  - Sinh viên làm nhóm 2 sinh viên
  - Nộp chương trình + file báo cáo (có bảng phân công công việc + điểm đề xuất)
- Hình thức nộp bài: sinh viên nộp tại website môn học
- Thời hạn nộp bài: Theo lịch báo cáo

11

## 4. Nội dung đánh giá môn học

### **ĐỒ ÁN 50%**

#### **Một số chủ đề cho đồ án:**

- Ứng dụng tìm trường Đại học Tp. HCM: theo khối, ngành, điểm tuyển sinh, đánh giá, ...
- Ứng dụng tìm nhà trọ: tìm nhà trọ trong khu vực phường/xã, quận/huyện, tỉnh/thành phố...
- Ứng dụng tìm việc làm IT: tìm việc làm theo chuyên môn, trình độ, kinh nghiệm...

12

## 4. Nội dung đánh giá môn học

### ĐỒ ÁN 50%

#### Một số chủ đề cho đồ án:

- Ứng dụng học tập online: tìm kiếm tài liệu, đọc sách online, xem bài giảng số theo phạm vi môn học, ngành, khối kiến thức; diễn đàn trao đổi học tập...
- Ứng dụng mượn phòng học ở UIT: tìm kiếm phòng trống và đăng ký mượn phòng học theo công năng (sức chứa; csvc: máy lạnh, máy quạt, tòa nhà; loại phòng lý thuyết / thực hành; ...)

13

## 4. Nội dung đánh giá môn học

### ĐỒ ÁN 50%



#### Một số chủ đề cho đồ án:

- Ứng dụng kết bạn: tìm bạn trong khối ĐHQG theo trường ĐH, giới tính, tuổi, ngoại hình (chiều cao/cân nặng), trình độ (sv năm 1, 2, 3, ... cuối); ứng dụng có chức năng chat, gửi file, gửi icon, nghe nhạc...
- Ứng dụng tìm người giúp việc: dọn dẹp, nấu cơm, đi chợ, giặt giũ, trông trẻ, ... theo lịch (giờ, tháng)
- Sáng tạo một ứng dụng theo nhu cầu thực tế

14

## Nội dung đồ án môn học

### Lưu ý

- Các nhóm phải tự thiết kế giao diện phần mềm.  
KHÔNG sao chép bất kỳ thiết kế nào có sẵn trên mạng. Giao diện phải được thiết kế đẹp và dễ sử dụng.
- Các chức năng trong phần mềm đều phải thực thi được. Nếu chức năng nào không thực thi được sẽ bị mất điểm.

15

## Nội dung đồ án môn học

### ĐỒ ÁN 50%

- **KHÔNG** phát triển từ bài Thực Hành ...
- Đăng ký chủ đề đồ án trước ngày **30/10/2022**

16



## Nội dung đồ án môn học

### File báo cáo:

- **KHÔNG** viết code, lý thuyết
- Giới thiệu phần mềm
- Mô tả các chức năng của phần mềm (có ảnh phần mềm)
- Hướng dẫn sử dụng phần mềm
- Mô tả dữ liệu (nếu có)
- Mô tả công việc của các thành viên trong nhóm + điểm đề xuất

17

## 5. Tài liệu tham khảo



18

## 6. Phần mềm thực hành

- Microsoft Visual Studio C#

