

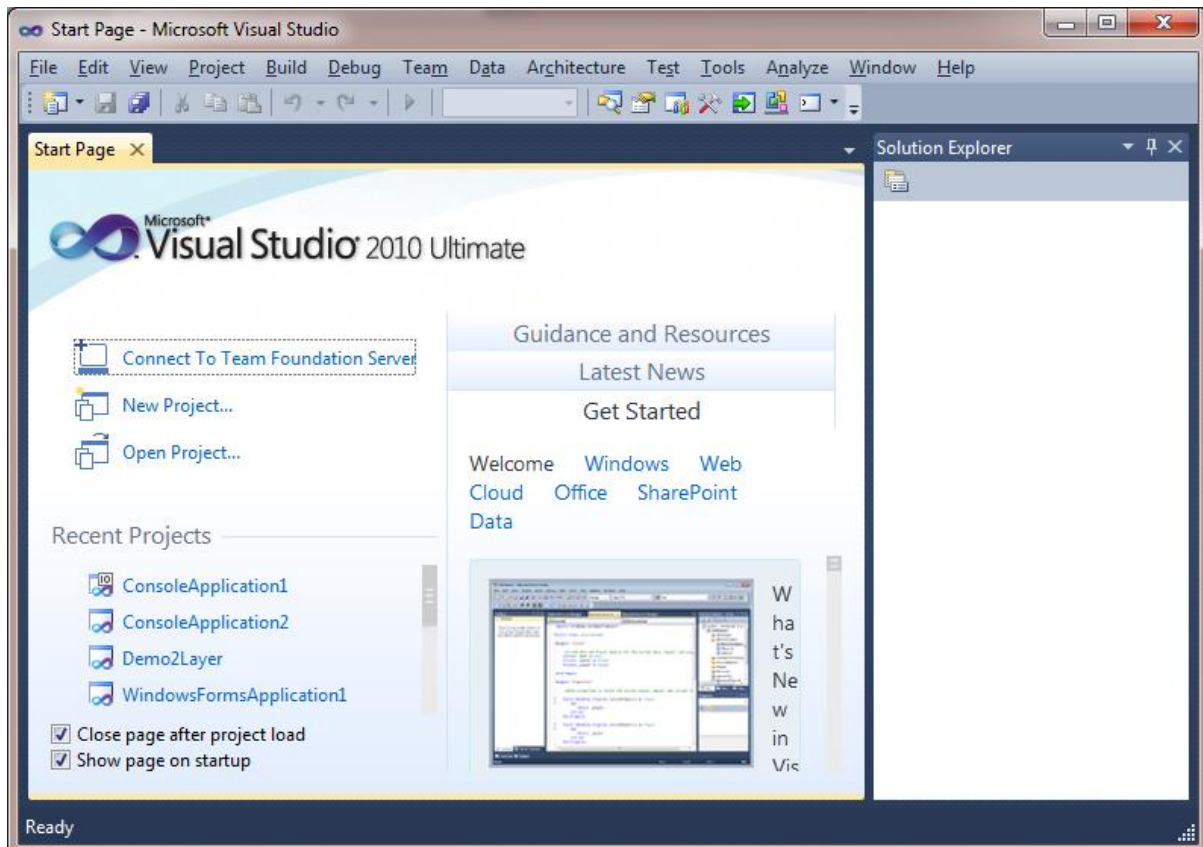
# BÀI TẬP THỰC HÀNH TUẦN 1

## Nội dung:

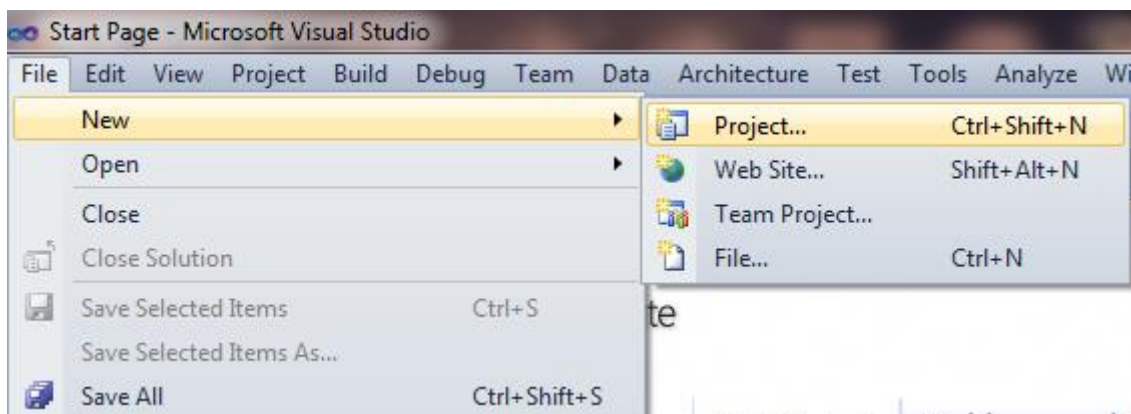
Làm quen với C# (Visual Studio 2010) qua một số ứng dụng đơn giản

## Ứng dụng HelloWorld

-Mở Microsoft Visual Studio 2010



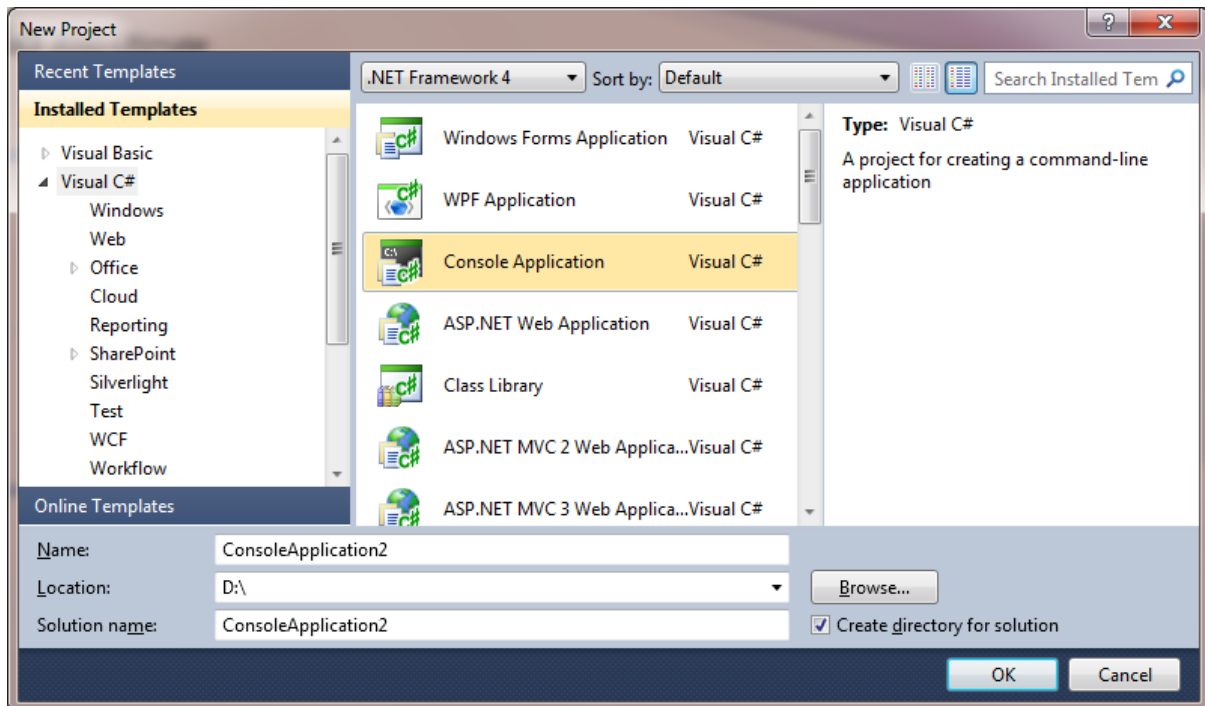
-Tạo project mới: Chọn File→New→Project



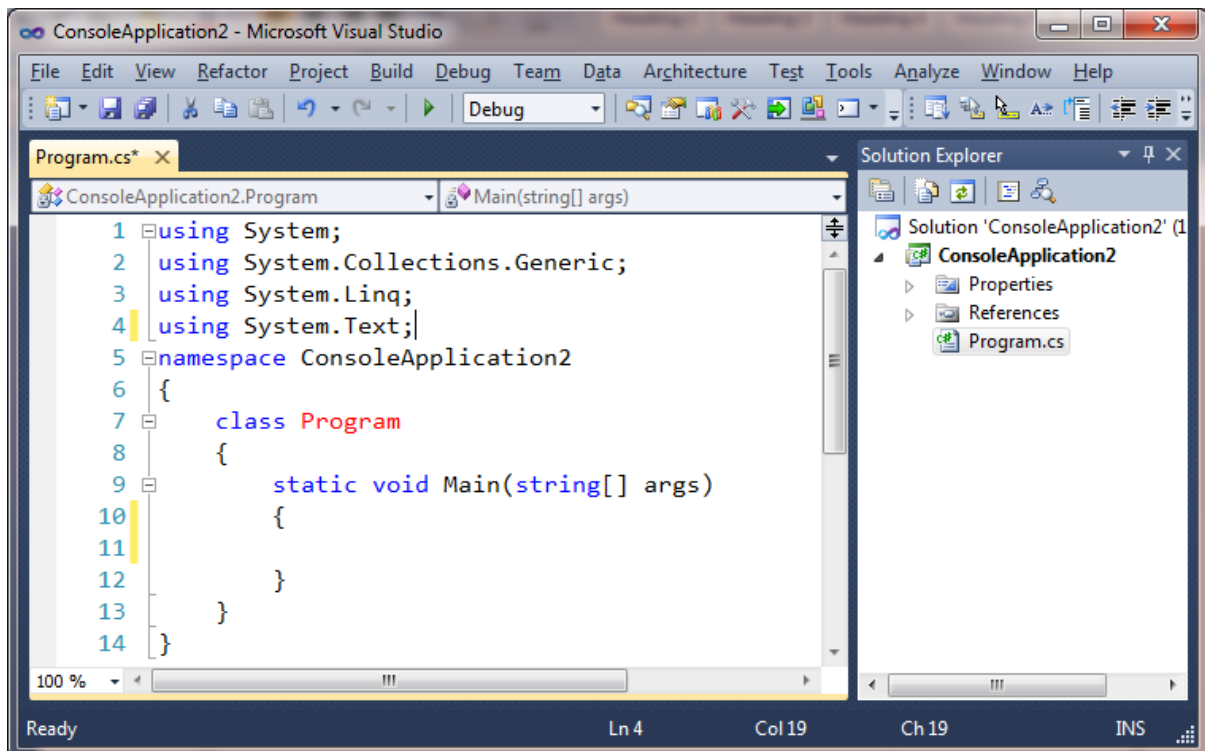
-Chọn Project types: Visual C#

-Chọn Templates: Console Application

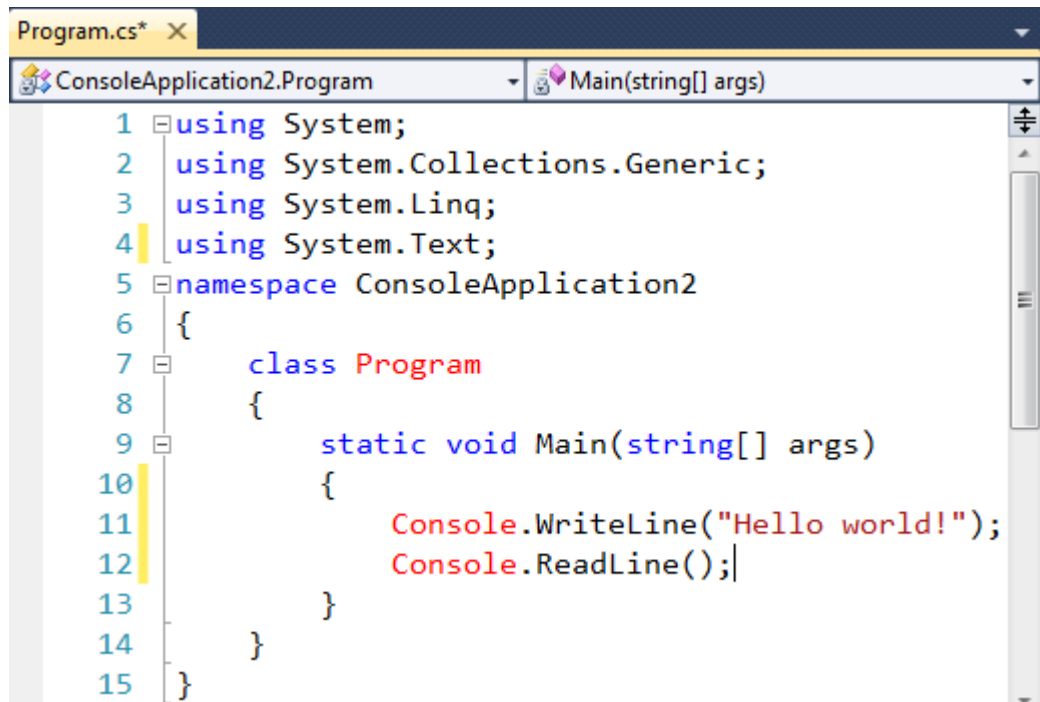
-Điền tên project và chọn đường dẫn cho project. Click OK



-Project được tạo ra với file Program.cs

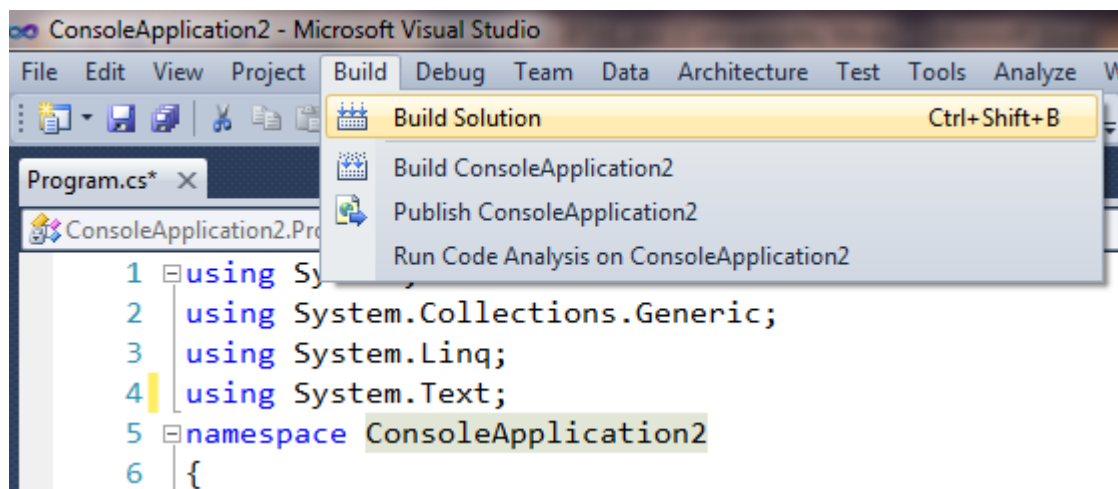


-Thêm vào dòng code để xuất câu chào “Hello World”

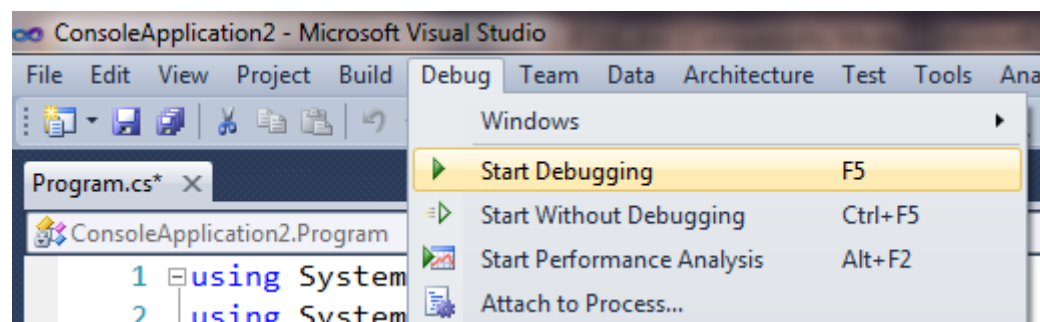


```
1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.Linq;
4 using System.Text;
5 namespace ConsoleApplication2
6 {
7     class Program
8     {
9         static void Main(string[] args)
10        {
11            Console.WriteLine("Hello world!");
12            Console.ReadLine();
13        }
14    }
15 }
```

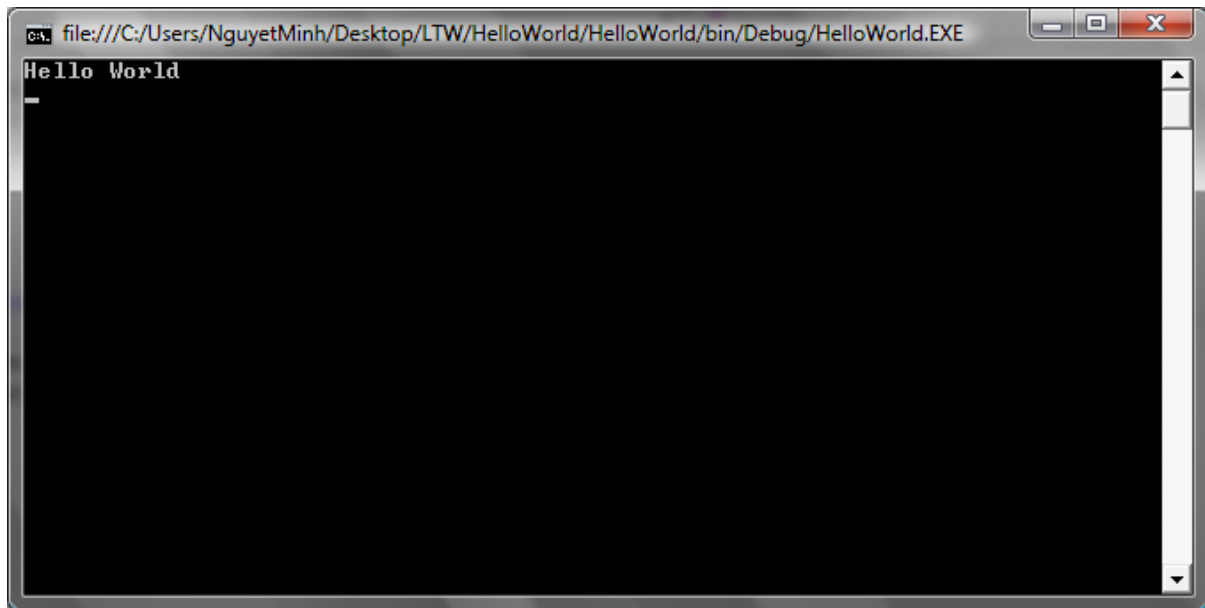
-Biên dịch project (Ctrl + Shift + B):



-Chạy ứng dụng



-Xem kết quả

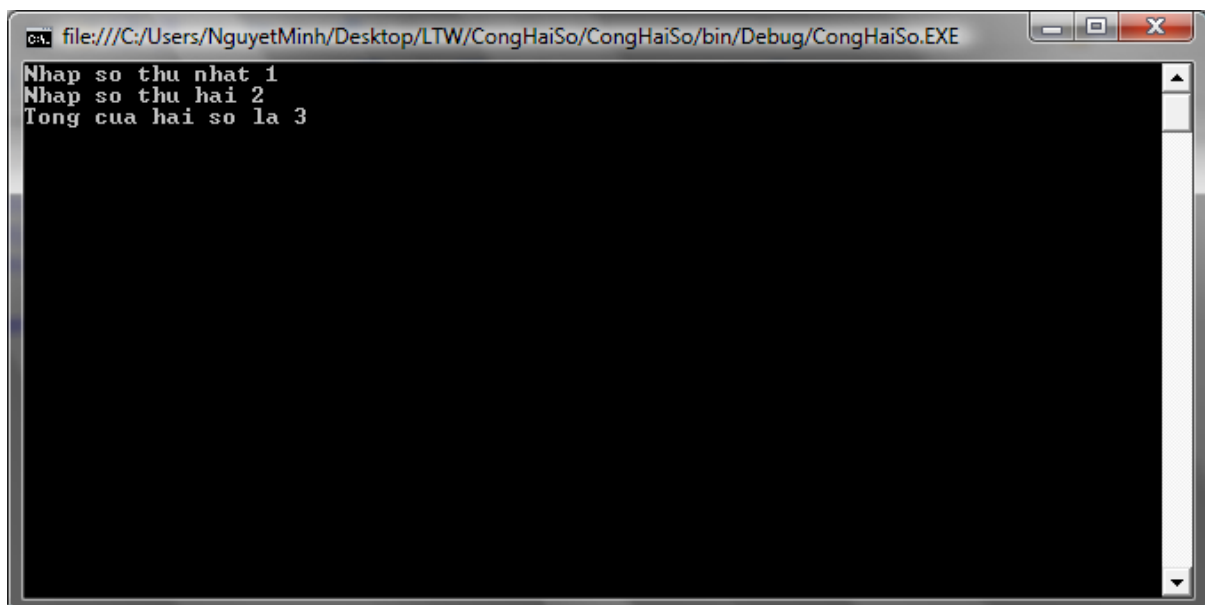


-Mở rộng ứng dụng trên thành ứng dụng cho phép nhập tên của bạn (ví dụ: Nguyen Van A), chương trình sẽ xuất ra “Xin chào Nguyen Van A”

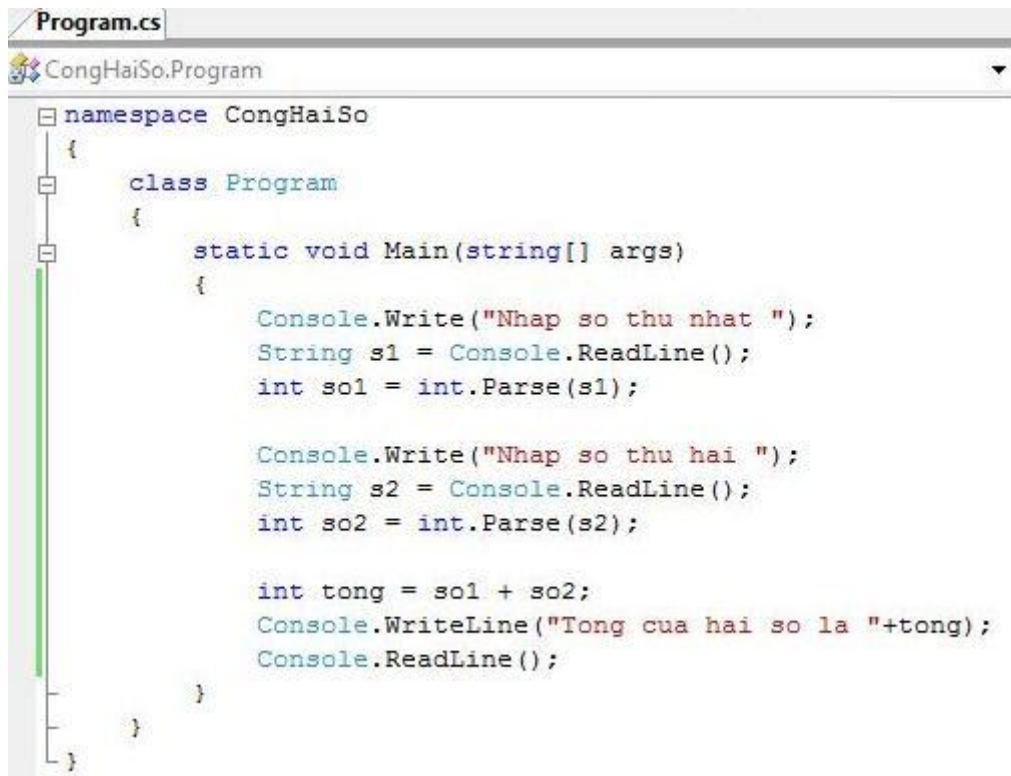


### Ứng dụng Công hai số nguyên

-Yêu cầu người dùng nhập vào hai số nguyên, chương trình xuất ra tổng của hai số đó



- Do phương thức **ReadLine** trả về giá trị kiểu String nên cần thông qua phương thức **Parse** để chuyển chuỗi thành số.



```
Program.cs
CongHaiSo.Program

namespace CongHaiSo
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Console.Write("Nhap so thu nhat ");
            String s1 = Console.ReadLine();
            int so1 = int.Parse(s1);

            Console.Write("Nhap so thu hai ");
            String s2 = Console.ReadLine();
            int so2 = int.Parse(s2);

            int tong = so1 + so2;
            Console.WriteLine("Tong cua hai so la "+tong);
            Console.ReadLine();
        }
    }
}
```

## **Bài tập**

1. Viết chương trình cho phép tạo mảng một chiều gồm  $n$  số nguyên ngẫu nhiên. Cài đặt hàm thực hiện các chức năng sau:
  - a. Tính tổng các số lẻ trong mảng
  - b. Đếm số nguyên tố trong mảng
  - c. Tìm số chính phương nhỏ nhất (nếu không có hàm trả về -1)
2. Viết chương trình nhập số nguyên dương  $n$ , tính tổng các số nguyên tố  $< n$  và xuất kết quả ra màn hình.
3. Viết chương trình nhập ngày tháng năm, cho biết ngày tháng năm đó có hợp lệ không?
4. Viết chương trình nhập vào tháng và năm. In ra số ngày của tháng đó.
5. Viết chương trình nhập vào ngày tháng năm, cho biết thứ trong tuần.
6. Viết chương trình cho phép tạo ma trận chứa các số nguyên ngẫu nhiên gồm  $n$  dòng,  $m$  cột. Cài đặt hàm thực hiện các chức năng sau:
  - a. Xuất ma trận
  - b. Tìm phần tử lớn nhất/nhỏ nhất
  - c. Tìm dòng có tổng lớn nhất
  - d. Tính tổng các số không phải là số nguyên tố
  - e. Xóa dòng thứ  $k$  trong ma trận
  - f. Xóa cột chứa phần tử lớn nhất trong ma trận

### **QUI ĐỊNH VỀ VIỆC NỘP BÀI**

- Mỗi bài tập tương ứng với 1 project, tên Project là **BaiXX**, với **XX** là thứ tự của bài tập (Ví dụ bài tập 1 tên Project tương ứng là **Bai01**).
- Tất cả các bài tập được đặt bên trong một thư mục, tên thư mục theo qui định như sau: **BTH1\_HoVaTen\_MSSV**. Ví dụ Sinh viên Nguyễn Sơn Trà có MSSV là 19521269 thì đặt tên thư mục như sau: **BTH1\_NguyenSonTra\_19521269**
- Sau đó nén thư mục trên thành tập tin .zip hoặc .rar (tên file nén cũng theo qui định như tên thư mục). Ví dụ **BTH1\_NguyenSonTra\_19521269.rar**

- *Lưu ý xóa thư mục được phát sinh sau khi biên dịch (thư mục Debug, .vs) của mỗi project*
- Hình thức nộp bài: Nộp trên website môn học theo thời gian qui định
- *Những bài nộp không đúng qui định như trên sẽ không được chấm điểm (0 điểm)*
- *Tất cả các bài làm có tính chất sao chép (copy) sẽ nhận 0 điểm*