



Trường Đại học Sư Phạm TP.HCM
KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

BÁO CÁO ĐỀ TÀI

PHÁT TRIỂN ỨNG DỤNG WEB

Giảng viên hướng dẫn: Trần Đức Tâm

Sinh viên thực hiện:

Quách Chí Hào 44.01.104.080

Trương Đức Hải Nguyên 44.01.104.155

Nguyễn Ngọc Toàn 44.01.104.197

Ngô Đắc Vinh 44.01.104.246

Thành phố Hồ Chí Minh, ngày 19 tháng 12 năm 2020

Lời cảm ơn

Với những lời đầu tiên, tôi xin được gửi đến thầy Trần Đức Tâm – giảng viên bộ môn Phát Triển Ứng Dụng Web của Trường Đại học Sư Phạm Tp.HCM, cảm ơn thầy đã truyền đạt những kiến thức đầu tiên để làm tiền đề, cơ sở hoàn thành bài báo cáo này và đã, đang, sẽ trở thành những kinh nghiệm quý báu cho việc học tập và nghiên cứu của bản thân chúng em trong tương lai.

Đồng thời, tôi cũng bày tỏ lòng biết ơn với quý Thầy Cô Trường Đại học Sư phạm Tp.HCM đã tận tình truyền dạy kiến thức trong quá trình học tập và thực hiện bài báo cáo này.

Cuối cùng, xin gửi lời cảm ơn tới những người thân trong gia đình và bạn bè luôn bên cạnh động viên, hỗ trợ về mặt tinh thần để tôi vượt qua khó khăn và hoàn thiện bài báo cáo này.

Mục Lục

I. Giới thiệu đề tài:.....	4
1. Lý do chọn đề tài:	4
2. Mục tiêu đề tài:.....	5
3. Nhiệm vụ nghiên cứu	5
II. Lý thuyết.....	5
1. Ngôn ngữ lập trình PHP	5
2. Framework Laravel.....	6
3. Mô hình MVC:.....	7
4. XAMPP.....	7
5. SUBLIME TEXT.....	8
III. Mô hình thực hiện.....	9
1. Dữ liệu:.....	9
2. Thiết kế giao diện website	10
IV. Website hoàn chỉnh	11
1. Website bán hàng.....	11
2. Website quản lý	12

I. Giới thiệu đề tài:

Đúng với môn học Phát Triển Ứng Dụng Web, **Nhóm 210** đã thống nhất xây dựng và phát triển **Shop bán hàng online** với tên gọi **HOHO-MARTKET**

1. Lý do chọn đề tài:

Ngày nay, công nghệ thông tin không ngừng phát triển một cách mạnh mẽ và hiện đại. Các ứng dụng của công nghệ thông tin ngày càng đi sâu vào đời sống con người, trở thành một bộ phận không thể thiếu của thế giới văn minh. Với xu thế toàn cầu hóa nền kinh tế thế giới, đặc biệt là nhu cầu trao đổi hàng hóa của con người ngày càng tăng cả về số lượng và chất lượng, nhu cầu sử dụng Internet ngày càng nhiều và các hình thức kinh doanh trên mạng ngày càng đa dạng và trở thành một công cụ không thể thiếu. Đặc biệt trong thời kỳ dịch Covid19, hạn chế ra đường luôn là tôn chỉ hàng đầu của rất nhiều người trong cộng đồng. Vì vậy, nhiều cửa hàng đã áp dụng phương pháp bán hàng qua mạng (thương mại điện tử) để khách hàng dễ dàng tìm kiếm thông tin mà không cần tốn quá nhiều thời gian và chi phí. **HOHO-MARTKET** ra đời giải quyết được nhiều vấn đề cho khách hàng như những lo ngại về thời gian, uy tín, chất lượng và cả về chi phí... Đối với một cửa hàng quy mô lớn như vậy, việc quảng bá và giới thiệu đến khách hàng các sản phẩm, cung cấp các thông tin giúp cho khách hàng lựa chọn được những món hàng ưng ý, vấn đề đặt ra song song với nó là làm sao khách hàng có thể đặt mua những món hàng đã chọn một cách nhanh chóng và tiện lợi, không cần mất thời gian đến tận nơi lựa chọn và thanh toán. Từ những vấn đề đặt ra ở trên, được sự đồng ý và sự hướng dẫn tận tình của thầy Trần Đức Tâm, Nhóm 210 đã chọn đề tài: "Xây dựng web bán hàng online của HOHO SHOP". Với mong muốn đề tài sẽ được đưa vào ứng dụng cho cửa hàng HOHO, vì vậy nhóm chúng tôi sẽ cố gắng hết mình và mong nhận được những ý kiến đóng góp và chỉ đạo của các thầy cô.

2. Mục tiêu đề tài:

- Thiết kế website bán hàng online cho HOHO SHOP
- Website được xây dựng phải đáp ứng những nhu cầu cần thiết của cửa hàng:
 - Quản lý sản phẩm
 - Cập nhật giá, thông tin sản phẩm
 - Quản lý người dùng
 - Có chức năng giỏ hàng
 - Quản lý đơn đặt hàng

3. Nhiệm vụ nghiên cứu

- Làm sáng tỏ cơ sở lý luận của đề tài:
 - Khảo sát tình hình thực tế của hệ thống hiện tại.
 - Thiết kế website theo cấu trúc và cách phối màu hợp với website bán hàng online.
 - Chức năng của website được chia thành các module khác nhau nhằm dễ quản lý.

II. Lý thuyết

1. Ngôn ngữ lập trình PHP

PHP - viết tắt của PHP Hypertext Preprocessor - là một ngôn ngữ lập trình kịch bản hay một loại mã lệnh chủ yếu được dùng để phát triển các ứng dụng viết cho máy chủ. Vào khoảng năm 1994, Rasmus Lerdorf đưa một số đoạn Perl Script vào trang Web để theo dõi xem ai đang đọc tài liệu của ông ta. Dần dần người ta bắt đầu thích các đoạn Script này và sau đó đã xuất bản một gói công cụ có tên là "Personal Home Pages" (nghĩa đầu tiên của PHP). Ông ta đã viết một cơ chế nhúng và kết hợp với một số công cụ khác để phân tích đầu vào từ các mẫu biểu HTML: FT, Form Interpreter hay Phiên dịch mẫu biểu, được tạo ra theo cách đó và được đặt tên là PHP/FI hay PHP2. Nó được hoàn thành vào khoảng giữa năm 1995. Sau đó, người ta bắt đầu sử dụng các công cụ này để xây dựng những thứ rắc rối hơn, và đội ngũ phát triển đã thay đổi từ một người duy nhất thành một nhóm các nhà phát triển nòng cốt trong dự án, và nó đã được tổ chức hoá. Đó là sự bắt đầu của PHP3. Đội ngũ các nhà phát triển (Rasmus Lerdorf, Andi Gutmans, Zeev Suraski, Stig Bakken, Shane Caraveo và Jim Winstead) đã cải tiến và mở rộng bộ máy nhúng và bổ sung thêm một số hàm API đơn giản cho phép các lập trình viên khác tự do bổ

sung nhiều tính năng vào ngôn ngữ bằng cách viết các module cho nó. Cấu trúc của ngôn ngữ đã được tinh chế, được kết cấu thân thiện hơn đối với những người đến từ các ngôn ngữ hướng đối tượng hay các ngôn ngữ hướng thủ tục. Nếu bạn đã biết một vài ngôn ngữ lập trình khác thì khi đến với PHP, bạn sẽ không cảm thấy khó khăn. Có nhiều lý do khiến cho việc sử dụng ngôn ngữ này chiếm ưu thế xin nêu ra đây một số lý do cơ bản:

- Mã nguồn mở (open source code)
- Miễn phí, download dễ dàng từ Internet.
- Ngôn ngữ rất dễ đọc và dễ viết.
- Mã nguồn không phải sửa lại nhiều khi viết cho các hệ điều hành từ Windows, Linux, Unix.
- Rất đơn giản trong việc kết nối với nhiều nguồn DBMS (DataBaseManagement System), ví dụ như: MySQL, Microsoft SQL Server 2000, Oracle, PostgreSQL, Adabas, ... và nhiều hệ thống CSDL thuộc hệ điều hành Unix cùng bất cứ DBMS nào có sự hỗ trợ cơ chế ODBC (Open Database Connectivity) ví dụ như DB2 của IBM.

2. Framework Laravel

Laravel là một PHP framework, có mã nguồn mở và miễn phí, được xây dựng nhằm hỗ trợ phát triển các phần mềm, ứng dụng, theo kiến trúc MVC. Hiện nay, Laravel đang là PHP framework phổ biến nhất và tốt nhất.



Những lý do khiến Laravel trở nên rộng rãi:

- Cú pháp dễ hiểu – rõ ràng.
- Hệ thống đóng gói modular và quản lý gói phụ thuộc.
- Nhiều cách khác nhau để truy cập vào các cơ sở dữ liệu quan hệ.
- Nhiều tiện ích khác nhau hỗ trợ việc triển khai vào bảo trì ứng dụng.

3. Mô hình MVC:

MVC (Model-View-Controller) là mẫu kiến trúc phần mềm trên máy tính nhằm mục đích tạo lập giao diện cho người dùng. Theo đó, hệ thống MVC được chia thành ba phần có khả năng tương tác với nhau và tách biệt các nguyên tắc nghiệp vụ với giao diện người dùng.

Ba thành phần ấy bao gồm:

- **Controller:** Giữ nhiệm vụ nhận điều hướng các yêu cầu từ người dùng và gọi đúng những phương thức xử lý chúng.
- **Model:** Là thành phần chứa tất cả các nghiệp vụ logic, phương thức xử lý, truy xuất database, đối tượng mô tả dữ liệu như các Class, hàm xử lý...
- **View:** Đảm nhận việc hiển thị thông tin, tương tác với người dùng, nơi chứa tất cả các đối tượng GUI như textbox, images...

Bằng cách này, thông tin nội hàm được xử lý tách biệt với phần thông tin xuất hiện trong giao diện người dùng. Bảo đảm các nguyên tắc nghề nghiệp của lập trình viên.

4. XAMPP

Xampp là chương trình tạo máy chủ Web (Web Server) được tích hợp sẵn Apache, PHP, MySQL, FTP Server, Mail Server và các công cụ như phpMyAdmin. Không như Appserv, Xampp có chương trình quản lý khá tiện lợi, cho phép chủ động bật tắt hoặc khởi động lại các dịch vụ máy chủ bất kỳ lúc nào.



Xampp là một mã nguồn mở máy chủ web đa nền được phát triển bởi Apache Friends, bao gồm chủ yếu là Apache HTTP Server, MariaDB database, và interpreters dành cho những đối tượng sử dụng ngôn ngữ PHP và Perl. Xampp là viết tắt của Cross-Platform (đa nền tảng-X), Apache (A), MariaDB (M), PHP (P) và Perl (P). Nó phân bố Apache nhẹ và đơn giản, khiến các lập trình viên có thể dễ dàng tạo ra máy chủ web local để kiểm tra và triển khai trang web của mình. Tất cả mọi thứ cần cho phát triển một trang web - Apache (ứng dụng máy chủ), Cơ sở dữ liệu (MariaDB) và ngôn ngữ lập trình (PHP) được gói gọn trong 1 tệp. Xampp cũng là 1 đa nền tảng vì nó có thể

chạy tốt trên cả Linux, Windows và Mac. Hầu hết việc triển khai máy chủ web thực tế đều sử dụng cùng thành phần như XAMPP nên rất dễ dàng để chuyển từ máy chủ local sang máy chủ online.

5. **SUBLIME TEXT**

Sublime Text là một phần mềm lập trình với đầy đủ tính năng để chỉnh sửa các tệp cục bộ hoặc đoạn code. Nó bao gồm các tính năng khác nhau để chỉnh sửa code giúp các nhà lập trình theo dõi các thay đổi này. Các tính năng khác nhau được Sublime Text hỗ trợ như sau:

- Syntax Highlight (Tô sáng cú pháp)
- Auto Indentation (Tự động thụt lề)
- File Type Recognition (Nhận dạng loại tệp)
- Sidebar with files of mentioned directory (Thanh bên với các tệp tin của thư mục được đề cập)
- Macros
- Plug-in and Packages

Sublime Text được sử dụng *Integrated Development Editor (IDE)* chương trình chỉnh sửa phát triển tích hợp giống như mã Visual Studio và NetBeans. Phiên bản hiện tại của trình soạn thảo Sublime Text là 3.0 và tương thích với các hệ điều hành khác nhau như Windows, Linux và MacOS.



III. Mô hình thực hiện

1. Dữ liệu:

Bao gồm các bảng:

- ***tbl_admin***: thông tin người quản lý (admin_id, admin_email, admin_password, admin_name, admin_phone)
- ***tbl_brand***: thông tin thương hiệu (brand_id, brand_name, brand_slug, brand_desc, brand_status)
- ***tbl_category_product***: thể loại sản phẩm (category_id, meta_keywords, category_name, slug_category_product, category_desc, category_status)
- ***tbl_product***: thông tin sản phẩm (product_id, product_name, product_quantity, product_sold, product_slug, category_id, brand_id, product_desc, product_content, product_price, product_image, product_status)
- ***tbl_customers***: thông tin khách hàng (customer_id, customer_name, customer_email, customer_password, customer_phone)
- ***tbl_quanhuyen, tbl_tinhthanhpho, tbl_xaphuongthitran***
- ***tbl_feeship***: phí vận chuyển (fee_id, fee_matp, fee_maqh, fee_xaid, fee_feeship)
- ***tbl_order***: hóa đơn (order_id, customer_id, shipping_id, order_status, order_code, created_at)
- ***tbl_order_details***: chi tiết hóa đơn (order_details_id, order_code, product_id, product_name, product_price, product_sales_quantity, product_coupon, product_feeship)
- ***tbl_shipping***: thông tin chuyển hàng (shipping_id, shipping_name, shipping_address, shipping_phone, shipping_email, shipping_notes, shipping_method)
- ***tbl_slider*** (slider_id, slider_name, slider_status, slider_image, slider_desc)
- ***tbl_coupon***: Mã giảm giá (coupon_id, coupon_name, coupon_time, coupon_number, coupon_code)

2. Thiết kế giao diện website

Gồm 2 website chính:

- Trang web bán hàng
- Trang web quản lý

Trang web bán hàng bao gồm:

Layout cố định:

- ✚ Banner
- ✚ Header: Site ID, Home link, Menu điều hướng, Search box, Giỏ hàng
- ✚ Slider
- ✚ Sidebar: cho Danh mục sản phẩm, thương hiệu sản phẩm
- ✚ Page footers

Content area (Phần nội dung trang web):

- ✚ Page title: Tiêu đề trang
- ✚ Phần nội dung chính: gồm hiển thị sản phẩm, chi tiết sản phẩm, giỏ hàng, đăng ký, đăng nhập, thanh toán

Trang web quản lý bao gồm:

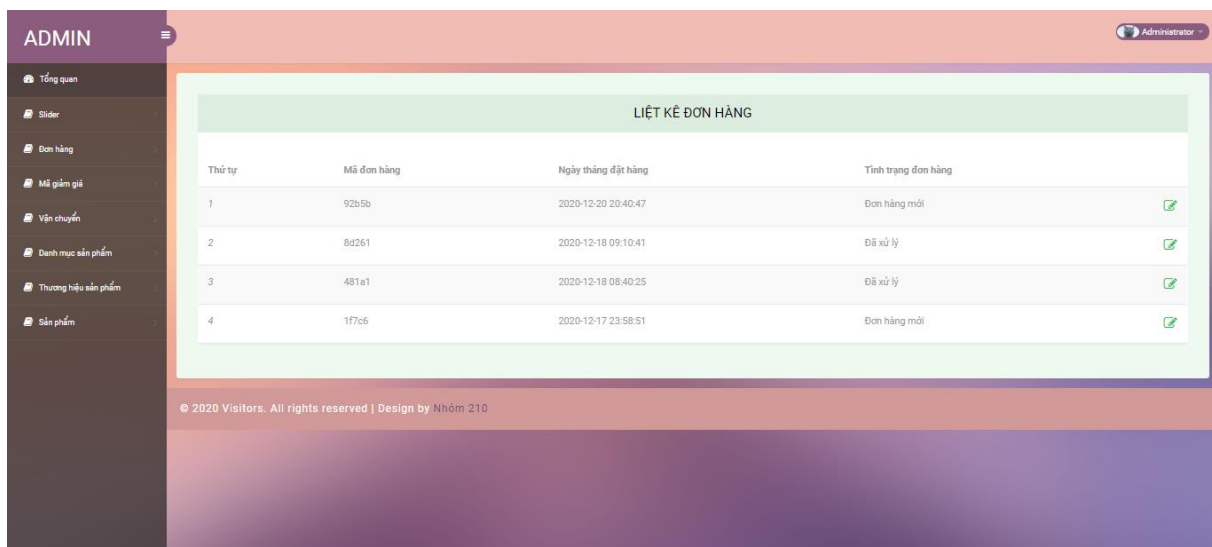
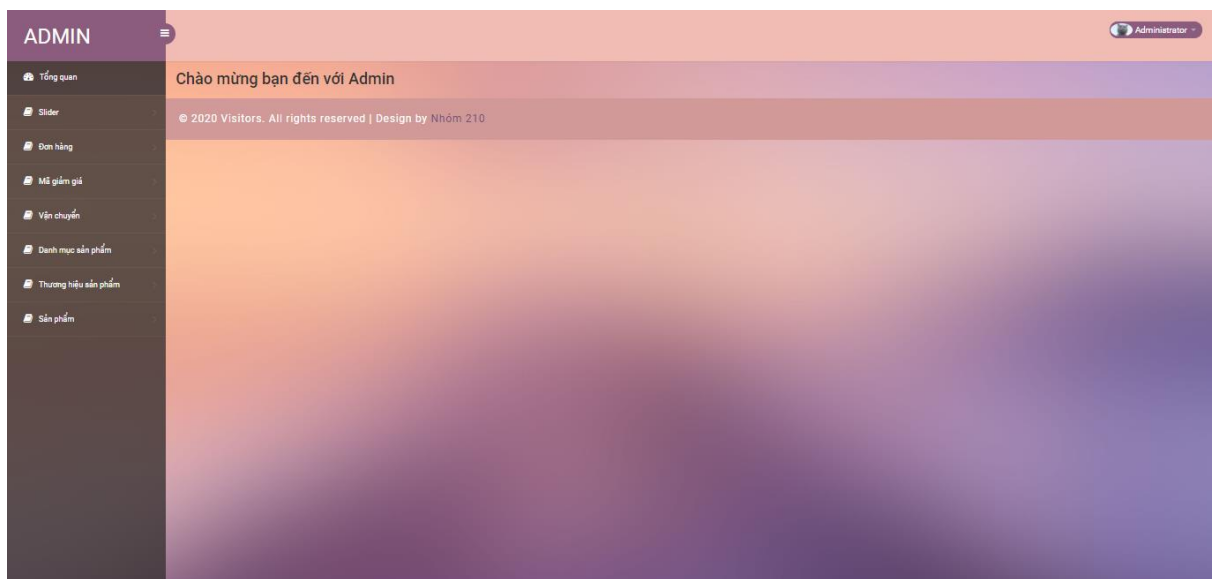
- ✚ Đăng nhập
- ✚ Trang làm việc:
 - Header: gồm tài khoản người quản lý
 - Sidebar: Tổng quan, slider, đơn hàng, mã giảm giá, vận chuyển, danh mục sản phẩm, thương hiệu sản phẩm, sản phẩm
 - Page footers

IV. Website hoàn chỉnh

1. Website bán hàng



2. Website quản lý



-HẾT-