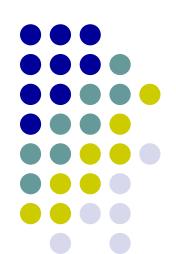
### Phân tích hướng đối tượng UML

Giáo viên: Đỗ Thị Mai Hường

Bộ môn : Các hệ thống thông tin

Khoa : CNTT - Học viện kỹ thuật quân sự



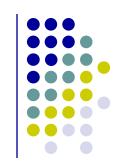


#### Bài 9

### Mô hình hóa dữ liệu



- Trong CSDL quan hệ, một lược đồ được hình thành bởi các bảng (Table) gồm các cột và dòng. Trong mô hình đối tượng, tương ứng một bảng là một lớp (hoặc nhiều lớp).
- Các thành phần tương ứng như sau:
  - Một cột ứng với một thuộc tính lớp
  - Một dòng ứng với một đối tượng
  - Một thủ tục lưu trữ (stored procedure) có thể ứng với một phương thức
- Chuyển đổi sơ đồ lớp sang lược đồ quan hệ bao gồm:
  - Chuyển đổi lớp bảng
  - Chuyển đổi mối liên kết



Chuyển đổi lớp – bảng

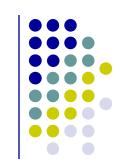
Một lớp chuyển đổi thành một bảng cụ thể như sau:

- Lóp → bảng
- Một thuộc tính → một cột: chỉ có các thuộc tính cần nhu cầu lưu trữ và được đòi hỏi bởi ứng dụng
- Một đối tượng (thể hiện) → một dòng

| KháchHàng                                     |
|---|
| tênKháchHàng<br>họKháchHàng<br>mãPIN<br>sốThẻ |
|   |



| Tên_KH | Họ_KH | MãPIN | <u>Số_Thẻ</u> |
|--------|-------|-------|---------------|
|        |       |       |               |
|        |       |       |               |
|        |       |       |               |

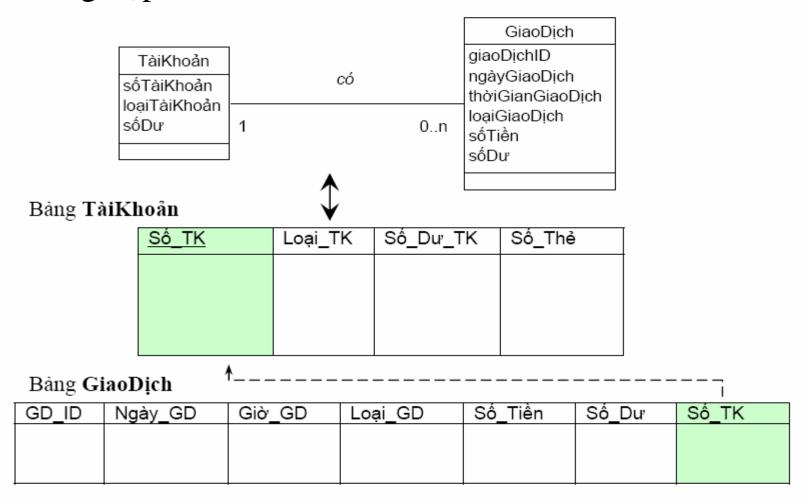


- Chuyển đổi mối liên kết
  Chuyển đổi liên kết kết hợp (association)
  - Trường hợp 1:

| Tên_KH           | Họ_KH            | MãPIN         | Số_Thẻ        |
|------------------|------------------|---------------|---------------|
|                  |                  |               |               |
|                  |                  |               |               |
|                  |                  |               |               |
|                  |                  |               |               |
|                  |                  |               | <u></u>       |
| Bảng <b>TàiK</b> | Choản            |               |               |
| Số_TK            | Loại_TK          | Số_Dư_TK      | Số_Thẻ        |
|                  |                  |               |               |
|                  |                  |               |               |
|                  |                  |               |               |
|                  | Bảng <b>TàiK</b> | Bảng TàiKhoản | Bàng TàiKhoản |

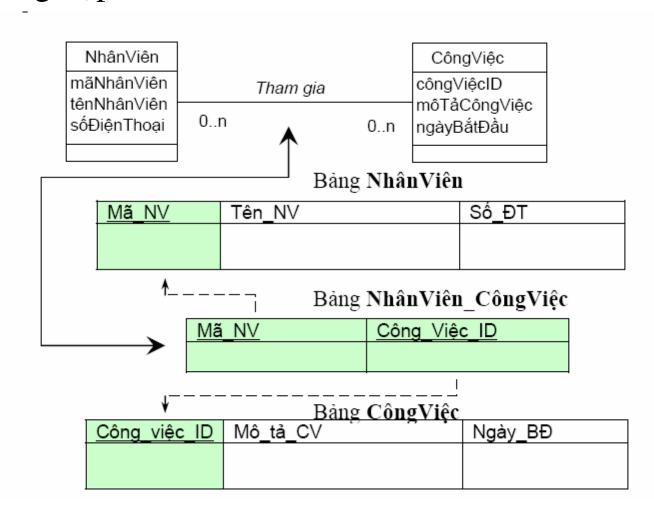


• Trường hợp 2:





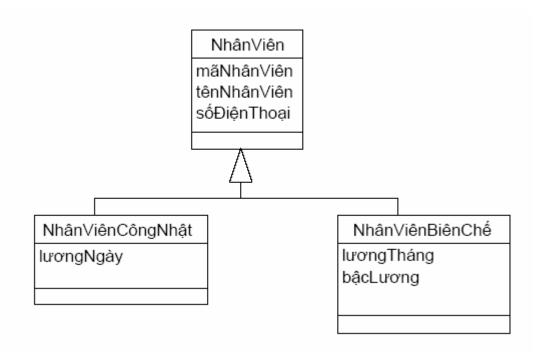
• Trường hợp 3:





Chuyển đổi liên kết kế thừa

Trong LĐQH không có khái niệm kế thừa mà chúng thường dùng liên kết khóa chính khóa ngoại để diễn đạt điều này. Sau đây là các trường hợp mà ta có thể quyết định chọn một:





#### • Trường hợp 1

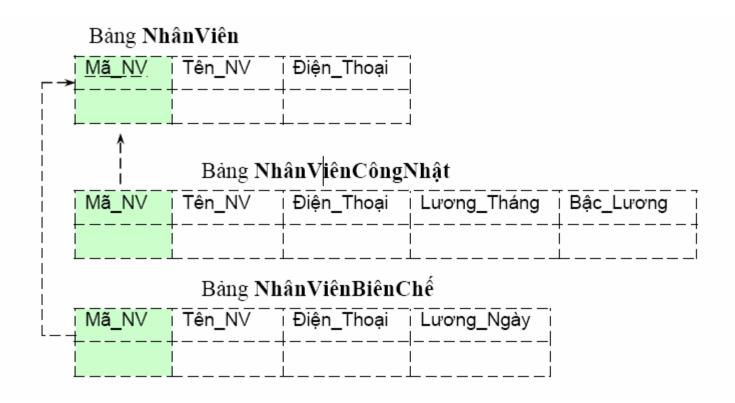
Chỉ sử dụng một bảng lưu trữ tất cả các loại nhân viên. Ngoài ra ta cũng có thể đưa thêm một thuộc tính nhằm phân loại dòng này thuộc đối tượng nào

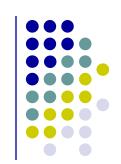
#### Bảng NhânViên

| <u>Mã_NV</u> | Tên_NV | Điện_Thoại | Lương_Ngày | Lương_Tháng | Bậc_Lương | Loại_NV  |
|--------------|--------|------------|------------|-------------|-----------|----------|
|              |        | <br>       |            |             |           |          |
|              | L      | <b>⊥</b>   | L          |             |           | <b>└</b> |

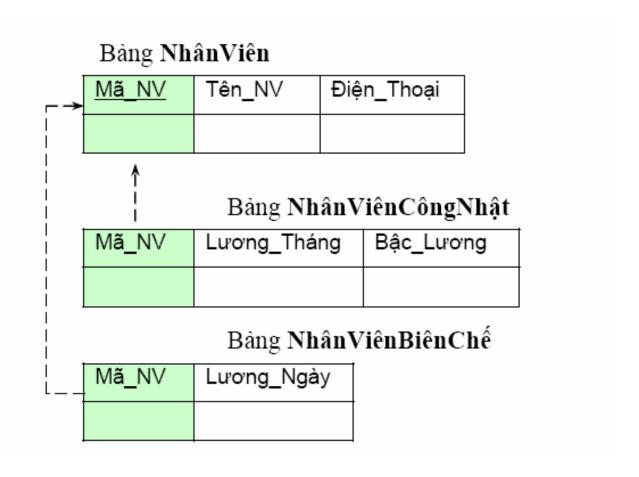


• Trường họp 2





• Trường hợp 3





• Trường hợp 4:

#### Bảng Nhân Viên Công Nhật

|   | <u>Mã_NV</u> | Tên_NV | Điện_Thoại | Lương_Tháng | Bậc_Lương | į<br>L |
|---|--------------|--------|------------|-------------|-----------|--------|
| Γ |              |        | <br>       | <br>        |           | T<br>  |
| L |              | L      | L          | L           | L         |        |

#### Bảng Nhân Viên Biên Chế

| Mã_NV | Tên_NV | Điện_Thoại | Lương_Ngày |
|-------|--------|------------|------------|
|       |        | <br> <br>  | <br> <br>  |

### Ứng dụng một số phần mềm vào chuyển đổi mô hình



- Rose
- Paradigm

### Tóm tắt



- Bài này đã xem xét các vấn đề sau
  - Mô hình đối tượng và mô hình dữ liệu
  - Tạo lập mô hình dữ liệu
  - Bổ sung CSDL, lược đồ, gói lĩnh vực, bảng, thủ tục lưu trữ và các quan hệ
  - Úng dụng phần mềm vào
    - Mô hình hóa dữ liệu
    - Chuyển đổi giữa mô hình dữ liệu và mô hình đối tượng

