**BÁO CÁO LAB6**

**BÀI THỰC HÀNH**

**Môn: Nhập Môn Lập Trình**

Mã số sinh viên : Nguyễn Văn Trường

Họ tên sinh viên : ps24083

Lớp : IT17312

Giảng viên hướng dẫn : Hồ Thị Hồng Nga

BÀI 1: TÍNH TRUNG BÌNH TỔNG CÁC SỐCHIA HẾT CHO3 TRONG MẢNG

Input: Nhập vào từ bàn phím 1 mảng các số nguyên. Mảng gồm n phần tử

Output: Xuất ra màn hình kết quả của trung bình tổng các số chia hết cho 3 trong mảng

Graphical user interface, application

Description automatically generated

BÀI 2: TÌM GIÁ TRỊ LỚN NHẤT VÀ NHỎ NHẤT TRONG MẢNG

Input: Nhập vào từ bàn phím 1 mảng các số nguyên. Mảng gồm n phần tử

Output: Xuất ra màn hình giá trị nhỏ nhất và lớn nhất của mảng

Graphical user interface, text, application, email

Description automatically generated

BÀI 3: SẮP XẾP MẢNG THEOTHỨ TỪ GIẢM DẦN

Input: Nhập vào từ bàn phím 1 mảng các số nguyên. Mảng gồm n phần tử

Output: Xuất ra màn hình kết quả mảng đã sắp xếp

Text

Description automatically generated

BÀI 4: TÍNH BÌNH PHƯƠNG CÁC PHẦN TỬ TRONG MẢNG 2 CHIỀU

Input: Nhập vào từ bàn phím 1 ma trận các số nguyên. Mảng gồm n hàng, m cột

Output: Xuất ra màn hình ma trận bình phương

Text, timeline

Description automatically generated

5.MENU TETS CHƯƠNG TRÌNH

1. KHAI BÁO HÀM VÀ THƯ VIỆN

Text

Description automatically generated

2. CHO NGƯỜI DÙNG BIẾT THÔNG SỐ CHỌN PRINTF

Text, letter

Description automatically generated

3. MENU SWITCH CASE TƯƠNG ỨNG CHỨC NĂNG

Text

Description automatically generated

4. MENU SWITCH CASE LẶP LAI;

Graphical user interface

Description automatically generated

5. FULL SRCEEN

Text

Description automatically generated with medium confidence

Text

Description automatically generated with medium confidence

Text

Description automatically generated

6. kẾT QUẢ CHẠY

Text

Description automatically generated

Text

Description automatically generatedText

Description automatically generated

KẾT THÚC BÀI

CẢM ƠN CÔ ĐÃ XEM!