**###**Cho a=3, b=2 và c là 3 biến nguyên. Biểu thức nào sau viết đúng cú pháp trong ngôn ngữ lập trình C :

XXX ?(c=a & b).

**XXX=(c=a && b).**

**XXX=(c= a/b).**

**XXX=(c= a << b).**

**###**Kết quả hiển thị ra màn hình của chương trình sau là gì :

#include <stdio.h>

void main()

{

            int a,b ;

            a=100 ;

            b=56 ;

            printf(**“**%d**”**,(a < b) ? a:b);

}

**XXX=56.**

XXX?100.

XXX?Báo lỗi khi thực hiện xây dựng chương trình.

XXX?Kết quả khác.

**###**Kết quả của chương trình sau:

#include “stdio.h”

void main()

{

            int i;

            i=10;

            printf(“%o”,i);

}

**XXX=12.**

XXX?10.

XXX?8.

XXX?Kết quả khác.

**###**Kiểu dữ liệu nào dưới đây được coi là kiểu dữ liệu cơ bản trong ngôn ngữ lập trình C :

**XXX ?**Kiểu mảng.

XXX=**Kiểu enum.**

XXX=**Kiểu short int.**

XXX=**Kiểu unsigned.**

**###**Kết quả của chương trình sau là gì :

#include <stdio.h>

void main()

{

            int i,j;

            for (i=1; i<4; i++)

            j=i;

            printf(“%3d”,j);

};

XXX?“  1  2  3  4”.

XXX?“  4”.

**XXX=“  3”.**

XXX?Kết quả khác.