BỘ GIÁO DỰC VÀ ĐÀO TẠO TRƯỜNG CAO ĐẮNG CÔNG NGHỆ THỦ ĐỨC



BÀI TẬP LỚN MÔN JAVA QUẢN LÝ SÁCH



Giảng viên hướng dẫn: Ms. Nguyễn Thị Hồng Mỹ

Sinh viên thực hiện: Trương Văn Thiện

 $19,\, tháng \,\, 12 \,\, năm \,\, 2022$



Contents

1.	L	ời Mở Đầu	4
2.	P	hân Tích Mô Tả Yêu Cầu	4
	2.1	Chức năng Đăng Nhập, Đăng Ký,Đổi Mật Khẩu	4
	2.2	Chức năng Menu Người dùng sẽ thực hiện chức năng :	4
	2.3	Chức năng Quản Lý Sách Người dùng sẽ thực hiện chức năng:	4
	2.4	Chức năng Quản Lý Loại Sách	5
3.	M	Iẫu Thiết Kế Mockup	5
	3.1	Đăng Nhập	5
	3.2	Đăng Ký	5
	3.3	Đổi Mật Khẩu	6
	3.4	Menu	7
	3.5	Quản Lý Sách	8
	3.6	Quản Lý Loại	8
4.	S	σĐồ Quan Hệ	8
5.	C	ode Quan Trọng	9
	5.1	Đăng Nhập	9
	5.2	Đăng Ký	9
	5.3	Đổi Mật Khẩu1	.0
	5.4	Menu1	.0
	5.5	Quản Lý Sách1	.1
	5.6	Quản Lý Loại	.3
6.	Н	lình Ảnh Sản Phẩm1	.4
	6.1	Đăng Nhập1	.4
	6.2	Đăng Ký1	.6
	6.3	Đổi Mật Khẩu1	.7
	6.4	Menu1	.9
	6.5	Quản Lý Sách2	0:
	6.6	Quản Lý Loại2	25

1. Lời Mở Đầu

Qua tìm hiểu thực tế tại một số cửa hàng sách hiện nay em nhân thấy trong các cửa hàng đặc biệt là việc quản lý kho sách đều hoạt động chủ yếu bằng việc ghi chép thủ công thông qua giấy tờ, sổ sách. Do tính đặc thù công việc nên quản lý sách bằng cách như vậy là khá rắc rối, phức tạp và tốn rất nhiều thời gian. Điều đó có thể dẫn đến nhiều sai sót trong việc quản lý và số lượng nhân viên cần cho công việc là tương đối nhiều. Đối với việc quản lý qua sổ sách thì tìm kiếm và thống kê là rất khó khăn, mất thời gian và số lượng thuộc tính được quản lý cũng hạn chế ví dụ như: tác giả, nhà xuất bản, năm xuất bản... Từ đó gây ra khó khăn trong việc tổng kết báo cáo hàng tháng, hàng quý, hàng năm trong quá trình kinh doanh cho ban giám đốc dẫn đến hiệu quả công việc thấp, sai sót trong công việc dẫn đến lợi nhuân mang lại từ cửa hàng là không cao. Cho nên yêu cầu đặt ra là xây dựng một phương thức quản lý mang lại tính nhanh gọn, hiệu quả và quan trọng là chuẩn xác thực sự cần thiết. Dựa trên những kiến thức mà em thu thập được từ các môn học kết hợp các kỹ nặng cần thiết, nhóm em xây dưng "Phần mềm quản lý sách". Hy vong rằng phần mềm này sẽ giúp giải quyết được các vấn còn tồn tại trong quá trình quản lý kho sách và một số công việc liên quan đến cửa hàng sách. Việc xây dựng thành công phần mềm này là sự tân tình giảng day của các giảng viên trong quá trình học tập tại trường đặc biệt là cô hướng dẫn đồ án Hồng Mỹ. Vì thời gian thực hiện đề tài này không dài và kiến thực còn hạn hẹp nên không thể tránh khỏi những thiếu sót, em hy vọng rằng sẽ nhận được sự đóng góp ý kiến của cô góp phần hoàn thiên đề tài này. Em xin chân thành cảm ơn !!!

2. Phân Tích Mô Tả Yêu Cầu

2.1 Chức năng Đăng Nhập, Đăng Ký,Đổi Mật Khẩu

- Người dùng sẽ có thể đăng ký tài khoản mới hoặc đăng nhập tài khoản đã đăng ký từ trước đó.
- Ngoài ra người dùng có thể đổi mật khẩu của 1 tài khoản đã tạo trước đó

2.2 Chức năng Menu

Người dùng sẽ thực hiện chức năng:

- Chuyển sang frame Quản Lý Sách
- Chuyển sang frame Quản Lý Loại Sách
- Đăng Xuất ra khỏi tài khoản

2.3 Chức năng Quản Lý Sách

Người dùng sẽ thực hiện chức năng:

- Thêm, sửa xóa 1 cuốn sách
- Sắp xếp danh sách sách theo tiêu chí
- Tìm kiếm 1 cuốn sách trong danh sách
- Đăng xuất ra khỏi tài khoản

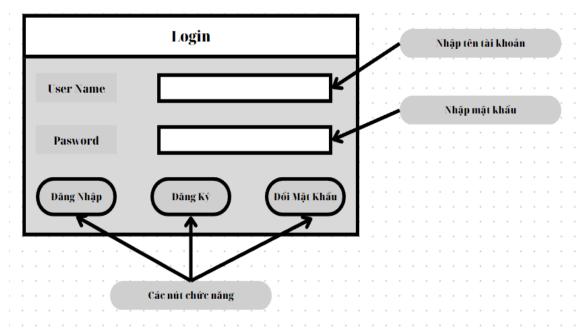
2.4 Chức năng Quản Lý Loại Sách

Người dùng sẽ thực hiện chức năng:

- Thêm, sửa xóa 1 cuốn sách
- Sắp xếp danh sách sách theo tiêu chí
- Tìm kiếm 1 cuốn sách trong danh sách
- Đăng xuất ra khỏi tài khoản

3. Mẫu Thiết Kế Mockup

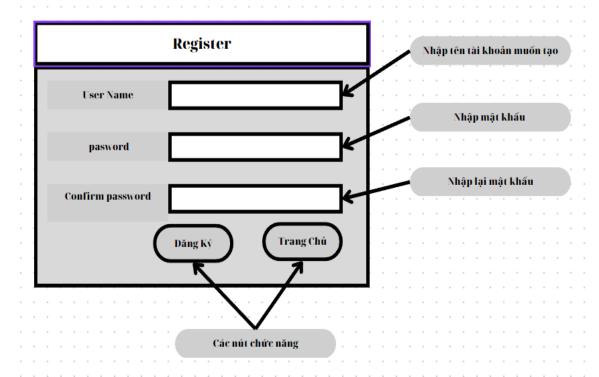
3.1 Đăng Nhập



Chức năng trang đăng nhập:

- Người dùng có thể đăng nhập hệ thống bằng cách nhập tên tài khoản và mật khẩu tài khoản đã tạo trước sau đó ấn nút đăng nhập.
- Khi chưa có tài khoản người dùng có thể ấn nút đăng ký để chuyển đến trang đăng ký.
- Nếu muốn đổi thông tin mật khẩu người dùng ấn nút đổi mật khẩu.

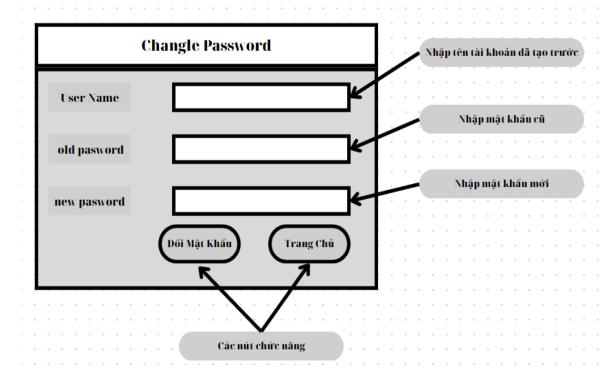
3.2 Đăng Ký



Chức năng trang đăng ký:

- Ở trang đăng ký người dùng tạo tài khoản bằng cách nhập tên tài khoản của riêng mình sau đó tạo mật khẩu để đăng nhập, để xác nhận mật khẩu cần nhập lại mật khẩu 1 lần nữa. Sau cùng để hoàn tất việc đăng ký người dùng sẽ ấn nút đăng ký.
- Khi đã đăng ký xong hoặc muốn đăng nhập tài khoản khách hàng có thể nhấn nút trang chủ để thoát ra màn hình đăng nhập.

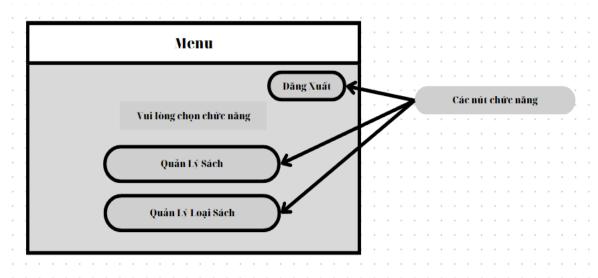
3.3 Đổi Mật Khẩu



Chức năng đổi mật khẩu:

- Ở trang đổi mật khẩu người dùng nhập tên tài khoản đã tạo trước đó sau đó nhập mật khẩu cũ và mật khẩu mới. Sau cùng để hoàn tất việc đổi mật khẩu người dùng sẽ ấn nút đổi mật khẩu.
- Khi đã đổi mật khẩu xong hoặc muốn đăng nhập tài khoản khách hàng có thể nhấn nút trang chủ để thoát ra màn hình đăng nhập.

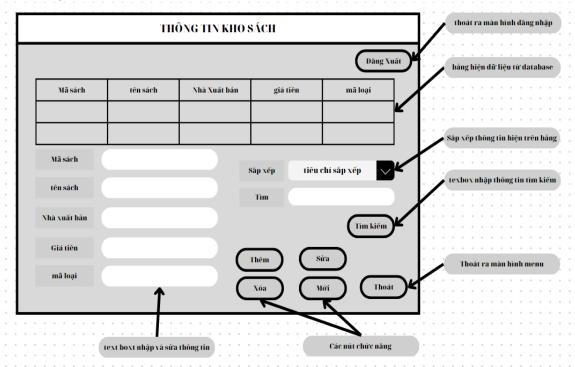
3.4 Menu



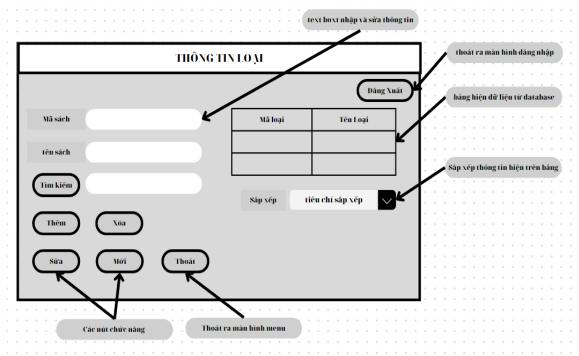
Chức năng Menu:

- Người dùng sẽ ấn các nút chức năng "Quản Lý Sách" hoặc "Quản Lý Loại Sách" để chuyển đến trang chính của các chức năng đó.
- Nút đăng xuất giúp người dùng thoát ra màn hình đăng nhập.

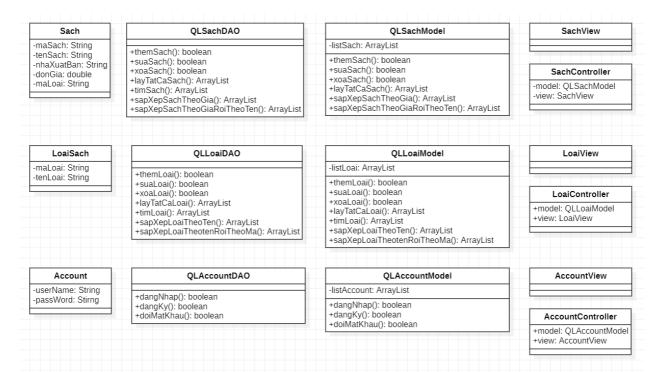
3.5 Quản Lý Sách



3.6 Quản Lý Loại



4. Sơ Đồ Quan Hệ



5. Code Quan Trong

5.1 Đăng Nhập

5.2 Đăng Ký

```
private ActionListener DangKyListener() (
      return new ActionListener() {
            @Override
            public void actionPerformed(ActionEvent e) {
                  Account ac = new Account();
                   String user = frameRegister.getTxtUs().getText();
                   String Pass1 = String.valueOf(data:frameRegister.getTxtPass1().getPassword());
                  String Pass2 = String.valueOf(data:frameRegister.getTxtPass2().getPassword());
                   ac.setUserName(userName:user);
                  ac.setPassword(password:Passl);
                   if (Passl.equals(anObject:Pass2) == false) {
                        JOptionPane.showMessageDialog(par
                                                                  nt:frameRegister, message: "Nhập Mặt Nhập lại không trùng nhau vui lòng nhập lại!!!");
                         frameRegister.getTxtPass2().setText( t: "");
                         frameRegister.getTxtPassl().setText( t: "");
                  }else if(user.equals(anobject:"")|| Passl.equals(anobject:"")||Pass2.equals(anobject:"")){
                        JOptionPane.showConfirmDialog(parent
                                                             Component: frameRegister, message: "Nhập thông tin đẳng ký!!!");
                  else if (modelLogin.dangKy(ac) == false) {
                         JOptionPane.showMessageDialog(parentcomponent:frameRegister, mennage: "tên Tài khoản đã được tạo vui lòng nhập tên tài khoản khác!!!"
                         JOptionPane.showConfirmDialog(parentComponent:frameRegister, message: "dăng Ký thành công");
                               modelLogin.dangKy(ac);
                               frameRegister.setVisible( b: false);
                               LoginModel model = new LoginModel();
                               LoginView view = new LoginView();
                              LoginController controller = new LoginController( modelAccout: model, frameAccout: view);
                        } catch (Exception ex) {
                               JOptionPane. showConfirmDialog(parentCom
                                                                       ment:frameRegister, message:ex.toString());
           }
     };
```

5.3 Đổi Mật Khẩu

```
private ActionListener doiMatKhau() {
      return new ActionListener() {
           @Override
            public void actionPerformed(ActionEvent e) {
                  String user = frameChange.getTxtUs().getText();
                  String oldPass = String.valueOf( data:frameChange.getjPass1().getPassword());
                  String newPass = String.valueOf( data:frameChange.getjPass2().getPassword());
                  if (user.equals(anObject:"") || oldPass.equals(anObject:"") || newPass.equals(anObject:"")) {
                        JOptionPane.showMessageDialog(parentComponent:frameChange, message: "Thông TIn không Được Để Trống");
                  } else if (modelChange.doiMatKhau(username:user, oldPass, newPass) == true) {
                        try {
                              modelChange.doiMatKhau(username:user, oldPass, newPass);
                              frameChange.getTxtUs().setText(t:"");
                              frameChange.getjPass1().setText(t:"");
                              frameChange.getjPass2().setText(t:"");
                              JOptionPane.showMessageDialog(parentComponent:frameChange, message:"Đổi Thông Tin Thành Công");
                              JOptionPane.showMessageDialog(parentComponent:frameChange, message:ex.toString());
                        JOptionPane.showMessageDialog(parentComponent:frameChange, message:"Đổi Thông Tin Không Thành Công");
     };
```

5.4 Menu

```
//Chuyển đến chức năng gaurn lý sách
     private ActionListener sachListener() {
           return new ActionListener() {
                 @Override
                 public void actionPerformed(ActionEvent e) {
                       view.setVisible(b: false);
                       SachView frameSach = new SachView();
                       QLSachModel model = new QLSachModel();
                       SachController controller = new SachController(frameSach, modelSach: model);
           };
     }
     //chuyển đến chức năng quản lý loại
     private ActionListener loaiListener() {
           return new ActionListener() {
                 @Override
                 public void actionPerformed(ActionEvent e) {
                       view.setVisible(b: false);
                       LoaiSachView frameLoai = new LoaiSachView();
                       QLLoaiSachModel model = new QLLoaiSachModel();
                       LoaiController controller = new LoaiController( view: frameLoai, model);
           );
     }
     //đăng xuất
     private ActionListener logoutListener() {
           return new ActionListener() {
                 @Override
                 public void actionPerformed(ActionEvent e) {
                       JOptionPane.showConfirmDialog(parentComponent: View, message: "Đăng Xuất???");
                       view.setVisible(b: false);
                       LoginView frameAcc = new LoginView();
                       LoginModel model = new LoginModel();
                       LoginController controller = new LoginController( modelAccout: model, frameAccout: frameAcc);
           };
```

5.5 Quản Lý Sách

```
//hiện bằng thông tin sach
public void showTableSach (ArrayList<Sach> dsSach) {
    DefaultTableModel tableModel = (DefaultTableModel) frameSach.getTblSach().getModel();
      for (Sach sach : dsSach) {
          frameSach.getTblSach().setModel(detaModel:tableModel);
//thêm l cuốn sách
private ActionListener themListener() {
     return new ActionListener() {
    @Override
            public void actionPerformed(ActionEvent e) {
                 Sach sach = new Sach();
String maSach = frameSach.getTxtMaSach().getText();
                 String tenSach = frameSach.getTxtNameSach().getText();

String nhaXB = frameSach.getTxtNXB().getText();

double gia = Double.parseDouble(.sframeSach.getTxtSia().getText());
                 String maLoai = frameSach.getTxtMaLoai().getText();
sach.setMaSach(maSach);
                 sach.setTenSach(tenSach);
                 sach.setNhaXuatBan( ===
                 sach.setDonGia(donGia:gia);
                 sach.setMaLoai(maLoai);
if (modelSach.addSach(s
                         lSach.addSach(sach) == false) {
                 } else {
                       try (
                            modelSach.addSach(sach);
                       showTableSach( dasach: modelSach.getAllSach());
     1;
```

```
public MouseAdapter tableListenenr() {
          return new java.awt.event.MouseAdapter() {
                   public void mouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {
                              //chon dong
int index = frameSach.getTblSach().getSelectedRow();
                             int index = frameSach.getTblSach().getSelectedRow();

//lay gia tri cua tung cot moi dong
String maSach = frameSach.getTblSach().getValueAt(::mindex, ::minex:0).toString();
String tenSach = frameSach.getTblSach().getValueAt(::mindex, ::minex:1).toString();
String mXB = frameSach.getTblSach().getValueAt(::mindex, ::minex:2).toString();
String giaTien = frameSach.getTblSach().getValueAt(::mindex, ::minex:3).toString();
String maLoai = frameSach.getTblSach().getValueAt(::mindex, ::minex:4).toString();
//xuat gia tri ra bang txt
frameSach.getTblSach().setText(.uneSach):
                              frameSach.getTxtMaSach().setText(+:maSach);
                               frameSach.getTxtNameSach().setText( *:tenSach);
                              frameSach.getTxtNXB().setText(++nXB);
frameSach.getTxtGia().setText(++giaTien);
frameSach.getTxtMaLoai().setText(++maLoai);
                              frameSach.getTxtMaSach().setEnabled( enabled: false);
                               //tat them
                              frameSach.getBtnAdd().setEnabled( b:false);
                               //bat xóa sửa mới
                              frameSach.getBtnDel().setEnabled( b: true);
frameSach.getBtnEdit().setEnabled( b: true);
                              frameSach.getBtnNew().setEnabled(h:true);
         };
private ActionListener xoaListener() {
    return new ActionListener() {
                   @Override
                     public void actionPerformed(ActionEvent e) {
    String maSach = frameSach.getTxtMaSach().getText();
                              if (!(maSach.equals( **nob)**act: ""))) {
   int confirm = JOptionPane.showConfirmDialog( pa
                                                     firm = JOptionPane.showConfirmDialog(parantcomponent:frameSach, "Ban có muốn xóa Môn Học có mã '" + maSach + "' ?");
                                        if (confirm == 0) {
                                                 try {
                                                 JOptionPane.showMessageDialog(parentComponent:frameSach, message:ex.toString());
```

```
private ActionListener editListener() {
         return new ActionListener() {
    @Override
                  public void actionPerformed(ActionEvent e) {
                           Sach sach = new Sach();
                           sach.setMaSach( **steet frameSach.getTxtNaSach().getText());
sach.setTenSach( **steet frameSach.getTxtNameSach().getText());
sach.setNhaXuatBan( **statetmen* frameSach.getTxtNXB().getText());
                           double gia = Double.parseDouble(s:frameSach.getTxtGia().getText());
                           double gia = Double.parseDouble(s:frameSach.getIntola(), g
sach.setDonGia(donGia:gia);
sach.setMaLoai(nstosi:frameSach.getTxtMaLoai().getText());
                           if (modelSach.suaSach(sach) == false) {
    JOptionPane.showMessageDialog(paren
                                                                                            omponent: frameSach, message: "Sửa không thành công");
                           } else {
                                   try {
                                            modelSach.suaSach(sach);
                                           JOptionPane.showMessageDialog(parantcomponent:fr
showTableSach(dessch:modelSach.getAllSach());
                                                                                                             ::frameSach, ""Range: "Cập nhật thông tin sách thành công");
                                   } catch (Exception ex) {
    JOptionPane.showMessageDialog(parentineposent:frameSach, message:ex.toString());
       };
```

```
//tìm kiếm
       private ActionListener searchListener() {
               return new ActionListener() {
                       @Override
                       goverride
public void actionPerformed(ActionEvent e) {
   String ma = frameSach.getTxtSearch().getText();
   ArrayList<Sach> dsSach = ngw_ArrayList<S();
   dsSach = modelSach.searchByName(ma);
   if (ma == null) {</pre>
                                      JOptionPane.showMessageDialog(parentComponent:frameSach, message:"Nhập tên Sách muốn tìm");
                                } else if (dsSach == null) {
                                       e if (dsSach == null) {

JOptionPane.showMessageDialog(parentcomponent:frameSach, message:"Không tìm thấy sách ");
                                       try {
                                               modelSach.searchByName(ma);
frameSach.getBtnNew().setEnabled( b:true);
                                               showTableSach(dsSach);
                                       } catch (Exception ex) {
    JOptionPane.showMessageDialog(parenticeppenent:frameSach, message:ex.toString());
        //sắp xếp
       public ItemListener sapXepListener() {
               return new ItemListener() {
                       @Override
                        public void itemStateChanged(ItemEvent e) {
   int sx = frameSach.getCbxSapXep().getSelectedIndex();
                                switch (sx) {
                                               showTableSach(dwSach:modelSach.sortSachByGia());
                                               break;
                                               showTableSach( daEach: modelSach. sortSachByGiaAndTen());
                                               showTableSach(dasach:modelSach.getAllSach());
//đăng xuất
```

5.6 Quản Lý Loại

```
private ActionListener themListener() {
      return new ActionListener() {
            public void actionPerformed(ActionEvent e) {
                  LoaiSach loai = new LoaiSach();
loai.setMaLoai( maloni: view.getTxtMaLoai().getText());
loai.setTenLoai( tember: view.getTxtTenLoai().getText());
                  if (model.addLogi(logi) == false) {
                  } else {
                        try {
                              model.addLoai(loai);
                        showTableLoai(dstosi:model.getAllLoai());
     };
private ActionListener xoaListener() {
     return new ActionListener() {
            @Override
            public void actionPerformed(ActionEvent e) {
                  try {
                                    JOptionPane.showMessageDialog(parantComponent: view, "Xóa Thành công loại Có mã :" + maLoai);
                             model.xoaLoai(==:maLoai);
} catch (Exception ex) {
                                    JOptionPane.showMessageDialog(parentComponent:view, mexage:ex.toString());
                  showTableLoai( states: model.getAllLosi());
view.getIxtMaLoai().setText(::");
view.getIxtMaLoai().setText(::");
view.getIxtTenLoai().setEnabled( states);
view.getIxtMaLoai().setEnabled( states);
view.getBtnDelete().setEnabled( states);
```

```
//sha thông tim side there mad

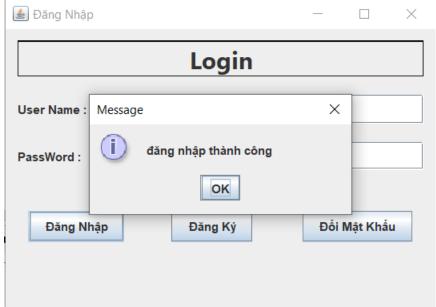
private ActionListener editListener() {
    return new ActionListener() {
        Public value actionPerformed(ActionEvent e) {
            LosiSech losi = new LosiSech();
            losi = setLacis | new LosiSech();
            losi |
```

```
//tìm kiếm
private ActionListener searchListener() {
        return new ActionListener() {
@Override
               public void actionPerformed(ActionEvent e) {
                      String ma = view.gerTxtSearch().getText();
ArrayList*CloaiSach> dsLoai = ngw_ArrayList*Cl();
dsLoai = model.gearchByName(......ma);
if (ma == null) {
                              JOptionPane.shorMessageDialog(parentComponent: View, message: "Nhập tên loại muốn tìm");
                      Outcomrane.snorwessageUtalog(permitcomponent:VieW, message:"Rhâp ten loại muon tim")
} else if (dsLoai.isEmpty()) {
    JOptionPane.shorWessageDialog(permitcomponent:VieW, message:"Không tìm thấy loại ");
} else {
                              try {
                                       view.getBtnNew().setEnabled( b:true);
                                     showTableLoai(dsLoai);
                              } catch (Exception ex) {
                                     JOptionPane.showMessageDialog(parentComponent: View, message: ex.toString());
//sắp xếp
private ItemListener sapXep() {
       return new ItemListener() {
    @Override
               public void itemStateChanged(ItemEvent e) {
                      int sx = view.getCbxSapXep().getSelectedIndex();
switch (sx) {
                              case 1:
                                       showTableLoai( datasi: model.sortLoaiByCode());
                                      break;
                               case 2:
                                       showTableLoai( daloai: model.sortLoaiByCodeAndName());
                                      break;
                               default:
                                     showTableLoai(dshosi:model.getAllLoai());
```

6. Hình Ảnh Sản Phẩm

6.1 Đăng Nhập

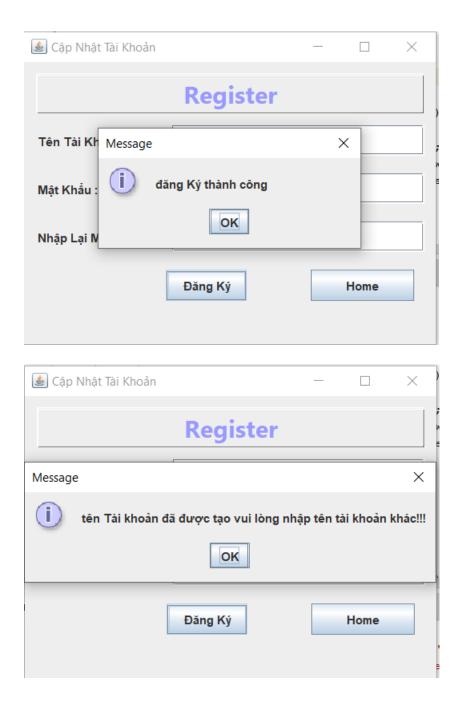




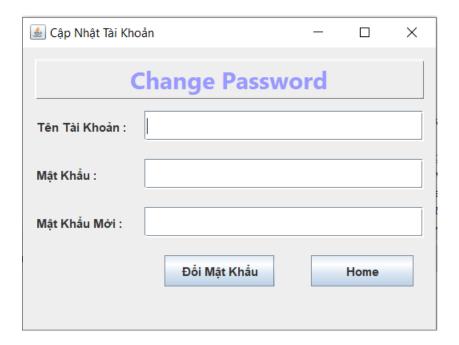


6.2 Đăng Ký





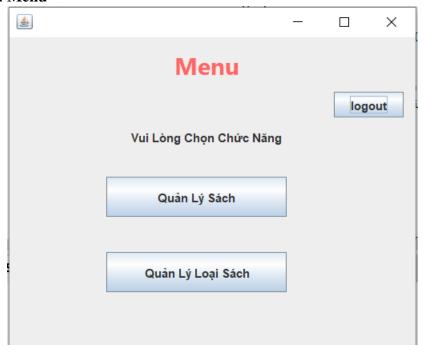
6.3 Đổi Mật Khẩu

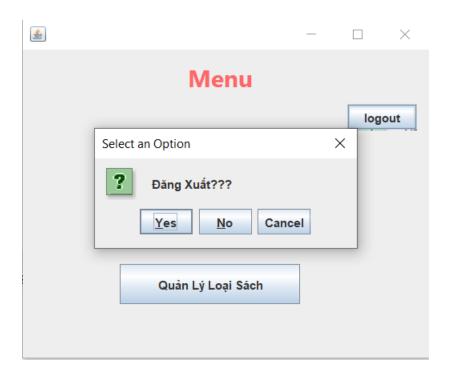




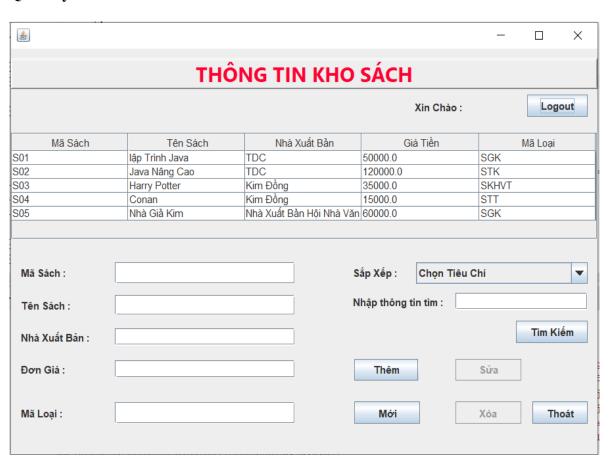


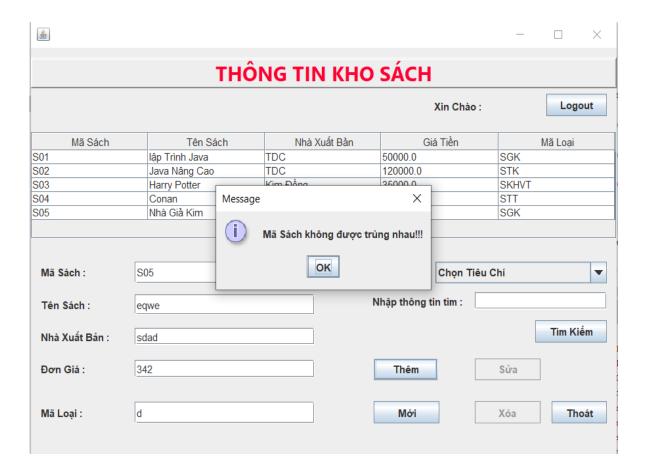
6.4 Menu

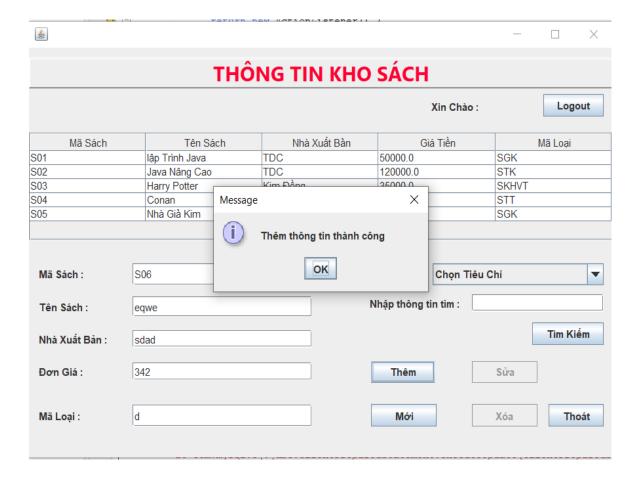


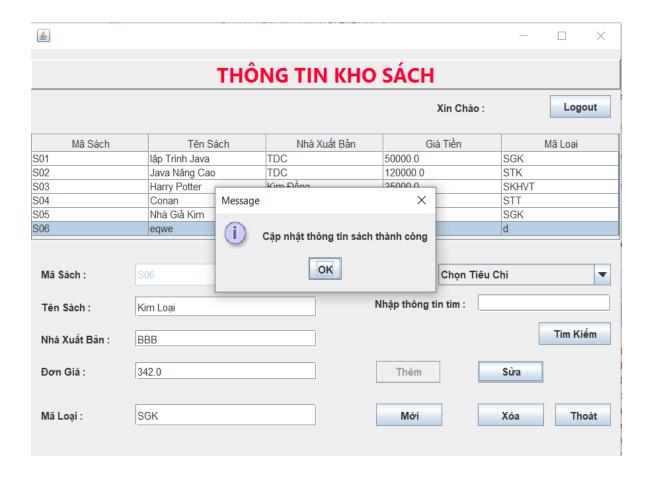


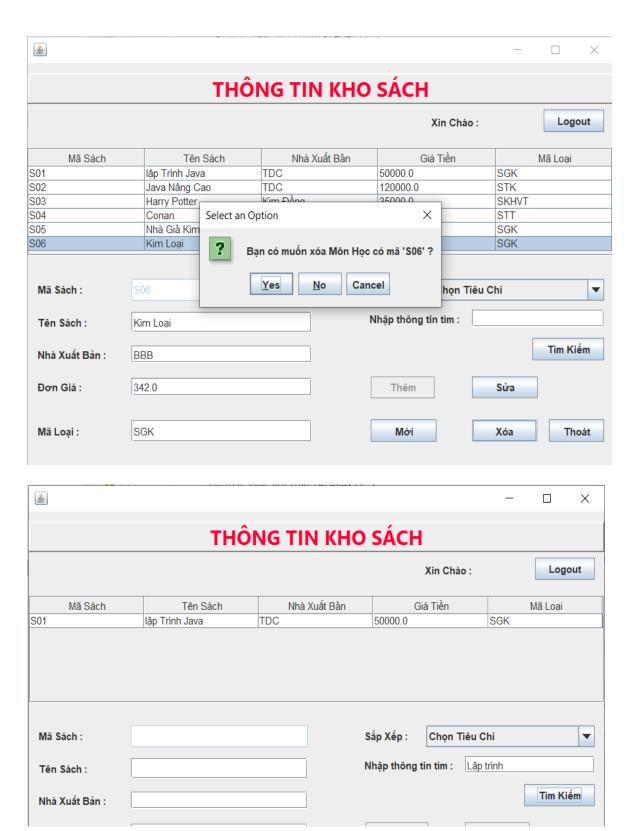
6.5 Quản Lý Sách

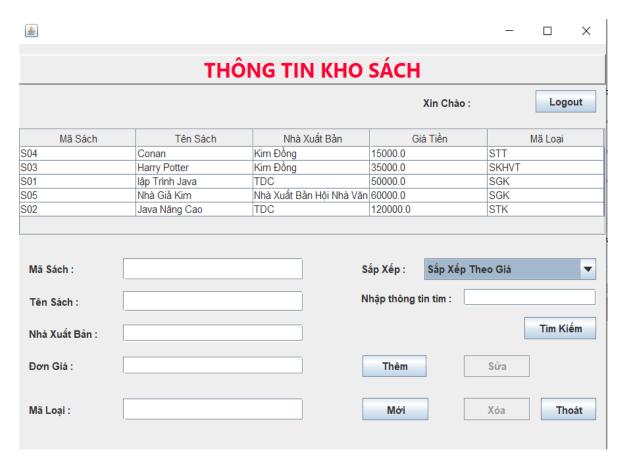












6.6 Quản Lý Loại

