



ĐỀ CƯƠNG MÔN HỌC

CTT535: Phát triển phần mềm cho thiết bị di động

Học kỳ **02 / 2018-2019**

THÔNG TIN GIẢNG VIÊN

Họ và tên: Trương Toàn Thịnh

Văn phòng làm việc: Phòng **I82**, Cơ sở **227 Nguyễn Văn Cừ, P4, Q5**

Email: ttthinh@fit.hcmus.edu.vn (**Không liên hệ bằng email ngoài trường**)

Số điện thoại (nếu có thể cung cấp):

Thời gian tiếp sinh viên:

THÔNG TIN MÔN HỌC

Tên tiếng Anh: Mobile Device Software Development

Số tín chỉ: 4

Môn học trước: Không

Môn học tiên quyết: Không

MÔ TẢ MÔN HỌC

Môn học này nhằm cung cấp cho sinh viên một cái nhìn tổng quát về lĩnh vực Phát triển Phần mềm cho Thiết bị Di động, các kiến thức nền tảng liên quan đến các thành phần chính yếu trong lĩnh vực Phát triển Phần mềm cho Thiết bị Di động (các nền tảng, các môi trường & công cụ, cách thiết kế đặc thù, các thư viện hỗ trợ phát triển, thử nghiệm và triển khai các ứng dụng cho điện thoại di động). Các chủ đề chính trong môn học bao gồm: thiết kế giao diện người dùng; quản lý vòng đời ứng dụng; lưu trữ & truy cập dữ liệu; xử lý đa tiến trình; chia sẻ dữ liệu giữa các ứng dụng; quản lý các dịch vụ chạy nền; giao tiếp liên lạc giữa các tiến trình; khai thác dịch vụ bản đồ & GPS; chức năng viễn thông liên quan cuộc gọi & tin nhắn, animation, multimedia, và bảo mật. Nền tảng thiết bị di động được minh họa trong môn học sẽ thay đổi tùy theo xu hướng công nghệ tại Việt Nam và thế giới. Hiện tại môn học được minh họa dựa trên một trong những nền tảng thiết bị động phổ biến nhất hiện nay là Android.

MỤC TIÊU MÔN HỌC

Sau khi hoàn thành môn học này, sinh viên có thể:

- Nắm vững các kiến thức cơ bản trong Android
- Có thể tự nghiên cứu các chủ đề khác trong Android
- Tự phát triển ứng dụng Android

YÊU CẦU CỦA MÔN HỌC

Để đạt môn học này, sinh viên cần:

- Sinh viên cần tuân thủ nghiêm túc các nội quy và quy định của Khoa và Trường.
- Sinh viên không được vắng quá 3 buổi trên tổng số các buổi học lý thuyết.
- Đối với bất kỳ sự gian lận nào dưới mọi cấp độ trong quá trình làm bài tập hay bài thi, sinh viên phải chịu hình thức kỷ luật của Khoa/Trường và bị 0 điểm cho môn học này.

TÀI LIỆU MÔN HỌC

Sách tham khảo

- [1]. *Unlocking Android - A Developer's Guide*, W. Frank Abelson, Charlie Collins, and Robi Sen. Manning Pub., 2009
- [2]. *Android Application Development: Programming with the Google SDK*, Rick Rogers, John Lombardo, Zigurd Mednieks, Blake Meike. O'Reilly Pub., 2009.

Website tham khảo

- [1]. *Android Developer's Guides* – available at: <http://developer.android.com/>

Công cụ sử dụng

- [1]. Android studio IDE

CÁCH THỨC ĐÁNH GIÁ (SINH VIÊN THAM GIA **TẤT CẢ** CÁC CỘT)

Bài tập về nhà/tại lớp (làm theo nhóm)	≥10 bài
Seminar (làm theo nhóm)	1 bài
Thi lý thuyết cuối kỳ (cá nhân + đề đóng)	1 bài
Đồ án thực hành (nhóm chọn đề tài & làm việc với thầy TH)	1 bài

Tỷ lệ điểm thành phần

Nội dung đánh giá	Tỷ lệ phần trăm
Bài tập về nhà / tại lớp	15%
Thi lý thuyết cuối kì	40%
Seminar nhóm	15%
Đồ án thực hành	30%

CÁC QUY ĐỊNH

Quy định về tính trung thực

Sinh viên không được gian lận học tập, đặc biệt đối với các bài tập/đồ án tại nhà

Việc có mặt

Sinh viên cần có mặt đầy đủ để tham gia làm bài tập

Trao đổi thông tin

Nội dung và các trao đổi liên lạc giữa sinh viên được thực hiện qua email

*Khi gửi email tới giảng viên, sinh viên bắt buộc phải sử dụng email chính thức do Nhà trường cung cấp. Email cần được viết rõ ràng, tiêu đề email bắt đầu bởi cụm từ **[PTPMCTBDD][17HCB-MSSV]***

Xử lý vi phạm

Nếu sinh viên có bất kỳ gian lận nào trong quá trình học tập, làm bài tập, đồ án, ... thì sinh viên sẽ nhận hình thức kỷ luật của Khoa/Trường đồng thời nhận điểm 0 (Không) của môn học này.

Đối với trường hợp sinh viên có thái độ không nghiêm túc hoặc vi phạm nghiêm trọng những quy định,...

KẾ HOẠCH GIẢNG DẠY

(Gồm: chủ đề môn học, bài tập, các bài đọc liên quan, bài tập nhóm và kiểm tra)

Tuần	Thứ	Ngày	Nội dung	Bài đọc liên quan	Bài tập về nhà/Bài tập nhóm
1	Ba	19/02/2019	1. Giới thiệu & tổng quan thị phần các nền tảng thiết bị di động. 2. Các đặc điểm đặc trưng của nền tảng thiết bị di động và môi trường Phát triển Phần mềm cho Thiết bị di động 3. Phân tích ứng dụng Hello World		BT#1, 2
2	Ba	26/02/2019	1. Chu kỳ sống ứng dụng 2. Lập trình giao diện và quản lý sự kiện 3. Các đối tượng layout giao diện	Đọc thêm: http://developer.android.com/intl/vi/training/basics/activity-lifecycle/index.html	BT#3

			4. Các đối tượng giao diện đơn và phức		
3	Ba	05/03/2019	1. Điều khiển dạng danh sách	Đọc thêm Menu	BT#4
4	Ba	12/03/2019	1. Tìm hiểu Fragment	Đọc thêm: webkit http://developer.android.com/intl/vi/guide/webapps/webview.html	BT#5
5	Ba	19/03/2019	1. Tìm hiểu Intent	Đọc thêm Dialog	BT#6
6	Ba	26/03/2019	1. Xử lý đa tiến trình	Đọc thêm: http://developer.android.com/intl/vi/guide/components/processes-and-threads.html	BT#7 + Kiểm tra
7	Ba	02/04/2019	1. Xử lý tập tin 2. Xử lý CSDL SQLite	Đọc thêm: http://developer.android.com/intl/vi/guide/topics/providers/content-providers.html	BT#8
8	Ba	09/04/2019	1. Xử lý XML 2. Đọc Rss feed		BT#9
9	Ba	16/04/2019	1. Service	Đọc thêm notification	BT#10
10	Ba	23/04/2019	Seminar		
11	Ba	30/04/2019	Seminar		