**Báo cáo**

**Đường đi Dubins**

**1. Mô tả**

- Đường đi Dubins là đường đi ngắn nhất giữa 2 điểm trên mặt phẳng 2D với giới hạn về góc (đường đi ngắn nhất của car-like robot)

- Đường đi ngắn nhất sẽ là 1 trong 6 dạng:

{ LRL, RLR, LSL, RSR, RSL, LSR}

**2. Chương trình**

- Tìm đường đi Dubins từ đích tới tất cả các điểm trên map, khoảng cách được lưu vào một dictionary hoặc mảng.

- Áp dụng thuật toán A\* với hàm heuristic là độ dài đường đi Dubins.

**3. Kết quả**





