

СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ	8
1 ОБЗОР ЛИТЕРАТУРЫ	10
1.1 Обзор аналогов	10
1.1.1 Алгоритм сжатия 3D-SPECK	11
1.1.2 Алгоритм сжатия 3D-SPHT	12
1.1.2 Алгоритм сжатия 3D-BEZW	13
1.2 Обзор спектрометра AVIRIS.....	15
1.3 Обзор языка программирования C++.....	17
2 СИСТЕМНОЕ ПРОЕКТИРОВАНИЕ	18
ЗАКЛЮЧЕНИЕ	21
СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ	22
ПРИЛОЖЕНИЕ А.	23
ПРИЛОЖЕНИЕ Б.....	24