

СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ	6
1 ОБЗОР ЛИТЕРАТУРЫ	8
1.1 Обзор аналогов	8
1.1.1 Алгоритм сжатия 3D-SPECK	9
1.1.2 Алгоритм сжатия 3D-SPHT	10
1.1.2 Алгоритм сжатия 3D-BEZW	11
1.2 Обзор спектрометра AVIRIS	12
1.3 Обзор языка программирования C++	14
2 СИСТЕМНОЕ ПРОЕКТИРОВАНИЕ	16
ЗАКЛЮЧЕНИЕ	19
СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ	20
ПРИЛОЖЕНИЕ А.	21
ПРИЛОЖЕНИЕ Б.	22