СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ 6

1 ОБЗОР ЛИТЕРАТУРЫ 8

1.1 Обзор аналогов 8

1.1.1 Алгоритм сжатия 3D-SPECK 9

1.1.2 Алгоритм сжатия 3D-SPIHT 10

1.1.2 Алгоритм сжатия 3D-BEZW 11

1.2 Обзор спектрометра AVIRIS 12

1.3 Обзор языка программирования C++ 14

2 СИСТЕМНОЕ ПРОЕКТИРОВАНИЕ 16

ЗАКЛЮЧЕНИЕ 19

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ 20

ПРИЛОЖЕНИЕ А. 21

ПРИЛОЖЕНИЕ Б. 22