СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ 8

1 ОБЗОР ЛИТЕРАТУРЫ 10

1.1 Обзор аналогов 10

1.1.1 Алгоритм сжатия 3D-SPECK 11

1.1.2 Алгоритм сжатия 3D-SPIHT 12

1.1.2 Алгоритм сжатия 3D-BEZW 13

1.2 Обзор спектрометра AVIRIS 15

1.3 Обзор языка программирования C++ 17

2 СИСТЕМНОЕ ПРОЕКТИРОВАНИЕ 18

ЗАКЛЮЧЕНИЕ 21

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ 22

ПРИЛОЖЕНИЕ А. 23

ПРИЛОЖЕНИЕ Б. 24