

MÄÄRITTELYDOKUMENTTI

DummyEngine on yksinkertainen 3D-moottori, jonka toteutin kurssia varten. Ohjelman tarkoitus on piirtää 3D-grafiikkaa nopeasti ja kyetä reaaliaikaiseen grafiikan piirtämiseen. Ohjelma käyttää ainastaan SDL-kirjastoa ikkunan luomiseen, kaikki muu toiminnallisuus on itse kirjoitettua.

DummyEngine sisältää paljon erilaisia 3D-piirtämisessä tarvittavia algoritmeja ja tietorakenteita. Itse 3D-tila sisältää useamman kahteen suuntaan linkitetyn listan, joilla hallinnoidaan muunmuassa 3d-malleja ja objekteja. Piirtämisjärjestyksen selvittämiseen ohjelma käyttää BSP-puuta.

Ohjelmalle ei vielä voi antaa mitään syötteitä, mutta kehitystyön jatkuessa aion kirjoittaa sille .md2-formaatin lukijan. Lukijasta on jo runko kirjoitettuna, mutta se ei toimi kunnolla.