

Отчет по лабораторной работе 11

Дисциплина: архитектура компьютера

Алехин Давид Андреевич

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Теоретическое введение	7
4	Выполнение лабораторной работы	8
5	Выводы	18
	Список литературы	19

Список иллюстраций

4.1	1	8
4.2	2	9
4.3	3	9
4.4	4	10
4.5	5	11
4.6	6	12
4.7	7	13
4.8	8	14
4.9	9	15
4.10	10	16
4.11	11	17

Список таблиц

1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

2 Задание

1. Ознакомиться с теоретическим материалом.
2. Ознакомиться с редактором etas.
3. Выполнить упражнения.
4. Ответить на контрольные вопросы.

3 Теоретическое введение

4 Выполнение лабораторной работы

Откроем Emacs (рис. 4.1).

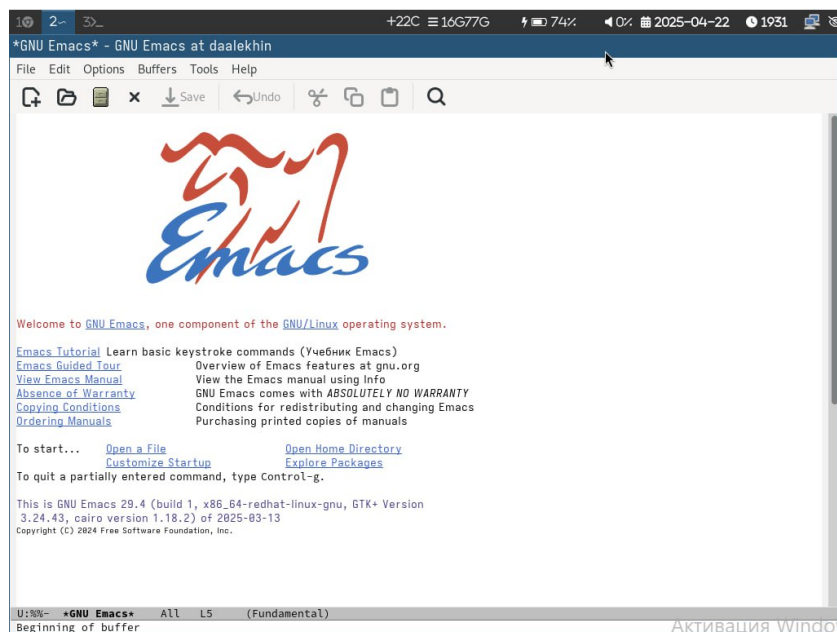


Рис. 4.1: 1

Создадим файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f и наберем текст из задания в ново созданный файл. (рис. 4.2).

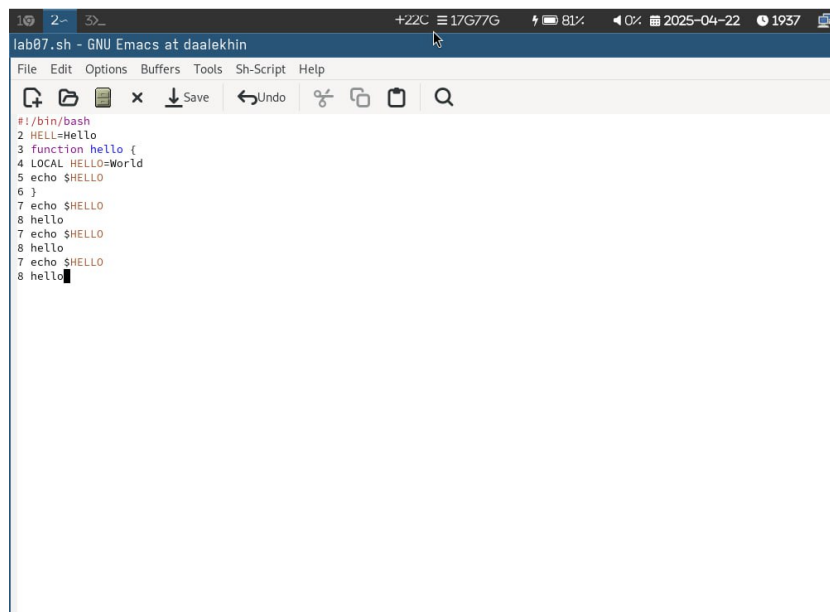


Рис. 4.2: 2

Сохраним файл с помощью комбинации Ctrl-x s. Прделаем с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие осуществляется комбинацией клавиш. Вырежем командой Ctrl-w. целую строку. Вставим эту строку в конец файла командой Ctrl-y. (рис. 4.3).

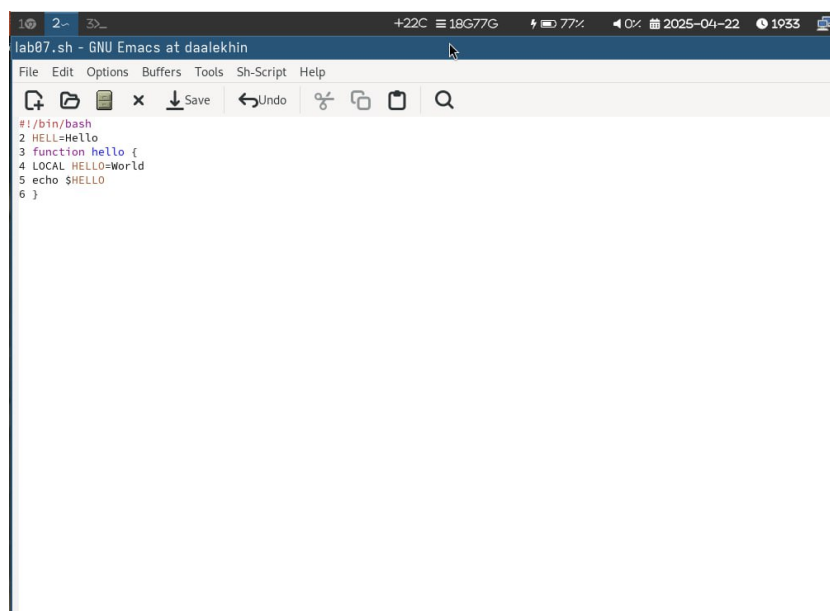


Рис. 4.3: 3

Выделим область текста командой Ctrl-space. (рис. 4.4).

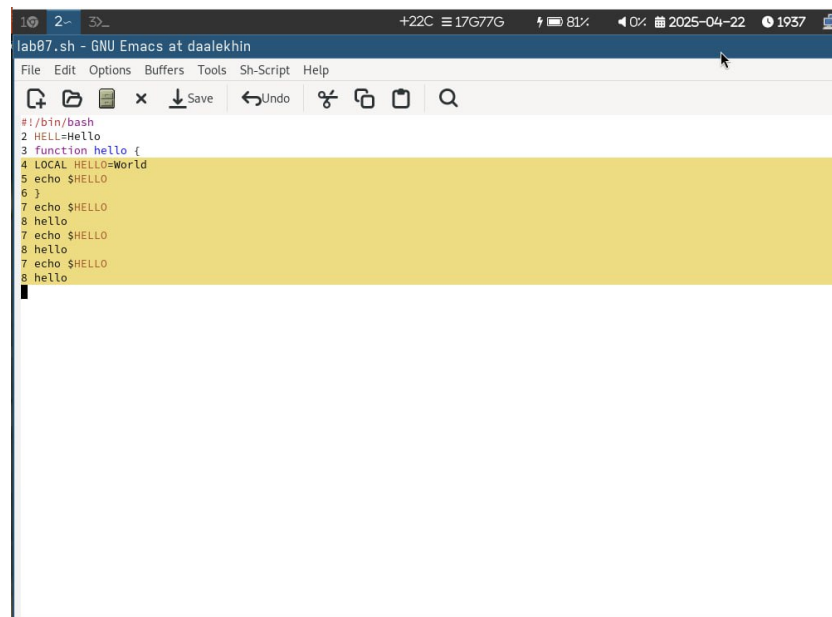
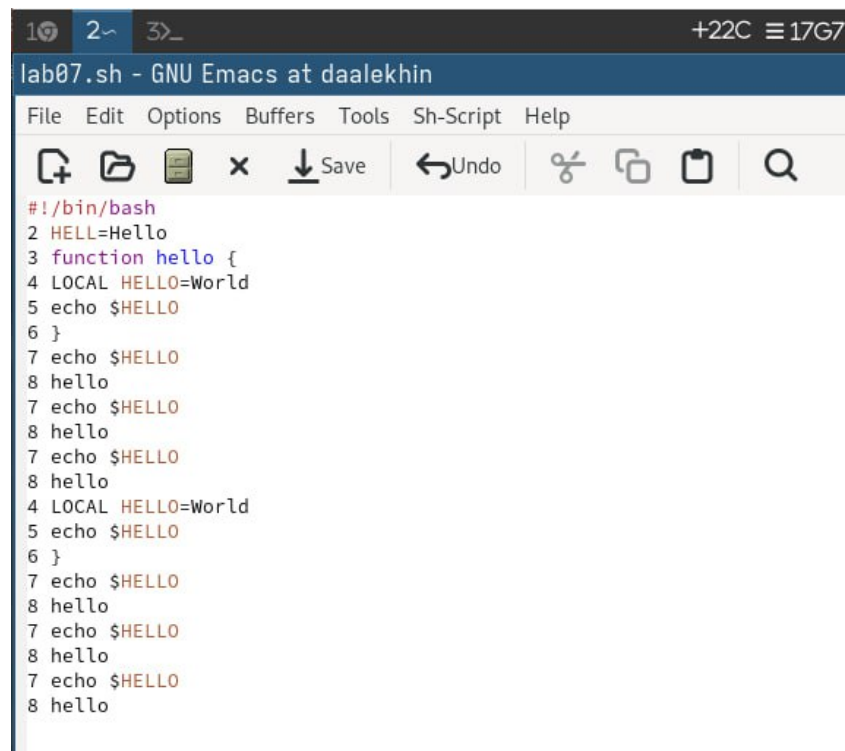


Рис. 4.4: 4

Скопируем область в буфер обмена командой alt-w. Вставим область в конец файла. (рис. 4.5).



```
#!/bin/bash
2 HELL=Hello
3 function hello {
4   LOCAL HELLO=World
5   echo $HELLO
6 }
7 echo $HELLO
8 hello
7 echo $HELLO
8 hello
7 echo $HELLO
8 hello
4 LOCAL HELLO=World
5 echo $HELLO
6 }
7 echo $HELLO
8 hello
7 echo $HELLO
8 hello
7 echo $HELLO
8 hello
```

Рис. 4.5: 5

Вновь выделим эту область и на этот раз вырежем её командой Ctrl-w. (рис. 4.6).

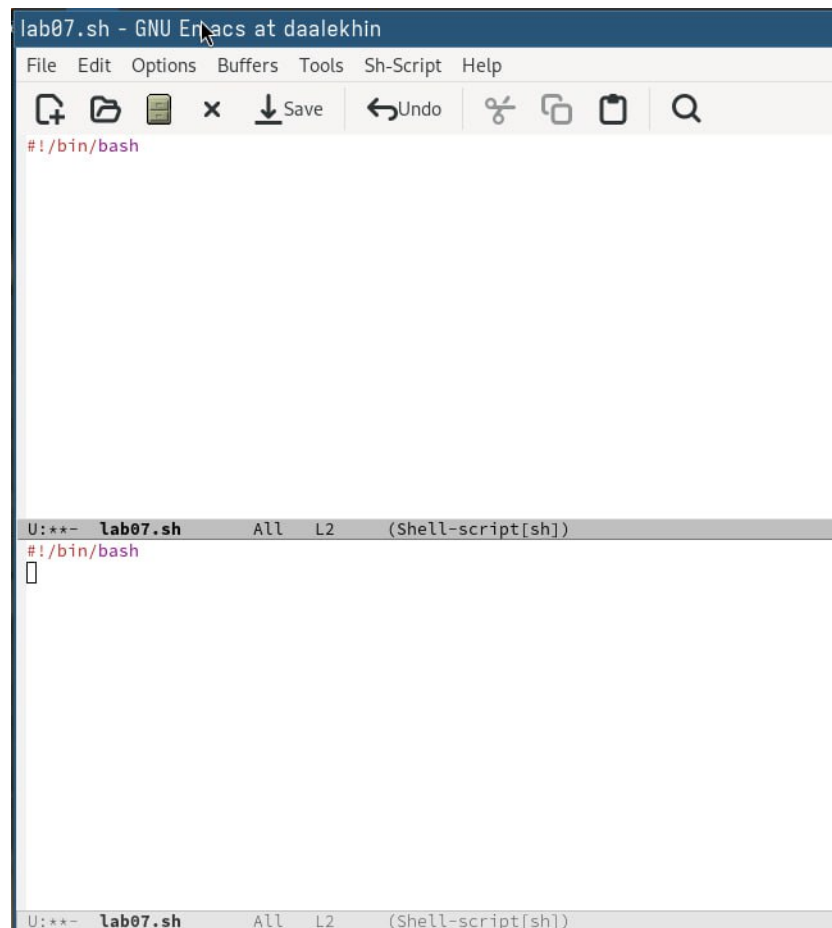


Рис. 4.6: 6

Отменим последнее действие командой Ctrl-x u. Научимся использовать команды по перемещению курсора.

Переместим курсор в начало строки командой Ctrl-a.

Переместим курсор в курсор строки командой Ctrl-e.

Переместим курсор в начало буфера Alt-<.

Переместим курсор в конец буфера Alt->.

Управление буферами. Введем Ctrl-x 2. (рис. 4.7).

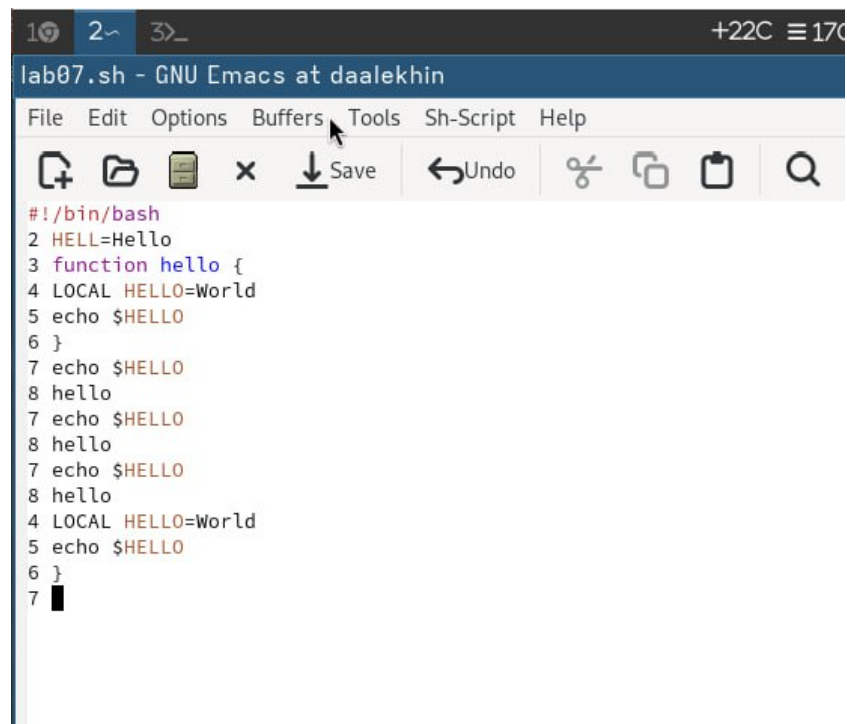


Рис. 4.7: 7

Переместим вновь открытое окно Ctrl-x со списком открытых буферов и переключимся на другой буфер. (рис. 4.8).

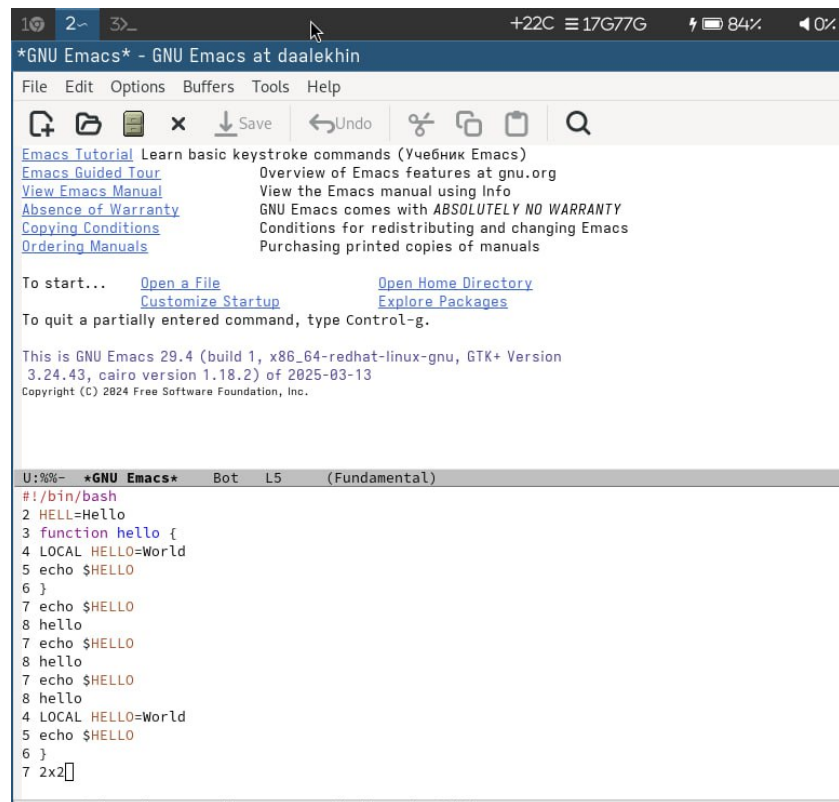
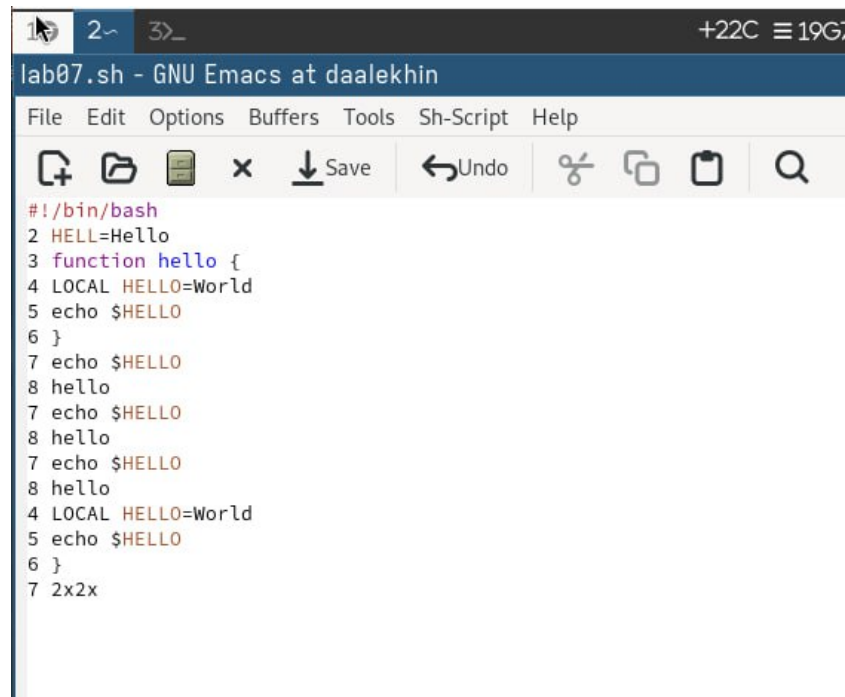


Рис. 4.8: 8

Закроем это окно командой Ctrl-x 0. (рис. 4.9).



```
#!/bin/bash
2 HELLO=Hello
3 function hello {
4   LOCAL HELLO=World
5   echo $HELLO
6 }
7 echo $HELLO
8 hello
7 echo $HELLO
8 hello
7 echo $HELLO
8 hello
4 LOCAL HELLO=World
5 echo $HELLO
6 }
7 2x2x
```

Рис. 4.9: 9

Теперь вновь переключимся между буферами, но уже без вывода их списка на экран `Ctrl-x b`. (рис. 4.10).

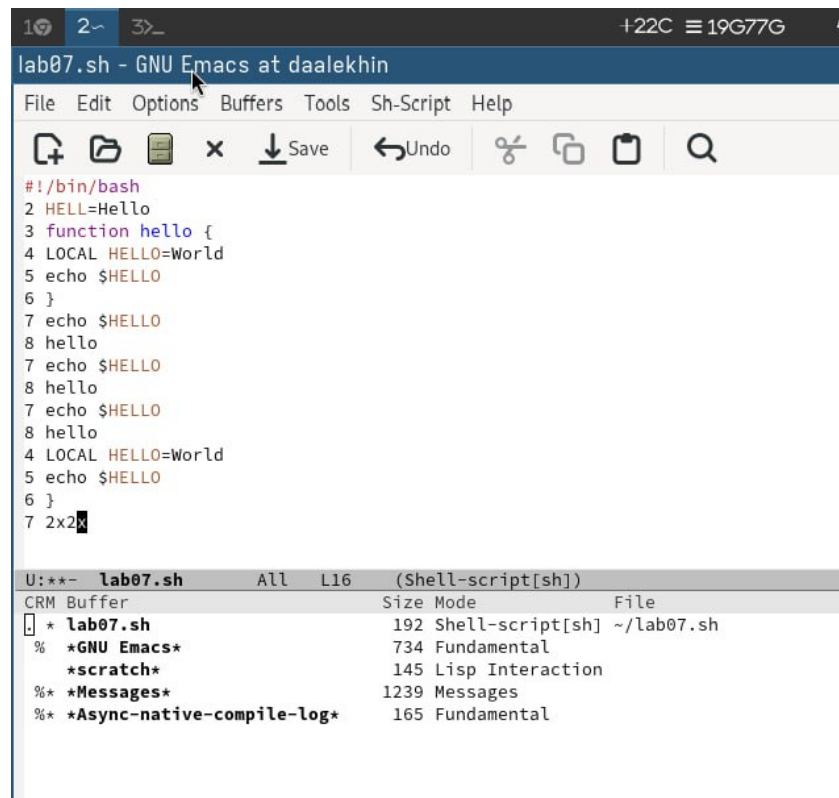


Рис. 4.10: 10

Поделим фрейм на 4 части: разделим фрейм на два окна по вертикали **Ctrl-x 3**, а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали **Ctrl-x 2**. В каждом из четырёх созданных окон откроем новый буфер (файл). (рис. 4.11).

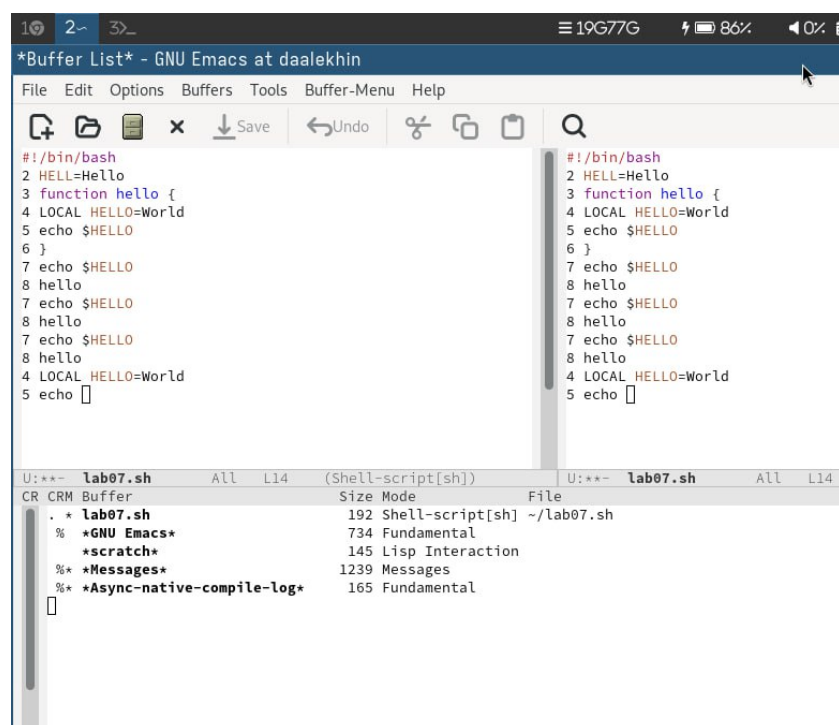


Рис. 4.11: 11

Переключимся в режим поиска Ctrl-s и найдем несколько слов, присутствующих в тексте. Выйдем из режима поиска, нажав Ctrl-g. Перейдем в режим поиска и замены Alt-Shift %, введем текст, который следует найти и заменить, для замены нажмем Enter. После этого нажмем ! для подтверждения замены. Если мы хотим заменить конкретные слова то мы их выделяем и нажимаем Enter. Если все то ! Испробуем другой режим поиска, нажав Alt-s . От обычного режима отличается тем, что находит не фрагмент текста, а файл.

5 Выводы

В данной работе мы познакомились с еще одним редактором операционной системой Linux. Получили практические навыки работы с редактором Emacs.

Список литературы

<https://esystem.rudn.ru/>