Отчет по лабораторной работе 9

Дисциплина: архитектура компьютера

Алехин Давид Андреевич

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Теоретическое введение	7
4	Выполнение лабораторной работы	8
5	Выводы	17
Сг	писок литературы	18

Список иллюстраций

4.1	1		•									•			•		•				•	•		•	8
4.2	2																								9
4.3	3																								9
4.4	4																								10
4.5	5																								10
4.6	6																								11
4.7	7																				•			•	11
4.8	8																							•	12
4.9	9																				•			•	12
4.10	10)																							13
4.11	11																				•			•	13
4.12	12																							•	14
4.13	13																								14
4.14	14	-																							15
4.15	15)																						•	16
4.16	16)																							16

Список таблиц

1 Цель работы

Освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander. Приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.

2 Задание

Освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander. Приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.

3 Теоретическое введение

4 Выполнение лабораторной работы

Изучим информацию о mc при помощи справки man. Воспользуемся справкой и узнаем что для того чтобы войти в командную оболочку мы должны ввести в командной строке mc. Запустим из командной строки mc (рис. 4.1).

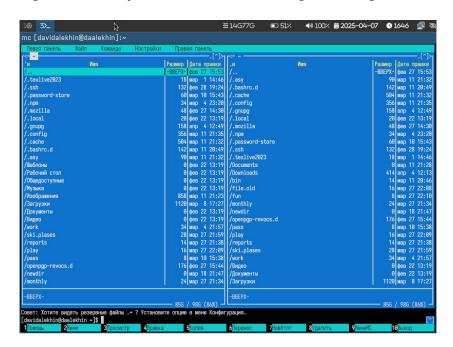


Рис. 4.1: 1

Выполните несколько операций в mc, используя управляющие клавиши (рис. 4.2, 4.3).

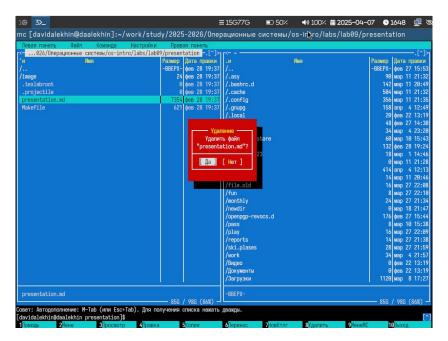


Рис. 4.2: 2

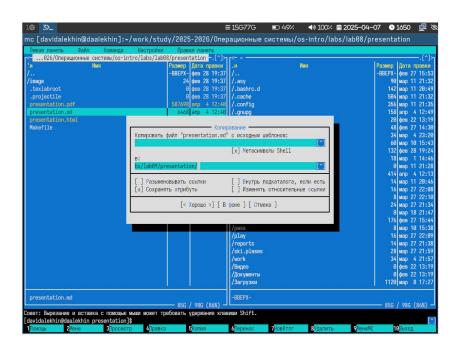


Рис. 4.3: 3

Выполните основные команды меню левой панели (рис. 4.4, 4.5, 4.6).

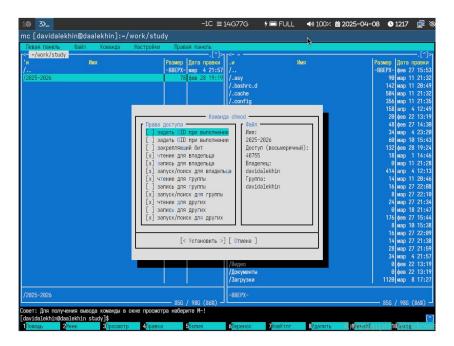


Рис. 4.4: 4

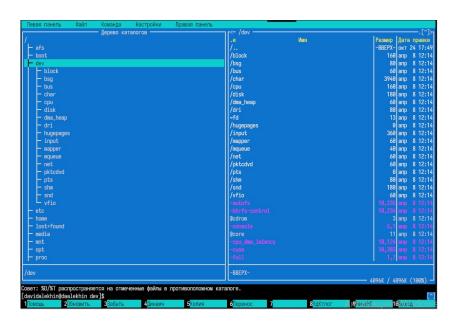


Рис. 4.5: 5

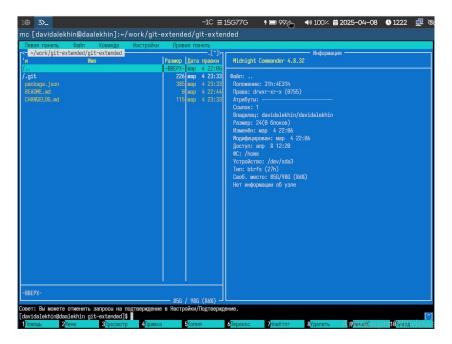


Рис. 4.6: 6

Используя возможности подменю Файл, выполним: (рис. 4.7, 4.8, 4.9, 4.10).

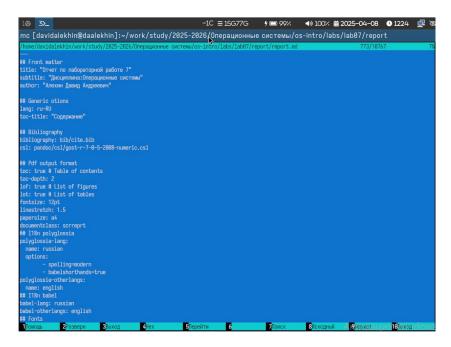


Рис. 4.7: 7

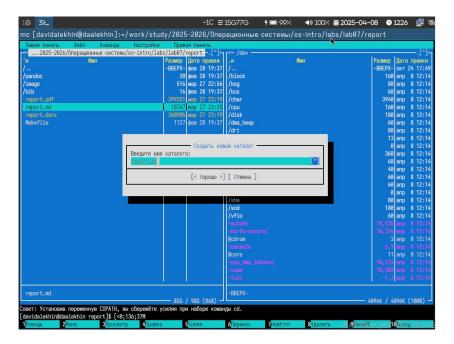


Рис. 4.8: 8

```
The state of the
```

Рис. 4.9: 9

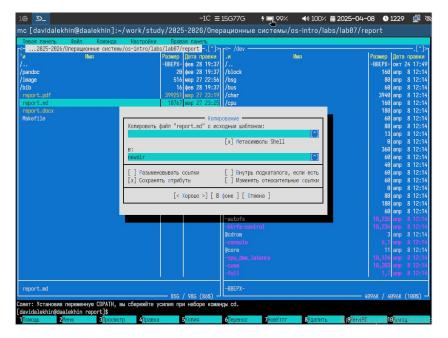


Рис. 4.10: 10

С помощью соответствующих средств подменю Команда осуществите: (рис. 4.11, 4.12, 4.13, 4.14).

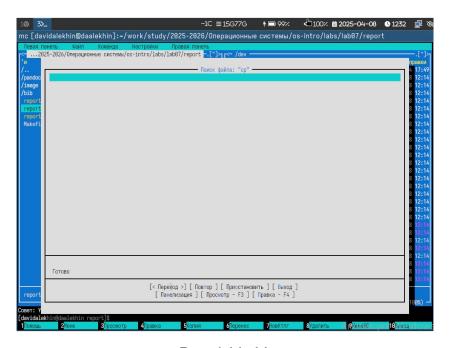


Рис. 4.11: 11

```
то [davidalekhin@daalekhin]:/home

**EC(1)**

| GNU Midnight Commander**
| MC(1)**
| HAIMEHOBANIE | In Suryamahas ofonorwa gns Unix-nogofhax cucrew.
| CURTAKCUC | In Commander**
| RC - Brisyamahas ofonorwa gns Unix-nogofhax cucrew.
| CURTAKCUC | In Commander**
| Widnight Commander**
| Widnight Commander | Widnight Commander**
| Widnight Commander - это программа, предназначенная для просмотра содержимого каталогов и выполнения основных функций управления файлами в UNIX-подобных операционных системах.
| KINDMI | KINDMI sample | In Commander | In Commande
```

Рис. 4.12: 12

Рис. 4.13: 13

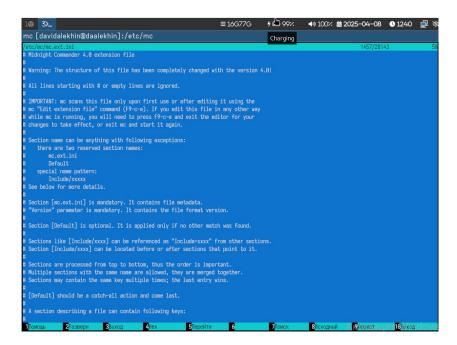


Рис. 4.14: 14

Создадим текстовой файл text.txt. Откроем этот файл с помощью встроенного в mc редактора, и вставим в открытый файл небольшой фрагмент текста, скопированный из любого другого файла или Интернета. Проделаем с текстом следующие манипуляции, используя горячие клавиши: Удалим строку текста. - F8 Выделим фрагмент текста и скопируйте его на новую строку. - F5 Сохраним файл. - F2 Отменим последнее действие. - Ctrl+U Перейдем в конец файла - PageDown или Ctrl+X Перейдем в начало файла - PageUp или Ctrl+Z Откроем файл с исходным текстом на языке программирования C (рис. 4.15, 4.16).

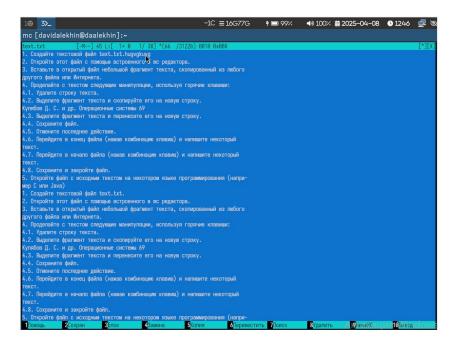


Рис. 4.15: 15

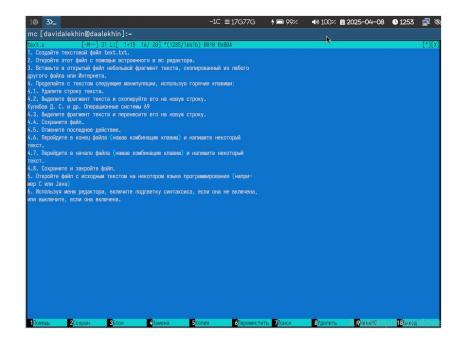


Рис. 4.16: 16

5 Выводы

В данной работе мы ознакомились с инструментами командной оболочки Midnight Commander. Приобрели навыки практической работы по просмотру каталогов и файлов.

Список литературы

https://esystem.rudn.ru/