Factory Method este mai potrivit deoarece aplicatia necesita crearea unor obiecte independente, fara legaturi intre ele sau familii de produse. Factory Method permite implementarea simpla si clara a unei metode pentru fiecare tip de cladire, oferind flexibilitate pentru extinderea cu noi tipuri de cladiri. Abstract Factory ar introduce o complexitate inutila, fiind proiectat pentru a crea familii de produse corelate, ceea ce nu este cazul aici.

Am ales sa utilizez sablonul de proiectare Bridge deoarece separa abstractizarea (afisarea informatiilor despre cladiri) de implementare (formatele XML, JSON, CSV). Aceasta abordare permite extinderea aplicatiei prin adaugarea de noi formate sau tipuri de cladiri fara a modifica codul existent, asigurand flexibilitate si scalabilitate. Bridge este preferat deoarece gestioneaza independent abstractizarea si implementarea, fiind ideal pentru scenarii complexe cu multiple variante de afisare.

A screenshot of a computer

Description automatically generated