Проект «Minesweeper» (сапёр).

Проект представляет собой реализацию игры "Сапёр" с использованием библиотеки для создания графического интерфейса PyQt6 и реляционной СУБД SQLite для учётных записей и статистики (таблицы лидеров). Целью проекта является создание интерактивной игры с возможностью регистрации аккаунтов и сохранением их игровых достижений.

Игровой процесс включает в себя выбор уровня сложности, исходя из которой генерируется определенный размер поля и количество мин, которые можно будет помечать флажком. С помощью базы данных можно будет сохранять результаты каждого игрока и их игровые данные, а именно время, за которое была пройдена определенная сложность, которое впоследствии будет использовано в таблице лидеров, и логин с паролем пользователя.