BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO ĐẠI HỌC CẦN THƠ TRƯỜNG CÔNG NGHỆ THÔNG TIN & TRUYỀN THÔNG



BÁO CÁO THỰC TẬP THỰC TÉ - CÔNG NGHỆ THÔNG TIN Mã học phần: CT471 Nhóm: 06

Cơ quan thực tập: Công Ty TNHH Wisdom Engineering And Business Solutions

Giảng viên hướng dẫn: TS. Thái Minh Tuấn

Cán bộ hướng dẫn tại cơ quan: Lê Đình Thân

Sinh viên thực hiện: Trương Vĩnh Ký **Mã số sinh viên:** B2005802 **Khoá:** 46

Cần Thơ, 07/2022

LÒI CẨM ƠN

Trong quá trình thực tập thực tế tại **Công ty TNHH Wisdom Engineering and Business Solutions**, để hoàn thành tốt các công việc đã được giao, ngoài sự nỗ lực và cố gắng của bản thân thì những góp ý của giảng viên hướng dẫn và cán bộ hướng dẫn thực tập cũng như các anh chị và các bạn tại cơ quan thực tập, đã góp phần giúp em hoàn thiện học kỳ thực tập thực tế tốt nhất có thể.

Để có thêm kiến thức, hoàn thành và đạt kết quả của học kỳ thực tập thực tế, em xin gửi lời cảm ơn đến Thầy **TS. Thái Minh Tuấn** giảng viên hướng dẫn và anh **Lê Đình Thận** cán bộ hướng dẫn thực tập tại cơ quan đã đồng hành, hỗ trợ em tận tình trong xuyên suốt quá trình thực tập thực tế tại **Công ty TNHH Wisdom Engineering and Business Solutions**, những nhận xét và những góp ý của giảng viên hướng dẫn và cán bộ thực tập dành cho em cũng là những kinh nghiệm quý báu để đúc kết cho bản thân em sau này.

Bên cạnh đó, em cũng xin được gửi lời cảm ơn đến các anh chị và các bạn tại cơ quan cũng đã hỗ trợ cho em trong thời gian qua, xin chân thành cảm ơn ban lãnh đạo của **Công ty TNHH Wisdom Engineering and Business Solutions** đã tạo mọi điều kiện tốt nhất để em hoàn thành học kỳ thực tập thực tế này.

Mặc dù khoảng thời gian 2 tháng thực tập không quá dài, nhưng em rất vui khi được trải nghiệm, học hỏi và làm việc trong một môi trường chuyên nghiệp, tích lũy được thêm kinh nghiệm làm việc cho mai sau.

Em xin chân thành cảm ơn!

Cần Thơ, Ngày 10 tháng 07 năm 2024

PHIẾU GIAO VIỆC CHO SINH VIÊN THỰC TẬP THỰC TẾ

Học kỳ hè 2023-2024

Họ và tên sinh viên: Trương Vĩnh Ký	MSSV: B2005802
Cơ quan thực tập: Công ty TNHH Wisdom Engineer	
Họ và tên cán bộ hướng dẫn: Lê Đình Thận	

Thời gian thực t	tâp: từ ngày	· 13 / 05 / 2024	đên 05 /	07 / 2024.

Tuần	Nội dung công việc được giao (phù hợp với đề cương)	Số buổi hoặc giờ sinh viên làm việc tại cơ quan trong 1 tuần (phải >=6
		buổi tương đương 24 giờ)
1 Từ ngày 13/05 đến ngày 17/05	Chuẩn bị, nhận dự án, nghe phổ biến về doanh nghiệp, quy trình làm việc.	10 buổi
2 Từ ngày20/05 đến ngày24/05	Vẽ sơ đồ tuần tự cho các chức năng	10 buổi
3 Từ ngày 27/05 đến ngày 31/05	Vẽ sơ đồ tuần tự cho các chức năng.	10 buổi
4 Từ ngày03/06 đến ngày07/06	Tạo repo git cho dự án, quản lý code team FE.	10 buổi
5 Từ ngày 10/06 đến ngày 14/06	Code các trang web được phân task.	10 buổi
6 Từ ngày 17/06 đến ngày 21/06	Code các trang web được phân task.	10 buổi
7 Từ ngày24/06 đến ngày28/06	Code các trang web được phân task.	10 buổi
8 Từ ngày01/07 đến ngày05/07	Tiến hành thiết kế giao diện figma.	10 buổi
•	ΤΤ	

Xác nhận của cơ quan Thủ trưởng (Ký tên, đóng dấu)

TP Hồ Chí Minh, ngày 04 tháng 07 năm 2024

Sinh viên

Cán bộ hướng dẫn

Than Le

(Ký tên và ghi họ tên)

(Ký tên và ghi họ tên)

GIÁM ĐỐC Cương Kim Cương

Trương Vĩnh Ký

Lê Đình Thận

PHIẾU ĐÁNH GIÁ BÁO CÁO KẾT QUẢ THỰC TẬP

HỌC KỲ hè – 2023 - 2024 (Dùng cho giáo viên chấm báo cáo thực tập)

Họ và tên cán bộ chấm báo cáo: TS. Thái Minh Tuấn	
Họ tên sinh viên thực tập: Trương Vĩnh Ký	.Mã số SV: B2005802

Nội dung đánh giá	Điểm tối đa	Điểm chấm
I. Hình thức trình bày	0.5	
I.1 Đúng format của khoa (Trang bìa, trang lời cảm ơn, trang đánh giá thực tập của khoa, trang mục lục và các nội dung báo cáo). Sử dụng đúng mã và font tiếng Việt (Unicode Times New Roman, Size 13)	0.25	
I.2 Trình bày mạch lạc, súc tích, không có lỗi chính tả	0.25	
II. Phiếu theo dõi	0.5	
II.1 Có lịch làm việc đầy đủ cho 8 tuần	0.25	
II.2 Số buổi thực tập tại cơ quan trong 1 tuần >=6; ít hơn 6 buổi 0.0 điểm	0.25	
III. Đánh giá của công ty	8.0	
Cách tính điểm = (Điểm cộng của cán bộ hướng dẫn/ 100) x 8.0	<mark>8.0</mark>	
IV. Nội dung thực tập (quyển báo cáo)	1.0	
- Có được sự hiểu biết tốt về cơ quan nơi thực tập.	0.5	
- Phương pháp thực hiện phù hợp với nội dung công việc được		
giao.		
- Kết quả củng cố lý thuyết.		
- Kết quả rèn luyện kỹ năng thực hành.		
- Kinh nghiệm thực tiễn thu nhận được.		
- Kết quả công việc có đóng góp cho cơ quan nơi thực tập		
TỔNG CỘNG	10.0	
Điểm trừ		
Điểm còn lại		

....., ngày....tháng....năm..... GIÁO VIÊN CHẨM BÁO CÁO (ký tên)

DANH MỤC ẢNH

HÌNH 1. CƠ CÂU TỔ CHỨC CÔNG TY	
HÌNH 2. SƠ ĐỒ TUẦN TỰ THAY ĐỔI MẬT KHẨU	
HÌNH 3. SƠ ĐỒ TUẦN TỰ ĐẶT CÂU HỎI	
HÌNH 4. SƠ ĐỒ TUẦN TỰ TÌM KIẾM BÀI VIẾT	
HÌNH 5. SƠ ĐỒ TUẦN TỰ QUÊN MẬT KHẨU	
HÌNH 6. SƠ ĐỒ TUẦN TỰ CHO CHỨC NĂNG THÔNG BÁO	
HÌNH 7. ẢNH REPO GIT DỰ ÁN TUYỂN SINH ĐẠI HỌC	
HÌNH 8. ẢNH GIAO DIỆN THIẾT KẾ BÀI VIẾT	
HÌNH 9. ẢNH GIAO DIỆN QUÊN MẬT KHẨU	
HÌNH 10. ẢNH GIAO DIỆN ĐĂNG NHẬP	
HÌNH 11. ẢNH GIAO DIỆN TẠO THÔNG BÁO	1
HÌNH 12. ẢNH GIAO DIỆN FORM ĐĂNG KÝ	
HÌNH 13. ẢNH GIAO DIỆN QUẢN LÝ THÔNG TIN CÁ NHÂN	
HÌNH 14. GIAO DIỆN TRANG CÂU HỎI THƯỜNG GẶP	18
HÌNH 15. GIAO DIỆN TRANG ĐĂNG KÝ	
HÌNH 16. ẢNH THIẾT KẾ FIGMA	20

MŲC LŲC

LÒI CẨM ON	1
PHIẾU GIAO VIỆC CHO SINH VIÊN THỰC TẬP THỰC TẾ	2
PHIẾU ĐÁNH GIÁ BÁO CÁO KẾT QUẢ THỰC TẬP	4
HỌC KỲ HÈ – 2023 - 2024	
I. HÌNH THỨC TRÌNH BÀY	
DANH MỤC ẢNH	
PHẦN I – TÌM HIỀU VỀ CƠ QUAN, ĐƠN VỊ THỰC TẬP	7
1. LỊCH SỬ CÔNG TY:	7
2. SÚ MỆNH VÀ TẦM NHÌN:	
3. LĨNH VỰC HOẠT ĐỘNG	7
4. Cơ Cấu Công TY	8
PHẦN II – NỘI DUNG THỰC TẬP THỰC TẾ	9
1. NỘI DUNG CÔNG VIỆC ĐƯỢC PHÂN CÔNG	9
1.1. CÔNG VIỆC SỐ 01 - CHUẨN BỊ, NHẬN DỤ ÁN, NGHE PHỔ BIẾN VỀ DOA	
TRÌNH LÀM VIỆC	
1.2. CÔNG VIỆC SỐ 02, 03 - VỄ SƠ ĐỒ TUẦN TỰ CHO CÁC CHỨC NĂNG	
1.3. Công việc số 04 - Tạo repo git cho dụ án, quản lý code team F	
1.4. CÔNG VIỆC SỐ 05 - CODE CÁC TRANG WEB ĐƯỢC PHÂN TASK	
1.5. CÔNG VIỆC SỐ 06 - CODE CÁC TRANG WEB ĐƯỢC PHÂN TASK	
1.6. CÔNG VIỆC SỐ 07 - CODE CÁC TRANG WEB ĐƯỢC PHÂN TASK	
1.7. CÔNG VIỆC SỐ 08 - TIẾN HÀNH THIẾT KẾ GIAO DIỆN FIGMA	
2. PHƯƠNG PHÁP THỰC HIỆN	
2.1. CÁC BƯỚC THỰC HIỆN YÊU CẦU CÔNG VIỆC 01	
 2.2. CÁC BƯỚC THỰC HIỆN YÊU CẦU CÔNG VIỆC 02, 03 2.3. CÁC BƯỚC THỰC HIỆN YÊU CẦU CÔNG VIỆC 04 	
2.4. CÁC BƯỚC THỰC HIỆN YÊU CÂU CÔNG VIỆC 05, 06, 07	
2.5. CÁC BƯỚC THỰC HIỆN YÊU CÂU CÔNG VIỆC 08	
PHẦN III – KẾT QUẢ ĐẠT ĐƯỢC	
PHU LUC – TÀI LIÊU THAM KHẢO	22

PHẦN I – TÌM HIỂU VỀ CƠ QUAN, ĐƠN VỊ THỰC TẬP

1. Lịch sử công ty:

Wisdom là một công ty sản xuất và gia công phần mềm năng động với lịch sử phong phú và mục tiêu đa dạng. Được thành lập vào năm 2016 với trọng tâm chính là trí tuệ nhân tạo (AI) và Robot, Wisdom đã thành lập trang web của riêng mình, wisdomrobotics.org, để giới thiệu công việc và khả năng của mình trong các công nghệ tiên tiến này.

Năm 2020, Wisdom đã trải qua một quá trình mở rộng và tái cấu trúc đáng kể. Công ty đã lấy tên là "Wisdom Engineering and Business Solutions Limited (Wisdom)" để phản ánh phạm vi mở rộng và các hình thức kinh doanh đa dạng. Việc mở rộng này dẫn đến việc thành lập nhiều địa điểm hoạt động, bao gôm thành phố Thủ Đức và thành phố Hồ Chí Minh, cũng như thành lập các chi nhanh khác nhau tại Việt Nam, như tỉnh Bình Dương, tỉnh Long An, thành phố Cần Thơ, thành phố Nha Trang, thành phố Quản Ngãi, tỉnh Đắk Lắk, tỉnh Gia Lai, thành phố Đà Nẳng và thành phố Hà Nội. Sự phát triển năng động của Wisdom và chuyên môn nhiều mặt của nó lầm cho cho nó trở thành một cơ hội đầu tư hấp dẫn cho những ai muốn hợp tác với một công ty sẵn sàng đi đầu trong tiến bộ công nghệ. Câu chuyện về danh mục đầu tư nâng cao này nhấn mạnh cam kết của Wisdom đối với tiến bộ công nghệ, những đóng góp đa dạng và mở rộng sang các khu vực khác nhau ở Việt Nam, định vị nó là một công ty sáng tạo và có tư duy tiến bộ cho các nhà đầu tư và đối tác tiềm năng.

2. Sứ mệnh và tầm nhìn:

Công ty đã kinh doanh được 8 năm, sứ mệnh của Wisdom là thúc đẩy các ranh giới đổi mới công nghệ, định hình một tương lai tươi sáng hơn, công nghệ tiên tiến hơn. Công ty hình dung ra một thế giới nơi các giải pháp AI, Robot và kỹ thuật thúc đẩy sự thay đổi hình thành trong các ngành công nghiệp. Đóng góp đa dạng: thông qua tiếp cận đa ngành, Wisdom Robotics đã giành được sự công nhận cho những đóng góp có giá trị của nó cho các lĩnh vực khác nhau.

Các tính năng tuyệt vời:

- Super speed: Khả năng đưa ra phản ứng và phản ứng nhanh,
- Great quality: Trung thực với người khác và chính mình,
- Best expertise: Biến lời hứa thành hiện thực,
- Easy to use: Sản phẩm cho mọi người đều có thể sử dụng,
- Great Readdability: Để mọi người hiểu,
- Responsive design: Dễ đọc và điều hướng.

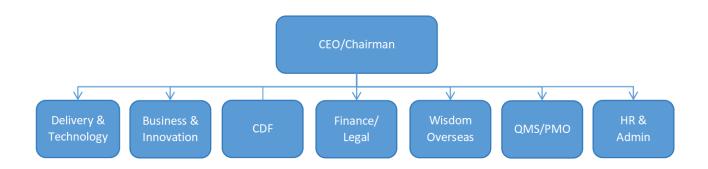
3. Lĩnh vực hoạt động

Wisdom là một công ty gia công, vì vậy nó có một loạt các lĩnh vực hoạt động:

- Iot & Robotics
- Global ecommerce, Logistics, Digital marketing
- Business advice, Fintech

- Contruction, education, motors
- Smart sénors, insurance technology
- Embedded software, smart manufactures
- Automation system & AI/ML
- Cloud computing, Data center, Logistics
- Telecommunication, high-performance computing.

4. Cơ cấu công ty



Hình 1. Cơ cấu tổ chức công ty

PHẦN II - NỘI DUNG THỰC TẬP THỰC TẾ

1. Nội dung công việc được phân công

- Trong quá trình thực tập tại công ty, em được tham gia vào 2 dự án web cho đại học Thành Đông và Hệ thống trung tâm nghiên cứu khoa học ngôn ngữ. Trong đó:
 - + Tuần đầu tiên, em được làm việc với mảng web (phát triển thêm chức năng).
- + Từ tuần 2-3, em được phân cho vẽ các sơ đồ tuần tự cho các chức năng và báo cáo cho leader.
- + Từ tuần 4-7, em được phân cho việc tạo repo code cho team FE, quản lý việc gộp code và code các chức năng cho web dự án đại học Thành Đông
 - + Tuần cuối, em được phân cho vẽ sơ đồ figma dạng wireframe dự án Hệ thống trung tâm nghiên cứu khoa học ngôn ngữ.

1.1. Công việc số 01 - Chuẩn bị, nhận dự án, nghe phổ biến về doanh nghiệp, quy trình làm việc.

• Yêu cầu thực hiện:

- Tìm hiểu về các công nghệ sẽ được sử dụng trong dự án: ReactJS, Bootstrap.
- Ngoài ra còn tìm hiểu về figma và sơ đồ tuần tự
- <u>Tiến độ công việc:</u> Hoàn thành 100%.
- 1.2. Công việc số 02, 03 Vẽ sơ đồ tuần tự cho các chức năng.

Yêu cầu thực hiện:

- Vẽ sơ đồ tuần tự cho các chức năng và báo cáo, chỉnh sửa khi chưa đúng cho đến khi leader chấp nhận.
 - <u>Tiến độ công việc:</u> Hoàn thành 100%.
 - 1.3. Công việc số 04 Tạo repo git cho dự án, quản lý code team FE.

• Yêu cầu thực hiện:

- Tạo repo cho team FE, tổ chức cấu trúc thư mục ban đầu, merge code của thành viên trong team.
 - Phổ biến cấu trúc thư mục cho được leader hướng dẫn cho thành viên trong team.
- <u>Tiến độ công việc:</u> Hoàn thành 100%.
- 1.4. Công việc số 05 Code các trang web được phân task.

• Yêu cầu thực hiện:

- Tìm hiểu về figma, xem thiết kế cho web đã được team FE làm.
- Code các trang như thiết kế bài viết, quên mật khẩu, câu hỏi thường gặp, thông tin cá

nhân, header, quản lý thông tin cá nhân cho nhân viên.

- Tiến độ công việc: Hoàn thành 100%.
- 1.5. Công việc số 06 Code các trang web được phân task.

• Yêu cầu thực hiện:

- Dựa trên thiết kế figma, chỉnh sửa các trang đã được code trước đó phù hợp với yêu cầu.
 - Fix bug code cho các trang tạo thông báo, đăng nhập, đăng ký,...
 - <u>Tiến độ công việc:</u> Hoàn thành 100%.
 - 1.6. Công việc số 07 Code các trang web được phân task.

• Yêu cầu thực hiện:

- Làm việc với team BE, chạy server, đọc mô tả API để làm việc với giao diện web.
- Tiến hành gọi API tích hợp vào trang formDK.
- <u>Tiến độ công việc:</u> Hoàn thành 100%.
- 1.7. Công việc số 08 Tiến hành thiết kế giao diện figma.

• Yêu cầu thực hiện:

- Tham khảo các nguồn trực tuyến, thiết kế tất cả các trang giao diện gồm tạo khóa học, chi tiết học viên, cập nhật trạng thái khóa học,....
 - Thiết kế figma cơ bản dạng wireframe chưa chi tiết cho từng giao diện.
 - <u>Tiến độ công việc:</u> Hoàn thành 100%.

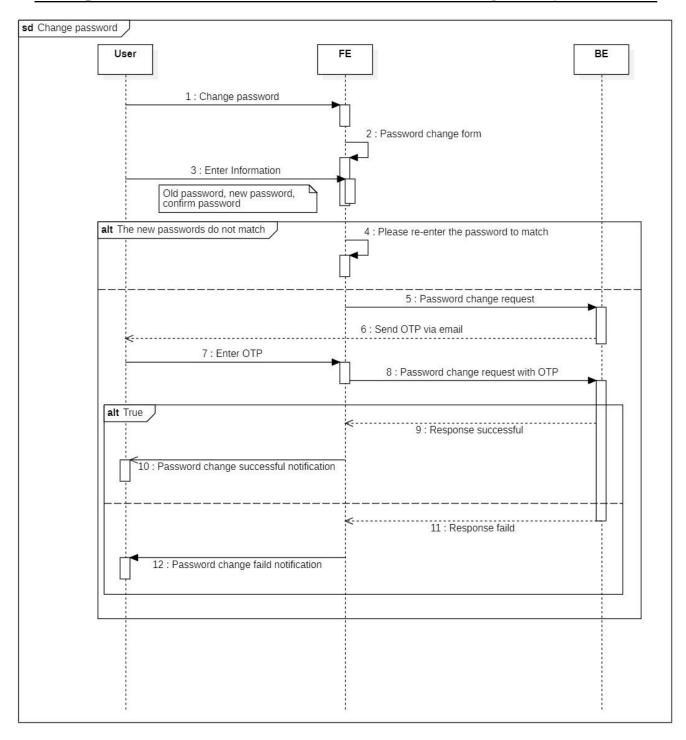
2. Phương pháp thực hiện

2.1. Các bước thực hiện yêu cầu công việc 01

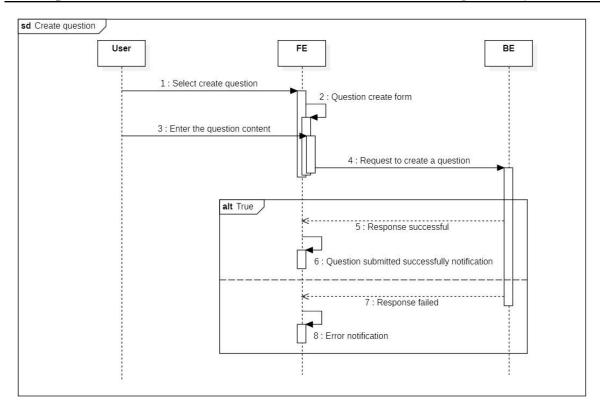
- Thứ 2 đầu tuần, được cán bộ hướng dẫn thêm vào project trên gitlab, nhóm thực tập,
- Sáng thứ 2, tiến hành họp meet cùng cán bộ hướng dẫn và các thành viên khác trong team, để nghe cán bộ hướng dẫn phổ biến về doanh nghiệp, quy trình làm việc, giới thiệu về dự án,
- Từ thứ 3 thứ 5, từ những kiến thức đã có và tham khảo các nguồn tài liệu trực truyến, bắt đầu tìm hiểu thêm về các công nghệ sẽ được sử dụng trong dự án, đồng thời tìm hiểu về source code của dự án,
- Sáng thứ 6, họp meet với cán bộ hướng dẫn và các thành viên khác trong team, nghe cán bộ hướng dẫn giới thiệu chi tiết về dự án (luồn, yêu cầu,...), hỏi sơ về cơ sở lý thuyết của các công nghê, giải đáp thắc mắc về dư án và được phân task cho tuần sau.

2.2. Các bước thực hiện yêu cầu công việc 02, 03

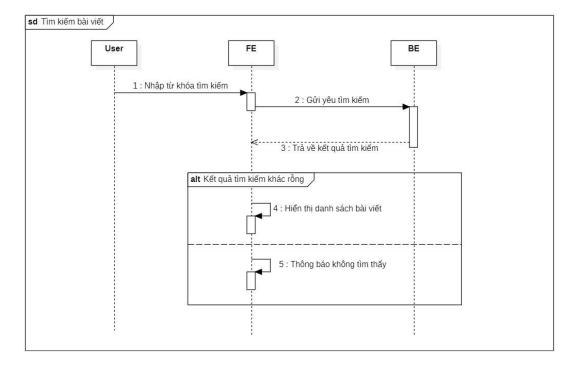
Vẽ sơ đồ tuần tự cho các chức năng:



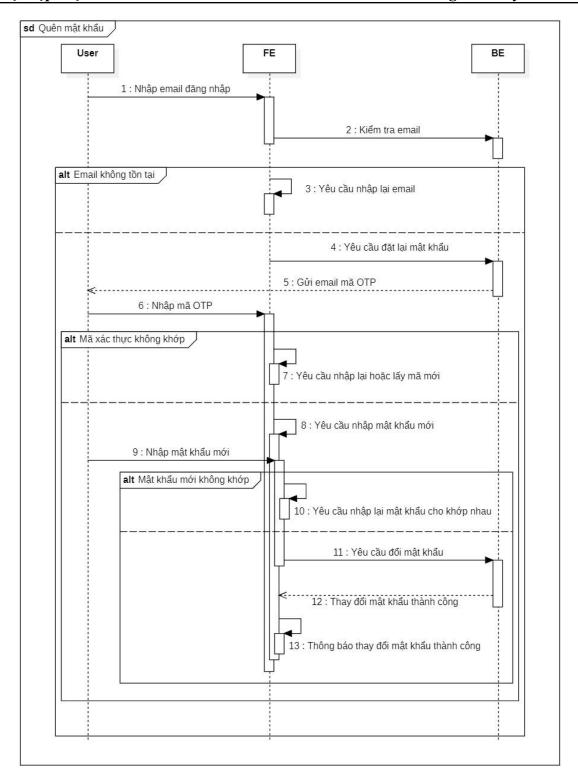
Hình 2. Sơ đồ tuần tự thay đổi mật khẩu



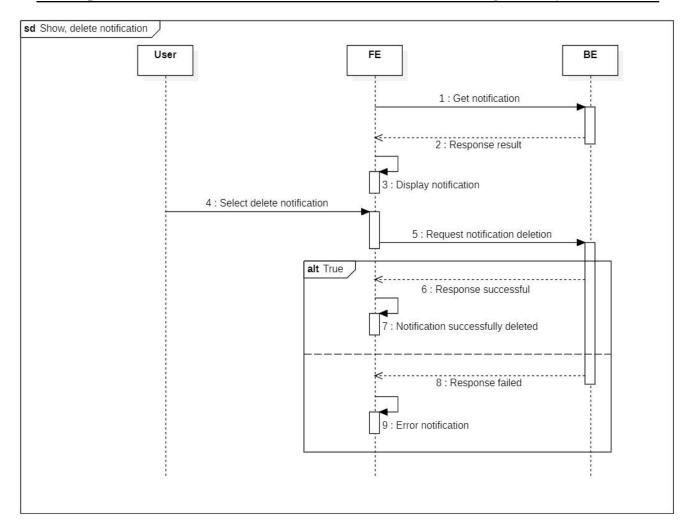
Hình 3. Sơ đồ tuần tự đặt câu hỏi



Hình 4. Sơ đồ tuần tự tìm kiếm bài viết

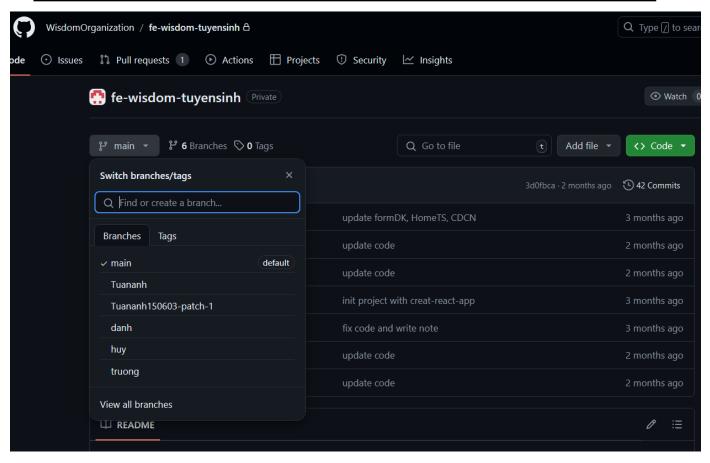


Hình 5. Sơ đồ tuần tự quên mật khẩu



Hình 6. Sơ đồ tuần tự cho chức năng thông báo

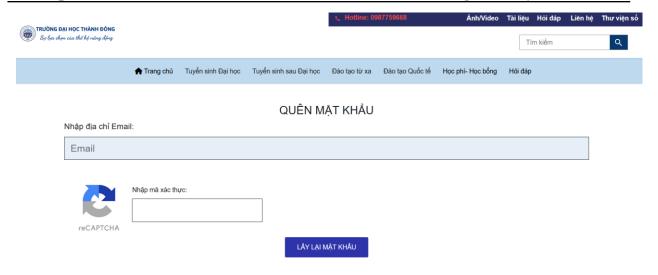
- 2.3. Các bước thực hiện yêu cầu công việc 04
 - Repo git team FE:



Hình 7. Ẩnh repo git dự án tuyển sinh đại học

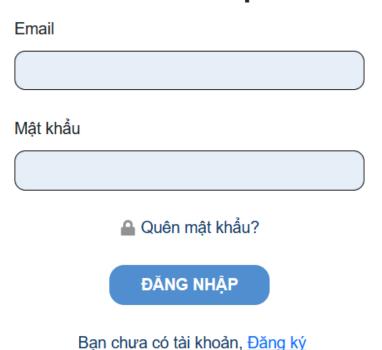
2.4. Các bước thực hiện yêu cầu công việc 05, 06, 07

Hình 8. Ẩnh giao diện thiết kế bài viết

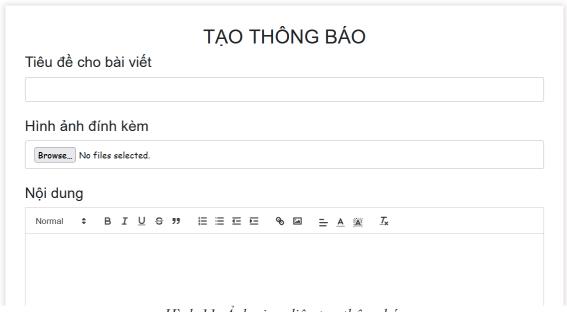


Hình 9. Ảnh giao diện quên mật khẩu

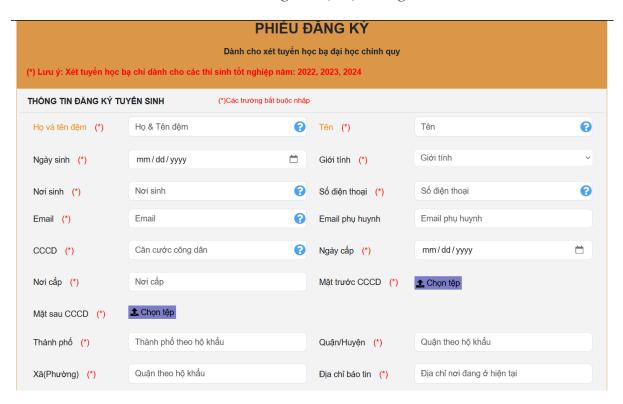
ĐĂNG NHẬP



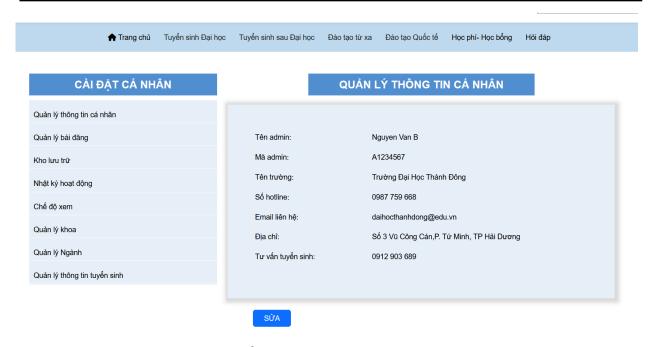
Hình 10. Ảnh giao diện đăng nhập



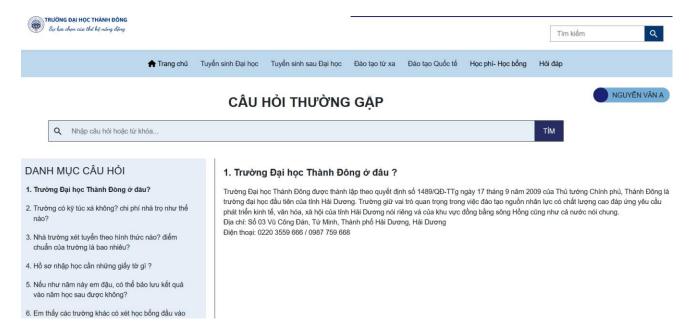
Hình 11. Ảnh giao diện tạo thông báo



Hình 12. Ẩnh giao diện form đăng ký



Hình 13. Ảnh giao diện quản lý thông tin cá nhân



Hình 14. Giao diện trang câu hỏi thường gặp

ĐĂNG KÝ

Họ và tên	
)
Email	
Mật khẩu	
)
Nhập lại mật khẩu	

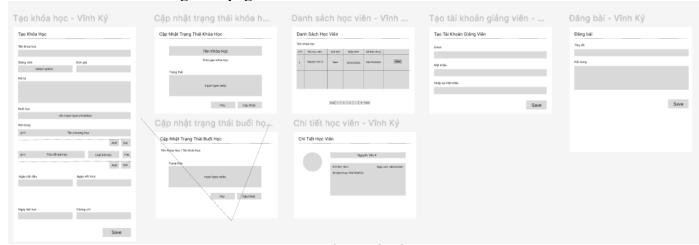
ĐĂNG KÝ

Bạn đã có tài khoản, Đăng nhập

Hình 15. Giao diện trang đăng kỷ

2.5. Các bước thực hiện yêu cầu công việc 08

- Mục đích: Giúp cho thiết kế chi tiết dễ hơn.
- Thiết kế figma dạng wireframe:



Hình 16. Ảnh thiết kế fìgma

PHẦN III - KẾT QUẢ ĐẠT ĐƯỢC

- Trong thời gian thực tập thực tế tại **Công ty TNHH Wisdom Engineering and Business Solutions** đã giúp cho em có điều kiện tiếp xúc với môi trường thực tế. Củng cố lại những kiến thức lý thuyết, cũng như thực hành được trang bị trong nhà trường để vận dụng nhiều vào trong công việc thực tế.
- Rèn luyện được sự tự giác, ý thức, kỹ năng làm việc nhóm và khả năng giải quyết vấn đề. Bên cạnh đó, đã giúp em tích lũy cho mình được thêm nhiều kinh nghiệm làm việc thực tiễn hơn, nâng cao được kỹ năng thực hành.
- Đồng thời, cũng đã giúp em được học hỏi thêm về tác phong làm việc, cách giao tiếp ứng xử với mọi người để góp phần hoàn thiện bản thân và rút ra được những gì còn thiếu sót.

PHŲ LŲC – TÀI LIỆU THAM KHẢO

- [1]. Website công ty: http://wisdomrobotics.org/
- [2]. Trang web dùng để tìm kiếm giải pháp, sửa lỗi trong quá trình lập trình: https://stackoverflow.com/