Contents

L	Inti	rodução
	1.1	Começando
		1.1.1 Pacotes a serem instalados
	1.2	Criando um novo projeto
	1.3	Criando Rotas
	1.4	Criando Forms
	1.5	Definindo rotas onde os blogpost serão gerados

1 Introdução

Neste tutorial faremos um blog usando o Yesod Frameword. O Yesod é um Haskell web Framework para o desenvolvimento produtivo de RESTful, aplicações web de tipo seguro e de alta performance.

1.1 Começando..

1.1.1 Pacotes a serem instalados

- psql (postgres)
- stack
- \bullet yesod
- yesod-bin

1.2 Criando um novo projeto

Com tudo devidamente instalado, criamos um novo projeto usando o Stack, cuja a sintaxe é stack new cproject name><template>. Para esse caso:

• stack new myBlog yesod-sqlite && cd myBlog

Para construir as bibliotecas

ullet stack exec – yesod devel

Agora você pode testar sua aplicaçando em http://localhost: 3000/. Após isso, criamos uma sandbox para nosso projeto usando o Cabal:

• cabal sandbox init

Agora instalamos apenas as dependencias necessárias para nossa aplicação:

• cabal install -only-dependencies

Em seguida podemos criar nossa aplicação e testá-la:

- cabal build
- yesod-devel

1.3 Criando Rotas

Antes de irmos a frente, criamos um novo git repo.

- qit init
- qit add .
- qit commit -m "myBloq".

Agora estamos prontos para seguir em frente. A primeira coisa que temos que fazer para uma aplicação de blog, é uma página que nos permita criar blogposts. Uma página que nos permita criar amostras de dados e ver como o yesod cria rotas. Não faremos tudo na mão, então no terminal:

• yesod add-handler

Isto abrirá um menu, para esse caso respondemos:

- PostNew
- /post/new
- GET

Podemos ver que houve algumas mudanças com o comando:

• git status

Agora estamos prontos para continuar com este Handler. Handler/PostNew.hs e editamos o que está lá para:

```
module Handler.PostNew where
import Import
getPostNewR :: Handler Html
getPostNewR = do
   defaultLayout $ do
        $(widgetFile "posts/new")
```

Em seguida criaremos uma nova página, um template. Criamos uma nova pasta dentro de templates. templates/posts. A seguir criamos um documento em equivalente ao html, o hamlet.

new.hamlet

Para testarmos, editamos para:

```
<h1> Create a post!
```

Interprete o Handler e pode-se testar no browser. http://localhost: 3000/posts/new

"Insert copyright statement here" não é necessáriamente requerido. Isso vem da função defaultLayout que chama o dafault-layout-wrapper.hamlet e lá há um campo que está especificado o seguinte:

1.4 Criando Forms

```
Fazemos algumas mudanças no Handler:
```

```
module Handler.PostNew where
import Import
import Yesod.Form.Bootstrap3
data BlogPost = BlogPost
{ title :: Text
}
blogPostForm :: AForm Handler BlogPost
blogPostForm = BlogPost
    <$> areq textField (bfs ("Title" :: Text)) Nothing
getPostNewR :: Handler Html
getPostNewR = do
    (widget, enctype) <- generateFormPost $ renderBootstrap3 BootstrapBasicForm blogPost
    defaultLayout $ do
$(widgetFile "posts/new")
   E também algumas mudanças no template:
<h1> Create a post!
<form method=post action=0{PostNewR} enctype=#{enctype}>
  ^{widget}
  <button class="btn btn-default">Create Post!
```

Agora precisamos de algo para gerar novos blogposts. Adicionaremos dois pacotes em nosso myBlog.cabal. Na guia **build-depends**, ao fim dela adicione:

- , markdown
- , yesod-text-markdown

Agora adicionaremos mais alguns recursos em nosso Handler:

module Handler.PostNew where

```
import Import
import Yesod.Form.Bootstrap3
import Text.Markdown (Markdown)
import Yesod.Text.Markdown
data BlogPost = BlogPost
{ title :: Text
, article :: Markdown
}
blogPostForm :: AForm Handler BlogPost
blogPostForm = BlogPost
    <$> areq textField (bfs ("Title" :: Text)) Nothing
    <*> areq markdownField (bfs ("Article" :: Text)) Nothing
getPostNewR :: Handler Html
getPostNewR = do
    (widget, enctype) <- generateFormPost $ renderBootstrap3 BootstrapBasicForm blogPost
    defaultLayout $ do
$(widgetFile "posts/new")
     Para deixarmos o campo de "Articles" um pouco maior, então
     criamos um novo documento css (lucius). Seu caminho é /tem-
     plates/posts/new/new.lucius
textarea {
    min-height: 400px;
  }
```

1.5 Definindo rotas onde os blogpost serão gerados

Começamos adicionando um método para o construtor Post-NewR. Seu caminho é, /config/routes.

```
/ posts/new PostNewR GET POST
```

Então agora implementaremos esse construtor em nosso Handler. Vamos até /config/models e lá criaremos um novo modelo para nosso blogpost.

BlogPost

```
title Text
    article Markdown
     Então adicionamos as bibliotecas necessárias para nosso modelo
     em /config/Model.hs
import Text.Markdown (Markdown)
import Yesod.Text.Markdown ()
     Podemos agora remover nosso data BlogPost para implementar
     o nosso construtor, que será salva em um banco de dados. Nosso
     Handler ficará assim:
module Handler.PostNew where
import Import
import Yesod.Form.Bootstrap3
import Yesod.Text.Markdown
blogPostForm :: AForm Handler BlogPost
blogPostForm = BlogPost
    <$> areq textField (bfs ("Title" :: Text)) Nothing
    <*> areq markdownField (bfs ("Article" :: Text)) Nothing
getPostNewR :: Handler Html
getPostNewR = do
    (widget, enctype) <- generateFormPost $ renderBootstrap3 BootstrapBasicForm blogPost
    defaultLayout $ do
$(widgetFile "posts/new")
postPostNewR :: Handler Html
postPostNewR = do
  ((res, widget), enctype) <- runFormPost $ renderBootstrap3 BootstrapBasicForm blogPost
  case res of
    FormSuccess blogPost -> do
      _ runDB $ insert blogPost
```

Agora criaremos uma página que nos permite criar blogposts. No terminal digitamos:

_ -> defaultLayout \$(widgetFile "posts/new")

error "TODO"

- yesod add-handler
- PostDetails
- /posts/#BlogPostId
- GET

Isso irá gerar um problema de overlapping, para solucionar vamos para /config/routs e editamos a seguinte linha como a seguir:

 \bullet posts!#BlogPostId PostDetailsR GET

Agora editaremos o construtor *PostDetails.hs* para que a página salve as postagens.

module Handler.PostDetails where

```
import Import

getPostDetailsR :: BlogPostId -> Handler Html
getPostDetailsR blogPostId = do
   blogPost <- runDB $ get404 blogPostId
   defaultLayout $ do
        $(widgetFile "postDetails/post")</pre>
```

Criamos também uma nova pasta e um novo arquivo para essas manipulações. /templates/postDetails/post.hamlet. E lá digitamos.

```
<h1>#{blogPostTitle blogPost}
```

```
<article .jumbletron>
  #{blogPostArticle blogPost}
```

Em PostNew.hs queremos que o usuário seja redirecionado quando inserirmos um blogpost, redirecionado-o para página de postagens.

```
postPostNewR :: Handler Html
postPostNewR = do
   ((res, widget), enctype) <- runFormPost $ renderBootstrap3 BootstrapBasicForm blogPost</pre>
```

```
case res of
    FormSuccess blogPost -> do
      blogPostId <- runDB $ insert blogPost</pre>
      redirect $ PostDetailsR blogPostId
    _ -> defaultLayout $(widgetFile "posts/new")
     Agora indexaremos tudo na página inicial, para isso editamos o
     arquivo /config/routes.
   • / HomeR GET
     Em seguida editamos o arquivo Home.hs para que apareça todos
     os posts feitos.
module Handler. Home where
import Import
-- This is a handler function for the GET request method on the HomeR
-- resource pattern. All of your resource patterns are defined in
-- config/routes
-- The majority of the code you will write in Yesod lives in these handler
-- functions. You can spread them across multiple files if you are so
-- inclined, or create a single monolithic file.
getHomeR :: Handler Html
getHomeR = do
    allPosts <- runDB $ selectList [] [Desc BlogPostId]</pre>
    defaultLayout $ do
$(widgetFile "posts/index")
     Feito isso, falta agora criar apenas o hamlet da página inicial.
     Seu caminho é /templates/posts/index.hamlet
<h1> All Posts
<div .jumbotron>
  ul>
    $forall Entity id post <- allPosts</pre>
      <h4>
<1i>i>
```

#{blogPostTitle post}

Com isso concluimos nosso tutorial.