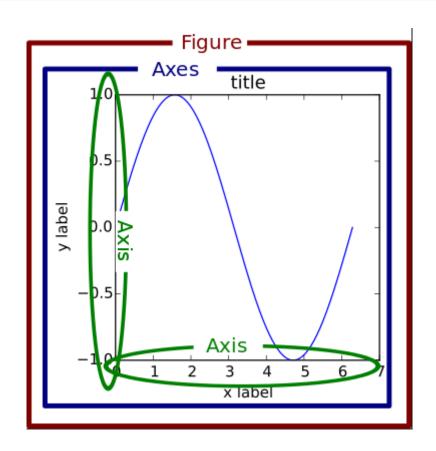
原文链接: blog.ouyangsihai.cn >> matplotlib绘图入门详解 matplotlib是受MATLAB的启发构建的。MATLAB是数据绘图领域广泛使用的语言和工具。MATLAB语言是面向过程的。利用函数的调用,MATLAB中可以轻松的利用一行命令来绘制直线,然后再用一系列的函数调整结果。matplotlib有一套完全仿照MATLAB的函数形式的绘图接口,在matplotlib.pyplot模块中。这套函数接口方便MATLAB用户过度到matplotlib包

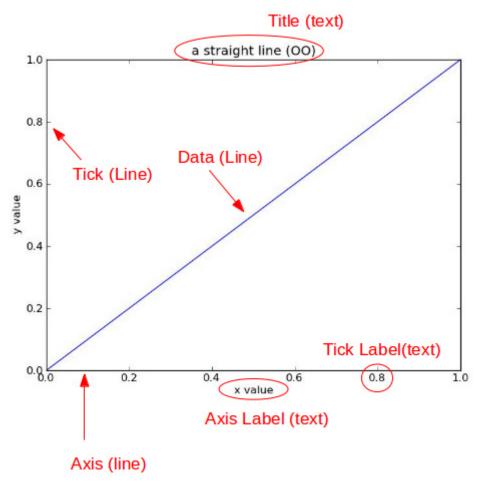
官网: http://matplotlib.org/

学习方式:从官网examples入门学习

- http://matplotlib.org/examples/index.html
- http://matplotlib.org/gallery.html

import matplotlib.pyplot as plt





在绘图结构中:

figure创建窗口, subplot创建子图。

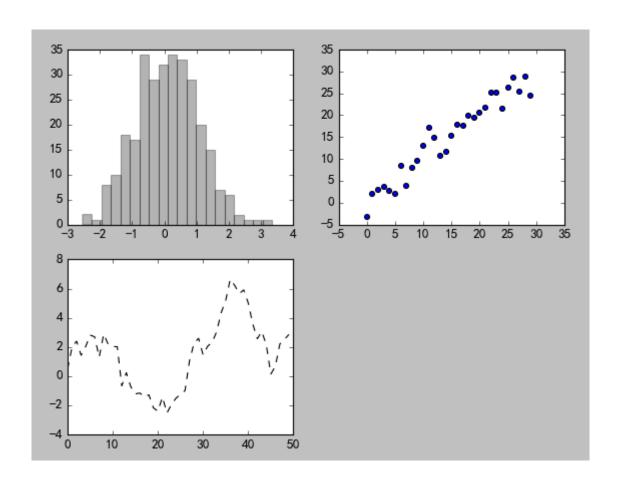
所有的绘画只能在子图上进行。

plt表示当前子图, 若没有就创建一个子图。

所以,你会看到一些教程中使用plt进行设置,一些教程使用子图属性进行设置。 置。他们往往存在对应功能函数。

Figure: 面板(图), matplotlib中的所有图像都是位于figure对象中, 一个图像只能有一个figure对象。

Subplot: 子图, figure对象下创建一个或多个subplot对象(即axes)用于绘制图像。



配置参数:

axex: 设置坐标轴边界和表面的颜色、坐标刻度值大小和网格的显示

figure: 控制dpi、边界颜色、图形大小、和子区(subplot)设置

font: 字体集 (font family) 、字体大小和样式设置

grid: 设置网格颜色和线性

legend: 设置图例和其中的文本的显示

line: 设置线条 (颜色、线型、宽度等) 和标记

patch: 是填充2D空间的图形对象, 如多边形和圆。控制线宽、颜色和抗锯齿设置等。

savefig: 可以对保存的图形进行单独设置。例如,设置渲染的文件的背景为白色。

verbose: 设置matplotlib在执行期间信息输出,如silent、helpful、debug和 debug-annoying。

xticks和yticks: 为x,y轴的主刻度和次刻度设置颜色、大小、方向,以及标签大小。

线条相关属性标记设置

线条风格linestyle或ls	描述
'_ '	实线
' :'	虚线
'_'	破折线
'None' ,' ',' '	什么都不画
''	点划线

线条标记

```
1 标记maker 描述
3 'o' 圆圈
4 '.' 点
5 'D' 菱形
6 's' 正方形
7 'h' 六边形1
8 (*) 星号
9 'H' 六边形2
10 'd' 小菱形
11 '_' 水平线
12 'v' 一角朝下的三角形
13 '8' 八边形
14 '<'一角朝左的三角形
15 'p' 五边形
16 '>'一角朝右的三角形
17 ',' 像素
18 '^' 一角朝上的三角形
19 '+' 加号
20 '\'竖线
21 'None','',' ' 无
22 'x' X
```

颜色

1 别名 颜色

2

```
3 b 蓝色
4 g 绿色
5 r 红色
6 y 黄色
7 c 青色
8 k 黑色
9 m 洋红色
10 w 白色
```

如果这两种颜色不够用,还可以通过两种其他方式来定义颜色值:

- 1、使用HTML十六进制字符串 color=' #123456' 使用合法的HTML颜色名字 ('red','chartreuse'等)。
- 2、也可以传入一个归一化到[0,1]的RGB元祖。 color=(0.3,0.3,0.4)

背景色

通过向如matplotlib.pyplot.axes()或者matplotlib.pyplot.subplot()这样的方法提供一个axisbg参数,可以指定坐标这的背景色。

subplot(111,axisbg=(0.1843,0.3098,0.3098))

以下示例需要引入的库包括

```
import numpy as np
import pandas as pd
import matplotlib.pyplot as plt
from matplotlib.ticker import MultipleLocator
```

绘图操作步骤 (以点图、线图为例)

```
      1 #使用numpy产生数据

      2 x=np.arange(-5,5,0.1)

      3 y=x*3

      4

      5 #创建窗口、子图

      6 #方法1: 先创建窗口,再创建子图。(一定绘制)

      7 fig = plt.figure(num=1, figsize=(15, 8),dpi=80) #开启一个窗口,同时设置大小,分辨率

      8 ax1 = fig.add_subplot(2,1,1) #通过fig添加子图,参数: 行数,列数,第几个。

      9 ax2 = fig.add_subplot(2,1,2) #通过fig添加子图,参数: 行数,列数,第几个。

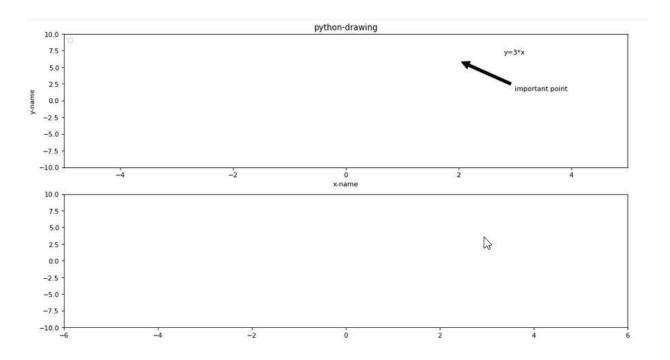
      10 print(fig,ax1,ax2)

      11 #方法2: 一次性创建窗口和多个子图。(空白不绘制)

      12 fig,axarr = plt.subplots(4,1) #开一个新窗口,并添加4个子图,返回子图数组
```

```
13 ax1 = axarr[0] #通过子图数组获取一个子图
14 print(fig,ax1)
15 #方法3: 一次性创建窗口和一个子图。(空白不绘制)
16 ax1 = plt.subplot(1,1,1,facecolor='white') #开一个新窗口,创建1个子图。facε
color设置背景颜色
17 print(ax1)
18 #获取对窗口的引用,适用于上面三种方法
19 # fig = plt.gcf() #获得当前figure
  # fig=ax1.figure #获得指定子图所属窗口
  # fig.subplots_adjust(left=0) #设置窗口左内边距为0,即左边留白为0。
  #设置子图的基本元素
25 ax1.set_title('python-drawing') #设置图体, plt.title
26 ax1.set_xlabel('x-name') #设置x轴名称,plt.xlabel
27 ax1.set_ylabel('y-name') #设置y轴名称,plt.ylabel
28 plt.axis([-6,6,-10,10]) #设置横纵坐标轴范围,这个在子图中被分解为下面两个函数
  ax1.set_xlim(-5,5) #设置横轴范围,会覆盖上面的横坐标,plt.xlim
  ax1.set_ylim(-10,10) #设置纵轴范围,会覆盖上面的纵坐标,plt.ylim
30
32 xmajorLocator = MultipleLocator(2) #定义横向主刻度标签的刻度差为2的倍数。就
是隔几个刻度才显示一个标签文本
33 ymajorLocator = MultipleLocator(3) #定义纵向主刻度标签的刻度差为3的倍数。就
是隔几个刻度才显示一个标签文本
35 ax1.xaxis.set major locator(xmajorLocator) #x轴 应用定义的横向主刻度格式。
如果不应用将采用默认刻度格式
36 ax1.yaxis.set_major_locator(ymajorLocator) #y轴 应用定义的纵向主刻度格式。
如果不应用将采用默认刻度格式
  ax1.xaxis.grid(True, which='major') #x坐标轴的网格使用定义的主刻度格式
  ax1.yaxis.grid(True, which='major') #x坐标轴的网格使用定义的主刻度格式
40
  ax1.set xticks([]) #去除坐标轴刻度
41
42 ax1.set_xticks((-5,-3,-1,1,3,5)) #设置坐标轴刻度
43 ax1.set_xticklabels(labels=['x1','x2','x3','x4','x5'],rotation=-30,fonts
ize='small') #设置刻度的显示文本,rotation旋转角度,fontsize字体大小
44
  plot1=ax1.plot(x,y,marker='o',color='g',label='legend1') #点图: marker图
45
46 plot2=ax1.plot(x,y,linestyle='--',alpha=0.5,color='r',label='legend2') #
线图: linestyle线性,alpha透明度,color颜色,label图例文本
47
```

```
48 ax1.legend(loc='upper left') #显示图例,plt.legend()
49 ax1.text(2.8, 7, r'y=3*x') #指定位置显示文字,plt.text()
50 ax1.annotate('important point', xy=(2, 6), xytext=(3, 1.5), #添加标注, 参
数: 注释文本、指向点、文字位置、箭头属性
   arrowprops=dict(facecolor='black', shrink=0.05),
52
53 #显示网格。which参数的值为major(只绘制大刻度)、minor(只绘制小刻度)、both,默
认值为major。axis为'x','y','both'
54 ax1.grid(b=True,which='major',axis='both',alpha= 0.5,color='skyblue',lin
estyle='--',linewidth=2)
56 axes1 = plt.axes([.2, .3, .1, .1], facecolor='y') #在当前窗口添加一个子图,
rect=[左,下,宽,高],是使用的绝对布局,不和以存在窗口挤占空间
57 axes1.plot(x,y) #在子图上画图
58 plt.savefig('aa.jpg',dpi=400,bbox_inches='tight') #savefig保存图片,dpi分
辨率,bbox_inches子图周边白色空间的大小。
59 plt.show() #打开窗口,对于方法1创建在窗口一定绘制,对于方法2方法3创建的窗口,
若坐标系全部空白,则不绘制
```



plot时可以设置的属性包括如下:

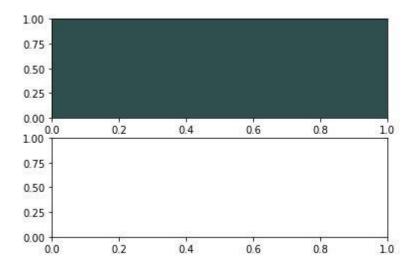
```
1 属性 值类型
2 alpha 浮点值
3 animated [True / False]
4 antialiased or aa [True / False]
5 clip_box matplotlib.transform.Bbox 实例
6 clip_on [True / False]
7 clip_path Path 实例, Transform,以及Patch实例
```

```
8 color or c 任何 matplotlib 颜色
9 contains 命中测试函数
10 dash_capstyle ['butt' / 'round' / 'projecting']
11 dash_joinstyle ['miter' / 'round' / 'bevel']
12 dashes 以点为单位的连接/断开墨水序列
13 data (np.array xdata, np.array ydata)
14 figure matplotlib.figure.Figure 实例
15 label 任何字符串
16 linestyle or ls [ '-' / '--' / '-.' / ':' / 'steps' / ...]
17 linewidth or lw 以点为单位的浮点值
18 lod [True / False]
19 marker [ '+' / ',' / '.' / '1' / '2' / '3' / '4' ]
20 markeredgecolor or mec 任何 matplotlib 颜色
21 markeredgewidth or mew 以点为单位的浮点值
22 markerfacecolor or mfc 任何 matplotlib 颜色
23 markersize or ms 浮点值
24 markevery [ None / 整数值 / (startind, stride) ]
25 picker 用于交互式线条选择
26 pickradius 线条的拾取选择半径
27 solid_capstyle ['butt' / 'round' / 'projecting']
28 solid_joinstyle ['miter' / 'round' / 'bevel']
29 transform matplotlib.transforms.Transform 实例
30 visible [True / False]
31 xdata np.array
32 ydata np.array
33 zorder 任何数值
```

一个窗口多个图

```
1 #一个窗口,多个图,多条数据
2 sub1=plt.subplot(211, facecolor=(0.1843, 0.3098, 0.3098)) #将窗口分成2行1列,在第1个作图,并设置背景色
3 sub2=plt.subplot(212) #将窗口分成2行1列,在第2个作图
4 sub1.plot(x,y) #绘制子图
5 sub2.plot(x,y) #绘制子图
6
7 axes1 = plt.axes([.2, .3, .1, .1], facecolor='y') #添加一个子坐标系,rect=[左,下,宽,高]
8 plt.plot(x,y) #绘制子坐标系,
9 axes2 = plt.axes([0.7, .2, .1, .1], facecolor='y') #添加一个子坐标系,rect=[左,下,宽,高]
10 plt.plot(x,y)
```

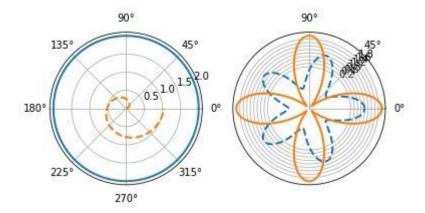
```
11 plt.show()
```



极坐标

属性设置同点图、线图中。

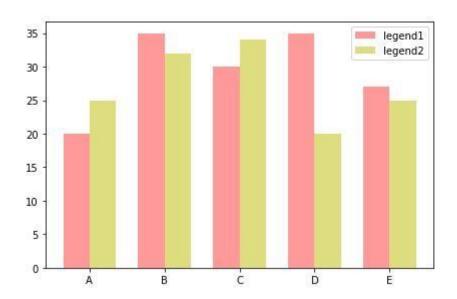
```
1 fig = plt.figure(2) #新开一个窗口
2 ax1 = fig.add_subplot(1,2,1,polar=True) #启动一个极坐标子图
3 theta=np.arange(0,2*np.pi,0.02) #角度数列值
4 ax1.plot(theta,2*np.ones_like(theta),lw=2) #画图,参数: 角度,半径,lw线宽
5 ax1.plot(theta,theta/6,linestyle='--',lw=2) #画图,参数:角度,半径,linest
yle样式, lw线宽
7 ax2 = fig.add_subplot(1,2,2,polar=True) #启动一个极坐标子图
8 ax2.plot(theta,np.cos(5*theta),linestyle='--',lw=2)
9 ax2.plot(theta,2*np.cos(4*theta),lw=2)
10
  ax2.set_rgrids(np.arange(0.2,2,0.2),angle=45) #距离网格轴,轴线刻度和显示位
11
置
  ax2.set_thetagrids([0,45,90]) #角度网格轴,范围0-360度
12
13
14 plt.show()
```



柱形图

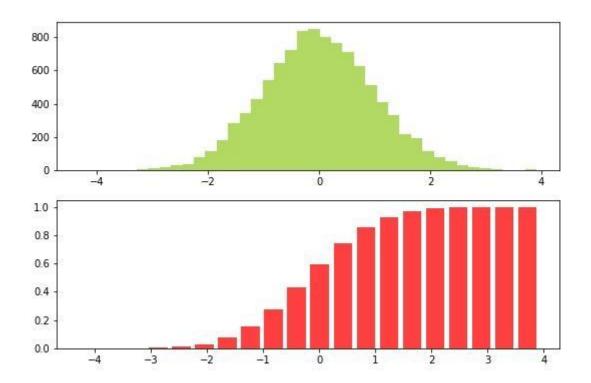
属性设置同点图、线图中。

```
plt.figure(3)
2 x_index = np.arange(5) #柱的索引
3 x_data = ('A', 'B', 'C', 'D', 'E')
4 y1_data = (20, 35, 30, 35, 27)
5 y2_data = (25, 32, 34, 20, 25)
6 bar_width = 0.35 #定义一个数字代表每个独立柱的宽度
8 rects1 = plt.bar(x index, y1 data, width=bar width,alpha=0.4, color='b',1
abel='legend1') #参数: 左偏移、高度、柱宽、透明度、颜色、图例
9 rects2 = plt.bar(x_index + bar_width, y2_data,
width=bar width,alpha=0.5,color='r',label='legend2') #参数: 左偏移、高度、柱
宽、透明度、颜色、图例
10 #关于左偏移,不用关心每根柱的中心不中心,因为只要把刻度线设置在柱的中间就可以了
11 plt.xticks(x_index + bar_width/2, x_data) #x轴刻度线
12 plt.legend() #显示图例
13 plt.tight_layout() #自动控制图像外部边缘,此方法不能够很好的控制图像间的间隔
14 plt.show()
```



直方图

- 1 fig,(ax0,ax1) = plt.subplots(nrows=2,figsize=(9,6)) #在窗口上添加2个子图
- 2 **sigma = 1** #标准差
- 3 mean = 0 #均值
- 4 x=mean+sigma*np.random.randn(10000) #正态分布随机数
- 5 ax0.hist(x,bins=40,normed=False,histtype='bar',facecolor='yellowgreen',al pha=0.75) #normed是否归一化,histtype直方图类型,facecolor颜色,alpha透明度
- 6 ax1.hist(x,bins=20,normed=1,histtype='bar',facecolor='pink',alpha=0.75,cu mulative=True,rwidth=0.8) #bins柱子的个数,cumulative是否计算累加分布,rwidth柱子宽度
- 7 plt.show() #所有窗口运行



散点图

```
fig = plt.figure(4) #添加一个窗口

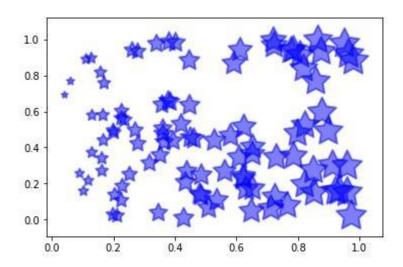
ax =fig.add_subplot(1,1,1) #在窗口上添加一个子图

x=np.random.random(100) #产生随机数组

y=np.random.random(100) #产生随机数组

ax.scatter(x,y,s=x*1000,c='y',marker=(5,1),alpha=0.5,lw=2,facecolors='none') #x横坐标,y纵坐标,s图像大小,c颜色,marker图片,lw图像边框宽度

plt.show() #所有窗口运行
```



三维图

```
fig = plt.figure(5)

ax=fig.add_subplot(1,1,1,projection='3d') #绘制三维图

x,y=np.mgrid[-2:2:20j,-2:2:20j] #获取x轴数据, y轴数据

z=x*np.exp(-x**2-y**2) #获取z轴数据

ax.plot_surface(x,y,z,rstride=2,cstride=1,cmap=plt.cm.coolwarm,alpha=0.8) #绘制三维图表面

ax.set_xlabel('x-name') #x轴名称

ax.set_ylabel('y-name') #y轴名称

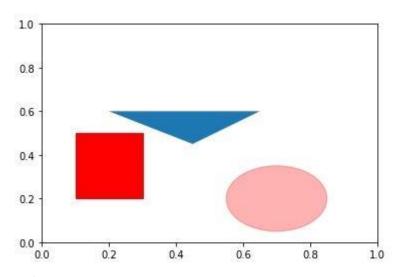
ax.set_zlabel('z-name') #z轴名称

plt.show()
```

画矩形、多边形、圆形和椭圆

```
1 fig = plt.figure(6) #创建一个窗口
2 ax=fig.add_subplot(1,1,1) #添加一个子图
```

```
3 rect1 = plt.Rectangle((0.1,0.2),0.2,0.3,color='r') #创建一个矩形,参数:
(x,y),width,height
4 circ1 = plt.Circle((0.7,0.2),0.15,color='r',alpha=0.3) #创建一个椭圆,参数: 中心点,半径,默认这个圆形会跟随窗口大小进行长宽压缩
5 pgon1 = plt.Polygon([[0.45,0.45],[0.65,0.6],[0.2,0.6]]) #创建一个多边形,参数: 每个顶点坐标
6
7 ax.add_patch(rect1) #将形状添加到子图上
8 ax.add_patch(circ1) #将形状添加到子图上
9 ax.add_patch(pgon1) #将形状添加到子图上
10
11 fig.canvas.draw() #子图绘制
12 plt.show()
```



原文:

https://blog.csdn.net/luanpeng825485697/article/details/78508819

文章有不当之处,欢迎指正,如果喜欢微信阅读,你也可以关注我的微信公众号: cplus人工智能算法后端技术,获取优质学习资源。