去做你害怕做的事情,然后你就会发现,不过如此

GraceSkyer

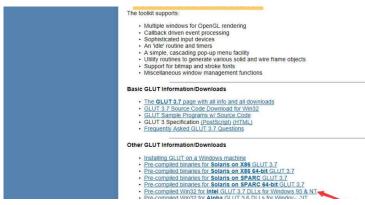
博客园 首页 联系

随笔 - 200 文章 - 0 评论 - 48

~ python3+OpenGL环境配置

注:示例系统环境:Windows10 64位 + Anaconda3:

1、首先登录https://www.opengl.org/resources/libraries/glut/, 下载下图箭头所指的文件



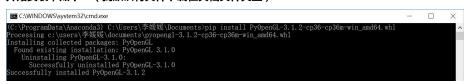
- 2、解压缩将相应的dll文件复制到C:Windows/SysWOW64。 (注意我这里系统是64位。如果是32位,则放到C:\Windows\System32目录下)
- 3、接下来打开http://www.lfd.uci.edu/~gohlke/pythonlibs/#pyopengl,下载合适版本的whl文件,如图所示(根据自己所安装Python的版本选择32位或64位):

【注意:因为我用的是python3.6,系统是64位所以选择下载的是红箭头所示文件。】

PvOpenGL provides bindings to OpenGL, GLUT, and GLE. PyOpenGL-3.1.2-cp27-cp27m-win32.whl PyOpenGL-3.1.2-cp27-cp27m-win_amd64.whl PyOpenGL-3.1.2-cp34-cp34m-win32.whl PyOpenGL-3.1.2-cp34-cp34m-win_amd64.whl PyOpenGL-3.1.2-cp35-cp35m-win32.whl PyOpenGL-3.1.2-cp35-cp35m-win_amd64.whl PyOpenGL-3.1.2-cp36-cp36m-win32.whl PyOpenGL-3.1.2-cp36-cp36m-win_amd64.whl PyOpenGL-3.1.2-cp37-cp37m-win32.whl PyOpenGL-3.1.2-cp37-cp37m-win_amd64.whl PyOpenGL_accelerate-3.1.2-cp27-cp27m-win32.whl PyOpenGL_accelerate-3.1.2-cp27-cp27m-win_amd64.whl PyOpenGL_accelerate-3.1.2-cp34-cp34m-win32.whl PyOpenGL_accelerate-3.1.2-cp34-cp34m-win_amd64.whl PyOpenGL_accelerate-3.1.2-cp35-cp35m-win32.whl PyOpenGL_accelerate-3.1.2-cp35-cp35m-win_amd64.whl PyOpenGL accelerate-3.1.2-cp36-cp36m-win32.whl PyOpenGL_accelerate-3.1.2-cp36-cp36m-win_amd64.whl PyOpenGL_accelerate-3.1.2-cp37-cp37m-win32.whl

PyOpenGL accelerate-3.1.2-cp37-cp37m-win amd64.whl

开始安装,如下:(我默认将文件下载在文档文件夹里)



依次输入pip install PyOpenGL-3.1.2-cp36-cp36m-win_amd64.whl pip install PyOpenGL_accelerate-3.1.2-cp36-cp36m-win_amd64.whl

OK,成功了。

来画一个茶壶检验一下:



公告



称: GraceSkyer 龄: 2年6个月 丝: 82 注: 17 加关注

搜索

找找看

我的标签

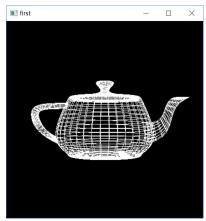
ACM(156) Python(12) matlab(11) other(3)

.docker(1) .Matlab(10)

随笔分类(302)

.OpenCV(5) Pygame(7) Python(10) 机器学习(2) 计算机视觉(4) 深度学习(4) 数字图像处理(8) 51nod(34) asp(1) a脑洞题(2) c++-STL check(26) codeforces(19) 博弈论-SG函数 博弈论-杂(5) 动态规划- 树形dp(1) 动态规划-01分数规划 动态规划-dp(14) 动态规划-背包问题(2) 动态规划-概率dp(1) 动态规划-简单模型 (LCS,LIS,LCIS) (1) 动态规划-区间dp 动态规划-数据结构优化 动态规划-数位dp(2) 动态规划-四边形不等式 动态规划-线性规划 动态规划-斜率优化 动态规划-状态压缩(4) 几何-pick定理

```
from OpenGL.GL import *
from OpenGL.GLU import *
from OpenGL.GLUT import *
def drawFunc():
    # 清楚之前画面
   glClear(GL_COLOR_BUFFER_BIT)
   glRotatef(0.1, 5, 5, 0) # (角度,x,y,z)
   glutWireTeapot(0.5)
    # 刷新显示
   glFlush()
# 使用glut初始化OpenGL
glutInit()
# 显示模式:GLUT_SINGLE无缓冲直接显示|GLUT_RGBA采用RGB(A非alpha)
glutInitDisplayMode(GLUT_SINGLE | GLUT_RGBA)
# 窗口位置及大小-生成
glutInitWindowPosition(0, 0)
glutInitWindowSize(400, 400)
glutCreateWindow(b"first")
# 调用函数绘制图像
glutDisplayFunc(drawFunc)
glutIdleFunc(drawFunc)
# 主循环
glutMainLoop()
```



参考:http://www.sohu.com/a/146689652_797291

分类: .Pvthon

标签: Python



GraceSkyer 关注 - 17 粉丝 - 82











1

0

« 上一篇:【python库安装问题解决】UnicodeDecodeError: 'utf-8' codec can't decode byte 0xc0 in position 121: invalid start byte

» 下一篇:docker学习笔记:简单构建Dockerfile【Docker for Windows】

posted @ 2018-06-27 18:58 GraceSkyer 阅读(1692) 评论(12) 编辑 收藏

某树 2018-10-25 21:18

啊!博主,你的主页好漂亮啊,主页右边的那个立方体怎么设置的啊?可不可以教教我 \odot

支持(0) 反对(0)

GraceSkyer 博主 2018-10-25 21:43

的,我给你博客发短消息了。

支持(0) 反对(0)

超级宇宙无敌乖宝宝 2018-12-21 15:06

主,我也想知道你的漂亮的页面是怎么做出来的?可不可以也教教我

支持(0) 反对(0)

GraceSkyer 博主 2018-12-23 16:55

超级宇宙无敌乖宝宝

的,发给你了

支持(0) 反对(0)

几何-扫描线(1) 几何-凸包 几何-旋转卡壳 几何-圆并圆交 技巧与思想-cdq分治(1) 技巧与思想-倍增 (RMQ&LCA) (1) 技巧与思想-差分(2) 技巧与思想-二分法(4) 技巧与思想-分块(1) 技巧与思想-离散化 技巧与思想-莫队算法 技巧与思想-三分 技巧与思想-数列差分化及前缀和 技巧与思想-图的拆点(4) 技巧与思想-位运算(1) 其他-DLX算法 其他-模拟退火(1) 其他-爬山算法 其他-随机算法 其他-遗传算法 其他-朱刘笪法 入门-分治(1) 入门-高精度 入门-构造(3) 入门-模拟&暴力(11) 入门-排序(1) 入门-贪心(7) 数据结构(1) 数据结构-并查集(6) 数据结构-堆 数据结构-队列(1) 数据结构-二叉树(3) 数据结构-链表(1) 数据结构-树 数据结构-树状数组(2) 数据结构-线段树(4) 数据结构-栈 数论(8) 数学-FFT(2) 数学-概率与期望(1) 数学-高斯消元(1) 数学-规律题(3) 数学-基础(1) 数学-排列组合(3) 图论-欧拉回路(3) 图论-树(4) 图论-搜索(10) 图论-图的联通(1) 图论-拓扑排序(2) 图论-网络(12) 图论-杂(2) 图论-最短路(18) 图论-最小平均值 字符串-AC自动机(3) 字符串-KMP(1) 字符串-LCP(1) 字符串-Manacher(1) 字符串-Trie(3) 字符串-后缀树

几何-半平面交

几何-仿射变换与矩阵 几何-基础(1)

随笔档案(200)

字符串-后缀自动机(1)

字符串-有限状态自动机

2018年11月 (1) 2018年6月 (2) 2018年5月 (10) 2018年4月 (17) 2018年3月 (5) 2018年2月 (4) 2017年12月 (6) 2017年10月 (8) 2017年9月 (11) 2017年8月 (14) 2017年7月 (13) 2017年5月 (6) 2017年4月 (19) 2017年3月 (4) 2017年2月 (4) 2017年1月 (6) 2016年12月 (6) 2016年11月 (3) 2016年10月 (28) 2016年9月 (21) 2016年8月 (10) 2016年7月 (2)

积分与排名

积分 - 42447

为了不再后悔 2018-12-30 23:43 那个立方体是做出来的吗?能不能教一下我。 支持(0) 反对(0) 为了不再后悔 2018-12-30 23:47 下载的dll文件都是32位的吗?那64位不能用吧 支持(0) 反对(0) GraceSkyer 博主 2018-12-31 12:51 @ 为了不再后悔 dll文件是32位的;如果你的系统是64位,应该都是可以用的。

支持(0) 反对(0) GraceSkyer 博主 2018-12-31 12:52

为了不再后悔 是别人教的噢,我给你博客发消息了。

支持(0) 反对(0)

媛媛呐 2019-02-20 18:11

好,我是图书策划编辑孙媛媛,看到您的文章,想邀请您写关于开发方面的实战书籍,方便的话可以加下我的微信 zbook02,或者留下您的联系方式,具体沟通下

支持(0) 反对(0)

农民娃的奋斗之路 2019-02-24 15:40

主,打扰你了,我也想知道你的漂亮的页面是怎么做出来的?可不可以也教教我谢谢 支持(0) 反对(0)

The_Chosen_1 2019-02-24 22:56

一步、第一个链接地址中已经找不到第一张图中显示的内容了。 有没有别处能下载到相关的***.dll文件??

支持(0) 反对(0)

The_Chosen_1 2019-02-24 23:28

嗯,已经解决了,下面的网页上就有一样的.dll。http://www.bvbcode.com/cn/napbrom9 支持(0) 反对(0)

阅读排行榜

排名 - 12551

- 1. 粒子群优化算法PSO及matlab实现(5599)
- 2. Anaconda安装及pygame的安装(5535)
- 3. Voronoi图及matlab实现(2792)
- 4. PyCharm创建虚拟环境和 TVTK库的安 · 装(1831)
- 5. python3+OpenGL环境配置(1692)
- 6. 【python库安装问题解决】UnicodeDeco deError: 'utf-8' codec can't decode byte 0xc 0 in position 121: invalid start byte(1212)
- 7. Pygame播放声音与音效(1137)
- 8. Pygame碰撞检测(1094)
- 9. 二值形态学——腐蚀与膨胀 及 C语言代 码实现(842)
- 10.【1】【MOOC】Python游戏开发入门-北京理工大学【第二部分-游戏开发之框 架】(803)

推荐排行榜

- 1. Voronoi图及matlab实现(2)
- 2. 粒子群优化算法PSO及matlab实现(2)
- 3. Pygame播放声音与音效(1)
- 4. PyCharm创建虚拟环境和 TVTK库的安 装(1) 5. 并查集练习2 (带权并查集) (1)
- 6.51nod 1135 原根(1)
- 7. python3+OpenGL环境配置(1)
- 8.【OpenCV】【MFC】图片、视频、摄像 头输入响应【详细图解】(1)

刷新评论

注册用户登录后才能发表评论,请 登录 或 注册, 访问网站首页。

【推荐】超50万C++/C#源码: 大型实时仿真HMI组态CAD\GIS图形源码!

【推荐】专业便捷的企业级代码托管服务 - Gitee 码云

相关博文:

- OpenGL环境配置
- openGL 环境配置
- ·opengl环境配置
- ·Ubuntu配置OpenGL环境
- ·OpenGL开发环境配置

- · 搜狐21岁 张朝阳发表演讲: 我们刚过半程 下半场刚刚开始
- ·5G折叠屏手机哪家强:三星、华为、小米、中兴旗舰机大比拼
- ·马斯克破局临界点: 环评书称上海特斯拉今年9月完成四车间建设
- · 华为折叠屏手机发布引关注 供应链概念股风口重燃?
- · 马斯克推文再惹祸 涉嫌违反与SEC和解协议
- » 更多新闻...

Copyright ©2019 GraceSkyer

AC就像练级,比赛就像PK. 练级不如PK好玩 其实,世上本没有ACM,AC的人多了,也便有了!

兵头,但上本汉有ACM,ACB介多了,已读有了: AC无止尽-Seek you forever-找呀找呀找水题,找到一个AC一个呀! AC是检验程序的唯一标准。 真的猛士,敢于直面惨淡的人生,敢于正视淋漓的鲜血……