PRAKTIKUM PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK



Nama : Try Azizah Ramadhani

Nim : 13020230004

Dosen : Mardiyyah Hasnawi, S.Kom., M.T.

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS MUSLIM INDONESIA MAKASSAR

2025

Tugas Program

1.Asgdll

Keterangan:

Program ini menampilkan variabel float dan double.

float f = 20.0f; → Mendeklarasikan variabel f dengan nilai 20.0 sebagai float.

double fll; → Mendeklarasikan variabel fll dengan tipe double.

fll = 10.0f; → Mengisi fll dengan nilai 10.0 dari float.

System.out.println ("f:"+f+"\nf11:"+fll); → Menampilkan nilai f dan fll.

2.Asign

Program ini menampilkan teks dan nilai variabel integer.

int i; → Deklarasi variabel integer.

System.out.print ("hello\n"); \rightarrow Menampilkan "hello" dan pindah baris.

i = 5; → Mengisi i dengan nilai 5.

System.out.println ("Ini nilai i :" + i); → Menampilkan nilai i.

3.ASIGNi

Keterangan:

Program ini mendemonstrasikan deklarasi berbagai tipe data.

Deklarasi berbagai tipe data: short, int, long, char, double, dan float.

char c = 65; → Menggunakan nilai ASCII untuk karakter.

System.out.println("Karakter = "+ c); → Menampilkan karakter berdasarkan ASCII.

4.BacaData

Program ini membaca input integer dari pengguna.

Scanner masukan = new Scanner(System.in); \rightarrow Membuat objek Scanner untuk membaca input.

 $a = masukan.nextInt(); \rightarrow Membaca integer dari input.$

System.out.print ("Nilai yang dibaca : "+ a); → Menampilkan angka yang dimasukkan.

5.Bacakar

```
D:\PBO\Tugas 1>javac Bacakar.java
D:\PBO\Tugas 1>java Bacakar.java
hello
baca 1 karakter : pulang
baca 1 bilangan : 1
p
1
bye
```

Keterangan:

Program ini membaca satu karakter dan satu angka dari input menggunakan bufferedReader.

BufferedReader dataIn = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));

 $cc = dataIn.readLine().charAt(0); \rightarrow Membaca karakter pertama dari input.$

bil = Integer.parseInt(datAIn.readLine()); → Mengonversi input string ke integer.

6.Casting1

```
D:\PBO\Tugas 1>javac Casting1.java

D:\PBO\Tugas 1>java Casting1.java

5.0
6.0
2
3.2000000047683716
53
53.0
53.0
53.0
3
3.14

D:\PBO\Tugas 1>dir
Volume in drive D is New Volume
Volume Serial Number is 7C7A-5084
```

Keterangan:

Program ini menampilkan konversi antar tipe data primitif.

System.out.println((float)a); \rightarrow Konversi int ke float.

System.out.println((int)g); \rightarrow Mengubah karakter ke ASCII.

System.out.println((int)k); \rightarrow Mengubah double ke int.

7.Casting2

```
D:\PBO\Tugas 1>javac Casting2.java

D:\PBO\Tugas 1>java Casting2.java

a: 67
k: 45.0
d: 100.0
n: 9
m: 5
1: 3.2
k: 67.0
c: 9.0
1: 3.2
D:\PBO\Tugas 1>dir
Volume in drive D is New Volume
Volume Serial Number is 7C7A-50B4
```

Keterangan:

Program ini menampilkan konversi tipe data kelas (string ke integer).

 $a = Integer.parseInt(n); \rightarrow Mengonversi String ke int.$

 $n = String.valueOf(b); \rightarrow Mengonversi int ke String.$

8.Ekspresi

```
D:\PBO\Tugas 1>javac Ekspresi.java

D:\PBO\Tugas 1>java Ekspresi.java

x = 1
y = 2
hasil ekspresi = (x<y)?x:y = 1
D:\PBO\Tugas 1>dir
   Volume in drive D is New Volume
   Volume Serial Number is 7C7A-50B4
```

Keterangan:

Program ini menggunakan operator ternary. x < y) ? $x : y \rightarrow Jika x lebih kecil dari y, tampilkan x, jika tidak y.$

9.Ekspresi1

```
D:\PBO\Tugas 1>javac Ekspresi1.java

D:\PBO\Tugas 1>java Ekspresi1.java

x/y (format integer) = 0

x/y (format float) = 0

x/y (format integer) = 0.5

x/y (format float) = 0.5

float(x)/float(y) (format integer) = 0.5

float(x)/float(y) (format float) = 0.5

x/y (format integer) = 3

x/y (format float) = 3
```

Program ini menampilkan pembagian antara integer dan float. System.out.print("x/y (format float) = "+ x/y); \rightarrow Hasilnya nol karena integer division.

10.Hello

```
D:\PBO\Tugas 1>java Hello.java
Hello
Hello World
Welcome

D:\PBO\Tugas 1>dir
Volume in drive D is New Volume
Volume Serial Number is 7C7A-50B4
```

Keterangan:

Program ini menampilkan teks sederhanadilayar dengan format berbeda. System.out.print("Hello"); → Nampilin "Hello" tapi tidak berganti ganti baris.

 \n Buat ganti baris.

System.out.println("World"); → Tampil "World" dan otomatis ganti baris.

11.Incr

```
D:\PBO\Tugas 1>javac Incr.java

D:\PBO\Tugas 1>java Incr.java

Nilai i : 5

Nilai j : 3
```

Keterangan:

Program ini menunjukkan cara kerja operator ++ (increment) di java. Post-Increment (Nilai lama dipakai dulu, baru naik) $|j = i++ \rightarrow j = 3$, $i = 4 \mid j ++i \mid j = 4$, $i = 4 \mid j = 4$.

12.Oper1

```
D:\PBO\Tugas 1>javac Oper1.java

D:\PBO\Tugas 1>java Oper1.java

n = 10
x = 1
y = 2
n & 8 = 8
x & ~ 8 = 1
y << 2 = 8
y >> 3 = 0
```

Keterangan:

Program ini memakai operator bitwise (untuk memainkan biner di dalam angka).

```
n & 8 → AND

1010 (10)

1000 (8)

1000 (8)

y << 2 → Geser ke kiri 2 kali (Kalikan 2^2)
```

13.Oper2

```
D:\PBO\Tugas 1>javac Oper2.java

D:\PBO\Tugas 1>java Oper2.java

i = 3
j =
i & j = 0
i & j = 7
i ^ j = 7
i ^ j = 7
81.0
~i = -4

D:\PBO\Tugas 1>dir
Volume in drive D is New Volume
Volume Serial Number is 7C7A-50B4
```

Keterangan:

Program ini menunjukkan cara kerja operator bitwise dan relasional di java. Operator Bitwise (membahas Bit):

```
& → AND (Cek dua angka, kalau dua-duanya 1, hasilnya 1)
```

```
| → OR (Kalau salah satu 1, hasilnya 1)
```

^ → XOR (Kalau beda, hasilnya 1. Kalau sama, hasilnya 0)

~ → NOT (Ngebalik angka, 1 jadi 0, 0 jadi 1)

14.Oper3

```
D:\PBO\Tugas 1>java Oper3.java

D:\PBO\Tugas 1>java Oper3.java

true
false
true
true
true

D:\PBO\Tugas 1>dir
Volume in drive D is New Volume
Volume Serial Number is 7C7A-50B4
```

Program ini menunjukkan cara kerja operator AND dan OR. Logika AND:

- && → Kalau dua-duanya true baru hasilnya true
- & → Sama kayak && tapi bakal ngecek dua kondisi walaupun yang pertama false

Logika OR:

- | | → Kalau salah satu true, hasilnya true
- | → Sama kayak ||, tapi selalu ngecek dua kondisi

15.Oper4

```
D:\PBO\Tugas 1>javac Oper4.java

D:\PBO\Tugas 1>java Oper4.java

Nilai e = 10

Nilai k = 0

Nilai k = 4
```

Keterangan:

Program ini menunjukkan bagaimana operator terner bekerja dalam menentukan nilai berdasarkan kondisi tertentu. Operator ini lebih ringkas dibandingkan dengan penggunaan ifelse dan sering digunakan untuk menuliskan kode yang lebih efisien.

16.Oprator

```
D:\PBO\Tugas 1>javac Oprator.java
D:\PBO\Tugas 1>java Oprator.java
Hasil dari berbagai operasi:

Boolean AND : false
Boolean OR : true
Boolean NOT : false
Boolean XOR : true
Operasi Numerik (Integer):
Penjumlahan : 7
Pengurangan : 3
Perkalian : 10
Pembagian bulat : 2
Modulo : 1

Operasi Numerik (Float):
Penjumlahan : 10.0
Pengurangan : 0.0
Pengurangan : 0.0
Pengurangan : 1.0
Operasi Relasional (Integer):
i == j : false
i != j : true
i < j : false
i >= j : true
i <= j : false
i >= j : true
i <= j : false
i >= j : true
i <= j : false
i >= j : true
i <= j : false
i >= j : true
i <= j : false
i >= j : true
i <= j : false
i >= j : true
i <= j : false
i >= j : true
i <= j : false
i >= j : true
Operasi Relasional (Float):
x != y : false
x < y : true
```

Program ini menunjukkan berbagai jenis operator dalam java seperti operator logika(boolean) digunakan untuk operasiAND,OPR,NOT DAN XOR,operator aritmatika(numerik) digunakan untuk perhitungan matematis dan operator relasional(perbandingan) digunakan untuk membandingan dua nilai.